

Algorithm HW2

1. Problem Set

- 연산의 다양성
- 회문
- 놀이판
- 탑 쌓기

각각의 폴더에는 문제설명, 뼈대코드, 샘플입력, 샘플정답이 들어있습니다.

뼈대코드의 이름과 클래스명을 바꾸지 않고 그대로 그 위에 구현하도록 합니다.

작성한 알고리즘의 **시간 복잡도에 대한 분석**을 주석으로 뼈대코드마다 서술합니다.

2. 유의사항

시작 전에 반드시 최신 버전의 Java를 설치하고 **사용하는 편집기에서 설치한 최신 Java 빌드를 사용하도록 세팅해야 합니다. 소스코드의 인코딩은 utf8으로 설정하도록 합니다.**

(Eclipse의 경우 지원이 안 될 수 있어서 한글 깨짐 발생)

멀티 쓰레딩 및 기타 외부 라이브러리 사용을 금지합니다.

3. 제출 양식 및 기한

각각 문제에 해당하는 java 파일명(ex. Solution1.java) 그대로 제출합니다. 파일명이 일치하지 않아 채점 코드가 작동하지 않을 시 감점 5%가 있습니다. etl.snu.ac.kr 과목페이지에 문제 번호 별로 각각 제출하도록 합니다. 이는 압축했을 시 다양한 파일들(특히나 이미 컴파일 된 파일)이 같이 첨부되는 것을 방지하기 위함입니다. 딜레이 패널티는 1일마다 20% 입니다.

- 제출 기한 : 2022-10-28 금 11:59 pm
- 문제 4개 모두 제출