Vpn开发规范

## 1.所有新包从0开始开发，禁止拷贝以前项目代码

## 2.接口数据用Firebase Remote Config取数据

这玩意必须签名包才能成功获取数据，开发中按正常逻辑写代码，在最后给参数写一个测试的值，打包的时候把这行代码去掉。

取出来的数据是用Aes加密的数据，前端用后台给的秘钥解密，解密方法：

// 解密

public static String decrypt(String sSrc, String sKey) throws Exception {

try {

// 判断Key是否正确

if (sKey == null) {

System.out.print("Key为空null");

return null;

}

// 判断Key是否为16位

if (sKey.length() != 16) {

System.out.print("Key长度不是16位");

return null;

}

byte[] raw = sKey.getBytes("utf-8");

SecretKeySpec skeySpec = new SecretKeySpec(raw, "AES");

Cipher cipher = Cipher.getInstance("AES/ECB/PKCS5Padding");

cipher.init(Cipher.DECRYPT\_MODE, skeySpec);

byte[] encrypted1 = Base64.decode(sSrc,Base64.NO\_WRAP);

try {

byte[] original = cipher.doFinal(encrypted1);

String originalString = new String(original,"utf-8");

return originalString;

} catch (Exception e) {

System.out.println(e.toString());

return null;

}

} catch (Exception ex) {

System.out.println(ex.toString());

return null;

}

}

### 服务器列表

private Long id;

private String countryCode;

private String name;

private String shareCode;

private int type; //0-新用户 1-老用户

说明：从第一次启动24小时以内算新用户，超过24小时为老用户，前端取对应的服务器，并对取到后的服务器进行随机排序。然后从中随机选一个作为默认的服务器。

### 配置参数

private String fbId; //facebook ID

private int clickLimit; //点击次数限制，针对所有广位，当点击次数大于等于改数字后不在展示新广告

private int interval; //时间间隔（单位秒），针对插屏广告，如果上次插屏展示时间到现在没有超过该值就不展示新的插屏

private int showLimit; //展示次数限制，针对插屏广告，当展示次数大于等于改数字后不在展示新广告

private boolean closeAd; //广告全局开关，如果为true就不展示广告

private int[] closeVersions; //广告特定版本开关，如果包含当前版本就不展示广告

private boolean closeInter; //关闭插屏广告 如果为true就不展示插屏广告

private int refreshTime = 30; //原生广告刷新时间 当前界面销毁就停止

private String[] interAds; //插屏广告列表 第一个广告随机取一个ID，第二个广告排除前一个随机取 （目的是平均和稀释点击率）

private String[] nativeAds; //原生广告列表 第一个广告随机取一个ID，第二个广告排除前一个随机取 （目的是平均和稀释点击率）

说明：Fb初始化代码： FacebookSdk.setApplicationId(fbid)  
 FacebookSdk.sdkInitialize(context)

没取到参数之前不展示广告！！

## Vpn连接后进行网络测试，如果能真实联网则刷新首页原生广告

## 禁止广告遮挡内容

首先做到页面用scrollview保证内容超过屏幕可以滚动，其次尽量做到在最小手机屏幕上能一次性展示所有内容而无需滚动

## 开发中禁止使用正式签名、包名、广告ID，firebaseID

## 开发完成打测试签名，测试包名，测试广告ID进行测试

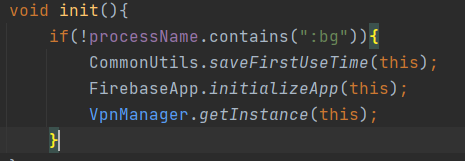
## 打正式包使用正式签名，正式ID，删除FirebaseRemote Config写死的值

1. 注意事项：

App.kt 里面Core.init(this, MainActivity::class)

改成自己的主activity

多进程判断，防止重复初始化：



Admob 开发文档地址：<https://developers.google.com/admob/android/test-ads>

Firebase remote config开发文档：  
https://firebase.google.com/docs/remote-config/get-started?platform=android

Firebase 参数名、秘钥 每个app都不一样，到时候协商确定