## 알고리즘 H/W #1

Due. 10/7(금) 5:00pm 제출: 302-313-2(최적화연구실)

1. (각 5점) Asymptotic running time을 구하고 과정을 밝히시오. Master Thm을 이용할 수 있는 곳에는 이용해도 좋음. Master Thm을 이용하지 않는 경우에는 O()와  $\Omega()$  모두 구하시오.

```
1.1 T(n) = 4T(n/4) + b b: a constant
1.2 T(n) = 3T(n/3) + n\log n
1.3 T(n) = 5T(n/5) + 3n
1.4 T(n) = T(n/4) + T(3n/4) + \Theta(n)
1.5 T(n) = 3T(n/3 + 9) + n
```

2. (20점) 아래 알고리즘의 수행시간을 구하라.

```
sample(A[], p, r)
{
    if (r-p \le 3) return 1;
    sum = 0;
    for i = p to r
        sum = sum + A[i];
    q = \le (r - p + 1)/4 \rightarrow;
    tmp = sum + sample(A, p, p+q-1) + sample(A, p+2q, r);
    return tmp;
}
```

3. (25점) 아래 알고리즘 test(n)의 수행 시간의 upper bound를 asymptotic notation으로 나타내어라. n은 양의 정수다. 문제를 풀면서 절대  $\frac{n}{3}+5$ 과  $\frac{2n}{3}+7$ 를  $\frac{n}{3}$ 으로 근사 취급해서는 안된다.

- 4. (20점) Selection Sort 알고리즘이 제대로 sorting 한다는 것을 수학적 귀납법으로 증명하라.
- 5. Quicksort의 worst-case running time은  $\Theta(n^2)$ 이다. Worst-case에도  $\Theta(n\log n)$ 이 되도록 quicksort 알고리즘을 수정하고, Worst-case running time이  $\Theta(n\log n)$ 임을 증명하라.
- 6. (20점) Mergesort에서 둘로 나누는 대신 16 개로 나누어도 sorting은 된다. 즉, 최상위 레벨에서 mergesort를 16 번 부른 다음 merge를 한다. 이 경우의 알고리즘을 기술하고 (상

식적인 선에서 기술. 너무 자세할 필요 없음.) complexity를 분석하라. Heap을 이용해서 merge 부분을 효율적으로 하는 방법도 기술에 포함시킬 것.

- 7. 아래는 Mergesort 알고리즘이다. Array A[0...n-1]을 mergesort 하는 과정에서
  - 7.1 temporary array tmp[...]는 총 몇 회 생성되는가? Asymptotic 횟수를 말함.
  - 7.2 생성되는 temporary array tmp[...]의 사이즈의 총합은 어떻게 되는가? Asymptotic 사이즈를 말함.

```
mergeSort(A[], p, r): ◀ A[p...r]을 정렬한다.
     if (p < r)
        q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor
                               ◀ p, r의 중간 지점 계산
                               ◀ 전반부 정렬
        mergeSort(A, p, q)
        mergeSort(A, q+1, r)
                               ◀ 후반부 정렬
                               ◀ 병합
        merge(A, p, q, r)
merge(A[], p, q, r):
◀ local array tmp[]는 여기서 정확히 필요한 크기 만큼만 생성함
    i \leftarrow p; j \leftarrow q+1; t \leftarrow 0
    while (i \le q and j \le r)
         else tmp[t++] \leftarrow A[j++]
                                       ◀ 왼쪽 부분 배열이 남은 경우
    while (i \leq q)
         tmp[t++] \leftarrow A[i++]
                    ◀ 오른쪽 부분 배열이 남은 경우
    while (j \leq r)
        tmp[t++] \leftarrow A[j++]
    i \leftarrow p; t \leftarrow 0
    while (i \le r)
                      ◀ 결과를 A[p...r]에 저장
        A[i++] \leftarrow tmp[t++]
```