注：红色部分为原文引用。

C1：向绿茶中放入辣椒油的凶手是谁？

A1：肘子。具体做答如下：

通过前文可以证明1、绿茶和芬达在外观颜色上是相近的。包里只有一橙一红，标注着游戏道具有效期为24小时的两瓶饮料。（话说真的有红色的绿茶么。。。不管如何，上述结论同样证明了将辣椒油加入绿茶中从外观上来说是可行的，都是红色。）2、在五人组一辈子乐队中，只有凡秋和清茶会喝绿茶。除了清茶和我偶尔会喝绿茶外，大家喝的都是芬达。3、六瓶饮料是四人一起在演唱会举办前购买的（时间：今天往前的时间），饮料是演出之前大家就一起买好的。算上清茶和他自己，当时休息室里一共四个人。也就是说不存在四个人在的时候放辣椒油的可能，而清茶有两瓶绿茶（其他人都一瓶饮料，什么团宠），辣椒油不可能是在购买之前放进绿茶中的，否则应当由更好的方法处理盛放辣椒油的袋子而不是扔到垃圾袋里。白茂注意到角落里还有一个垃圾桶，可里面同样找不出什么信息，只有一个辣椒油的包装袋。4、凡秋将盖子给清茶发生在演出前，因为“给盖子”的过程是需要两个人的，而演出中场休息的时候是每个人依次进入休息室。之后因为要热场互动，五个人是轮流回到后台休息的。5、凶手并没有在做记号的绿茶中加入辣椒油，检查了一下画着记号的绿茶瓶子，发现里面并没有异味，只是正常的半瓶绿茶。

综上所述凶手必须满足的特征是他必须对换盖子的事情一无所知，才会对如何将毒下到清茶喝的绿茶中出现误判。虽然凡秋的确可能利用洁癖这一点藏起来盖子再将自己的盖子换给清茶让他强迫选择那瓶没喝的绿茶，然而凡秋大可直接将辣椒油放到半瓶绿茶中，何况既然换盖子了说明清茶应当是同意且知情的。同样的理由适用于另外两位在场的乐队成员，因为他们知道那瓶被标记的是清风喝过的。而只有不在现场没有看到换盖子的人，在下毒时才会产生以下两种可能：1、因为橙色和红色相近（例如色弱或者色盲）且盖着芬达的盖子所以误认为是芬达。2、看到了盖子上的笔记，认出了凡秋的标记。按照原文凡秋也不是第一次在上面标注了，所以怕弄混我会在自己的芬达瓶盖上做个记号。清茶那瓶绿茶之前没了盖子，我想着反正自己那瓶已经喝完，于是就把盖子给他了。认为这瓶绿茶实际上是凡秋的。所以没有在里面下毒。

因此有且只有一个人不知道换盖子的事情，那就是来晚的乐队成员。当时休息室里一共四个人，聊了一会天就一起上台表演了，只有一个人迟到了。主角抵达（乐队开场前15min）天空中还没有要下雨，在演出开始前十五分钟抵达了livehouse。此时的天空阴沉沉的，看着似乎马上就要下雨了。结束后下着大雨，就在大家准备离开时，却发现livehouse外早已下起了瓢泼大雨。而休息室中有一把伞是有雨迹的，在门口地上还放着一把伞，地上只有一点点未干的雨渍。说明来晚的成员一定带着伞且外面一定下雨了，那么这个人就只能是雨伞的主人，肘子。得亏肘子带了全场唯一的一把伞——也就是白茂之前在门口发现的那把。

C2：游戏中存在哪些BUG？如何用这些BUG通关？

A2：问的人汗流浃背的。姑且猜测一下：

1. 购买的道具当过多卡在售货机中，下一周目仍存在。最后一瓶可乐被卡在了通道里。用各种手段试了半天无果。“喏，你要的可乐。”只见冷辰转过身来，将手中的无糖可乐递给白茂。此时，冷辰手上突然亮起一阵诡异的特效彩光。等白茂回过神来时，冷辰手里的无糖可乐已只剩一瓶。

“等会，你刚才是不是买了两瓶来着？”白茂揉了揉眼睛，语气里带着几分不可思议。但疑似会被很快修复。

1. 主角背包中的物品可以留到下一周目（至少），还好她早有准备，关键时刻还得开挂，白茂从包里拿出绿茶。在第一、二周目的进程中，白猫一直都没有购买过绿茶，唯一一次是在第一周目一口气购买了三瓶饮料，其中可乐被卡在售货机，芬达和绿茶在包里，芬达喝了，而绿茶一直没动，放到了第二周目还可以使用。
2. 感觉是作者写作的BUG。说着白茂就将卡收入了包里。前脚说完白猫把卡收到了包里，后脚就说卡紧攥在白猫手上。白茂握紧手里的那张卡，走到livehouse里的售货机前。
3. 不知道可能是因为饮料拿在手上，没有收到背包（权当它是物品栏吧）里，还是因为购买了为负数的饮料，闪回到了肯德基的场景，随后又重新进入后续的车祸场景。

想到这，她马上动手开始实验。可显然，程序员并没有犯这么简单的错误，在购买完并成功得到一瓶好感度为-1的芬达后，她的余额仍然是50。原来，好感度溢出到-128后，饮料的价格就会自动变成null，此时虽然可以成功购买饮料，但余额却不会因此发生变化。白嫖计划很遗憾地胎死腹中了。

白茂只能放弃这个念头，此时冷辰也抵达了肯德基。正好，白茂决定试试能不能触发新的对话。

可聊完海边童年的约定后，白茂换了好几个话题，系统都不再给出新的提示。

系统提示 冷辰好感+1

是自己不会聊天，还是评判系统坏了？白茂突然有了深深的挫败感。她突然想起上次攻略冷辰时用的方法，蓦地心生一计。

白茂若无其事地问道：“你知道现在几点吗?”

冷辰虽然有点不明所以，但还是老老实实的看了一眼手机答道：“12:16。”

“不！是我们幸福的起点！”

“……你到底都和季极学了些什么啊！！”

系统提示 冷辰好感+1

你就说有没有用吧。

（2025/2/5 场景 马路）

由于已经预判到了接下来的剧情，劳斯莱斯飞驰而来时，白茂也是面不改色，保持完美的姿势在空中飞了出去。

“等会……我的饮料！”整个人飞到半空中她才突然反应过来，自己刚才忘记送出去还握在手中的饮料此刻已经脱手飞出，不知砸到了何处。白茂感觉自己眼冒金星，两段模糊的系统提示在眼前闪过，就什么也看不见了。

（2025/2/5 场景 肯德基）

“啥？”场景蓦地回到了游戏开头，肯德基里温暖的橙色灯光让她有种不真实的安全感。难道是由于刚才自己硬装保持优雅的姿势，导致被车撞死回到游戏开头了？

（2025/2/5 场景 马路）

突然，白茂又能感受到自己脚下踩着的坚实的路面了。她有些愕然地看着身边的冷辰。

“不是，我请问……”还没等白茂反应过来发生了什么，劳斯莱斯就开了过来。

“砰！”

白茂再次被撞到了空中。

头晕目眩中又是一段模糊的系统提示。

姑且一些碎碎念：想要达成全完美结局，最好做到的是冷辰的，在第三周目的时候白猫就已经做到了，虽然不清楚是直接拒绝了和冷辰出国的邀请，还是因为第三周目出现的-1饮料BUG回溯从而使系统判定是否和冷辰出国的出错所导致的，但只要在前面按照第三周目的顺序来就可以保证达成冷辰的结局。

再看最后白猫醒来的时候达成了哪些结局：*季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马*

*恭喜达成三男主he：“成名在望 成为歌手”“更远的地方 出国留学”“富得流油 世界首富”且未进入任何一条love线，游戏成功。玩家将在十秒后返回现实世界。*

也就是说除了三男主外，还要在本周目接受季亦的黑卡才是。但是这个清茶的结局相悖。也就是说我们要在提醒了清茶的前提下，接受季亦的黑卡。注意到LH里（非后台）也有售货机。走到livehouse里的售货机前。那么需要找到一个合适的方法，提醒清茶后还能回溯回去，文中唯一提示的地方就是购买了-1芬达之后被传送到之前的场景了，当然还有两个BUG，1、传送的时间很短又会被传送走。2、传送回去那么之后提醒清茶的数据还会保存吗？第一个问题可以通过把饮料快速塞到背包里实现，第二个问题或许是还会在传送回去，文中之前的也有提到。至于如何让鸡鸡不破产，可以通过背包的存储BUG把黑卡带到第二周目然后给他。

所以应该是在通关前二周目，正常游戏，接受黑卡，把黑卡放在包里。前一周目走清茶线，肯德基买一瓶绿茶，在LH后台同时购买可乐、芬达和一瓶好感度-2或者更多的绿茶，拿走可乐和芬达（如果不是绿茶被卡着就在推进一个周目）。通关周目需要开始的时候按照第三周目进行达成冷辰的HE。自己被撞飞之后选择让鸡鸡进入病房，给与黑卡。在进入LH后，售货机购买两瓶好感度是负数的绿茶，一瓶拿在手上，一瓶在包里。拒绝黑卡，进入清茶线，当面阻止他喝茶，随后将是负数的绿茶扔到地上，返回LH场景，将另一瓶负数绿茶拿到手上，接受黑卡，将负数绿茶和黑卡放回背包，在跳出好感度=-1时，扔掉绿茶触发返回扳机回到清茶的场景，由于清茶喝了上一个周目降低好感度的饮料，此时好感度不足以触发清茶恋爱剧情扳机，因此达成四HE。