



# 뭐먹양

## 식사 메뉴 랜덤 룰렛 서비스 어플리케이션

오늘 뭐 먹을지 고민될 때 메뉴가 입력된 룰렛을 랜덤으로 돌릴 수 있고,  
또는 메뉴를 직접 입력하여 룰렛을 돌리는 재미를 느낄 수 있는 어플을 구상함

- 사용언어 : Kotlin
- 개발환경 : Android Studio
- 사용라이브러리 : PhilJay/MPAndroidChart
- 개발기간 : 2020.07.10 ~ 2020.11.19
- 주요내용
  - 임의의 메뉴가 입력된 룰렛을 랜덤으로 돌림
  - 직접 메뉴를 입력하여 룰렛을 돌림
  - 화살표 그림을 돌려 계산할 사람을 정함

