

## FASE DE ANÁLISIS

Definición del problema: crear un programa donde el usuario pueda ingresar su nombre y el programa le responda.

## FASE DE DISEÑO

Datos de entrada:

nombre de usuario, codificación: algoritmos de processing

Datos de salida:

pedir nombre del usuario

responder al nombre de usuario

Proceso

responder al programa

el programa responde al usuario

## FASE DE CODIFICACIÓN

Entidad: El programa responde
Variables nombre de usuario, dist Texto: centro
Nombre algoritmo: crear un programa algoritmo inicio <ul style="list-style-type: none"><li>• pedir nombre de usuario</li><li>• responder al nombre de usuario</li><li>• distText centrado</li></ul> fin

```
1 String texto_consola="escribe tu nombre:";
2 String nombre="";
3 String mensaje_saludo="";
4
5 void setup() {
6   size(400,200);
7   println(texto_consola);
8 }
9
10 void draw() {
11   background(#000000);
12   text(mensaje_saludo, 50, 100);
13   textSize(29);
14 }
15
16 void keyPressed() {
17   nombre += key;
18   println(nombre);
19
20   if (key == '\n') {
21     mensaje_saludo="Hola,"+nombre+"Bienvenido >:";
22     println(mensaje_saludo);
23   }
24 }
```

ejercicio\_12

Hola,efrain gutierrez  
Bienvenido >:)