Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Тульский государственный университет»

КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

ТЕХНОЛОГИЯ И МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Отчет о лабораторной работе № 7

Автоматическое открытие форм для игры «Квест»

Выполнил: ст. гр. 230721 Хабаров Р.А.

Проверил: асс. каф. ИБ Курбаков М.Ю.

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧА РАБОТЫ

Цель: научиться использовать платформу 1С: Предприятие.

Задача: в данной работе требуется сделать конфигурацию с формой на платформе 1С со справочником и обработкой, с помощью которой можно будет создать квест, который будет настраиваемым. Пользователь сам сможет настраивать картинки, текст и точку выбора с её разветвлениями в настройках.

ХОД РАБОТЫ

Создадим новую основную форму ФормаСписка для Задач ЭтапыИстории. В форме будут элементы Наименование (переименуем его в «Этап»), Дата и Выполнена, также добавим элемент История из реквизитов бизнес-процесса (СправочникСсылка.КаталогИсторий). Форма представлена на рис. 3. Далее добавим в форму ФормаЭлемента элементы Комментарий и Картинка, которые нельзя будет редактировать. Добавим процедуру ПриЗакрытии, которая будет выполняться при нажатии на кнопку «Дальше» в форме и вызывать новый этап истории. Для того, чтобы в форму загружалась картинка, напишем процедуру ПриСозданииНаСервере, а для определения нового этапа — функцию ПолучитьНовыйЭтап. Код модуля представлен в листинге 1.

ДЕМОНСТРАЦИОННЫЙ ПРИМЕР

Создадим новую историю в бизнес-процессе Наши истории. После нажатия на кнопку «Стартовать и закрыть» (рис. 1), автоматический откроется форма задачи ЭтапыИстории (рис. 2). После нажатия на кнопку «Дальше» автоматически откроется форма следующей задачи-этапа (рис. 3). После завершения истории, можно увидеть, что все задачи завершены, а история завершена (рис. 4).

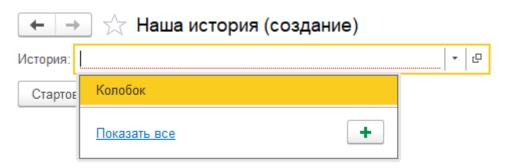


Рисунок 1 – Создание новой истории

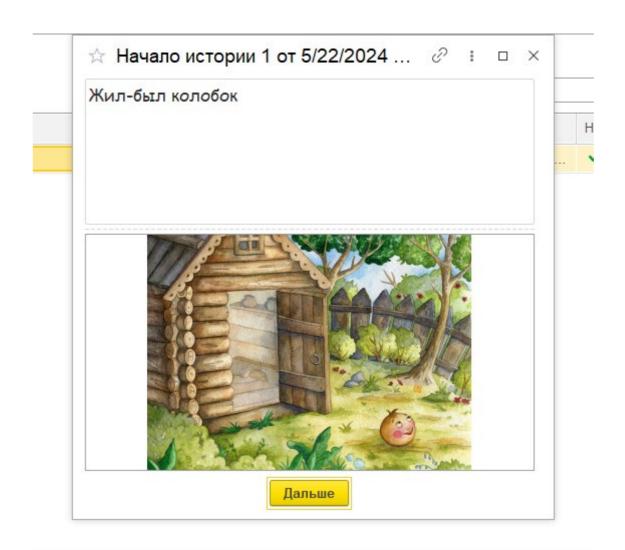


Рисунок 2 – Автоматически открытая форма истории

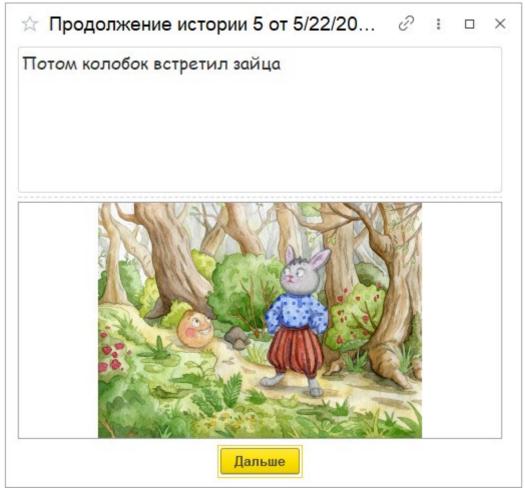


Рисунок 3 – Автоматически открытое продолжение истории

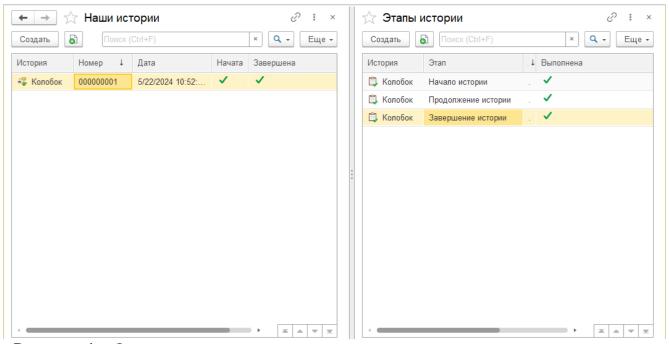


Рисунок 4 – Отмечание завершения истории после выполнения всех задач

ЛИСТИНГ 1 – Код модуля для автоматического открытия этапов

```
Процедура ПриЗакрытии (Завершение Работы)
   НовыйЭтапСсылка = ПолучитьНовыйЭтап();
   Если НовыйЭтапСсылка <> Неопределено И ЗавершениеРаботы = Ложь Тогда
      СтруктураОтбора = Новый Структура("Ключ", НовыйЭтапСсылка);
      Форма = ПолучитьФорму("Задача.ЭтапыИстории.ФормаОбъекта",
СтруктураОтбора);
      ОткрытьФорму(Форма);
   КонецЕсли;
КонецПроцедуры
&НаСервере
Функция ПолучитьНовыйЭтап()
   Запрос = Новый Запрос;
   Запрос.Текст =
      "ВЫБРАТЬ
      | ЭтапыИстории.Ссылка КАК Ссылка
      1из
      | Задача.ЭтапыИстории КАК ЭтапыИстории
      ΙГДΕ
      ЭтапыИстории.Ссылка <> &Ссылка
      И ЭтапыИстории.Выполнена = ЛОЖЬ
      И ЭтапыИстории.БизнесПроцесс = &БизнесПроцесс";
   Запрос.УстановитьПараметр("БизнесПроцесс", Объект.БизнесПроцесс);
   Запрос.УстановитьПараметр("Ссылка", Объект.Ссылка);
   РезультатЗапроса = Запрос.Выполнить();
   ВыборкаДетальныеЗаписи = РезультатЗапроса.Выбрать();
   ВыборкаДетальныеЗаписи.Следующий();
   Возврат ВыборкаДетальныеЗаписи. Ссылка;
КонецФункции
&НаСервере
Процедура ПриСозданииНаСервере(Отказ, СтандартнаяОбработка)
   История = Объект.БизнесПроцесс.История:
   ЭтапИстории = Объект.ТочкаМаршрута.Имя;
   ЭтотОбъект.Картинка = ПолучитьНавигационнуюСсылку(История, ЭтапИстории);
   ЭтотОбъект.Комментарий = История[ЭтапИстории + "Комментарий"];
   Если Объект.Выполнена = Истина Тогда
      Элементы.ВыполнитьИЗакрыть.Видимость = Ложь;
   КонецЕсли;
   Если ЭтапИстории = "ЗавершениеИстории" Тогда
      Элементы.ВыполнитьИЗакрыть.Заголовок = "Завершить историю";
   КонецЕсли;
КонецПроцедуры
```

вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы, я изменил форму прохождения истории так, чтобы каждый последующий этап открывался автоматически.