

Échantillonnage / Fluctuation

1^{ère} STMG

Table des matières

1	Simulation	2
2	Fluctuation d'échantillonnage	3
3	Dispersion des résultats	4

1 Simulation

On lance un dé à 6 faces n fois de suite et on observe le nombre de fois que le dé s'arrête sur la face "1".

On considère donc comme "**succès**" le fait d'obtenir un 1.

Cette expérience suit une **loi de Bernoulli** de paramètre $p = \frac{1}{6}$.

On va simuler l'expérience à l'aide d'un programme qui renvoie une liste composée d'un échantillon de n lancers de dé :

```
from random import *

def echantillon(n):
    L=[]
    for i in range(n):
        x=randint(1,6)
        L.append(x)
    return L
```

On exécute le programme avec $n = 10$:

```
>>> echantillon(10)
[3, 1, 3, 1, 5, 2, 2, 6, 4, 6]
>>>
```

On modifie ensuite le programme afin qu'il renvoie en sortie la fréquence de "1" obtenu pour un échantillon de taille n .

```
def echantillon(n):
    c=0
    for i in range(n):
        x=randint(1,6)
        if (x==1):
            c=c+1
    return (c/n)
```

On exécute le programme avec des valeurs successives de n de plus en plus grandes.

```
>>> echantillon(10)
0.0
>>> echantillon(100)
0.17
>>> echantillon(1000)
0.171
>>> echantillon(10000)
0.171
>>> echantillon(100000)
0.16761
>>>
```

Les fréquences simulées semblent de rapprocher de la valeur théorique $\frac{1}{6}$.

On améliore encore le programme pour simuler N échantillons de taille n et afficher en sortie les fréquences obtenues :

```
from random import *

def echantillon(n):
    c=0
    for i in range(n):
        x=randint(1,6)
        if (x==1):
            c=c+1
    return(c/n)

def simulation(N,n):
    L=[]
    for i in range(N):
        f=echantillon(n)
        L.append(f)
    return(L)
```

On exécute le programme pour 10 échantillons de taille 50 :

```
>>> simulation(10,50)
[0.18, 0.32, 0.12, 0.04, 0.12, 0.18, 0.16, 0.14, 0.22, 0.22]
```

2 Fluctuation d'échantillonnage

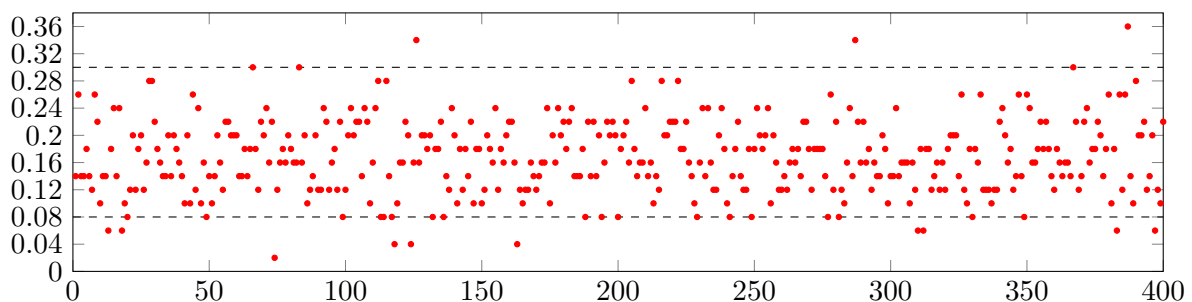
La simulation précédente nous montre que si l'on réalise plusieurs échantillons de même taille, la **fréquence observée** de succès **fluctue**.

C'est ce qu'on appelle la **fluctuation d'échantillonnage**.

Plus la taille de l'échantillon est **grande**, plus les **fréquences** se rapprochent de la **probabilité théorique**.

```
>>> simulation(10,50)
[0.16, 0.04, 0.1, 0.22, 0.26, 0.14, 0.26, 0.06, 0.06, 0.2]
>>> simulation(10,500)
[0.164, 0.17, 0.17, 0.16, 0.176, 0.16, 0.182, 0.168, 0.154, 0.162]
>>> simulation(10,5000)
[0.1712, 0.1648, 0.168, 0.1566, 0.16, 0.1682, 0.1602, 0.1574, 0.1676, 0.166]
>>> simulation(10,50000)
[0.16866, 0.16704, 0.16736, 0.1657, 0.16726, 0.16718, 0.1647, 0.16526, 0.16508, 0.16738]
>>>
```

On constate alors que le phénomène de fluctuation diminue. Le nuage de points ci-dessous représente la simulation de 400 échantillons de taille 50.



On peut lire que les fréquences fluctuent entre 0,08 et 0,30.

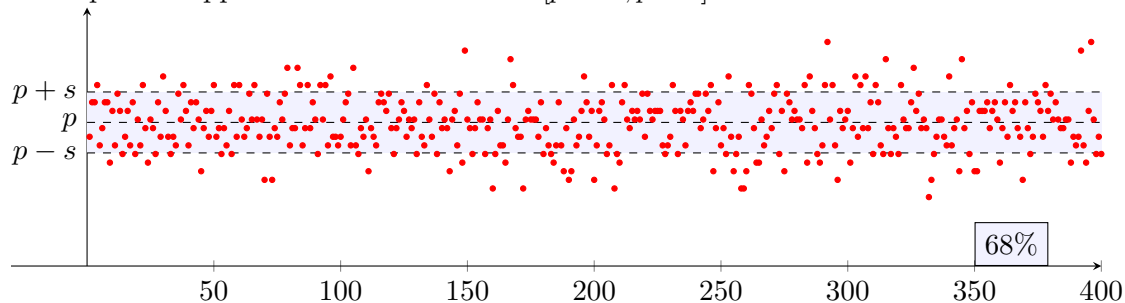
3 Dispersion des résultats

p est la **proportion théorique** dans un échantillon de taille n .

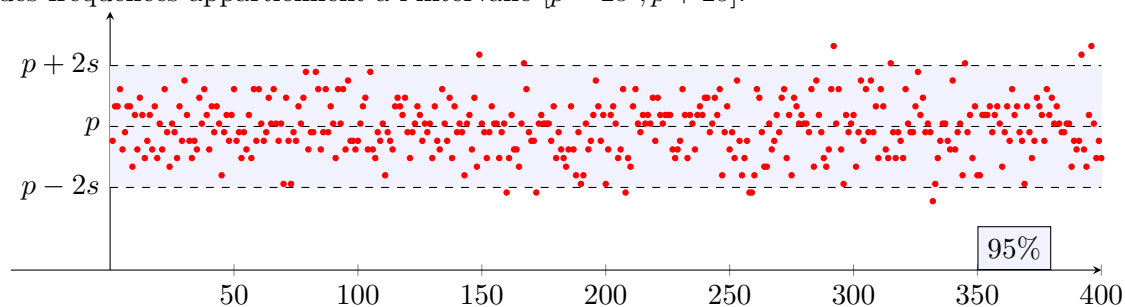
s est l'écart-type de la série des fréquences obtenues. On pourra prendre $s \approx \frac{1}{2\sqrt{n}}$

En moyenne,

- 68% des fréquences appartiennent à l'intervalle $[p - s ; p + s]$.



- 95% des fréquences appartiennent à l'intervalle $[p - 2s ; p + 2s]$.



- 99% des fréquences appartiennent à l'intervalle $[p - 3s ; p + 3s]$.

