Rapport de Stage

**2012**

Pierre EVERS et Maxime DESMAUTS

L3 informatique

31/05/2012



Remerciement

Nous tenons tous d’abord à remercier Monsieur Adrien Goëffon pour le temps qu’il nous a consacrée afin de mener a bien notre stage ainsi qu’a l’université d’Angers.

# I-Introduction

Durant la période du 23 Avril 2012 au 31 Mai 2012 nous avons eu la chance de réaliser un stage au sein de l’université d’Angers afin de valider notre dernière année de licence Informatique.

Au cours de cette période, notre tâche à été de réaliser une application web collaboratif permettant l’ajout, la modification et l’affichage des données de films. Cette application doit être évolutive.

Ce document a pour objectif de présenter notre travail effectué et de décrire le déroulement de celui-ci durant toute la période de notre stage.

En vue de rendre compte de manière fidèle et analytique de ces cinq semaines de stage, il nous apparaît logique de commencer par présenter notre sujet de stage et le contexte, avant de nous focaliser sur le développement de notre application et d’en expliquer le déroulement.

# II-Présentation du Projet

## Rappel du contexte

Nous sommes deux étudiants de l’université d’Angers en 3ème année de Licence mention informatique. Afin de valider notre diplôme nous avons un stage à effectuer. En ce qui concerne notre stage nous sommes encadrés par Monsieur Goëffon.

## Présentation du sujet

Il s'agit de réaliser une application / site web permettant de gérer de manière collaborative un catalogue de films.  
  
En fonction des droits des utilisateurs, ceux-ci pourront ajouter / modifier des données relatives aux films (qui pourront être récupérées automatiquement sur imdb.com par exemple), ou bien saisir une note d'appréciation.  
Il devra être possible ensuite de générer des listes ou des statistiques à partir de l'ensemble des données.  
  
L'application devra être simple d'utilisation et facilement évoluable.

## Les besoins

Les objectifs de notre stage sont de concevoir et réaliser une plateforme web collaborative afin de permettre l’ajout, la suppression, la modification de film. On doit pouvoir accéder aux données au film de façon simple. On doit pouvoir rechercher des films en fonctions de leur titre. Il doit être possible de noter les films et également pouvoir noter ceux-ci. Un film possède différent informations tels que le réalisateur, son année de sortie ou encore ses acteurs, il nous faut pouvoir afficher de manière simple ces données.

Il nous est alors demandé de réaliser un système d’authentification avec différents niveaux d’utilisateurs. En fonction de son niveau un utilisateur aura accès à différente partie de la plateforme. Un utilisateur non connecté ne pourra que avoir accès au donner des films sans pouvoir les noter. Les utilisateurs connectés eux sont répartie sur 3 niveaux :

-Niveau un, il est possible de noter les filmes

-Niveau deux, possède les fonctionnalités du niveau un avec en plus la possibilité d’ajouter, de modifier et de supprimer un film.

-Niveau trois, possède également les fonctionnalités du Niveaux deux mais il peut également gérer les niveaux des autres utilisateurs, on peut donc le voir comme l’administrateur du site.

Les utilisateurs doivent pouvoir ajouter un film à leurs favoris. Ils doivent ainsi posséder une liste de leurs films favoris.

Il est également demandé de mettre en valeur un aspect communautaire. Afin de réaliser ce besoin il nous est demandé de mettre en place une fonction de groupe. Chaque utilisateur doit donc pouvoir rejoindre un groupe, ou créer un groupe. Une fois dans un groupe il doit pouvoir voir les autres membres du groupe. Ils doivent également pouvoir voir les listes des films favoris des autres membres ainsi que des statistiques regroupant le groupe.

Le dernier objectif est que la plateforme soit simple d’utilisation et facilement évolutives.

# III-Réalisation du Projet

## Les contraintes techniques

Afin de mener à bien notre stage, nous avons dû respecter plusieurs contraintes techniques. Premièrement ils nous étaient demandés de réaliser une application web et donc de savoir maîtriser les langages de programmations web. L’application devant utiliser une large base de donnée nous avons donc d’abord du passer par une phase de conception de la base de données. Comme nous étions deux à travailler sur le projet il à également fallut que l’on mette en place un partage des tâches. Nous nous sommes également servit d’un svn via Google code.

## Une plateforme évolutive

-ORM

-Modèle MVC

-Commentaire dans le code

## Réalisation de la base de donnée

## Mise en place de la partie Film

* Contrainte
* Réalisation

## Mise en place de l’authentification

* Contrainte
* Réalisation

## Mise en place de la gestion des utilisateurs

* Contrainte
* Réalisation

## Mise en place de l’ajout de film

* Aspect technique
* Contrainte
* Difficulté

1. Test effectuer

* Solution

# IV-Test effectués

# V-Conclusion