组队规则

# 基础规则

队伍最多3人

# 经验值

共享经验值，否则玩家会倾向于单刷而不是组队

# 金币

假设：

A=玩家1的等级

B=玩家2的等级

C=玩家3的等级

玩家A的金币=原始金币\*K

K=( (A ^2)/(A^2+ B ^2+C^2)

结果四舍五入，最小值为1

# 道具掉落

●掉落时装备和道具的掉落，取决于谁获得的（杀怪or拾取）

●如无拾取过程，则随机给队伍中未死亡且未掉线的玩家

●玩家可以在战斗中把装备扔下来让其他玩家获得

# 进入房间

在房间之间切换时，只要门开了就可以自由进出

切换场景时，必须活着的人一起前往（都离门很近）才能前往

Boss前的门需要有特殊标识

# 复活

玩家死了可以用10钻复活1次，再死就不能复活了

复活时，队友可帮其支付钻石复活，帮助时会有文字提示：XXX复活了XXX

# 头像状态

