**白茂退游简略流程**

第999周目，攻略至livehouse，在售货机买一瓶【-1好感】的绿茶，等待季亦出现并接受黑卡，在季亦离开livehouse前，设法将绿茶交给清茶（若清茶在演出，就将绿茶扔他身上），触发bug来到肯德基，将黑卡放进肯德基的售货机出货口内，等待切换回livehouse触发结局，进入下一周目。

第1000周目，在开始的肯德基场景，到售货机出货口中取走上周目留下的黑卡，攻略冷辰至马路场景，选择自己被车撞，达成冷辰HE条件；

在医院场景，选择季极作为探病人，将黑卡交给他，达成季极HE条件；

接凡秋电话，来到livehouse，等肘子回休息室时阻止他下辣椒油，达成清茶HE条件；

随后等待季亦出现，接受黑卡，等待BE，至此可退出游戏。

（期间只要注意不让三名男主的好感到达10即可）

**推理详情**

**冷辰HE**

从原文知，达成冷辰HE的唯一条件是他没出车祸，**只有白茂选择被撞才可成功。**

**清茶HE**

达成清茶HE的唯一条件是不能让他喝到辣椒油，只要白茂阻止犯人便可成功。

从原文知，混有辣椒油的那瓶绿茶，是伪装成未开封状态被清茶喝下的，但在清茶喝下之前，还有另一瓶被他喝过的绿茶，这瓶绿茶盖着芬达盖子，而该盖子的原主人是凡秋的，还留有凡秋记下的记号。

犯人要下辣椒油，只需将辣椒油下在那瓶芬达盖子的绿茶即可，大可不必新买一瓶来作案，何况即便盖子拧得再紧，也有概率被清茶发现端倪。

因此，犯人必然有着要新买一瓶绿茶的理由，最合理的解释是：**犯人以为芬达盖子绿茶的主人是凡秋。**

已知饮料是演出之前一起买好的，休息室内除了乐手们没有其他人出入，那么理论上所有乐手都会知道芬达盖子绿茶是清茶的，除了一个人，这个人在演出前几分钟才匆匆上台，几乎来不及进休息室，自然也不会知道芬达盖子绿茶的主人是谁，**此人便是那名迟到的乐手，也是犯人。**

白茂来livehouse时，演出已将近开始，那时尚未下雨，而案发后，休息室门口有一把伞，地上还有一点雨渍，此伞还是乐队成员的，可见在演出快要开始前便已下雨。

那么，不难推断，那名迟到的乐手便是拿着该雨伞匆匆赶到livehouse，因为要匆忙上台演出，因此才将雨伞放在休息室门口地上，来不及进休息室。

从原文知乐队成员中只有肘子带了伞，因此**门口伞的主人便是肘子，他正是那名迟到的人，也是下辣椒油的犯人。**

因此，**白茂只要阻止肘子下辣椒油，便可达成清茶HE条件。**

**季极HE**

从原文知，达成季极HE的唯一条件是不能让他破产，然而，无论白茂尝试多少遍，都无法帮助季极签下合同，因此，唯一可行的方式，只能是**把从季亦那获得的黑卡交给季极。**

二周目中，冷辰只买了一瓶可乐，但却从售货机拿出了两瓶可乐，其中一瓶还当着两人的面玩特效消失，而冷辰对此却毫无疑问，可见这是一个bug。

从原文不难看出，每过一个周目，日期就推进一天。

已知售货机的任务道具有效期为24小时，在一周目中，白茂有一瓶可乐被卡在了售货机出货口处，并没有拿出来，随后冷辰便出现。

而在二周目里，冷辰出现的时间要比一周目更早，可推测当时的时间，距离一周目白茂购买那瓶可乐的时间，尚未满24小时。

那么可以推测，**冷辰所拿出来的两瓶可乐，其中一瓶其实是一周目被卡住的那瓶**，在拿出来后不久，因期限已满而凭空消失。

因此可推测：

**在任务道具有效期范围内，肯德基的售货机可以将当前周目获得的任务道具保留至下周目。**

在三周目中，白茂在马路场景初次被撞飞时，将一瓶【-1好感】的芬达砸向了某人，随后看见两条模糊的系统提示，便切换到了肯德基场景，不一会又再重新切换到马路，接着再被撞一次。

已知芬达带来的好感变化只对冷辰生效，而只要生效就会出现系统提示，结合白茂这次被撞飞出现了两条提示来看，那瓶芬达明显是触发效果了，因此芬达砸中的正是冷辰。

由此看来，其中一条迷糊提示可能是【系统提示：冷辰好感-1】。

然而，从白茂购买【-1好感】所花的价格为null可知，这不属于程序设定，也属于bug，因此当这瓶减好感的芬达砸中冷辰时，大概率也触发了bug，从而导致白茂短暂地切换到了肯德基场景，此时系统程序应该在进行修正，将白茂修正回bug触发之前，因此白茂在切换回马路场景后，才会再次被撞飞。

（这里也可知，**任务道具只要接触到对应角色就会生效，**不管是正常递交还是用砸的）

那么可以大胆猜测，那条模糊提示的内容实际可能是：

**【系统提示：程序出现错误，将暂时重返初始场景，经修正后，会回到出现错误之前的剧情和场景】**（大意如此）

至此可知，除了可购买负数好感饮料的bug之外，**该游戏还有两个bug，一个是肯德基的售货机能保留期限未满的任务道具，另一个是送对应男主减好感的饮料时，会短暂返回肯德基场景。**

已知黑卡的期限是永久的，那么，白茂完全可以利用这两个bug，将黑卡交给季极，大致流程如下：

提前购买一瓶【-1好感】的绿茶，在livehouse中接受季亦的黑卡，随即将绿茶递给清茶（也可直接将绿茶砸到他身上），这样就能短暂返回肯德基，马上将黑卡放进售货机出货口内，等待系统修正并迎来结局。进入下一周目后，在初始场景肯德基的售货机出货口取出黑卡，攻略至医院场景，探病人选季极，最后将黑卡交给他即可。

因此，**将黑卡交给季极是可行的，如此便能达成季极HE条件。**

**其他细节**

二周目里，在白茂获得清茶4分好感后，说过只差1分就能进入love结局，而在最后的结算画面里，清茶共计10分好感；

一周目冷辰love结局的结算画面里，冷辰好感也是10分。

因此可知，**只要任意男主的好感到达10分，就会触发对应的love结局。**

一周目中，白茂没有提升季极和清茶的好感，在结算时，他们各有5分好感；

二周目中，季极和冷辰的好感各提升了2分，在结算时，他们各有7分。

可知，**每个男主都有5分初始好感度。**

然而一周目中，白茂只提升了4分冷辰好感，结算时却有10分，这只有一种合理解释，那就是白茂代替冷辰被车撞时，也会提升1分冷辰好感，即：

**白茂在一周目被车撞飞时，那条模糊的提示，是【系统提示：冷辰好感+1】**。

已知love线优先级最高，因此白茂在通关过程需要注意，不能让任意男主的好感到达10分。

除了不送加好感的饮料之外，还得注意对话内容，从原文可知，冷辰会因为情话而加好感，因此和他对话时不能说情话；季极则会常误会聊天内容而加好感，因此和他一起时尽量不说话；清茶的话，只要接受黑卡即可避免和他对话。

从原文知，白茂接受季亦的黑卡后，最终会达成自己的BE。在结局触发前，系统会提示季亦好感-1，季亦离开livehouse场地1分钟后，结局即触发，由此可以推测，在接受黑卡后，只要季亦离开livehouse超过1分钟，就会进入BE结局，白茂若要返回肯德基，在接受黑卡后就得抓紧时间触发bug。