- 1. Why Amazon?
- 2. Most challenging project.
- 3. Reverse Linked List
- 4. Differences between vector and linkedlist (synchronization)
- 5. valid binary search tree
- 6. differences between a graph and tree

coding 和 knowledge 部分都问了一下时间空间复杂度的问题, valid binary search tree 部分简单的 follow up 了一下有没有别的做法

- 7. 第一道是 leetcode 原题, validate parenthese () {} [] 但这个 string 中间有各种字母, 需要排除掉它。
- 8. 第二个是 design problem 不用写代码,给 car Honda, color, engine, Vehicle(单车 也包括在内) drive. 让写他们之间的关系。

写几句话就可以了。

- 9. 然后是 Design!!! 题目是 BlackJack Game()...妥妥的跪嘛。。要求花一点时间思考, 然后拿出了准备好的 Design 题, 对着答案也没抄好,解释的更是烂。。
- 10. 先是聊数据结构, LinkedList、ArrayList、BST、HashMap,各种操作的复杂度,比较。 然后具体聊了 HashMap 的实现。
- 11. Code problem 是 Two Sum, 不过说到重复的输出(类似如果有 {1, 2, 2, 3} 求和等于 5, 有多个 duplicates 满足需要全返回 { (2, 3), (2, 3) }), 我说意义何在, 他说就是要. two sum, 找所有的 pair, 所有可能的 case
- 12. 第二个是从所有的 Http file 中找手机号码,考察 grep 和 regular expression
- 13. 第三个是 pocket cards design, 想到什么说什么~
- 14. given an array, find the 2 largest number.
- 15. questions:top k numbers, Priority queue, how to implement, insert get time complexity?, O(k) space? -- queue of length k -- how to add elements?
- 16. hashmap, how to store in memory, time complexity
- 17. implement class TreeIterator(): hasNext(); next(); 还有constructor
- 18. //Without using the "/" operator, create a function/method in a strongly-typed language of your choice that takes two integers and returns their quotient, exactly mimicking the behavior of the / operator. Don't worry about creating a main function, class or imports. Assume you have access to any library functions you might need -- unless there's a library function that performs this already.
- 19. 很简单,两个数组,然后找出两个数组中都存在的数。

- 20. 太点背,leetcode 上都没有。。。。考的是 mxn 二维数组,找一个指定数字是否存在然后返回 boolean
- 21. 给你一个 Integer 的 Stream, 在 Stream 结束的时候随机等概率返回其中的一个元素。
- 22. implement set of stacks
- 23. head of linkedlist cycle
- 24. 然后问了 Arraylist 和 linkedlist
- 25. ** 出链表倒数第 3 个元素。当时脑子一抽,就写了一个遍历两边的方法,time 复杂度是 O(2n),然后他说要 O(N),磨蹭了一会用两个指针,写了一个 O(n),后来还要优化,就说 三个指针?然后就下一题 7
- 26. r世给了一个 api, 大概是用来读入两个 file 的,然后找到 sharelist,刚开始没读懂意思,还问他怎么读 file,他说就用这个 class,然后写完用了 hashset 他还说为啥用 hashset,就说删除 duplicates,他还奇怪,后来好像是我理解错了,后来时间过了随便问了问题就接了。感觉自己特别捉急。。。
- 27. HashSet
- 28. HashMap里面很多元素出现同样的 Hash code 怎么办, 然后我解释了 linear chaining. linear probing, quadratic probing.
- 28. 如果在HashSet里面添加重复的元素会发生什么。我说不会增加元素数量, HashSet 里面元素都是独一无二的。
- 29. 写代码, third largest. 我按照 Second largest 的方法写的. 设定三个变量, first, second, thrid
- 30. Leetcode原题 Triangle. 不过这里是返回最大数. 由于已经做过了, 开始装逼, 说像是个最短路径问题, 另外建立一个三角形, 从上往下, 然后把所有元素都过一遍. 让我开始写代码. 然后我说还能 inplace. 写了几行,
- 31. longest substring repeating characters
- 32. Abstract with interface
- 33. polymorphism
- 34. ニヌ树的平衡判断
- 35. two sum of 10, two sum of target, ਪੁਰ otrue/false

follow up: 返回下标

36. app to track busses and busstops in a city

大概就设计了一下类时间就没有了(前面项目经验扯淡花了很多时间,本人听力简直渣,一直在确认。。。)

Bus: Coordinate

BusStops: Coordinate, City

City: list<BusStops>

Coordinate: int x,y

37. hashtable 和 hashmap 的区别,这难道不是 java 的东西么?我是用 C++的啊,直接回答不知道。然后他就说"it's ok, it's ok"....

- 38. 个 array, 找到一个 index 把这个 array 平均的分成两部分
- 39. arraylist和linkedlistώ区别,hashmap 和 treemap 的区别,dfs 和 bfs 的区别, 然后就是算法题:
- 40. 定义每个节点的 sum 为以这个节点为根的所有节点上的数字和。找到一个节点,它的 sum 离 root 的 sum 的一半最近。我写了
- 个遍历两次二叉树的解法,先遍历一遍求每个节点 sum,然后再遍历一遍找目标节点。 问了时间复杂度,然后问怎么改进。提示说 sum 是

添层递减的。面试的时候有点紧张,思路不太清楚,就说了先判断应该选择哪个孩子,然后从这个孩子开始往下遍历。然后他说 you get the

idea, 代码没写完就让问问题了。其实应该再判断一下选择这个孩子之后 abs(child.sum - half)与 abs(parent.sum - half)的关系。

- 41. 如何从链表中 remove 个 node (没让 coding, 直接说想法, 其实很简单 O(n)两个指针)
- 42. 其实就是给一个 sorted array 0 0 0 1 1 1 1 1 然后找出第一个为 1 的数

然后由于被印度哥们折磨的要死,所以瞬间紧张了,不过还是淡定的说出了,binary search 的解法(竟然悲剧的把 start>=end)擦,我也是醉了。估计要跪就跪在这里了……

写完后,印度哥们给出了三个 case,测试,结果是过了。之后讨论 cornercase,我说第一个情况是 array 为空,要返回 null 或者抛出 exception,然后就是 tt 如数组全 0 的时候,我说可以让 index = MAX_VALUE,如果 BS 之后还是这个值就抛出异常(此时印度哥们终于说了句 awesome)……

- 43. Maximum Subarray.
- 44. reverse 个 string, 写一个函数,不难
- 45. hashmap的insert 和get 各自是什么复杂度,这个也不难
- 46. 单向 linkedlist 查环,用了 fast, slow pointer 做法
- 47. 有个数组长度是 n,里面的元素是 from 1 to n+1, 貌似是一个元素少了,找出 missing

元素,一开始我以为是找出 index,所以说 swap 之类的,然后他说要返回的是 value,我说用 bucket sort,然后他说有个更好的,把 array traverse 一遍加起来,然后减一下就是了。这道题没让 coding,他说,I just came up, never mind,是第二个题的 follow up, 说还有一种 o(n)的做法,我说是用 hashmap 做,然后他说正确,就别 coding 了。

- 48. Fibonacci return小于M的最后N个数,然后问了一下优化,
- 49. corner case: 长度小于 2 怎么办,我一开始返回 Integer.MIN_VALUE,他说不太好,让improve,没想出来。。他说可以 throw exception T_T
- 51. find highest order digit of a byte, 判断一个字节的最高位是什么。他说可以 pseudo code, 我直接给了 code。 無后问 what is then endian here。 just curious(一开始不知道他问什么,不知道 endian 这个词。原来是哪边大哪边小的问题。。他说 it's ok, your code works.)
- 55. follow up 第 题,如果第一题要找 3th largest or kth largest,如何做? (min heap,问要不要写 code,他说随意,解释到就行,就边解释边写了点 pseudo code,他说 cool,时间差不多,问我问题吧)
- 56. 问我一系列关于亚马逊的问题: Why Amazon?你对我们的老大了解多少? (我只知道他叫 jeff)你和亚马逊不得不说的故事? (妈蛋除了买过书,我还能和你们有什么 story)
- 57. Process 和 thread的区别
- 58. Lock, dead lock. What will happen if there are too many locks in a program...(这个不知该怎么答)
- 59. Design pattern (singleton, factory)
- 60. Encapsulation and polymorphism
- 61. find the number that occurs odd number of times
- 62. delete a node in a circular singly linked list
- 63. find nth fibonacci number
- 64. 树的 Zigzag Level Order。
- 65. 斐波耶契数列。

直转用三个变量解决。后来想想,其实应该先用 DP 那个方法解决,然后再用三个变量的方法解决,这样能磨蹭一下时间,能多码一些,也展现一下思考过程。

然后忧tt边界条件,然后各种优化,问如果数特别大如何解决,各种说错,然后在他再三提示下才说出来。

- 66. 一个 array 数字乱七八糟,但是每个数都出现两次,只有一个一次,找出幸运儿!
- 67. Implement a map and its functions insert(), find()
- 68. Find the middle of a singly linked list.

- 69. 问平时用什么数据结构,我按当年数据结构课讲义扯了几个。然后问 vector 和 linked list 有什么区别。
- 70. 编程题,给一个整数数组,返回最大值。然后又让改成返回第二大、第三大的值。我直接用 heap 写了个 topK 然后调用了一下,他说不用这么麻烦,就让我用数组操作写,那只好老老实实的写喽。
- 71. 设计题,问 interface 是什么意思,然后设计一个 Deck 类。
- 72. swap nodes in a linked list in pairs
- 73. Given Tree and Node n and int k, print all node which are at physical distance <=k from n.
- 74. get highest water level,这题还没刷到,动态规划悲剧了。。。
- 75. 给一个 int array 打印 bar height
- 76. 然后是leetcode的SameTree, 判断两个树是不是相同的

分别用递归和迭代实现出来

- 77. 问的是 leetcode 原题,找两个 linked list 从哪个 node 开始重合。但是我真心渣
- 78. 無后问了一道 sudoku 的题,就是给了一个已经填满的 9*9 的 sudoku,让我判断这个sudoku 是否 valid。

follow up, - 个合法的 sudoku 的边长有什么特点? (n 必须是某个整数的平方)

follow up, 把程序改成适合任意合法长度的 sudoku。(也就是说不一定要填 1-9,也可以是比如 1-16,1-64 什么的,随长度定)

follow up, 把程序改成也可以判断有 cell 没填的 sudoku 是否 valid。(只要已填的部分未重复就好)

然后问了 hashmap 和 bst 的基础知识。

- 79. Min in rotated sorted array
- 80. 1. Shuffle card
- 2. Lowest common Ancestor

1. Min in rotated sorted array

- 2. Merge K sorted array
- 81. Array Length encoding: 给定 binary 数组(比如[1010]), 计算每个 digit 数量, 返回这种形式([11011101]).
- 82. 第一题是跟 duplicates 有关的,给你一个很大很大的文件,文件每行是一个 integer,如何最快地找出文件中有没有 duplicate." 我说用个 hash table,但面试官又说不许编程。最后跟面试官说不编程不会做了。。。面试官说要用 commands。然后跟我说要用

cat,sort,unique,diff 这几个。

83. 这道题还跟 duplicates 有关,写一个 method,parameters 是一个 array 还有它的长度,返回有没有 duplicates" rt 给的 method 上面居然写着 0 < arr[i] <= length for all 0 <= i < length.然后我就写了 direct-address 的方法。"空间是多少"。我说 O(n). "可不可以少用点内存"。我说用 bitset。"怎么 set 还有 test 一个 bit"。我就给他讲了 bit manipulation。"现在空间多少"。我说 n/32. 面试官说答得不错,表示很满意。然后又问可不可以不用额外空间。在面试官指导下想了会也没答出来。然后他跟我说了解法,真是醉了。。。

84. count string 中 ங் words

- 85. bfs tree, print in levels
- 86. tree serialization and de-serialization
- 87. // Write a function to "flood fill" a bitmap, function should allow controlling level of flood fill.

// A[5][5] of integers where each cell can have only 0/1. If it's 0, its not flodded yet, if it's 1, its already flooded.

```
// water at point p at time t1,
// p, p's neighbors at time t2 (t1+x)
// p, p's neighbors, p's neighbors' neighbors -> at time t3 (t2+x)
// current cell (i, j) => i-1, j or i, j+1, or i, j-1, or i+1, j or i+1, j+1 or i-1, j-1
```

// input: 2d array(filled, but), starting cell (i, j), level of flooding (1,2,3....)

88. 第一个问题是在 linux 里面一大堆文件,要找文件里的东西一》我说用 find 命令找文件, cat 打开文件, 然后用 regex 匹配。

- 89. 第二题是相同数组里找相同 ID (duplicate 问题)。
- 90. compare version number
- 91. valid palindrome
- 92. nth fibonacci (recursion, dp)
- 93. input 是一个 stirng list,判断他里面的元素是不是 anagram,如果都是 anagram 返回 true, 其他返回 false,大小写有区别。写完给他解释一遍 code,然后他问我有没有 bug,我看了 半天胆怯的说没有,他也没跟我继续讨论 corner case 什么的,让我分析一下时间复杂度。
- 94. 無后就是数据结构的问题: arraylist 和 linkedlist 的区别,hashmap 和 treemap 的区别,dfs 和 bfs 的区别, 然后就是算法题:

给一棵二叉树, 定义每个节点的 sum 为以这个节点为根的所有节点上的数字和。找到一个节点,它的 sum 离 root 的 sum 的一半最近。