



# 이도현 | 시도하는 개발자

주니어 안드로이드 개발자 이도현입니다.



## Contact.

Email. [dhxxn17@gmail.com](mailto:dhxxn17@gmail.com)

Phone. **010-4401-6520**

## Channel.

GitHub. [github.com/xxria17](https://github.com/xxria17)

Blog. [2percent-do.tistory.com](https://2percent-do.tistory.com)

Portfolio. [xxria17.github.io](https://xxria17.github.io)

---

## Introduce.

안녕하세요 주니어 안드로이드 개발자 이도현입니다.

사람들에게 도움이 되는 서비스를 만드는 것을 좋아합니다. 이를 위해 사람들과 기획하고 협업하여 개발하는 과정을 쌓으며 노력하고 있습니다. 또한, 프로그래밍은 점점 발전하는 것이라고 생각하기에 새로운 기능과 다양한 스타일을 적극적으로 배우며 나아가고 있습니다.

## "책임의 즐거움"

저는 주어진 일에 대해 책임을 가지고 다가가 수행할 수 있습니다. 그 예로 3학년 때, 오픈소스 개발방법론 과목에서 동료들과 팀 프로젝트를 진행한 적이 있습니다. 한 학기 안에 "코로나 19"를 주제로 오픈소스를 사용하여 서비스를 만들어야 하여, 동료들과 매주 회의를 진행하여 개발해나갔습니다.

Project Leader로 선정되어 주제 선정과 기능 설계와 관련한 진행을 맡아 역할을 분배해주었고, 결과물까지 이끌어내었습니다. 촉박한 시간안에 진행해야하는 프로젝트였기에 책임감을 가지고 팀원들을 이끌어 팀원 모두 좋은 성적을 거둘 수 있게 되었습니다.

이 프로젝트는 후에 진행한 팀 프로젝트에서도 Project Leader를 자진하는 등 책임감을 가지고 맡은 바를 다하는 시작이 되어주었습니다. 이러한 경험을 살려 회사에 입사하게 되었을 때 팀에서 맡은 일에 끈기를 가지고 책임을 다하여 일하겠습니다.

## "협업의 즐거움"

저는 학교에서 친구들과 다양한 프로젝트를 통해 협업하며 개발을 진행하였습니다. 그 중 2학년 때, 제주대학교 컴퓨터공학전공 작품전시회 출품을 목표로 연구실 동료들과 팀 프로젝트를 진행한 적이 있습니다. 한정된 시간안에 서버, 안드로이드, iOS를 모두 개발해야 하여, 동료들과 매주 회의를 진행하며 개발해나갔습니다.

서버 통신을 하는 첫 안드로이드 앱 개발으로써, 서버 개발자와 커뮤니케이션을 통해 진행하는 경험을 쌓았습니다. REST API에 대한 명세, 전달해야 할 파라미터, 데이터 등을 서버 개발자와 함께 정하고, 그에 대한 결과를 실시간으로 확인하며 개발하였습니다.

프로그래밍에 대해 배운지 얼마 되지 않은 때이기에 개발하다가 모르는 부분이나 진행상황에 대한 피드백에 관하여 동료들의 도움을 많이 받았고, 그로 인해 성과도 나타나 뿌듯했습니다. 개인 프로젝트였다면 못 느꼈을 협업의 중요성을 깨달았습니다. 회사에 입사한다면 이러한 경험을 살려 회사의 협업 방식에 따라 맞춰나아가며 일하겠습니다.

## "새로움의 즐거움"

저는 새로운 기술 및 문화 등에 관심이 많습니다. 재미있는 아이디어가 생각나면 토이 프로젝트로 진행하는 것 또한 좋아합니다. 그 예로 진행한 프로젝트 TTS (하위에 있는 앵무새)가 있습니다. 메시지를 보다 편하게 받으면 어떻게 하는 생각으로 진행된 프로젝트는 생각보다 재밌었습니다.

한 번도 써보지 않은 기술인 Text To Speech 기능을 사용하여 메신저에서 오는 메시지를 Status bar에서 바로 가져와 음성으로 출력하도록 하였습니다. 더 나아가 메시지를 음성으로 전송할 수 있으면 좋겠다 하여 Speech To Text인 Speech Recognizer 기능을 사용하여 음성을 텍스트로 입력받고 메시지를 전송할 수 있도록 하였습니다.

이러한 작업은 다양한 기능과 여러 주제를 시도할 수 있는 계기가 되었습니다. Android와 Java 및 Kotlin 과 같은 기술은 빠르게 변화하는 기술로써 같이 발 맞춰 나아가야 한다고 생각합니다. 그렇기에 회사에 입사하여 앞으로도 저는 적극적으로 최신 기술을 알아보며 배워나가고 싶습니다.

---

# Project.

## 캘린더리 Calendary

다이어리와 달력을 합친 SNS 서비스.

- 사용언어 : Java
- 개발환경 : Android Studio, Firebase
- 라이브러리 :
- 주요내용
  - 자신만의 일기를 작성
  - 공개/비공개 기능을 통해 다른 사람과 자신의 일기를 공유
  - 다른 사람의 일기에 좋아요 및 댓글을 남길 수 있음
  - 해당 날짜의 할일을 등록하여 캘린더와 동시에 Display

## 올 때 마스크 Mask Day

마스크 구매 알림 서비스.

- 사용언어 : Java
- 개발환경 : Android Studio, Firebase
- 사용 API
  - 공공 오픈 API (주소 기준 동네별 고역 마스크 판매정보 제공 서비스)
  - 카카오 API
  - JSOUP
- 주요내용
  - 일정 주기로 마스크 구매 독려 알림 제공

- 공적 마스크 판매처 정보 제공
- 현위치 기준 마스크 구매처 추천
- 감염병 예방 정보 제공
- 질병 관련 커뮤니티 제공

## 오픈커튼 Open Curtain

타대학, 타과 학생들과의 소통 커뮤니티 서비스.

- 사용언어 : Java
- 개발환경 : Android Studio
- 통신 : Django 서버를 이용한 Http 통신
- 주요내용
  - 제주도 내 모든 대학, 단과대학, 학과의 게시판을 제공
  - 자신이 소속된 대학, 단과대학, 학과의 경우 회원가입 시 설정하여 기본적으로 구독
  - 자신이 원하는 게시판을 검색하여 구독/구독해지 할 수 있음
  - 자신이 소속된 게시판은 게시글을 작성할 수 있고, 소속되지 않았지만 구독한 게시판에서는 좋아요를 남길 수 있음
  - 학교 웹 메일 인증을 통해 사용자의 정보를 DB에 저장

## 앵무새 Parrot

메시지를 음성으로 읽어주는 서비스.

- 사용언어 : Kotlin
- 개발환경 : Android Studio
- 사용기술 : Text To Speech, Speech Recognizer
- 주요내용

- 메시지가 오면 바로 음성으로 출력
  - 화면의 버튼 클릭시, 음성으로 텍스트를 입력받아 연락처에서 수신자를 찾아 메시지를 전송
- 

## Skill.

- Front-End : HTML/CSS
  - Android Application : Android, Java, Kotlin
- 

## Award.

- 제주대학교 컴퓨터공학전공 제34회 작품전시회  
Calendary (장려상)
- 제주대학교 공학교육혁신센터사업 카카오톡  
2019학년도 2학기 카카오톡 장학생 선발
- 제주대학교 공학교육혁신센터사업 카카오톡  
2020학년도 2학기 카카오톡 장학생 선발
- A Course of Data Science based on Python  
2019.07.15 ~ 2019.07.19 마이크로소프트와 SWKOREA에서 주관하는 프로그램 이수.