



# 앵무새

## 메시지를 음성으로 다루는 어플리케이션

길 가면서, 대중교통을 이용하면서 화면을 보지 않고

메시지를 읽고 쓰는 것의 필요성을 느껴 구상하게 됨

- 사용언어 : Kotlin
- 개발환경 : Android Studio
- 사용기술 : Text To Speech, Speech Recognizer
- 개발기간 : 2020.09.08 ~ 2020.12.07
- 주요내용
  - 알림을 켜둔 메신저에서 메시지가 오면 바로 음성으로 읽어줌
  - 화면의 버튼을 눌러 음성으로 메시지를 입력하고 전송이 가능함
  - 메시지 전송시, 버튼을 눌러 "00한테 □□라고 보내" 의 형식으로 말함
    - 00을 연락처에서 찾아 □□를 메시지로 전송

