

Use After Free

What is UAF?

悬垂指针：指向曾经存在的对象，但该对象已经不再存在了，此类指针称为垂悬指针。结果未定义，往往导致程序错误，而且难以检测。[1]

UAF 漏洞：当悬挂指针在释放后没有为其分配新的内存块时使用悬挂指针时，这就被称为“**use after free**”漏洞[2]。由于指针悬摆不定，所以当指针用于写入存储器时，则一些其他的数据结构可能被破坏。即使只读一次内存，也可能会导致信息泄露（如果下一个位置申请的位置存放了敏感信息），或者进行权限提升（利用已被释放的内存块进行shellcode执行）

UAF成因：dlmalloc是C标准库提供的分配器,也是应用程序默认使用的malloc/free等函数。该内存分配器进行程序的内存管理。当使用free释放内存块的时候，大小小于256kb的块将被置于空闲状态。原因一是，不一定能立刻被释放（如当前内存块可能不在堆顶）二是供应用程序下次申请用。这就导致当出现悬垂指针的时候，只要申请大小与上一次相同的块，即可利用到先前被释放的内存块。

“hello world”

```
C:\ "C:\Documents and Settings\MS\桌面\test
p1 addr:3707a8 ,hello
p2 addr:3707a8 ,world
Press any key to continue
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(){
    char *p1;
    char *p2;
    p1 = (char *)malloc(sizeof(char)*10);
    memcpy(p1, "hello", 10);
    printf("p1 addr:%x ,%s\n", p1, p1);
    free(p1);
    p2 = (char *)malloc(sizeof(char)*10);
    memcpy(p2, "world", 10);
    printf("p2 addr:%x ,%s\n", p2, p1);
    return 0;
}
```

一个关于uaf的简易例子

该程序分别申请了两个字符指针，并分别被赋值“hello”和“world”。p1被释放之后，p2申请大小与p1相同大小的内存块。这时，p2申请的内存块为被释放的p1内存块。由于p1指针未被置为NULL，导致p1与p2指向同一个内存块。所以当程序输出内存信息的时候，出现p1的内容为p2的内存里的内容。

基于UAF的简易密码破解

```
int main () {
    int * p_index ,* p_pass ;
    int mode = 0;
    scanf("%d", &mode);
    if(mode != 1 ) {
        printf ("test stop\n");
        return 0;
    }
    p_global =( int *) malloc ( sizeof ( int ));
    * p_global = SECRET_PASS ;
    if( mode == 1 ) {
        p_index =( int *) malloc ( sizeof ( int ));
        printf (" Give a number between 0 and 1\n");
        scanf ("%d",p_index );
        index_user ( p_index );
        free ( p_index );
    }else {
        printf (" Good luck ! \n");
    }
    p_pass =( int *) malloc ( sizeof ( int ));
    printf (" Give the secret \n");
    scanf ("%d",p_pass );
    if (* p_pass ==* p_global ) {
        printf (" Congrats ! \n");
    }else {
        printf (" Sorry ... \n");
    }
    getchar();
    return 0;
}
```

为全局变量p_global申请内存空间，并赋值为密钥

这里申请的p_index则是使用人为制造的悬垂指针，然后利用index_user函数对p_global进行操作

该指针指向用户输入密码

对比两指针内容，进行密码验证

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#define SECRET_PASS 123

int * p_global ;

void index_user ( int *p) {
    int * p_global_save ;
    p_global_save = p_global ;
    p_global = p;
    if( * p_global == 1) {
        printf (" UAF mode on\n");
        return ;
    }else {
        printf (" UAF mode off \n");
        p_global = p_global_save ;
        return ;
    }
}
```

原始密码为 "123"

人为制造一个uaf的漏洞，设置一个全局变量p_global，利用该指针进行密钥匹配。

使用p_global_save的临时变量存储p_global的内容。把传入参数p_index的内容赋给p_global

当uaf模式关闭时，p_global的内容被还原

IDA 静态分析

1. 内存模型和值分析

1.1 抽象内存表示

假设在栈中的地址是基于基址寄存器EBP，那么每一个栈帧将被描述为 $(EBP_0, \text{offset}(\text{偏移量}))$ ， EBP_0 为初始化的EBP，例如局部变量p_index表示为 $(EBP_0, -4)$ ，或全局变量p_global表示为 (p_global) 。相对于堆，定义 $HE(\text{base}, \text{size})$ 为申请的堆块，其也可表示为chunk。我们定义两个函数，HA和HF，分别用来表示所有申请和释放的堆块[3]

1.2 对应值分析

此分析的目的在于静态分析程序申请与释放堆块，同时追踪内存地址和其大小。因此根据抽象内存表示所产生的抽象环境，我们可以表示每个内存块的地址和对应可能值

1.3 字符化uaf

定义公式为： $\text{UafSet} = \{ (pc, \text{chunk}) \mid \text{chunk} \in \text{AbsEnv}(\text{ad}) \cap \text{HE} \}$

ad表示 malloc或者free call中的参数和块大小

例如， $\text{AbsEnv}(38) \cap \text{HE} = \{\text{chunk0}, \text{chunk1}\}$ 即 $\text{UafSet} = \{ (38, \text{chunk1}) \}$

意思是当前chunk1是悬摆的且在第38行

2. 流程图分析

根据上面的VSA分析结果，对应流程图中的语句进行分析

VSA分析表

Code	AbsEnv	Heap
31 <u>p_global</u> = (int *) malloc (..)	{{(p_global , (chunk₀))}	HA = { chunk₀ } HF = ∅
34 <u>p_index</u> = (int *) malloc (..)	{{((EBP₀ , -4), (chunk₁))}	HA = {chunk ₀ , chunk₁ } HF = ∅
13 <u>p_global_save</u> = <u>p_global</u>	{{(p_global, (chunk ₀)), ((EBP₀ , -44), (chunk₀))}	HA = {chunk ₀ , chunk ₁ } HF = ∅
14 <u>p_global</u> = <u>p</u>	{{(p_global , (chunk₁)), ((EBP ₀ - 4), (chunk ₁))}	HA = {chunk ₀ , chunk ₁ } HF = ∅
该部分为index_user 的两个分支，p_global的两个可能值		
19 <u>p_global</u> = <u>p_global_save</u>	{{(p_global , (chunk₀)), ((EBP ₀ , -44), (chunk ₀))}	HA = {chunk ₀ , chunk ₁ } HF = ∅
37 <u>index_user</u> (<u>p_index</u>)	{{(p_global , (chunk₀ , chunk₁)), ((EBP ₀ , -4), (chunk ₁)), ((EBP ₀ , -44), (chunk ₀))}	HA = {chunk ₀ , chunk ₁ } HF = ∅
38 <u>free</u> (<u>p_index</u>)	{{((EBP ₀ , -4), (chunk ₁))}	HA = {chunk ₀ } HF = {chunk₁}
由于AbsEnv和heap中出现了同一堆块chunk1，该chunk悬挂		
42 <u>p_pass</u> = (int *) malloc (..)	{{(EBP₀ - 8), (chunk₂))}	HA = {chunk ₀ , chunk₂ } HF = {chunk ₁ }
45 if (* <u>p_pass</u> == * <u>p_global</u>)	{{(p_global, (chunk ₀ , chunk ₁)), ((EBP ₀ - 8), (chunk ₂))}	HA = {chunk ₀ , chunk ₂ } HF = {chunk ₁ }

分配p_global的内存空间，并赋值为密钥

```
push 4 ; size_t
call _malloc
add esp, 4
mov dword_42AC5C, eax
mov ecx, dword_42AC5C
mov dword ptr [ecx], 7Bh
mov edx, dword_42AC5C
mov eax, [edx]
push eax
push offset aP_globalPass_w; "p_global = pass_word = %d\n"
call _printf
add esp, 8
cmp [ebp+var_C], 1
jnz short loc_40FCA6
```

```
push
call
add
xor
jmp
```



```
push 4 ; size_t
call _malloc
add esp, 4
mov [ebp+var_4], eax
push offset aGiveANumberBet; "Give a number between 0 and 1\n"
call _printf
add esp, 4
mov ecx, [ebp+var_4]
push ecx
push offset aD ; "%d"
call _scanf
add esp, 8
mov edx, [ebp+var_4]
push edx
call sub_401005
add esp, 4
mov eax, [ebp+var_4]
push eax
call sub_402160
add esp, 4
jmp short loc_40FCB3
```

分配p_index的内存空间

调用index_user函数，打开Uaf模式，制造漏洞

free
释放p_index的内存空间

```
push offset aGoodLuck; "Good luck ! \n"
call _printf
add esp, 4
```


Index_user函数

```
mov     ebp, esp
sub     esp, 44h
push    ebx
push    esi
push    edi
lea     edi, [ebp+var_44]
mov     ecx, 11h
mov     eax, 0CCCCCCCCh
rep stosd
mov     eax, dword_42AC5C
mov     [ebp+var_4], eax
mov     ecx, [ebp+arg_0]
mov     dword_42AC5C, ecx
call    sub_40100A
test    eax, eax
jg      short loc_4010D1
```

利用临时变量保存p_global

p_tmp = p_global

p_global = p_index

用p_index替换了p_global的内容

false

当开启uaf模式，则不做改动

```
push    offset aUafModeOn; "UAF mode on\n"
call    _printf
add     esp, 4
jmp     short loc_4010E7
```

true

p_global = p_tmp

当不开启uaf模式时，p_global被重置恢复

```
push    offset aUafModeOff; "UAF mode off\n"
call    _printf
add     esp, 4
mov     edx, [ebp+var_4]
mov     dword_42AC5C, edx
```

```

push    4                                ; size_t
call    _malloc
add     esp, 4
mov     [ebp+var_8], eax
push    offset aGiveTheSecret; "Give the secret \n"
call    _printf
add     esp, 4
mov     ecx, [ebp+var_8]
push    ecx
push    offset aD                ; "%d"
call    _scanf
add     esp, 8
mov     edx, [ebp+var_8]
mov     eax, [edx]
push    eax
push    offset aP_passD ; "p_pass : %d \n"
call    _printf
add     esp, 8
mov     ecx, [ebp+var_8]
mov     edx, dword_42AC5C
mov     eax, [ecx]
cmp     eax, [edx]
jnz     short loc_40FD42

```

p_pass 分配p_pass的内存空间

用户输入密码赋值给p_pass

p_pass
p_global
 获取p_pass和p_global
 进行内容比较

相等则跳转成功，否则跳转失败

ollydbg 动态分析程序

0040FC31	· 83C4 04	ADD ESP, 4	申请p_global的内存空间，压入系统栈
0040FC34	· A3 5CAC4200	MOV DWORD PTR DS:[42AC5C], EAX	
0040FC39	· 8B0D 5CAC4200	MOV ECX, DWORD PTR DS:[42AC5C]	
[0042AC5C]=00582B10 → p_global address - 动态获取到p_global的内存地址			
0040FC3F	· C701 7B000000	MOV DWORD PTR DS:[ECX], 7B	
0040FC45	· 8B15 5CAC4200	MOV EDX, DWORD PTR DS:[42AC5C]	
0040FC4B	· 8B02	MOV EAX, DWORD PTR DS:[EDX]	
0040FC4D	· 50	PUSH EAX	[<%d> = 123.
0040FC4E	· 68 00614200	PUSH OFFSET 00426100	Format = "p_global = pass_word =
0040FC53	· E8 9816FFFF	CALL 004012F0	result.004012F0 , printf

Stack [0018FEE8]=4
EAX=0000007B (decimal 123.) → **p_global = "123"** 经过赋值语句，密钥为“123”

0040FC61	· 6A 04	PUSH 4	[Arg1 = 4
0040FC63	· E8 781AFFFF	CALL 004016E0	result.004016E0 , malloc
0040FC68	· 83C4 04	ADD ESP, 4	p_index
0040FC6B	· 8945 FC	MOV DWORD PTR SS:[LOCAL.1], EAX	

EAX=005806E0 → **p_index address** 动态获得p_index的内存地址
Stack [0018FF44]=CCCCCCCC

004010A8	· A1 5CAC4200	MOV EAX, DWORD PTR DS:[42AC5C]
004010AD	· 8945 FC	MOV DWORD PTR SS:[LOCAL.1], EAX
004010B0	· 8B4D 08	MOV ECX, DWORD PTR SS:[ARG.1]
004010B3	· 890D 5CAC4200	MOV DWORD PTR DS:[42AC5C], ECX
004010B9	· E8 4CFFFFFF	CALL 0040100A

[0042AC5C]=00582B10  **p_global address** 当前p_global的内存地址

004010A8	· A1 5CAC4200	MOV EAX, DWORD PTR DS:[42AC5C]
004010AD	· 8945 FC	MOV DWORD PTR SS:[LOCAL.1], EAX
004010B0	· 8B4D 08	MOV ECX, DWORD PTR SS:[ARG.1]
004010B3	· 890D 5CAC4200	MOV DWORD PTR DS:[42AC5C], ECX
004010B9	· E8 4CFFFFFF	CALL 0040100A

ECX=005806E0

[0042AC5C]=00582B10

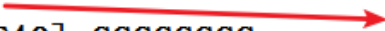
 **p_global = p_index**

在index_user函数中做的内容交换

0040FCB5	· E8 261AFFFF	CALL 004016E0	└ result. 004016E0, malloc
0040FCBA	· 83C4 04	ADD ESP, 4	p_pass
0040FCBD	· 8945 F8	MOV DWORD PTR SS:[LOCAL.2], EAX	

EAX=005806E0

Stack [0018FF40]=CCCCCCCC


 **p_pass address** 动态获取p_pass的内存地址

通过对比发现p_global和p_pass指向同一内存地址

0040FCD1	· 68 2C504200	PUSH OFFSET 0042502C	└ Arg1 = ASCII "%d"
0040FCD6	· E8 8539FFFF	CALL 00403660	└ result. 00403660, scanf
0040FCDB	· 83C4 08	ADD ESP, 8	
0040FCDE	· 8B55 F8	MOV EDX, DWORD PTR SS:[LOCAL.2]	
0040FCE1	· 8B02	MOV EAX, DWORD PTR DS:[EDX]	

[005806E0]=0000014D (decimal 333.)

EAX=1

 **p_pass = "333"** 用户输入的密码为“333”

0040FCF1	· 8B4D F8	MOV ECX, DWORD PTR SS: [LOCAL. 2]
0040FCF4	· 8B15 5CAC4200	MOV EDX, DWORD PTR DS: [42AC5C]
0040FCFA	· 8B01	MOV EAX, DWORD PTR DS: [ECX]
0040FCFC	· 3B02	CMP EAX, DWORD PTR DS: [EDX]
0040FCFE	· ✓ 75 42	JNE SHORT 0040FD42
0040FD00	· 68 A0504200	PUSH OFFSET 004250A0

[0042AC5C]=005806E0

p_global adress 动态获取到p_global的内存地址

0040FCFC	· 3B02	CMP EAX, DWORD PTR DS: [EDX]	
0040FCFE	· ✓ 75 42	JNE SHORT 0040FD42	
0040FD00	· 68 A0504200	PUSH OFFSET 004250A0	
0040FD05	· E8 E615FFFF	CALL 004012F0	[Format = "Congrats ! "
0040FD0A	· 83C4 04	ADD ESP, 4	result. 004012F0

[005806E0]=0000014D (decimal 333.)

EAX=0000014D (decimal 333.)

compare value

进行内容匹配

0040FCFE	· ✓ 75 42	JNE SHORT 0040FD42	
0040FD00	· 68 A0504200	PUSH OFFSET 004250A0	
0040FD05	· E8 E615FFFF	CALL 004012F0	[Format = "Congrats ! "
0040FD0A	· 83C4 04	ADD ESP, 4	result. 004012F0

Jump is not taken

Dest=result. 0040FD42

开启uaf模式的结果

```
1
p_global = pass_word = 123
Give a number between 0 and 1
1
UAF mode on
Give the secret
333
p_pass : 333
Congrats !
p_global :5806e0, 333
p_pass :5806e0, 333
_
```

未开启uaf模式的结果

```
1
p_global = pass_word = 123
Give a number between 0 and 1
0
UAF mode off
Give the secret
345
p_pass : 345
Sorry ...
p_global :2c2b10, 123
p_pass :2c06e0, 345
```

Reference

[1]百度百科，悬垂指针的定义

[2]维基百科，Dangling pointer，section introduction

[3]Laurent Mounier, Marie-Laure Potet, Josselin Feist,
Statically detecting use after free on binary code, GreHack 2013, Grenoble, France