



Wordle

109550085 陳欣妤 109550107 陳奕先



01

遊戲說明



遊戲目標

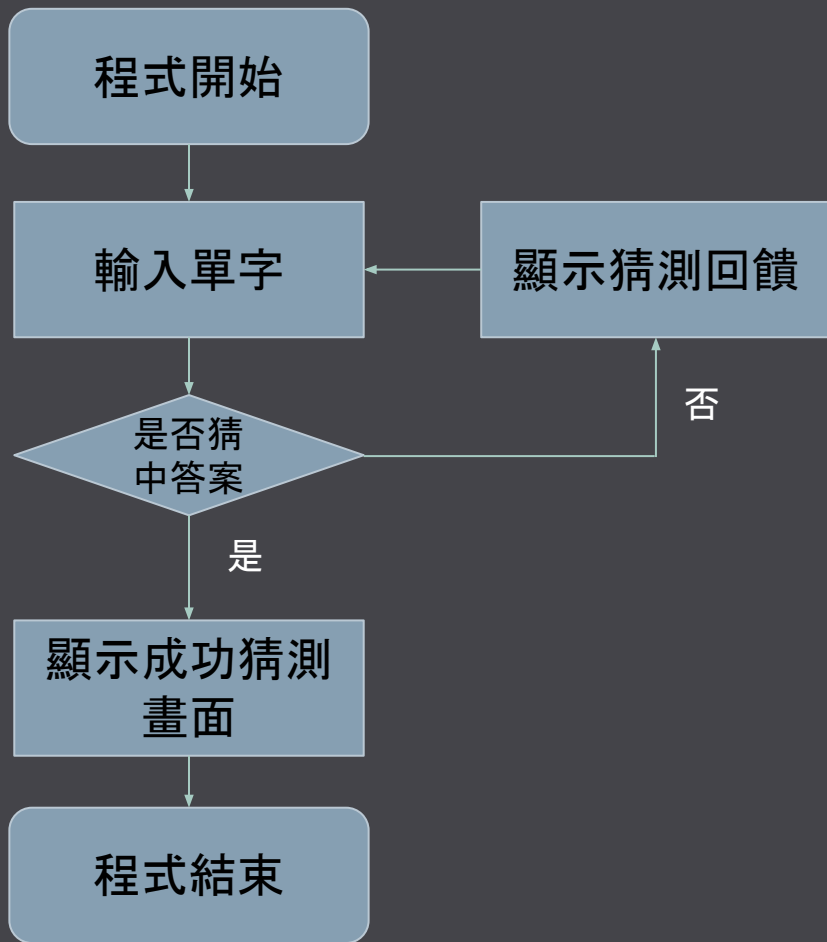
玩家需要猜測隨機生成的目標單字，並根據每次猜測得到的回饋進行下一次的猜測

遊戲規則

- 答案為五個字母的英文單字
- 六次猜測次數內猜中才獲勝
- 回饋顏色
 - 綠色：猜中字母及位置
 - 黃色：猜中字母但位置不對
 - 灰色：答案單字中沒有該字母

P	O	I	N	T
C	H	A	R	Y
S	C	A	N	T

遊戲流程





02

需求規劃

功能需求

- 判斷單字是否存在：在單字表中查詢是否存在此單字
- 隨機生成答案：從現有單字表隨機挑選單字作為答案
- 回饋機制：顯示猜測結果的回饋，包括正確的字母和其位置
- 遊戲音效：按下按鍵、成功猜對及遊戲失敗時播放對應音效
- 答案顯示：遊戲失敗時會顯示出答案
- AI：遊戲進行時只能看見AI的猜測回饋，並不會顯示AI猜測的單字

03

AI設計

猜測策略——Outcome-Based

- 初期策略(前3次猜測): 在前三次猜測中, 選擇具有最低平均結果的選項, 這有助最大化information gain
- 後期策略(第4次猜測後): 切換到MinMax策略

04

Demo

我赢AI了!!!!

Wordle

A	M	E	N	D
W	O	M	E	N
M	O	N	T	E

Wordle AI

T	A	R	E	S
F	L	I	N	T
B	O	T	C	H
M	O	N	T	E



Thanks!