

FASE DE ANÁLISIS

Definición del problema:

calcular el perimetro y area de un rectángulo

análisis

Datos de entrada:

base, altura, perimetro del rectangulo, area del rectangulo, coordenadas1,2.x,
coordenadas1,2.y,

Datos de salida:

dibujo del rectángulo

Proceso

dibujar un rectángulo en un lienzo

FASE DE DISEÑO

Entidad: rectangulo
variables base, altura, perimetro del rectangulo, area del rectangulo
nombre del algoritmo: dibujar un rectangulo inicio <ul style="list-style-type: none">• dibujar 1 lineas horizontales con coordenadas x,y• dibujar 1 lineas verticales con coordenadas x,y• dibujar 2 lineas horizontales con coordenadas x,y• dibujar 2 lineas verticales con coordenadas x,y fin

FASE DE CODIFICACIÓN

```
1 float base=15, altura=10;
2 float perimetro= 2*(base*altura);
3 float area= base*altura;
4 String perimetroArea="El perímetro de un rectangulo es: "
5 +perimetro+ " y el área de un rectangulo es: " +area;
6 println(perimetroArea);
7
8
9
10
11
12
13
14
```

```
El perímetro de un rectangulo es: 300.0 y el área de un
rectangulo es: 150.0
```