归绎推理大赛 第二题 水果人

解答篇

1. 辣椒油事件的犯人究竟是谁?

答：肘子。（详见辣椒油事件推理）

1. 白茂到底是如何打出3he结局并离开游戏的？

答：冷辰he需在1000周目时选择不刷好感-为冷辰挡车-达成冷辰he。

清茶he需在999周目时，选择接听凡秋电话-到达livehouse-拒绝季亦黑卡，此时为演出进行一半时，白茂来到售货机前，将确认不是“再来一瓶”的好感+1绿茶藏在售货机出货口通道里，同时用休息室的剪刀和胶带将绿茶通道堵住，该周目以清茶love线结束；1000周目时，清茶会将道具当成自己购买的绿茶带回休息室，在演出进行一半时道具会因过期（24h后）而消失。如果凶手在演出开始前下毒，下毒后绿茶会直接消失；如果凶手在中场休息时下毒，可能会发现桌上没有绿茶，而清茶素不喝别人动过的水，故凶手无法另行购买绿茶而下毒；清茶本人则会丧失有关失效道具的记忆，无论如何清茶都可以避免喝到辣椒水。

季极he需在998周目时，选择接听凡秋电话-到达livehouse-接受季亦黑卡，获得永久道具黑卡，此时将黑卡藏在livehouse的贩售机内。999周目时，进入清茶love线，给清茶送出一瓶事先买好的好感-1绿茶，触发系统bug将白茂传送回出生点肯德基内，此时将黑卡藏在肯德基的贩售机内。1000周目时，在肯德基内拿到黑卡，选择为冷辰挡车-在医院里将黑卡交给季极-接听凡秋电话-接受季亦黑卡。

1. 游戏中又是否存在可以利用的bug？

答：存在。

（1）有效期为24h的道具失效后会直接消失，npc会丧失与之相关的记忆。

（2）有效期为24h的道具只会因时间而失效，售货机可以跨周目储存道具。

（3）好感+1和好感-1同时引发会触发系统回溯。

（4）触发系统回溯会将白茂传送至本周目开始时的场景中，并短暂停留后传回，此后再次经历一遍触发bug的场景，效果等同于覆盖。

## 辣椒油事件推理

**1 线索梳理**

嫌疑人：凡秋、肖涵、莫东、肘子。

作案时间：从众人买完饮料到演出结束后清茶回到休息室喝饮料之前的任何时刻，所有嫌疑人都有机会下毒。

现场勘察：六瓶饮料包括四瓶芬达和两瓶绿茶，两瓶绿茶都属于清茶，其中一瓶盖有凡秋的芬达盖子，内有半瓶饮料，另一瓶是被下毒的整瓶饮料。

**2 乐队只有五个人，为什么现场会出现六瓶饮料？**

从线索可以得知，饮料中仅有的两瓶绿茶都属于清茶。那么剩余的四瓶芬达理应是乐队的其余四人每人一瓶。结合清茶其中一瓶绿茶没了盖子的事实，可以推测在买饮料的时候**清茶买到的第一瓶绿茶中了“再来一瓶”**，而瓶盖被用来兑换第二瓶饮料了。

**3 凡秋给清茶盖子的时间**

在众人买好饮料后，凡秋只能在和清茶同时出现的时候给盖子。因为中场休息时乐队众人是分别回休息室休息的，所以不能是这个时间。而在演出期间的其他时间，乐队的人需要在台上表演，也没有时间递盖子。因此**凡秋给清茶盖子的时间一定是演出开始之前，乐队众人在一起的时候。**

**4 清茶回到休息室之后的疑点**

从结果来看，被下毒的绿茶是第二瓶绿茶，未被下毒的是第一瓶。此处有一个疑点：清茶回到休息室后，面对一瓶已经被自己喝了一半的饮料和一瓶未开封的饮料，首先选择了未开封的饮料。针对这件事提出以下三种可能性：

**4-1 因为清茶有洁癖，他介意自己的绿茶被盖上了别人的盖子，于是没有喝那半瓶绿茶**

**4-2 因为清茶有洁癖，他看到别人喝过那还剩半瓶的绿茶而感到介意，于是没有继续喝**

**4-3 清茶打开第二瓶绿茶纯属巧合**

**5 排除可能性4-1和4-2**

针对可能性4-1，在凡秋递给清茶芬达盖子的时候，除了迟到的人以外乐队其他人都在一起（根据第3步推理）。因为大家都知道清茶有洁癖的事实，不可能发生凡秋把自己的盖子盖到清茶的饮料上这样的情况。**这也说明清茶并不介意用其他人的瓶盖。**

针对可能性4-2，没有任何迹象表明清茶的饮料还被别人喝过。

综上所述，**清茶在休息室里喝绿茶时巧合地挑选了两瓶饮料中他认为未开封的一瓶。**

**6 犯人的行为逻辑**

根据以上推理，犯人如果目击了凡秋给清茶瓶盖的事件，就会倾向于认为清茶在回到休息室后会优先喝还剩半瓶的绿茶，或至少会从两瓶绿茶中随机挑选一瓶喝。从结果来看，犯人只在一瓶绿茶里下了毒，这样做是无法确保清茶能喝到下毒的绿茶的。因此只剩下一种可能：**犯人并不知道凡秋把瓶盖给了清茶的事情。这样，犯人在看到两瓶绿茶的时候，会倾向于认为盖着凡秋特有标记的盖子的绿茶是属于凡秋的，而只有另一瓶绿茶才属于清茶。这就能解释为什么犯人会只在一瓶绿茶里下毒。**

**7 犯人的特征**

根据前面的分析，犯人一定是在凡秋给清茶瓶盖的时候不在场的人，也就**是那唯一一个迟到的人。**

**8 犯人的身份**

我们只需要锁定迟到的人的身份。根据女主白茂的视角，在季极送她到达livehouse的时候天刚要开始下雨，这时距离演出开始还有十五分钟。迟到的人到达时，距离演出开始仅有几分钟。根据这些信息，我们知道乐队众人在白茂之前到达，迟到的人在白茂之后到达。且在白茂到达的时候，可以认为天正好开始下雨。由此得知，带了全场唯一一把雨伞的肘子就是迟到的人。那么**犯人真实的身份就是肘子。**

## 周目梳理

### 一周目：冷辰love线

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 地点 | 事件 | 备注 |
| 2025.2.3 12:00 | 肯德基 | 给冷辰发消息 | 获得50元 |
| 2025.2.3 | 肯德基 | 购买+1好感可乐  购买+1好感芬达  购买+1好感绿茶 | +1好感可乐未出  剩余20元 |
| 2025.2.3 | 肯德基 | 给冷辰+1好感芬达 | 冷辰好感+1 |
| 2025.2.3 | 肯德基 | 冷辰提出邀请“一起走”，答应后进入海边话题 | 冷辰好感+1 |
| 2025.2.3 | 马路 | 选择站在冷辰前或后，选择“前” | 被季极和孟世撞  出现一段系统提示：推定为冷辰好感+1 |
| 2025.2.3 | 医院 | 凡秋打来电话，选择“挂断” |  |
| 2025.2.3 | 医院 | 选择一人进病房，选择“冷辰” | 冷辰好感+1 |
| 2025.2.3 | 医院 | 向冷辰告白 | 冷辰好感+1 |
| 2025.2.3 | 海滩 | 进入冷辰love线 |  |

结算：

*恭喜达成结局：冷辰 love线 深埋海底的星星*

冷辰好感 10*love story-深埋海底的星星*

       季极好感 5         *bad ending-负债人生 公司破产*

       清茶好感 5*bad ending-想唱就唱 街头卖唱*

——观看300s广告——

### 二周目：清茶love线

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 地点 | 事件 | 备注 |
| 2025.2.4 9：00 | 季宅 | 季极将白茂赶出 |  |
| 2025.2.4 12:00 | 肯德基 | 给冷辰发消息 | 获得50元 |
| 2025.2.4 | 肯德基 | 让冷辰买无糖可乐 | 出现两瓶可乐，后一瓶消失 |
| 2025.2.4 | 肯德基 | 购买一瓶20元的芬达，递给冷辰 | 冷辰+2  未触发“一起走”和海边话题 |
| 2025.2.4 | 马路 | 车辆冲出，撞到冷辰 | 季极好感+1 |
| 2025.2.4 | 季宅 | 询问季极经营情况 | 季极好感+1 |
| 2025.2.4 | 季宅 | 凡秋打来电话，选择“接听” | 清茶好感+1 |
| 2025.2.4 | livehouse | 季父来找白茂，选择“拒绝黑卡” | 进入清茶线 |
| 2025.2.4 | livehouse | 清茶喝下辣椒水 | 清茶be |
| 2025.2.4 | livehouse | 推理出犯人 | 清茶好感+2 |
| 2025.2.4 | livehouse | 和清茶独处 | 清茶好感+1 |
| 2025.2.4 | livehouse | 和清茶聊天，给清茶绿茶 | 清茶好感+1 |
| 2025.2.4 | 森林 | 达成清茶love线 | 特效穿模 |

结算：

*恭喜达成结局：清茶love线 变成蝴蝶填补你的森林*

*清茶好感 10   love story-变成蝴蝶填补你的森林*

         冷辰好感 7    *bad ending-被遗忘的约定 因为车祸失忆*

季极好感 7       *bad ending-负债人生 公司破产*

——观看300s广告——

### 三周目：solo线

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 地点 | 事件 | 备注 |
| 2025.2.5 12:00 | 肯德基 | 给冷辰发消息 | 获得50元 |
| 2025.2.5 | 肯德基 | 购买“好感-1”芬达 | 余额50元 |
| 2025.2.5 | 肯德基 | 冷辰到达，触发海边约定话题 | 冷辰好感+1 |
| 2025.2.5 12:16 | 肯德基 | 给冷辰讲冷笑话 | 冷辰好感+1 |
| 2025.2.5 | 马路 | 被车撞，饮料脱手 | 两段系统提示，推定为冷辰好感+1，冷辰好感-1 |
| 2025.2.5 | 肯德基 | 回到游戏开头 |  |
| 2025.2.5 | 马路 | 被车撞 | 一段系统提示，推定为冷辰好感+1 |
| 2025.2.5 | 医院 | 凡秋打来电话，选择“接听” | 清茶好感+1 |
| 2025.2.5 | livehouse | 季父来找白茂，选择“收下” | 季亦好感-1 |

*结算：*

*恭喜达成结局：一个人的旅途*

季亦好感 -1 *happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马*

  清茶好感 6*bad ending-想唱就唱  街头卖艺*

     冷辰好感 8*happy ending-更远的地方 出国留学*

季极好感 6 *bad ending-负债人生 公司破产*

——观看300s广告——

## 流程推演

1 肯德基场景

和冷辰聊天获得50元 可以选择是否在自动售货机消费

（选择是否和冷辰一起出国）

如果选择是，触发海边对话，*冷辰好感+1*

如果选择否，直接进入车祸场景

2 车祸场景

**选择**站在冷辰前或后，影响被撞的是女主还是冷辰

白茂被撞： 冷辰被救，*冷辰好感+1*，进入医院场景

冷辰被撞：*季极好感+1*，进入豪宅场景

3.1 医院场景

选择叫一个人进来对话（季极/冷辰）

哥哥凡秋打电话可以选择接听或不接听

选择冷辰——*冷辰好感+1*，进入冷辰love线后，*冷辰好感+1*

选择季极——*季极好感+1*

选择接听电话，去找清茶——*清茶好感+1*，进入livehouse场景

3.2 豪宅场景

季极对话，季极*好感+1*

选择接听电话，去找清茶——*清茶好感+1*

0.1冷辰love线（2/3结局）

4 livehouse场景

选择是否接受季亦的黑卡

选择接受——在livehouse售货机前站了一会后进入结局（2/5结局），*季亦好感-1*

选择不接受——进入休息室场景

0.3 solo结局(2/5结局)

5 休息室场景

阻止清茶服毒——*清茶好感+2*

推断凶手正确——*清茶好感+2*

进入清茶love story线

0.2清茶love线(2/4结局）

## 现象解释

### 饮料之谜

*“随着机器发动的声音，三瓶饮料都滚向了出货口，可当白茂弯下身去取时，却发现里面只有一瓶芬达和绿茶，似乎是因为一次买的太多，最后一瓶可乐被卡在了通道里。用各种手段试了半天无果的白茂开始纠结要不要碰碰运气，再买一瓶把它撞下来。”*

“随着金属撞击的声响从售货机传出，白茂看见冷辰弯腰从出货口掏出了两瓶可乐......此时，冷辰手上突然亮起一阵诡异的特效彩光。等白茂回过神来时，冷辰手里的无糖可乐已只剩一瓶。“

一周目中，白茂购买了三瓶饮料却只掉落了两瓶，无糖可乐没有掉落。二周目中，冷辰先是拿出了两瓶无糖可乐，而后一瓶无糖可乐消失了。由于冷辰不喝可乐，所以冷辰只会买一瓶可乐，因此白茂看到冷辰手中的**两瓶无糖可乐其中一定有一瓶是一周目没有掉落的**。 之后其中一瓶无糖可乐消失，白茂并没有来得及确认消失的那瓶可乐是否具有好感特性。这瓶无糖可乐消失的原因很可能是：**到1天有效期了。**

由此我们得到了两个结论：**重启周目时售货机状态不会重置；物品到保质期会在特效彩光中直接消失，且npc不会保存对这瓶饮料等记忆（至少对上一周目的饮料是这样的）。进一步售货机的特性对livehouse内等售货机也成立。**

*“此外，休息室里还有一个售货机，和白茂之前在肯德基里见到的如出一辙。”*

### 回溯之谜

*“白茂也是面不改色，保持完美的姿势在空中飞了出去......自己刚才忘记送出去还握在手中的饮料此刻已经脱手飞出，不知砸到了何处。白茂感觉自己眼冒金星，两段模糊的系统提示在眼前闪过，就什么也看不见了。”*

*“场景蓦地回到了游戏开头，肯德基里温暖的橙色灯光让她有种不真实的安全感。难道是由于刚才自己硬装保持优雅的姿势，导致被车撞死回到游戏开头了？*

*（2025/2/5 场景 马路）*

*突然，白茂又能感受到自己脚下踩着的坚实的路面了。她有些愕然地看着身边的冷辰。*

*“不是，我请问……”还没等白茂反应过来发生了什么，劳斯莱斯就开了过来。*

*“砰！”*

*白茂再次被撞到了空中。*

*头晕目眩中又是一段模糊的系统提示。*

从时间我们可以确认这是同一周目发生的事情，因此可以肯定发生了回溯。我们只需要确认发生回溯的条件。比较2月5日两次被车撞，我们发现第一次系统有两次播报第二次则只有一次，区别在于白茂手中那瓶好感-1芬达脱手了。因此可以得到，好感-1芬达脱手导致了额外播报，进而导致了回溯的发生。由肯德基中给冷辰礼物得知，好感度礼物会在与对象接触时生效，因此推测，脱手的好感度-1芬达碰到了冷辰，进而冷辰好感度同时触发+1（被救）和-1（芬达）导致回溯。（注：仅好感-1不会触发回溯，例如接受季亦黑卡）

我们得到的结论：**好感度同时增减会触发回溯，先短暂回到肯德基，然后重新出发当前bug场景。**

## 脱出推理

要想离开副本，需要达到3个he结局。

冷辰he: 车祸场景选择白茂被撞，冷辰没有失忆即可达成*更远的地方 出国留学*结局。

清茶he：在休息室剧情中防止清茶喝下含有辣椒油的那瓶绿茶，即可达成*成名在望，成为歌手*结局。

季极he: 需要让季极获得两千万资金。

由此可知，在最终脱出周目中，白茂等选择至少满足以下几点：

1 白茂收取了季亦的黑卡，因为最终结算一个人等旅途时季亦好感为-1.

2 白茂选择自己被撞，这是冷辰he的必要条件。

基于这两个必要条件，我们经历场景顺序为1 2 3.1 4 0.3. 换言之，在脱出周目中，我们没有进入休息室，这就产生了第一个问题，

### 如何在不进入休息室等情况下不让清茶喝下有毒的饮料？

关于饮料和售货机特性的推理请见现象解释——饮料之谜篇。我们已知在当周目无法影响清茶喝辣椒油，但是可以通过女主购买的饮料只有一天有效期这个特点，让清茶在演出前购买的绿茶消失，这就算白茂不在休息室清茶也不会喝下辣椒油。

要达到清茶购买的绿茶消失，有两种手段：一是在上一周目演出中场购买一瓶绿茶，打开后确认是谢谢惠顾之后拧紧放回取货区，然后选择进入休息室场景（即不要黑卡），然后在探案等过程中利用胶带和剪刀封住售货机绿茶等掉落口。由于当天只有清茶选择喝绿茶，他会在演出前付钱后拿到取货区中前一天白茂放置的绿茶，而他刚买的绿茶则被封在通道中。白茂这瓶绿茶没有中奖，因此他也不会投入瓶盖从而发现售货机不出货的端倪。（二是**利用售货机买三吞一等特性**，在上一周目触发季亦询问时，即演出中场在livehouse售货机买下三瓶绿茶，售货机会保留一瓶，等最终周目清茶买绿茶时会拿到上一周目的绿茶，这种方式可行性较低，因为事实上他取货的时候应该会发现两瓶绿茶从而不知道会导致什么情节）在演出结束后，由于这是上一周目中场休息时买入的，因此清茶唯一的一瓶绿茶消失，无论凶手在哪里下毒都不会毒到清茶，清茶不喝别人的饮料只会再去买一瓶。

我们由此又知道了一个白茂选择的必要条件：在上一周目（999）选择休息室剧情，这样才可以接触到胶带剪刀，如果在更早周目这么做会在999周目发生问题：999周目的清茶无法正常购买饮料。

再来解决第二个问题，季极的资金问题，白茂唯一的办法就是自己把现金流补上，为此她只能动用季亦给她的黑卡。但是周目内黑卡只有在进入livehouse之后才能得到，因此问题变为：

### 如何把黑卡传递给季极？

周目内的黑卡是没有办法交给季极的，即便利用了回溯特性，也只能再次经历livehouse之后等场景，以及肯德基场景。

考察这张最后交给季极的黑卡的动线，它在livehouse中被获得，随后不再有可以触发回溯的时机，因为选择接受黑卡后就无法和任一男主接触，季亦又无法增加好感度。因此只能把黑卡放在livehouse售货机中，更严谨的做法是提前拿取胶带和剪刀将它固定在取货时不易接触到的地方。

现在已知提前将黑卡放在livehouse售货机中的方法，只需再在下一周目触发回溯，带着黑卡来到肯德基，将黑卡放在肯德基售货机中（无人会主动购买），这样就可以在下下周目的开头拿到黑卡。

**总结来说，（997周目提前把剪刀和胶带固定在售货机不易察觉的地方），998周目，中场休息时选择接受黑卡并放在livehouse售货机不易接触的地方并结束周目。**

**999周目，提前买好好感-1绿茶，中场休息时购买谢谢惠顾绿茶并取走上一周目留下的黑卡，并拒绝黑卡选择休息室剧情。推凶前用胶带和剪刀封住通道并放入谢谢惠顾绿茶，然后再推凶完成瞬间把事先买好的好感-1绿茶塞给清茶触发回溯。 利用回到肯德基的短暂瞬间将黑卡放入肯德基售货机中，然后回到休息室走完清茶love剧情。**

**1000周目，选择救冷辰并召见季极，把黑卡交给季极，之后去livehouse接受季亦等黑卡，此周目的清茶绿茶消失不会中毒，最终触发完美结局。**