

用的VS2019

可能碰到的问题

1. `CStatusBar` `m_wndStatusBar;`

不要使用所说的CMFCStatusBar，如果你原先这个可能可以。

我使用这个会有异常中断

2.

```
xx=point.x; yy = point.y; //取出坐标信息
sprintf_s(p1, "%4d", xx); //转化为字符串
m_wndStatusBar.SetPaneText(2, CString(p1), TRUE); //在第2个区域显示x坐标
sprintf_s(p1, "%4d", yy); //转化为字符串
m_wndStatusBar.SetPaneText(3, CString(p1), TRUE); //在第3个区域显示y坐标
```

使用\_s版本的sprintf

然后SetPaneText里的p1转化为CString，CString可以自动转化为LPCWSTR，还有其他的方法可以解决，主要是一个编码问题。

3.void CMyxxxxxDoc::DDALine(CClientDC\* DCPoint)函数的实现中实习指导书的这里注释行里有行代码被注释了，应该是有的。（下面还有这种问题）

```
if (x0 > x1)
{
    x = x0; x0 = x1; x1 = x; //交换起始、终止点
    x = y0; y0 = y1; y1 = x;
}
```

4.这里先将第1、2号点存入数组后面一句又被注释了

```
void CMy2019302130011Doc::Bezier(CClientDC* DCPoint, int mode)
{
    CPoint p[1000]; //设置一个数组存储完整的Bezier曲线控制点
    int i, j;
    i = 0, j = 0;
    p[i++] = group[j++]; //先将第1, 2号点存入数组
    p[i++] = group[j++];
```

5.这个函数下面实现部分里面写的pDC应该是参数里的DCPoint

```

void CMy2018302130018Doc::Bezier_4(CClientDC *DCPoint, int mode, CPoint p1, CPoint
{
    int i, n;
    CPoint p;
    double t1, t2, t3, t4, dt;
    CPen pen;
    n = 10;
    if (mode) //mode=1时, 用异或的方式画可擦除的黑色曲线, 调整形状
    {
        DCPoint->SetROP2(R2_NOT);
        pen.CreatePen(PS_SOLID, 1, RGB(0, 0, 0));
    }
}

```

移到起点这里这句话又被注释了。

```

CPen *pOldPen = DCPoint->SelectObject(&pen);
dt = 1.0 / n; //参数t的间隔, 分10段, 即用10段直线表示一段曲线
DCPoint->MoveTo(p1); //移到起点
for(i=1; i<=n; i++) //用Bezier参数方程计算曲线上等间隔的10个点
{

```