- 1.开发环境搭建
- 2.开发工具vscode
- 3.GO语言结构
- 4.标识符
- 5.字符串连接
- 6.关键字
- 7.GO的命名规范
- 8.数据类型
- 9.变量
- 10.常量
- 11.布尔型的值