

## 第二题 《重生之我在乙游叱咤风云》解答

——by JYY

要想实现 3he 结局，需要在不进入 love 线的前提下，达成冷辰、季极和清茶三人的 he，下面逐一讨论每个 he 的实现方法。

### 一、冷辰 he——更远的地方 出国留学

冷辰 he 已在三周目中达成过，实现方法相对比较简单，只需注意两点：

- 1) 在马路场景中，挡在冷辰前方被车撞，避免冷辰受伤；
- 2) 在医院场景中，选择季极进入病房，避免进入冷辰 love 线，即可实现冷辰 he。

### 二、季极 he——富得流油 世界首富

文中已经指出：“系统似乎是有意不想让白茂成为富太太一般，无论她怎么努力，那两千万的合同都始终无法谈拢。”因此可以排除谈成合同的可能性，那么就只剩下一个方法：用季亦给的五千万黑卡来帮季极摆脱困难。

接下来的问题是：如何把黑卡交给季极？一种可能性是让季亦把黑卡转交给季极，但文中提到季亦想要考验季极，大概率是不会同意把黑卡交给季极的，因此只能由主角亲自把黑卡交给季极。

然而，一旦选择接受季亦的黑卡，一段时间后就会自动进入“一个人的旅途”结算画面，没有机会再见到季极。因此通过正常手段是

不可能把黑卡交给季极的，只能通过时间回溯的 bug 来实现。

关于时间回溯的 bug，在三周目中已经出现过：主角被车撞后回到肯德基场景，然后又回到马路场景被再撞一次。下面将讨论时间回溯 bug 的发生机制，首先罗列相关线索：

- 1) 一周目，马路场景，主角被车撞时出现 1 段未知提示；
- 2) 二周目，肯德基场景，冷辰好感+2 后直接切换到马路场景；
- 3) 三周目，马路场景，主角被车撞时出现 2 段未知提示，然后短暂切换到肯德基场景，再切换到马路场景被撞第二次，并出现 1 段未知提示，最后进入医院场景。

首先分析 4 段未知提示的内容。在二周目中，冷辰好感度只有一次增加(送芬达+2)，而最终好感度是 7，因此冷辰的初始好感度是 5。在一周目中，明确提到了 4 次冷辰好感+1，已知初始好感度是 5，而最终好感度是 10，中间差了 1 点好感度。由此可知，一周目中主角被车撞时出现的提示是“冷辰好感+1”。进一步可以推断，**每次主角挡在冷辰前方被车撞时，都会让冷辰好感+1。**

在三周目中，肯德基场景明确提到了 2 次冷辰好感+1，2 次被车撞时又会导致 2 次冷辰好感+1，已知初始好感度是 5，而最终好感度是 8，中间多了 1 点好感度。由此可知，三周目中主角第一次被撞时出现的 2 段提示是“冷辰好感-1”和“冷辰好感+1”。结合第一次被撞时主角手中饮料(-1 芬达)飞出的细节可知，**把饮料丢弃等同于使用道具，并会造成相应角色好感度的变化。**

目前已知 4 段系统提示的内容，结合文中提到的“每个场景的切换都由系统决定，每个 NPC 出现的场景也是根据好感度决定的”，可以推断出 3 条场景切换规则：

- 1) 当冷辰好感度小于 7 时，切换至肯德基场景；
- 2) 在肯德基场景中，当冷辰好感度增至 7 时，切换至马路场景；
- 3) 同一周目中，已经做出的分支选择不可更改。

基于上述规则，可以对二、三周目中的异常现象做出解释：

- 1) 二周目，肯德基场景，使用+2 芬达道具使冷辰好感度由 5 变成 7，因此直接切换至马路场景，造成剧情上的不连贯；
- 2) 三周目，马路场景，第一次被车撞时-1 芬达飞出，造成“冷辰好感-1”和“冷辰好感+1”两个效果。先结算-1 效果，使冷辰好感度由 7 变成 6，因此切换至肯德基场景。然后结算+1 效果，使冷辰好感度由 6 变成 7，因此再切换至马路场景。由于已经做出的分支选择不可更改（挡在冷辰身前），因此第二次被车撞，并再一次造成“冷辰好感+1”效果，好感度由 7 变成 8，最后切换至医院场景。

利用时间回溯 bug，可以实现季极 he，要点如下：

- 1) 前期不购买任何饮料，按照正常流程拿到季亦给的黑卡，然后进入休息室，用售货机买一瓶-2 芬达并强制使用，造成冷辰好感度由 8 变成 6，切换至肯德基场景；

2) 按照正常流程再次进入医院，和季极发生对话并给他黑卡，  
即可实现季极 he。

### 三、清茶 he——成名在望 成为歌手

首先分析辣椒油事件，推理的切入点在于：犯人为什么把辣椒油放在新开的绿茶里？文中指出“清茶有洁癖，这一点大家都清楚，如果是别人动过的水，一般情况来说他是不会喝的”，因此将辣椒油放在新开的绿茶里并不是一个好选择，不如将辣椒油放在喝了一半的绿茶里，成功率反而会高一些，但犯人为什么没有这么做？

唯一合理的解释是：犯人不知道那瓶喝了一半的绿茶是清茶喝的，而以为是凡秋喝的，因为瓶盖上有凡秋的记号。由此可知，当凡秋把瓶盖交给清茶时，犯人并不在场，那么**犯人只能是下雨后迟到的肘子**。

为了实现清茶 he，最直接的方法就是阻止清茶喝辣椒油，但这样就必须攻略清茶才能结束游戏。即使考虑时间回溯的 bug，也不能解决问题，因为时间回溯后还是要再次进入该分支，才能阻止清茶喝辣椒油，然后就会再一次面临攻略绿茶的困境。

为了解决这一问题，不妨先考虑一下那瓶新开的绿茶来源。已知休息室里有售货机，买饮料很方便，那么每个人只会给自己准备一瓶饮料（喝完了可以再买），5 个人也就是 5 瓶饮料。但休息室里却有 6 瓶饮料，多出来的那瓶新开的绿茶只能是犯人专门买来放辣椒油的。

既然如此，能否让犯人买不了绿茶，也就放不了辣椒油呢？由此可以联想到关于售货机的 bug：一台售货机在同一周目里最多只能买

2 瓶饮料，因此**只要用休息室的售货机买足够多的饮料，堵住售货机，然后时间回溯，就可以达成绿茶 he**。而这些操作和上文中实现季极 he 的操作是一致的，可以实现一举两得的效果。

#### 四、总结——实现 3he 结局的流程

- 1) 肯德基场景，和冷辰聊天攒到 2 点好感，切换至马路场景。当前好感值：冷辰 7，季极 5，清茶 5。
- 2) 马路场景，挡在冷辰前方被车撞（冷辰好感+1），切换至医院场景。当前好感值：冷辰 8，季极 5，清茶 5。
- 3) 医院场景，选择季极探望（季极好感+1），接电话去 livehouse（清茶好感+1）。当前好感值：冷辰 8，季极 6，清茶 6。
- 4) livehouse 场景，接受季亦黑卡，**用休息室的售货机买一瓶-2 芬达和其他足够多的饮料，堵住售货机，然后强制使用-2 芬达**（冷辰好感-2），切换至肯德基场景。当前好感值：冷辰 6，季极 6，清茶 6。
- 5) 第二次肯德基场景，和冷辰聊天攒到 1 点好感，切换至马路场景。当前好感值：冷辰 7，季极 6，清茶 6。
- 6) 第二次马路场景，挡在冷辰前方被车撞（冷辰好感+1），切换至医院场景。当前好感值：冷辰 8，季极 6，清茶 6。
- 7) 第二次医院场景，选择季极探望（季极好感+1），**把黑卡给季极**，接电话去 livehouse（清茶好感+1）。当前好感值：冷辰 8，季极 7，清茶 7。

8) 第二次 livehouse 场景，再次接受季亦黑卡，等待结局（季亦好感-1）。当前好感值：季亦-1，冷辰 8，季极 7，清茶 7。

9) 结算：

季亦 he（赶走狐狸精）

冷辰 he（没出车祸）

季极 he（拿到五千万黑卡）

清茶 he（休息室售货机被堵住，犯人买不了绿茶放辣椒油）