

彭博峰

Tel:18628189356

E-mail: xxponline@live.com

Portfolio: <https://xxponline.github.io/>

期望职位:

游戏开发工程师

专业技能:

- 专注并深耕游戏开发及其生态系统。
- 对各种游戏子系统的研发有多年经验，例如资产管理，输入，渲染管线，3C，UI 等。
- 熟悉各种编程语言，例如 C#、C++、Lua、Python、Typescript、Go、Rust 等，对使用各种语言实现各种 Gameplay Mechanics、UI、或者工作流工具有丰富的经验。。
- 拥有丰富的团队 Lead 经验，人缘良好，乐于分享与团队提升。
- 擅长学习、创建、重构游戏框架。对在保证项目质量的前提重构当前系统以提升项目整体表现拥有丰富经验。
- 13 年软件开发经验，11 年游戏行业开发经验。

从业经历:

2022.10 – 2023.8 维塔士（成都）担任 资深软件工程师

项目《Palia》

- 带领四人团队，配合客户技术团队完成各种子系统的设计与开发。
- 参与各子系统的技术设计，撰写 TDD。
- 负责 InputSubsystem 的开发与优化，包括从设计到编码工作。
- 推进所负责的子系统开发工作，包括落地需求，设定关键节点和验收标准，负责团队代码的 Code Review。

2022.5 - 2022.9 成都乐游志成科技有限公司 担任 游戏开发工程师

项目《Hotel Craze®Design Makeover》《Hotel Frenzy: Home Design》

- 负责两个项目的开发工作和持续优化以提高项目整体表现。
- 根据 Firebase 数据监控项目健康情况，并在紧急情况下快速响应。

2021.11 - 2022.4 成都乐信圣文科技有限责任公司 担任 游戏前端主程序

项目《Merge Elfland》

- 领导三名工程师组成的开发团队，指导两位 Junior 工程师。
- 组织团队内部知识分享。
- 对设计和重构美术/UX 的资产处理流程以提升项目的开发效率和运行时表现。
- 研究项目中已经存在的过时技术框架，提出并推进重构计划。

- 推进业务功能开发配合项目商业化数据优化。

2020.5 - 2021.11 四川天上友嘉网络科技有限公司 担任 游戏前端主程序

项目《圣斗士星矢：重生 2》，《圣斗士星矢 重生》，《龙珠觉醒》

- 带领一个 11 人的中等工程师团队。
- 持续性的优化以发布项目《圣斗士星矢 重生》和《龙珠觉醒》并按时递交更新版本。
- 设计和实现在研项目《圣斗士星矢：重生 2》的技术框架，包括 gameplay 框架和渲染管线定义。
- 研究 Rust 语言并引入项目来提升战斗系统的性能表现。

2019.6 - 2020.5 成都乐曼多科技有限公司 担任 游戏前端主程序

项目《Flood》

- 领导一个小型工种团队。
- 设计并实现项目技术框架。
- Research JobSystem 并基于其实现一个基于体素数据数据的动态地形子系统，使其性能提升数十倍以满足项目需求。
- 跟踪和推进项目开发工作。

2017.3 - 2019.6 成都睿德互动科技有限责任公司 担任 游戏前端主程序

项目《Age of magic》《連攜激戰》

- 持续性的优化以发布项目《Age of magic》并按时递交更新版本。
- 设计计划项目的《連攜激戰》的技术框架，并推进开发工作
- 设计并实现项目资产的制作工具链。
- 设计并实现项目 AI 子系统（包括编辑器和运行器）。

2016.5 - 2017.3 成都市岂凡双创科技有限公司 担任 游戏开发工程师

项目《战地联盟》

- 改进 Stage3D 的音效子系统使之能够支持同时触发无限个音源。
- 重构基于 FSM 的 AI 子系统使之能够支持 HFSM 和同一 Agent 下多状态机实例。
- 重构动画状态机使之从 AI 状态机中分离。
- 优化战斗系统中的碰撞检测，以提高执行效率。

2014.7 - 2016.4 成都创人所爱科技股份有限公司（Tap4Fun）担任 游戏开发工程师

项目《银河传说》《银河传说 2》

- 负责项目装备、包裹、地图等业务子系统的开发。
- 实现项目自动化打包流水线。

2013.10 - 2014.7 成都摩奇卡卡科技有限责任公司 担任 游戏开发工程师

- 实现 Cocos2dx 项目的自动化打包流水线。
- 设计并实现不同发行渠道 SDK 的中间层以提高接入工作开发效率。
- 接入不同发行商的 SDK 到自研项目中。

2011.3 - 2013.10 成都恒立信科技有限公司 担任 软件工程师/联合创始人

- 领导团队递交 20 余个小中型项目。
- 帮助团队从 3 人提高到 15 人规模。

- 为客户提供培训支持。

教育经历：

2007.9 – 2011.6 成都信息工程学院 网络工程专业 工学学士