

Министерство науки и высшего образования Российской
Федерации Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования «Тульский
государственный университет»

КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

ТЕХНОЛОГИЯ И МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Отчет о лабораторной работе № 5

Продолжение разработки игры «Квест»

Выполнил:

ст. гр. 230721 Хабаров Р.А.

Проверил:

асс. каф. ИБ Курбаков М.Ю.

Тула, 2024 г.

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧА РАБОТЫ

Цель: научиться использовать платформу 1С: Предприятие.

Задача: в данной работе требуется сделать конфигурацию с формой на платформе 1С со справочником и обработкой, с помощью которой можно будет создать квест, который будет настраиваемым. Пользователь сам сможет настраивать картинки, текст и точку выбора с её разветвлениями в настройках.

ХОД РАБОТЫ

Создадим процедуру для того, чтобы загружать картинку из системного меню при нажатии на элемент – КартинкаЭтапаИсторииНажатие. Процедура представлена в листинге 1. Для того, чтобы картинка могла быть видна после закрытия формы элемента, сделаем процедуры сохранения после закрытия ПередЗаписьюНаСервере и перед открытием формы ПриСозданииНаСервере. Так как записывать придётся в реквизиты, нужно получить список реквизитов формы и объекта с помощью функций – создадим функции ПолучитьМассивРеквизитовФормы и ПолучитьМассивРеквизитовОбъекта, представленные в листинге 3.

ДЕМОНСТРАЦИОННЫЙ ПРИМЕР

Создадим новый элемент справочника. После нажатия на элемент формы, где должна быть картинка открывается стандартное окно системы для выбора файла (рис. 1). После сохранения элемента и его повторного открытия картинка загружается автоматически (рис. 2).

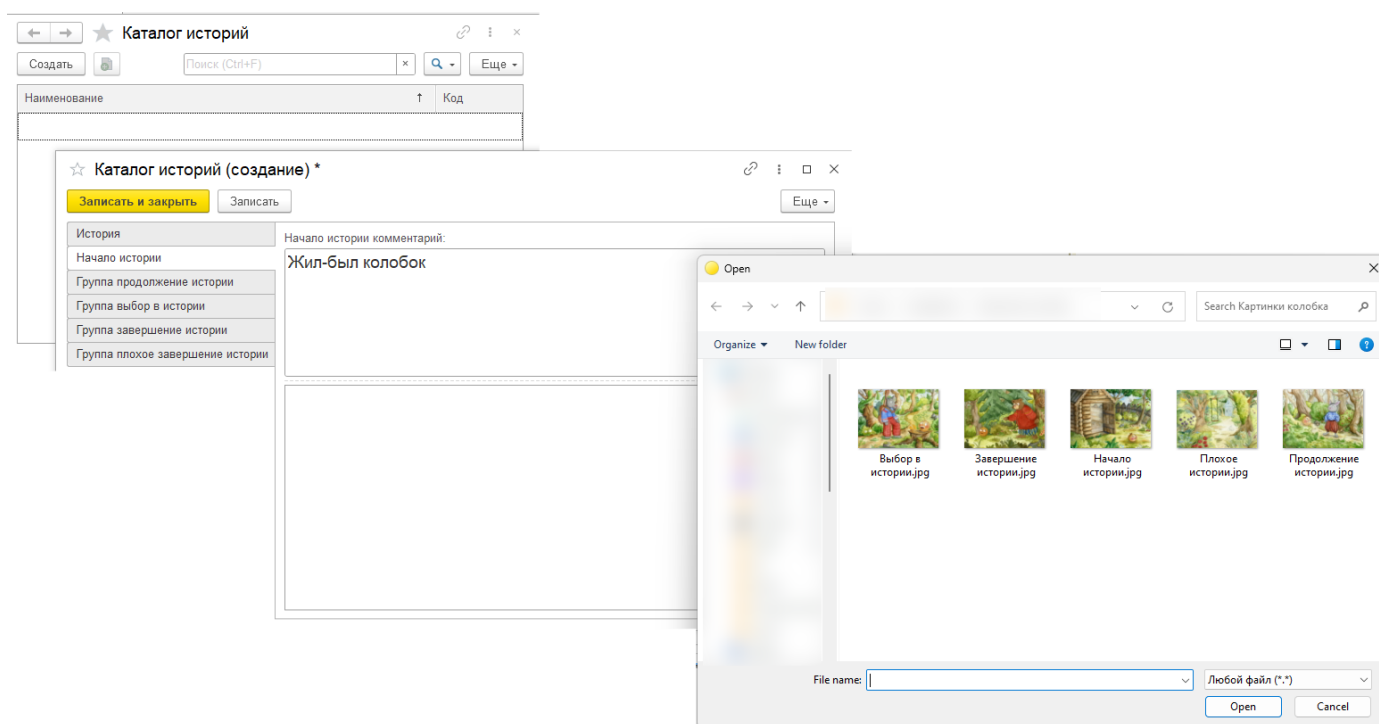


Рисунок 1 – Выбор картинки после нажатия на элемент формы

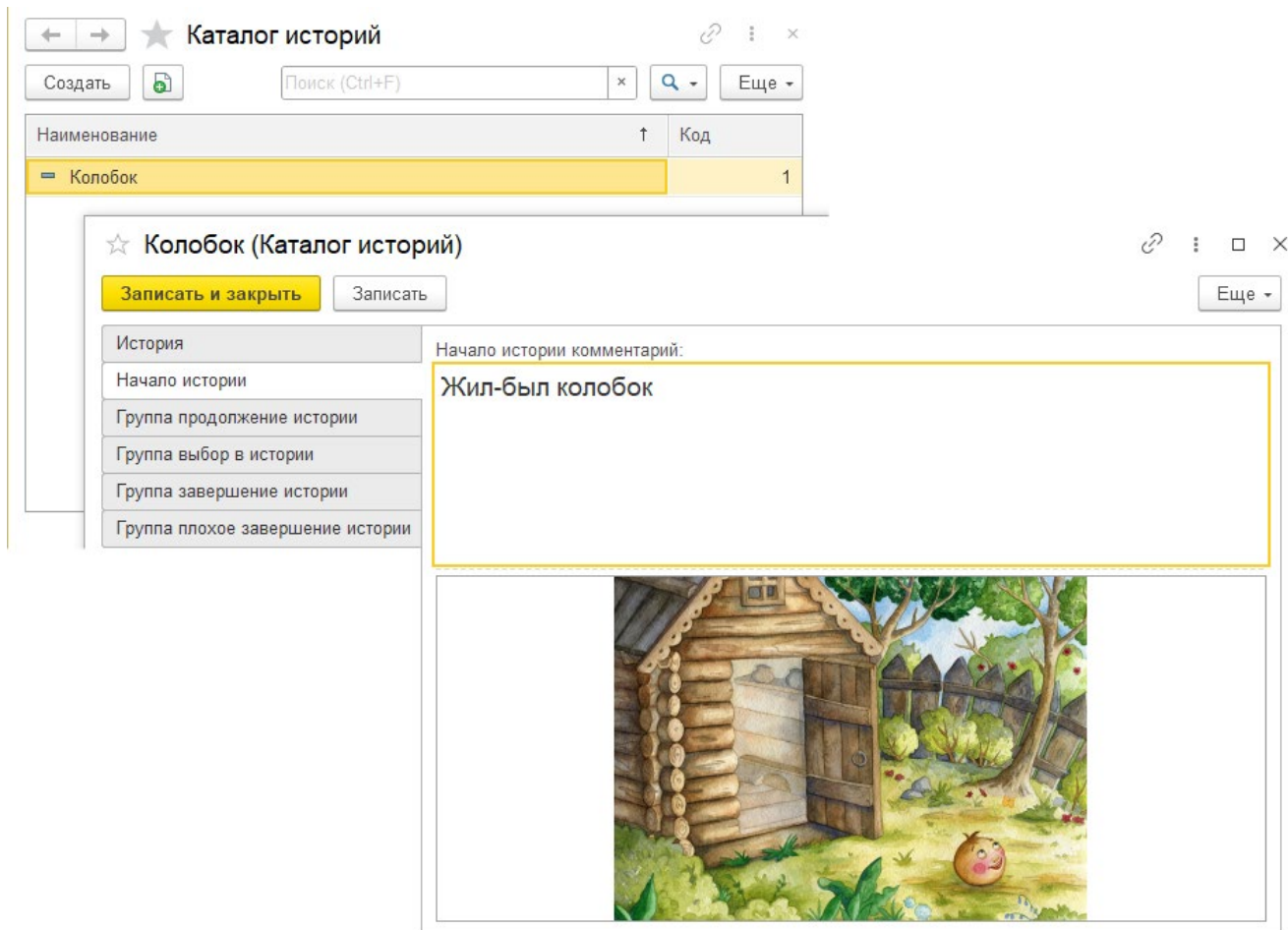


Рисунок 2 – Повторное открытие элемента справочника

ЛИСТИНГ 1 – Код модуля для загрузки картинки в форму

```

&НаКлиенте
Процедура КартинкаЭтапаИсторииНажатие(Элемент, СтандартнаяОбработка)
    СтандартнаяОбработка = Ложь;
    Оповещение = Новый ОписаниеОповещения("ОбработатьВыборФайла", ЭтотОбъект,
Элемент.Имя);
    НачатьПомещениеФайла(Оповещение, , , Истина, УникальныйИдентификатор);
КонецПроцедуры
&НаКлиенте
Процедура ОбработатьВыборФайла(Результат, Адрес, ПомещаемыйФайл,
ДополнительныеПараметры) Экспорт
    Если Результат = Ложь Тогда
        Возврат;
    КонецЕсли;
    ЭтотОбъект[ДополнительныеПараметры] = Адрес;
    Модифицированность = Истина;
КонецПроцедуры

```

ЛИСТИНГ 2 – Код модуля для сохранения и загрузки картинки

&НаСервере

Процедура ПередЗаписьюНаСервере(Отказ, ТекущийОбъект, ПараметрыЗаписи)

МассивРеквизитовФормы = ПолучитьМассивРеквизитовФормы();

МассивРеквизитовОбъекта = ПолучитьМассивРеквизитовОбъекта();

Для Счетчик = 0 По МассивРеквизитовОбъекта.ВГраница() Цикл

РеквизитФормы = МассивРеквизитовФормы[Счетчик];

РеквизитОбъекта = МассивРеквизитовОбъекта[Счетчик];

АлгоритмСжатия = Новый СжатиеДанных(9);

Если ЭтоАдресВременногоХранилища(ЭтотОбъект[РеквизитФормы]) Тогда

Значение = ПолучитьИзВременногоХранилища(ЭтотОбъект[РеквизитФормы]);

ТекущийОбъект[РеквизитОбъекта] = Новый ХранилищеЗначения(Значение,

АлгоритмСжатия);

КонецЕсли;

КонецЦикла;

КонецПроцедуры

&НаСервере

Процедура ПриСозданииНаСервере(Отказ, СтандартнаяОбработка)

МассивРеквизитовФормы = ПолучитьМассивРеквизитовФормы();

МассивРеквизитовОбъекта = ПолучитьМассивРеквизитовОбъекта();

Для Счетчик = 0 По МассивРеквизитовОбъекта.ВГраница() Цикл

РеквизитФормы = МассивРеквизитовФормы[Счетчик];

РеквизитОбъекта = МассивРеквизитовОбъекта[Счетчик];

ЭтотОбъект[РеквизитФормы] = ПолучитьНавигационнуюСсылку(Объект.Ссылка,

РеквизитОбъекта);

КонецЦикла;

КонецПроцедуры

ЛИСТИНГ 3 – Код модуля для получения массива реквизитов

&НаСервере

Функция ПолучитьМассивРеквизитовФормы()

Массив = Новый Массив;

Массив.Добавить("КартинкаНачалоИстории");

Массив.Добавить("КартинкаПродолжениеИстории");

Массив.Добавить("КартинкаВыборВИстории");

Массив.Добавить("КартинкаЗавершениеИстории");

Массив.Добавить("КартинкаПлохоеЗавершениеИстории");

Возврат Массив;

КонецФункции

&НаСервере

Функция ПолучитьМассивРеквизитовОбъекта()

Массив = Новый Массив;

Массив.Добавить("НачалоИстории");

Массив.Добавить("ПродолжениеИстории");

Массив.Добавить("ВыборВИстории");

Массив.Добавить("ЗавершениеИстории");

Массив.Добавить("ПлохоеЗавершениеИстории");

Возврат Массив;

КонецФункции

ВЫВОД

В ходе выполнения данной лабораторной работы, я создал справочник в среде 1С: Предприятие, который позволяет записывать историю.