

《重生之我在乙游叱咤风云》解答

队伍：石化派对

（注：红色斜体字体为原文摘录，绿色底纹字体为重要结论。）

一、周目好感度统计

一周目	给冷辰一瓶饮料	答应冷辰去海边	自己被季极撞后		挂掉凡秋的电话	在病房内选择冷辰看守	向冷辰表白		达成冷辰 love 线
	冷辰+1	冷辰+1				冷辰+1	冷辰+1		冷辰 10 季极 5 清茶 5
二周目	给冷辰一瓶+2 饮料		冷辰被季极撞后	关心季极生意	接通凡秋的电话	livehouse 破解凶案	主动和清茶留下	向清茶表白	达成清茶 love 线
	冷辰+2		季极+1	季极+1	清茶+1	清茶+2	清茶+1	清茶+1	冷辰 7 季极 7 清茶 10
三周目	答应冷辰去海边	撩冷辰	卡 bug 后，自己被季极撞		在病房内选择季极看守	接通凡秋的电话	livehouse 接受五千万		达成单人线
	冷辰+1	冷辰+1			季极+1	清茶+1			冷辰 8 季极 6 清茶 6

二、好感度的疑点

在所有周目中，其他人的好感度都合理，但一、三周目的冷辰却都是系统提示的好感度比结局显示的好感度要少一分，这是怎么回事呢？

【不要这个时候进火葬场啊……在无比混乱的视角里，白茂看见一段被晃得歪七扭八的系统提示在眼前闪了一下，画面就逐渐消失了。】

在第一周目中，白茂在马路上被车撞的时候，有一个系统提示并没有看见。而在第三周目中，也发生了同样的事情。我们可以推理得出，白茂这次被撞，冷辰的好感度+1。此外，所有 npc 的好感度初始都是 5（季亦除外，初始为 0）。

三、回档设定的推理

【在无止境的轮回中，白茂发现一个很严重的问题——所有地图的 NPC 和场景都是系统预设好的，游戏没有存档和返回，白茂没有办法自己离开当前场景。每个场景的切换都由系统决定，每个 NPC 出现的场景也是根据好感度决定的。】

根据文中的设定，场景和 npc 是根据好感度决定的，那么三周目中，为什么出现了从马路回档到 KFC 的情节呢？根据上述设定的理解，只要让某些 npc 回到在 KFC 场景所需的好感度即可。在 KFC 中，只出现了冷辰这一个 npc，那么也就只可能是和他有关。那么在马路上是如何改变冷辰的好感度呢？

【“等会……我的饮料！”整个人飞到半空中她才突然反应过来，自己刚才忘记送出去还握在手上的饮料此刻已经脱手飞出，不知砸到了何处。白茂感觉自己眼冒金星，两段模糊的系统提示在眼前闪过，就什么也看不见了。】

白茂把自己手中的饮料洒了出去。

【在购买完并成功得到一瓶好感度为-1 的芬达后，她的余额仍然是 50。】

此时白茂手里的饮料，是一瓶好感度为-1 的芬达，正好洒在冷辰的嘴里，冷辰好感度减少了 1。所以在马路上，冷辰的好感度一共发生了两次变化，一次是因为被车撞而造成的+1，另一次是被好感度为负的饮料灌到和造成的-1。

那么，到底是+1 在先还是-1 在先呢？

1. 若是-1 在先，此时的冷辰好感度为 $7-1=6$ ，直接倒回 KFC，而从 KFC 到马路的场景切换需要达成的条件是冷辰的好感度为 8，那么这种情况就不可能发生车祸，排除。

2. 若是+1 在先，此时的冷辰好感度为 $7+1=8$ ，从一周目可以看到，从被车撞到医院的场景切换还有一段时间（起码五秒是有的），那么这段时间内，冷辰完全有时间被那瓶好感度为负的芬达灌到，导致他的好感度从 8 又降到 7。而从马路到医院的场景切换需要达成的条件是冷辰好感度为 8or 冷辰好感度为 7 且季极好感度为 6，显而易见，此时两种情况都不符合，且主角晕倒，无法继续进行，所以系统强制倒档。这种情况也符合文中描述的动作先后顺序，是完全正确的。该

情况下，冷辰的好感度变化为 7（马路上的初始值）+1（白茂第一次被车撞）-1（喝到-1 好感度的芬达）+1（白茂倒档后第二次被撞）=8，符合医院场景的切换条件。

就此，推出达成回档的两种方法

1.回到以前场景所需的好感度。

2.好感度未达到下一场景的要求，且该场景无法继续获得好感度。

此外，对回档补充一点，白茂第一次被撞飞时，刚出 KFC，手中拿着饮料，也就是说，在 KFC 出门前的最后一刻手中拿着饮料，但读档后却没有了，说明饮料这种东西，并不会因为回档而变化。而饮料和黑卡同属于道具。

四、清茶辣椒水案

【根据凡秋所说，饮料是演出之前大家就一起买好的。】

四个人买五个人的饮料，但是最后一共是六瓶。根据清茶的瓶盖消失，而饮料又多一瓶，可以推测出，清茶的绿茶中了再来一瓶，而这种自动售货机确实也有再来一瓶的兑换区域。

那么，一共就是买了四瓶芬达，一瓶绿茶，又中了一瓶绿茶，共六瓶饮料。而早早喝完的凡秋把自己的盖子给了清茶，让他盖在这瓶中奖的饮料上。

【肘子带了全场唯一的一把伞。】

【白茂得以在演出开始前十五分钟抵达了 livehouse。此时的天空阴沉沉的，看着似乎马上就要下雨了。】

【在门口地上还放着一把伞，地上只有一点点未干的雨渍，看上去某位成员的。】

【只有一个人迟到了。】

已知有一人迟到，白茂在演出前 15 分钟来的时候雨还没下，肘子带的伞上有雨，推断出迟到了的是肘子。所以只有肘子不知道凡秋把自己的盖子给了清茶。那么他来时，发现桌上的六瓶饮料，其中两瓶绿茶：一瓶喝了一半盖着芬达盖子的绿茶，一瓶没喝的绿茶，他会认为那个盖着芬达盖子的绿茶是凡秋喝的，因为

1. 凡秋两种饮料都喝，串用自己的瓶盖并不违和；

2. 且清茶有洁癖，很有可能不会喝盖了别人瓶盖的饮料。

所以他把辣椒水放到了那瓶没打开的绿茶里，又用休息室里的剪刀胶带把饮料密封好。所以凶手是肘子。

五、游戏成功的方法

白茂想要游戏成功，必须做到的事情是

冷辰：更远的地方 出国留学。

季极：富得流油 世界首富

清茶：成名在望 成为歌手

季亦：赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马

也就是说，在同一周目内，要避免冷辰受伤；让他可以去留学；帮季极度过这次破产的危机；防止清茶被下毒嗓子坏掉；接受 5000w 的黑卡，且不与任何人谈恋爱。

果推因，冷辰要想不受伤，白茂自己必须车祸；季极想要不破产，

就必须拿着五千万的黑卡给他；清茶想要不被辣椒毒，就必须让他喝不到辣椒水。而白茂在 KFC 的时候，可以分别准备三瓶不一样的负好感度的饮料（数值未知），这种饮料是免费的。（此处防杠：虽然三瓶饮料一起买会卡住，但是分开买应该是没事的，因为乐队是成功买了五瓶饮料的。）

1.汇总整理出各个场景所需要的好感度

场景	KFC	马路	医院	季极豪宅	livehouse 后台	海滩	森林
所需好感度	冷辰 5 季极 5 清茶 5	冷辰 7 季极 5 清茶 5	冷辰 8 季极 5 清茶 5	冷辰 7 季极 6 清茶 5	冷辰 7 季极 5 清茶 6 or 冷辰 7 季极 7 清茶 6	冷辰 10 季极 5 清茶 5	冷辰 7 季极 7 清茶 10

2.那么我们开始这周目的流程推理

由于季极所需的 he 一定需要黑卡，所以在 livehouse 里，一定需要给清茶喝饮料回档到顾家。由于冷辰所需的 he 喝季极所需的 he 在马路后就分成两条线了，所以在达成季极的 he 后，一定需要给季极喝饮料回档到马路上保护冷辰。

那么流程就很清晰了，在马路上 KFC 场景下，想要达成前往马路的条件是冷辰好感度为 7，因为我们后续可能要让他喝负好感度的饮料，那么我们肯定不能首选让他喝饮料，我们选择撩他+答应去海边，分别+1 好感度，让冷辰达到 7 好感度，来到马路上。

在马路上选择让冷辰被季极撞，季极好感度达到 6，跟着季极回季极豪宅。关心他生意让季极好感度达到 7，之后接通凡秋的电话，让清茶好感度达到 6，来到 livehouse 后台。

在 livehouse 后台遇见季亦，拿到黑卡，季亦好感度达到-1.季亦好感度成就达成！之后趁黑屏前的一分钟，跳到舞台上给清茶灌一瓶-1 好感度的绿茶，这样就可以根据回档法 1 回到季极豪宅打电话的时候了。

回到季极豪宅，挂掉凡秋的电话后，关心季极的生意，季极好感度+1 达到 7。此时有两种选择

（1）第二题跟季极去谈生意，此时为了达成切换，季极的好感度一定会变化，虽然数值未知，假设为 x 。第二天跟着季极谈生意，季极谈崩后把黑卡塞给他度过这次生意上的困难，季极好感度可能变化，变化值为 y （ y 可能等于 0）达成季极 he 成就。然后喂他喝一瓶数值为 $-(x+y+1)$ 好感度的可乐回到马路上有人被撞之前。

（2）直接塞给他黑卡，好感度增加，变化值为 y ，达成季极 he 成就，喂他喝一瓶 $-(y+1)$ 好感度的可乐回到马路上有人被撞之前。

防杠声明：由于不知道第一种选择会不会使季极好感度直接拉满进 love 线，而且黑卡作为道具有效期 24h，不知道第二天是否过期，所以写出第二种情况。作者说给黑卡不会直接 love。关于 x 数值和 y 数值，后续会说明。

来到马路上，为了防止冷辰被车撞影响他的 he，白茂选择自己被车撞，冷辰好感度+1，为 8 好感度，达成冷辰 he 成就。来到医院。

医院为了不进入冷辰的 love 线，选择季极探望，此时冷辰好感度 8，季极 6。接通凡秋的电话，清茶好感度达到 6，来到 livehouse 后台。

到了 livehouse 后台后，遇见季亦，这次为了达成清茶的 he，一定不能接受黑卡。那么如何使得清茶 he 呢？理论上，只要清茶无法喝到那瓶有辣椒水的绿茶即可 he。

【标注着游戏道具有效期为 24 小时的两瓶饮料。】

【大概是系统检测到白茂没有买饮料的意图，感觉这一次冷辰进来的时间稍微早了一点。】

【随着金属撞击的声响从售货机传出，白茂看见冷辰弯腰从出货口掏出了两瓶可乐。……此时，冷辰手上突然亮起一阵诡异的特效彩光。等白茂回过神来时，冷辰手里的无糖可乐已只剩一瓶。】

根据我的火眼金睛，一周目和二周目分别是 2.3 日和 2.4 日，第二周目由于冷辰来早了一点，所以第一周目卡住的可乐掉在了第二周目冷辰的手里，属于额外的一瓶。而等到 24h 后，游戏道具过期，那瓶可乐就消失了。

所以，我们也可以用相同的思路。假设白茂在第 n 周目通关，那么在 $n-1$ 周目的时候，在 livehouse 里，距离演出结束还有五分钟的时候，同时买三瓶饮料，第三瓶为绿茶，那么绿茶就会卡住掉落在第 n 周目，在乐队买饮料的时候，就会掉落这么一瓶饮料。由于一起买饮料会卡住，所以乐队一定是分开买的。那么就会出现集中情况。

(1) 先买的绿茶，最终就会是三瓶绿茶（有一瓶是再来一瓶），

四瓶芬达，那么就会由于绿茶数量过多而无法下毒。

(2) 先买的芬达，此时会有一瓶绿茶（再来一瓶的那个在下一瓶没掉落），四瓶芬达。肘子正常下毒后，在距离演出结束还有五分钟的时候，那瓶绿茶就会由于超过 24h 过期而自动消失，那么清茶就无法喝到那瓶带有辣椒水的绿茶。

防杠声明：由于该游戏属于无限流，刻无限重刷，所以无论是这里的卡落饮料还是上次的季极好感度的变化数值，都可以通过大量复刷总结经验。

这样，既不是白茂阻止的喝饮料，也不是白茂帮忙破解的案件，所以清茶都不会对白茂增加好感度，但会完成清茶的 he 成就。而后，跟着清茶走完后续剧情（主动和清茶留下以及向清茶表白），清茶的好感度达到了 8，但无法进入 love 线，也无法继续增加好感度，所以直接卡回 livehouse 刚进门的时候。

这时，第二次接受黑卡，等待黑屏游戏通关。