

Relatório do 1.º Projeto ASA 2025/2026

Grupo: AL090

Alunos: Tiago Andrês (ist1113875) e Rodrigo Baptista (ist1114851)

Descrição do Problema e da Solução:

É-nos dada uma cadeia de n aminoácidos, cada um com uma classe (P, N, A, B) e um potencial. Ao remover um aminoácido, a energia libertada depende do seu potencial, dos potenciais dos vizinhos e das afinidades entre as classes. O objetivo é encontrar a ordem de remoção que maximiza a energia total.

A solução proposta recorre a programação dinâmica em intervalos. Definimos $dp[l][r]$ como a energia máxima obtida ao remover todos os aminoácidos entre l e r . Para cada intervalo e para cada possível primeira remoção k , combinamos as soluções ótimas dos subintervalos (l, k) e (k, r) com a energia libertada por remover k . Preenchendo os intervalos por ordem crescente de tamanho, obtemos dp e a tabela $split$, que regista a melhor escolha de k . No final, $dp[0][n+1]$ contém a energia máxima, e a ordem ótima é reconstruída recursivamente a partir de $split$.

Análise Teórica:

Pseudo código:

```
// Ler input
```

```
Ler n, pot, classes
```

```
// DP
```

```
Para todos os intervalos  $[l, r]$ :
```

```
    Para  $k$  em  $(l, r)$ :
```

```
         $Dp[l][r] = \text{melhor opção usando } k$ 
```

```
// Reconstrução
```

```
build(0, n+1) usando split
```

```
Imprimir resultado
```

Análise:

A leitura do input (n , potenciais e classes) é linear, $O(n)$, sendo adicionadas duas sentinelas em 0 e $n+1$. A fase principal usa programação dinâmica em intervalos: existem $O(n^2)$ intervalos $[l, r]$ e, para cada um, testam-se $O(n)$ possíveis primeiras remoções k , resultando numa complexidade $O(n^3)$. A solução final é

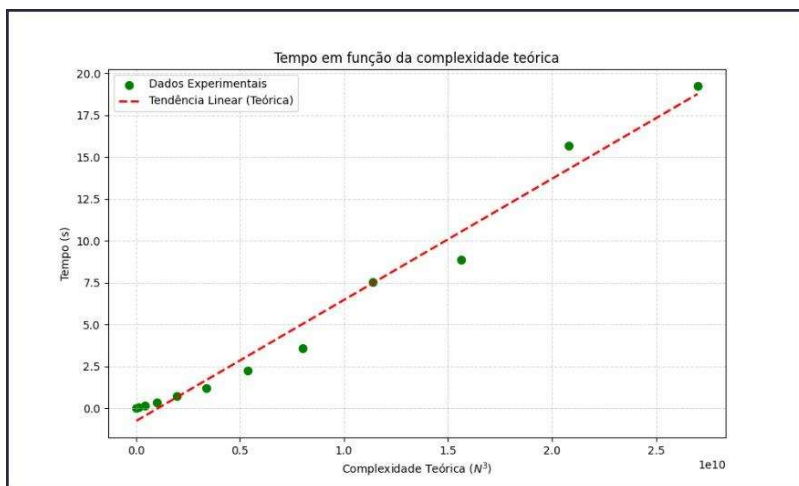
Relatório do 1.º Projeto ASA 2025/2026

Grupo: AL090

Alunos: Tiago Andrês (ist1113875) e Rodrigo Baptista (ist1114851)

reconstruída a partir da tabela split, num processo linear $O(n)$, tal como a impressão da saída. Assim, a complexidade total é dominada pela DP, $O(n^3)$. Em memória, as tabelas dp e split têm dimensão $(n+2) \times (n+2)$, o que implica um consumo $O(n^2)$.

Avaliação Experimental dos Resultados:



N	N^3	Tempo (s)
250	1,56E+07	0,007
500	1,25E+08	0,061
750	4,22E+08	0,135
1000	1,00E+09	0,332
1250	1,95E+09	0,702
1500	3,38E+09	1,176
1750	5,36E+09	2,236
2000	8,00E+09	3,578
2250	1,14E+10	7,517
2500	1,56E+10	8,868
2750	2,08E+10	15,689
3000	2,70E+10	19,244

Observando o gráfico, verifica-se que os tempos de execução crescem de forma muito próxima de uma função cúbica, como previsto teoricamente. A representação dos tempos experimentais em função de n^3 produz praticamente uma linha reta, o que indica que o fator dominante do algoritmo é de facto a componente de programação dinâmica com custo $O(n^3)$. Além disso, os desvios em relação à tendência são reduzidos, confirmando que a implementação é estável e que os custos adicionais são negligenciáveis face ao custo cúbico principal. Assim, os resultados experimentais validam claramente a análise teórica realizada.