## 《重生之我在乙游叱咤风雨》

让我们重新审视一下这几个谜团：辣椒油事件的犯人究竟是谁？白茂到底是如何打出3he结局并离开游戏的？游戏中又是否存在可以利用的bug？

首先是**辣椒油事件的犯人**。那瓶喝到一半、盖着芬达盖子的绿茶完全没有被下辣椒油，这说明犯人并不知道那瓶绿茶是属于清茶的。也就是说，哥哥把盖子给清茶时，犯人肯定不在。在演出开始之后，大家是轮流回休息室的。哥哥能和清茶一起在休息室，把盖子给清茶，只有开始演出之前。在大家买饮料的时候，乐队里只有一个人不在，是在演出前几分钟才匆忙上台的。根据白茂到达livehouse时的天气，是快下雨了还没下。迟到的成员到达时，应该是已经下雨了。这个成员就是没有办法知道盖着哥哥芬达盖子的那瓶绿茶实际上是属于清茶的人，也就是唯一一把伞的主人，**肘子**。他知道清茶不会动别人喝过的饮料，应该是认为芬达盖子的绿茶已经被哥哥动过了，所以完全没有往里面也下辣椒油的意思。

白茂究竟是如何打出3he结局并离开游戏的，这需要用到游戏中的bug。所以先说bug。

剧情里有过一次白茂被闪回肯德基，又回到大马路上再次被撞。而我们也得知，场景的转换是根据男主们的好感转换的。在这里发生的事情其实是在系统结算的时候，被撞时白茂手里拿着的能令冷辰好感-1的元气芬达落到了冷辰手中。

从文中可以计算得出三位男主的起始好感都是5，在冷辰的好感+2也就是成为7时，将进入马路场景。冷辰接到好感-1的元气芬达后，好感成为了6，于是转回了肯德基场景。然而接下来系统继续结算了白茂代替冷辰被车撞的好感+1，于是冷辰好感又成为了7，于是白茂又回到了马路上。之后白茂再度被车撞，正常获得冷辰的好感+1，冷辰好感8，再度进入医院场景。

通过这件事，我们可以看到可利用的bug，也就是**场景是可以按照男主的好感减少而倒退回去**的，而且会在相应的时间继续进行后续结算。

那么我们就可以利用这个机制，解决“拿到了季亦黑卡之后，无法离开livehouse”的问题。

可以发现，在《一个人的旅途》里，白茂拿完黑卡以后，并没有立即结算季亦的好感-1，而是等他们话都说完了，季亦离开了livehouse，白茂都站到自动贩卖机前面了，才开始结算季亦好感-1，然后一分钟后黑屏。可以认为系统**结算季亦好感的时机**实际上并不是在对话或者接受黑卡之后，而是由**季亦离开livehouse**触发的。

在理解完这些机制以后，我们可以开始卡bug打HE了。

先审视一下三位男主达到HE的条件。

冷辰：好感达到8，没有被车撞。

季极：好感达到8，规避掉破产。

清茶：好感达到8，没有被辣椒油弄坏嗓子。

首先，在自动贩卖机准备好能让清茶好感-1的清新绿茶饮料，也提前预备好让季极好感+1的无糖可乐饮料，另外，季极好感加得太胡来了。万一第一次尝试打HE时因为季极好感加太多而翻车进了love线，就在这里准备减少季极相应好感的无糖可乐饮料。

和冷辰聊天，谈及海边约定，冷辰好感+1，向冷辰说情话，冷辰好感再+1。

来到马路场景，为冷辰挡下车子，冷辰好感+1，**冷辰HE线达成**。

转到医院场景。

在医院支走冷辰，季极进来看望女主，季极好感+1。

接到哥哥电话后，女主答应去livehouse，清茶好感+1。

转入livehouse场景。

在这里接受季亦的黑卡，之后在季亦离开livehouse之前，将减少好感的清新绿茶送给清茶。在清茶接受之后，清茶好感-1，按理说应该会倒退回医院场景。

再度选择让季极进来探望，季极好感+1，询问季极生意上的事情，季极好感+1，趁此时将黑卡给他，如果给黑卡没有增加好感，给他发加好感的无糖可乐，如果不小心增加了太多好感，那么在下一次尝试里给他发减好感的无糖可乐，**达成季极HE线**。

接哥哥电话，清茶好感+1，再度进入livehouse场景。

和季亦对话，答应收下季亦的黑卡，但交换条件是让季亦留到演唱会后。等季亦离开livehouse时，在一分钟之内阻止清茶喝下辣椒油，清茶好感+2。**达成清茶HE线**。

此时系统本应强制白茂走完清茶love线，但季亦离开livehouse以后，会自动触发季亦的好感-1结算，达成 **季亦HE线**，一分钟后，世界陷入黑暗。

达成结局**一个人的旅途**。