

一、辣椒油案件

1. 事情经过

- 场景：Livehouse 后台休息室。
- 受害者：主唱清茶。他喝下一瓶有辣椒油的绿茶，嗓子差点被毁。
- 作案物品：一个一次性辣椒油小袋，空包装被丢在休息室垃圾桶里。
- 饮料来源：现场有台自动售货机，只卖“可乐/芬达/绿茶”三种。要想加辣椒油，需要自带或额外购入。

2. 嫌疑对象

期间没有其他人进出过休息室，因此嫌疑人在乐队五名成员中：

1. 清茶（主唱）

- 他是被下辣椒油的受害者，基本排除作案可能。

2. 凡秋（贝斯手、白茂的哥哥）

- 和清茶关系不错，看不出想害他动机；
- 文中也无任何暗示凡秋对清茶怀恨在心。
- 从常理推断，大概率不是凶手。

3. 莫东（鼓手）

4. 肖涵（键盘手）

5. 肘子（吉他手）

3、4、5号嫌疑人则都有潜在嫌疑：

- 他们同为乐队成员，从作案动机分析：

清茶被单独选中成为练习生，其他队员却无人获邀，有人可能因此嫉妒，也可能清茶离队对同是乐队成员的其他人来说或许都不太好受：若主唱离队，乐队可能直接解散或冷落其余成员。

因此当中有人若心中不平衡，就很能解释他为什么要“下毒”毁清茶的嗓子。

- 从作案时间分析：

现场是“大家一起买完饮料→迟到者演出前几分钟赶到→上台演出→演出中几个人轮流回后台休息”。在这期间，任何人都可能独自留在休息室，都有机会往清茶的饮料里下辣椒油。

- 从结果分析：

若没有主角介入，清茶的 bad ending 是想唱就唱 街头卖唱，也就是嗓子被毁后不仅丢失练习生机会，并且乐队也呆不下去。

3. 关键线索

3.1 “肘子”带了伞且在门口留下水渍

- 只有一个人迟到了，在演出前几分钟才匆忙赶上舞台。
- 演出开始前十五分钟，白茂赶到 livehouse 时只是天空阴沉沉的，看着似乎马上就要下雨，而门口有一把伞，且地上留下了一点尚未干透的雨水，说明雨伞使用过，只能是有人中途撑伞外出或迟到的人带来的。
- 据白茂观察，“肘子”正是唯一带伞进来的那个人。

3.2 瓶盖和 6 瓶饮料

- 在迟到者赶到前当时休息室里一共四个人，但饮料有 6 瓶，而现场自动售货机和之前在肯德基里出现的一样，结合“清茶那瓶绿茶之前没了盖子”，可以得出清茶的绿茶中奖，瓶盖被拿去换了一瓶绿茶，所以现场会出现 3 瓶绿茶，会缺少一个盖子。
- 除了清茶和凡秋偶尔会喝绿茶外，其他人喝的都是芬达，平时怕弄混凡秋会在自己的瓶盖上做记号，但是因为再来一瓶的事情导致清茶使用了凡秋的标志瓶盖，只有不在现场的迟到者不知道，因此“肘子”是迟来而不是中途撑伞外出，所以会以为现在使用标志瓶盖的绿茶是凡秋的，从而在另一瓶未开的绿茶中下入辣椒油。
- 清茶有洁癖，虽然凡秋的盖子干净，但他也不会再去喝有标记那瓶了，再加上被娱乐公司选中有点兴奋，于是打开了看似新的绿茶，歪打正着喝下辣椒油。

3.3 垃圾桶

- 私人物品中有剪刀，胶布一类的道具应该是布置舞台使用过，而现场干净得连垃圾都找不到一个，垃圾桶也只有一个辣椒油的包装袋，现场的干净应该也和清茶洁癖有关，这种情况下垃圾桶还能剩下辣椒油的包装袋，而凡秋喝完的瓶子没在垃圾桶，说明投毒时间应该在轮流回后台休息这段时间。

4. 最合理凶手结论

综上，吉他手“肘子”比莫东、肖涵更具机会与条件：他带伞、迟到（可能是买辣椒油导致的）、利用后台空档把它倒进清茶那瓶“未拆封/新打开”的绿茶里，再者，肘子是吉他手，相对来说和“主唱”角色（清茶）的竞争/嫉妒心动机也合理：同一个乐队，结果只捧

了主唱一个人，这种事现实里并不少见。

二、如何达成“三男主都 HE”

1. 先简要回顾游戏设定：

三位男主初始好感度应该为 5

三位男主的个人结局都存在三种可能：

- Love Line（被女主攻略到满好感——好感 10，达成爱情结局）
- Bad Ending（未被攻略，他的人生问题依旧：公司破产、街头卖唱、因为车祸失忆……）
- Happy Ending（未被攻略，但他自己的人生问题却被解决了）

从结合文末 Happy Ending 文本可知：

① 冷辰要想走向 HE：出国留学，结合 Bad Ending 应该是让他避免车祸，保持记忆才能顺利留学，关键也就是为他挡车，但又别让他的好感值被女主刷爆到 love 线（否则就提前锁定冷辰 love 线结局了）。

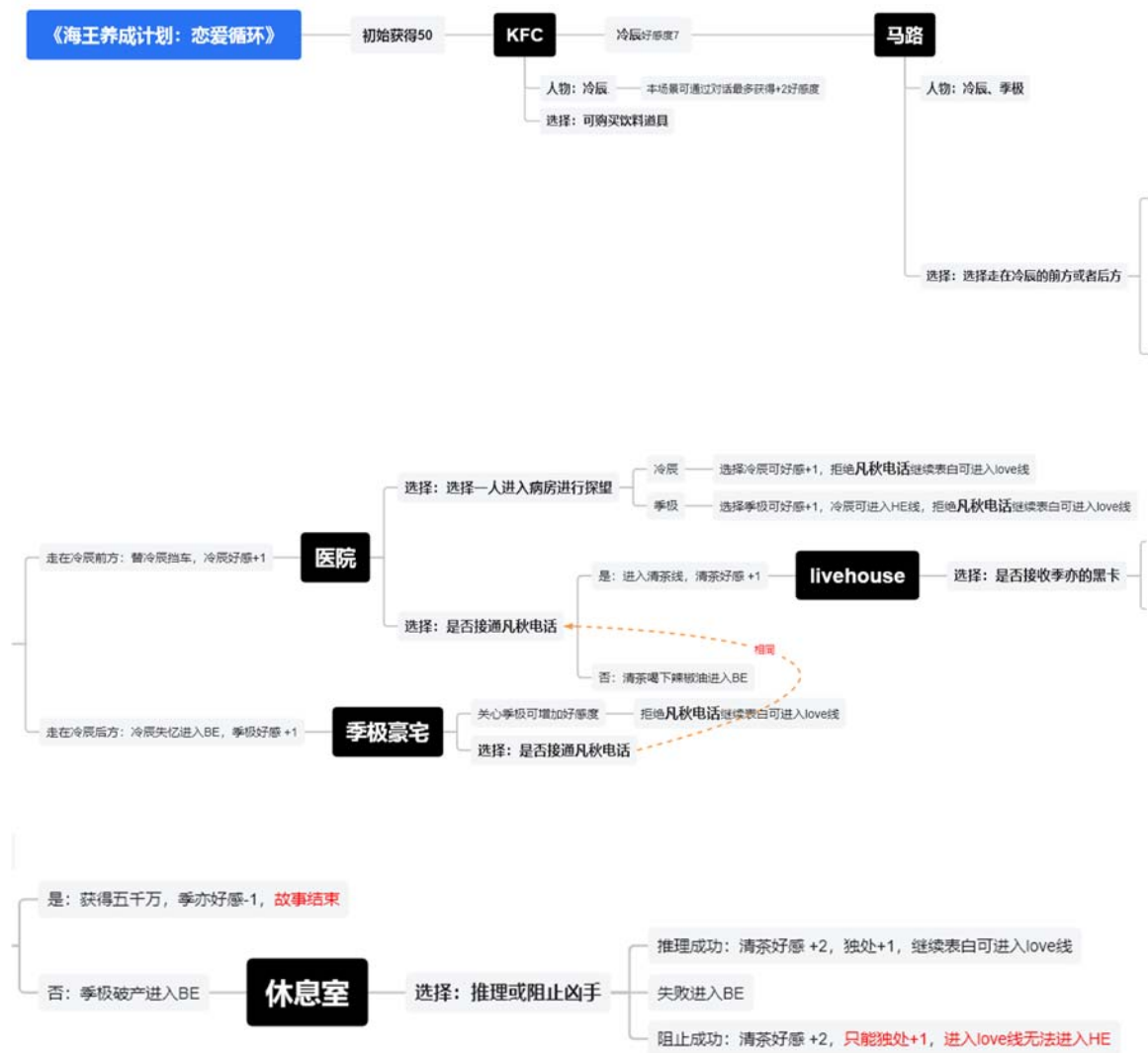
一周目时冷辰的 HE 标志曾经点亮，三周目时冷辰更是达到过 HE，需要好感 8，车祸场景选择挡车，医院场景选择支走冷辰。

② 清茶要想走向 HE：成名在望，关键点应该在于阻止他被“辣椒油”毁嗓子，并让他成功与娱乐公司签约，成为歌手。同样也要避免被女主触发 love 线。

③ 季极要想走向 HE：富得流油，则必须解决他公司资金链断裂的问题，然而文中多次暗示“他那份 2000 万的大单子”永远谈不拢，系统好像不允许女主靠“普通操作”帮他摆平危机。唯一可能的“强行续命”就是季亦（季极父亲）的大笔资金。可季亦默认对女主极度不信任，他甚至会直接甩女主一张黑卡，赶她走。

从最终结算也可以看出，黑卡是一定拿到手了的，达成季亦 HE，赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马。

2. 剧情大致流程



3. BUG

① 好感度饮料的价格数值 bug

• char 类型存储的值的范围是-128~127,127 为正数的最大,再进行加一就会产生溢出操作,溢出到-128 后,会导致实际付款结果是 null,余额并不会扣除。

② 负好感度饮料 bug

• 同上,好感度溢出后原本增加好感度的饮料会增加负好感度,也就是扣除好感度。

③ 好感度不足场景回退 bug

• 有一处白茂被车撞时,画面忽然“回溯”到肯德基,然后再次车祸又弹回医院,短短几秒连撞两次,看似是游戏画面切换出问题。每个 NPC 出现的场景也是根据好感度决定的,马路场景就是必须冷辰好感度 7 才能触发的,主角在帮冷辰挡车后原本好感度

+1 应该切换到医院场景，但是按文中显示，撞飞过程中饮料意外脱手，就这时候负好感度饮料意外使用，导致冷辰好感度-1 重新变 7 回到 KFC 再次触发车祸，在第二次完成挡车后好感度+1 好感度变回 8 才到达医院场景。

④ 车祸影响系统提示 bug

- 马路场景若替冷辰挡车系统会显示获得冷辰好感度+1，但是会被车祸视角晃得歪七扭八无法正常显示。

⑤ 售货机里被卡住的饮料 bug

- 购买多瓶饮料一起掉落，会导致某瓶卡住，只能获得 2 瓶。

⑥ 下一周目仍能获得卡住的饮料 bug

- 游戏道具有效期为 24 小时，饮料卡在售货机但是没取走会保留到下周目，直到有效期结束，2 周目时冷辰买饮料是砸下来的就是 1 周目卡住的饮料，好感度饮料使用后场景若没变化瓶子会仍在，但是那瓶无糖可乐是亮起一阵诡异的特效彩光消失的，冷辰不喝可乐确实只买了一瓶，所以消失的可乐就是有效期到了。

⑦ 好感度饮料使用 bug

- 好感度饮料不需要对方喝下，车祸时饮料脱手但是却能使用成功导致冷辰好感度下降，所以饮料只要做到类似“送出”的动作就能达到使用效果。

⑧ 剧情 bug

- 正常情况无法进入清茶、季极 HE。

4. 全员 HE 操作方法

结合文末看只有同一个周目，必须让三个男主各自都达成他们的“好结局”（而不是女主的 Love 线），系统才判定完成度为 3/3 happy ending，允许玩家真正退出，对于无法进入清茶、季极 HE 的方法就是利用好感度不足导致的场景回退 bug，冷辰好感度 7 能反复触发马路场景。

第一步需要在上一周目卡出冷辰的负好感度饮料并计算好时间，本周目买好需要的两瓶饮料，顺便把卡的饮料砸下来，刷好冷辰好感度+2 第一次触发马路场景，然后挡车+1 进入医院，选择冷辰陪护+1，找季亦必须接听凡秋电话，清茶好感度+1。

- 此时冷辰+9，清茶+6，季极+5。

第二步需要接收季亦的黑卡后，立即使用冷辰的-2 好感度饮料回溯。

- 此时冷辰+7，清茶+6，季极+5，季亦-1 进入 HE，金额+五千万（永久）。

第三步第二次触发马路场景，然后挡车冷辰+1 进入医院，选择季极陪护+1，关心季极+1，给出季亦的黑卡，解决资金问题，季极大概率能+1~2 好感度，好感度若是不够可以使用季极+好感度饮料，季极某一周目进入过 love 线，所以白茂能控制得住分数，

清茶线必须接听凡秋电话，清茶好感度+1。

- 此时冷辰+8 进入 HE，清茶+7，季极+8 进入 HE，季亦-1 进入 HE。

第四步第二次进 livehouse 场景，拒绝季亦的黑卡后，在清茶喝带有辣椒油的绿茶的时候当面阻止，清茶好感度+2，使用清茶-3 好感度饮料，进入独处+1，因为 bug 只能进行表白+1。

- 此时冷辰+8 进入 HE，清茶+8 进入 HE，季极+8 进入 HE，季亦-1 进入 HE。

共使用 2 瓶本周目饮料+上周目卡的饮料，且每人的饮料只使用了一次。

游戏结束！