

## **Układ przerwań maszyny W – zadania (Ewa Płuciennik)**

Napisać program główny, który w nieskończonej pętli wypisuje na urządzenie wyjściowe znak #. Program ma wykorzystywać przynajmniej jeden rozkaz przerywalny.

### **Na ocenę 3**

Napisać procedury obsługi przerwań, z których każda będzie wyświetlać numer przerwania. Dodatkowo wywołanie przerwania o priorytecie 4, jeśli wcześniej (niekoniecznie bezpośrednio) było obsłużone przerwanie 3 spowoduje zakończenie działania programu głównego. W procedurach użyć rozkazów przerywalnych.

### **Na ocenę 3,5**

Uzupełnić procedury obsługi przerwań o zliczanie liczby „własnych” przerwań. Zakładając, że liczba przerwań danego typu nie przekroczy 9, wyświetlić te liczby przed zakończeniem działania programu w następującej formie: p1: 4 p2: 3 p3: 5 p4:1.

### **Na ocenę 4**

Zmodyfikować procedury przerwań tak, aby procedura dla przerwania o priorytecie 1 wyświetlała trzy jedyńki, o priorytecie 2 pięć dwójek, o priorytecie 3 siedem trójek, o priorytecie 4 dziewięć czwórek.

### **Na ocenę 4,5**

Zagwarantować niewywłaszczalność procedur obsługi przerwań za pomocą maskowania.

### **Na ocenę 5**

Zagwarantować wywłaszczalność procedur obsługi przerwań przez przerwania o wyższym priorytecie za pomocą maskowania.