

Министерство науки и высшего образования Российской
Федерации Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования «Тульский
государственный университет»

КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

ТЕХНОЛОГИЯ И МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Отчет о лабораторной работе № 4

Карточная игра. Хранение карт.

Выполнил:

ст. гр. 230721 Хабаров Р.А.

Проверил:

асс. каф. ИБ Курбаков М.Ю.

Тула, 2024 г.

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧА РАБОТЫ

Цель: научиться использовать платформу 1С: Предприятие.

Задача: в данной работе требуется сделать конфигурацию на платформе 1С со справочником, в который можно будет добавлять файлы с картинками карточек. При этом, программа сама определяет цвет и число на карточке, исходя из имени файла.

ХОД РАБОТЫ

Создадим справочник Список карт. Поменяем в справочнике отображение стандартных реквизитов – уберём реквизит «Наименование» и сделаем синоним поля «Код» - назовём его Наименованием. Добавим в справочник следующие реквизиты: «Цвет», «Значение», и «Картинка» - последний с типом «ХранилищеЗначения». В форме, позволяющей создавать или изменять элементы справочника, оставим только два поля – «Наименование» (код) и поле для картинки, нажав на которое, пользователь может выбрать картинку из файловой системы. При этом вызывается процедура «КартинкаДляОтображенияНажатие» и «ОбработатьВыборФайла», представленные в листинге 1. Для дальнейшего отображения картинки используются процедуры «ПередЗаписьюНаСервере» и «ПриСозданииНаСервере», представленные в листинге 2.

ДЕМОНСТРАЦИОННЫЙ ПРИМЕР

При создании элемента в справочнике, и нажатии на пока что пустую форму для картинке предлагается выбрать её (рисунок 1). В основной форме справочника показывается цвет и значение карты, а в основной форме элемента – картинка (рис. 2).

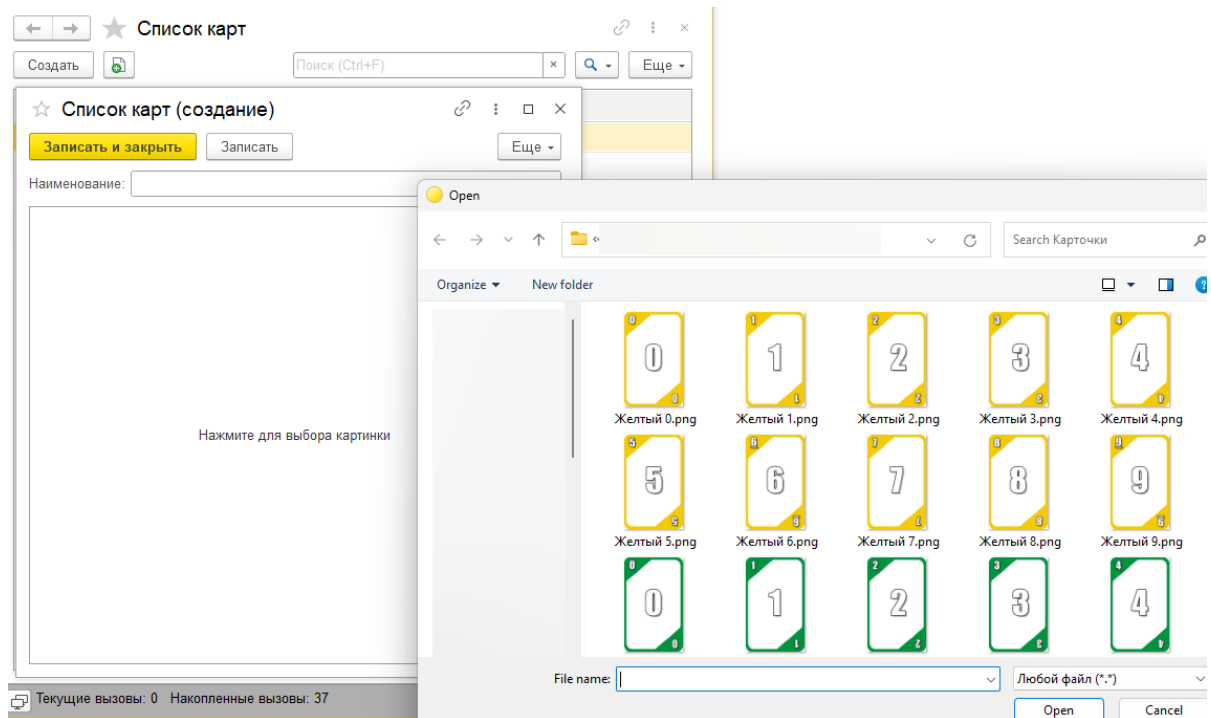


Рисунок 1 – вид формы при создании нового элемента (выбор картинки).

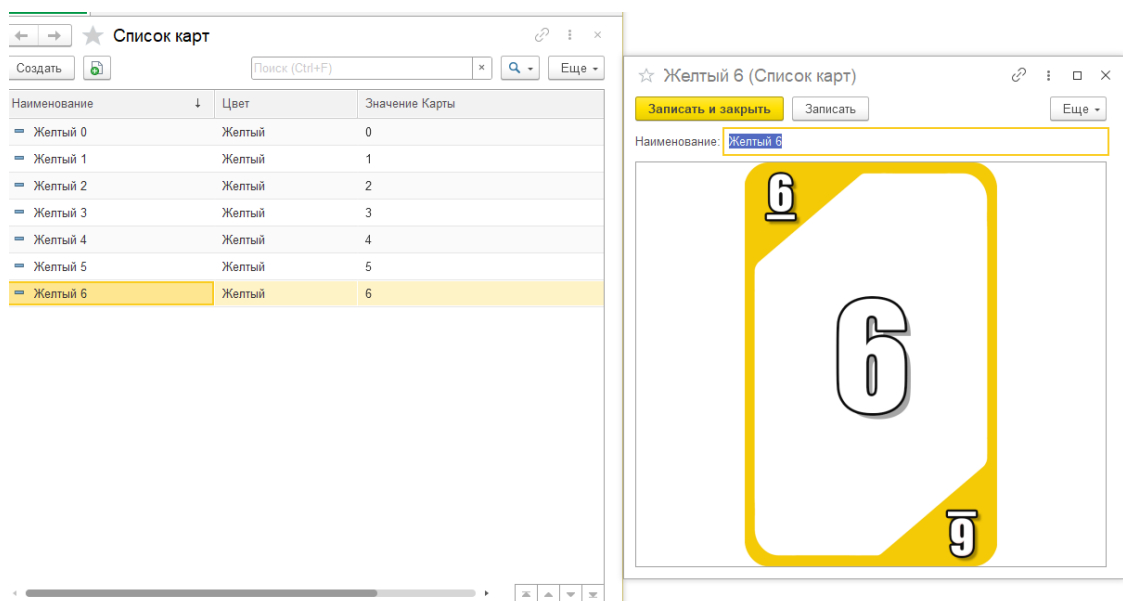


Рисунок 2 – вид основной формы и открытой формы элемента.

ЛИСТИНГ 1

```
&НаКлиенте
Процедура КартинкаДляОтображенияНажатие(Элемент, СтандартнаяОбработка)
    СтандартнаяОбработка = Ложь;
    Оповещение = Новый ОписаниеОповещения("ОбработатьВыборФайла",
ЭтотОбъект);
    НачатьПомещениеФайла(Оповещение, , , Истина, УникальныйИдентификатор);
КонецПроцедуры

&НаКлиенте
Процедура ОбработатьВыборФайла(Результат, Адрес, ПомещаемыйФайл,
ДополнительныеПараметры) Экспорт
    Если Результат = Ложь Тогда
        Возврат;
    КонецЕсли;
    ЭтотОбъект.КартинкаДляОтображения = Адрес;
    Модифицированность = Истина;
    СимволНачалаНазвания = СтрНайти(ПомещаемыйФайл, "\",
НаправлениеПоиска.СКонца);
    ИмяКартинки = Сред(ПомещаемыйФайл, СимволНачалаНазвания + 1);
    СимволТочки = СтрНайти(ИмяКартинки, ".");
    ИмяКартинкиБезРасширения = Лев(ИмяКартинки, СимволТочки - 1);
    Объект.Код= ИмяКартинкиБезРасширения;
    МассивДанных = СтрРазделить(ИмяКартинкиБезРасширения, " ", Ложь);
    Объект.Цвет = МассивДанных.Получить(0);
    Объект.Значение = МассивДанных.Получить(1);
КонецПроцедуры
```

ЛИСТИНГ 2

```
&НаСервере
Процедура ПередЗаписьюНаСервере(Отказ, ТекущийОбъект, ПараметрыЗаписи)
    Если ЭтоАдресВременногоХранилища(ЭтотОбъект.КартинкаДляОтображения)
Тогда
        ТекущийОбъект.Картинка=Новый ХранилищеЗначения
(ПолучитьИзВременногоХранилища(ЭтотОбъект.КартинкаДляОтображения));
    КонецЕсли;
КонецПроцедуры

&НаСервере
Процедура ПриСозданииНаСервере(Отказ, СтандартнаяОбработка)
    ЭтотОбъект.КартинкаДляОтображения =
ПолучитьНавигационнуюСсылку(Объект.Ссылка, "Картинка");
КонецПроцедуры
```

ВЫВОД

В ходе выполнения данной лабораторной работы, я разработал изучил основные возможности справочника в среде 1С: Предприятие, а также научился импортировать изображения в справочник.