4组 石夏源

202230091036

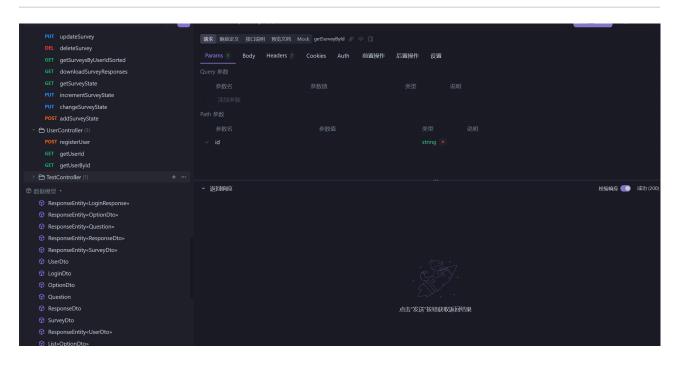
成果概要

本阶段进行了大量的功能开发,进行集中的功能实现,做为前后端的统筹,除了功能的实现规划,我实际工作中主要在于spring boot框架的后端数据库操作的api实现,同时和前端进行对接。

技术成功展示

成功沿用SSM框架这个标准MVC模式,通过在controller层提供简单直观的api和前端进行交互对接,同时在APIFOX软件进行api的实时同步共享以及api功能测试。

API共享



OptionController层

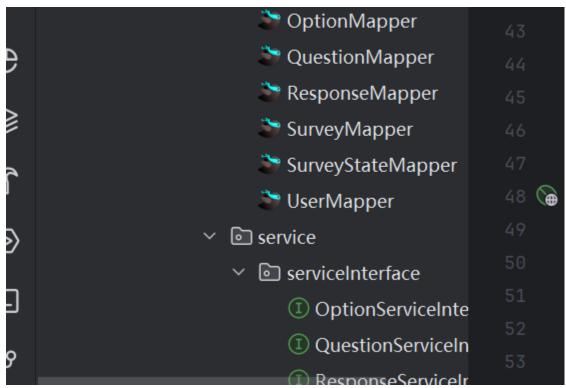
```
public class OptionController extends SecurityConfig{
       @PostMapping(@~"/{questionId}")
(
       public ResponseEntity<OptionDto> addOptionToQuestion(@PathVariable Long questionId, @RequestBody OptionDto
          OptionDto createdOption = optionServiceImpl.addOptionToQuestion(questionId, optionDto);
          return ResponseEntity.ok(createdOption);
       @GetMapping(⊕√"/{questionId}")
(
       public ResponseEntity<List<OptionDto>> getOptionsForQuestion(@PathVariable Long questionId) {
          List<OptionDto> options = optionServiceImpl.getOptionsForQuestion(questionId);
          return ResponseEntity.ok(options);
       @CrossOrigin(origins = "http://localhost:8081")  ♣ xy-Summer-Sky
       @PutMapping(⊕∨"/{id}")
       public ResponseEntity<OptionDto> updateOption(@PathVariable Long id, @RequestBody OptionDto optionDto) {
(
          OptionDto updatedOption = optionServiceImpl.updateOption(id, optionDto);
          return ResponseEntity.ok(updatedOption);
       @DeleteMapping(\bigoplus "/{id}")
       public ResponseEntity<?> deleteOption(@PathVariable Long id) {
(
          optionServiceImpl.deleteOption(id);
       @GetMapping(@~"/question/{questionId}")
       public ResponseEntity<List<OptionDto>> getOptionsByQuestionId(@PathVariable Long questionId) {
          List<OptionDto> options = optionServiceImpl.getOptionsByQuestionId(questionId);
          return ResponseEntity.ok(options);
```

QuestionController

ResponseController层

```
import org.springframework.http.ResponseEntity;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;
import java.io.IDEsception;
import java.io.I
```

	项目 ~		\oplus	\$	×	÷	_		© Se
			© Te	estCo	ntro	ller			.3
_			©υ	serCo	ontro	ller			.4
<u> </u>		~	© DTO						.5
			© Lo	ogin[Oto				.6
9			© Lo			onse			.7
			© 0						.8
0			© Q			to			.9
			© Q				nse		10
•			® R						2
			© Sı						3 0.
			© Si			eDto			4
			© U						:5
		~	entity						6
			_ `	, ptior	1				17
			© 0			mnle			8
				uesti		пріс			9 🕒
			© Q			zamr	ماد		0
				espoi		amp	,,,,		1
			-			vami	olo		2
			© R © Sı			xaiii	pie		3
				_		anla			5
			© Sı						6
			© Si				na n l a		7
					State	есха	mple		8
			© U						9
			© U					4	0
			© U		ithRo	ole		4	1
		~	i map∣	per				4	2



代码统计 (后端全部代码)



在IDE中进行http请求测试过程截图

```
⊕5 ♠37 ♠9 ^
       Authorization: Bearer 123456
        Content-Type: application/json
        Authorization: Bearer 123456
        <> 2024-06-06T161430.200.ison
        Authorization: Bearer 123456
1299 DGET http://localhost:8080/api/surveys/{{id}}
       Content-Type: application/json
```

数据库表结构截图

在数据库设计过程中,为了避免一些id对应错误,从用户到到选项/回答引入了一系列外键依赖,增加数据的可靠性

```
∨ 🗀 表 6

→ Ⅲ options

     > 🗀 列 5
     > 🗀 键 1
     > 🗀 外键 1
     > 🗀 索引 2

✓ Ⅲ questions

     ∨ 🗀 列 5
          id bigint (auto increment)
          text varchar(255)
          I type varchar(255)
          survey_id bigint
          order bigint
     > 🗀 键 1
     > 🖿 索引 2

∨ III responses

     > 🗀 列 3
     > 🗎 键 1
     > 🗀 外键 1
     > 🗀 索引 2

→ I surveys

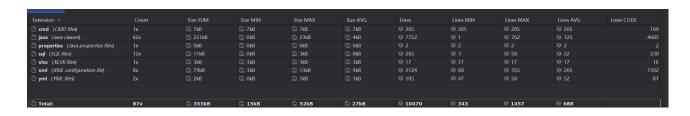
     > 🗀 列 5
     > 🗀 键 1
     > 🗀 外键 1
     > 🖿 索引 2

∨ III surveys state

     ∨ 🗀 列 4
          survey_id bigint
          id int (auto increment)
          In receive Number int
          state varchar(255)
     > 🗀 键 2
     > 🗀 外键 1
     > 🗀 索引 2

✓ III users
```

代码数据统计



开发遇到的困难/坚决

数据库操作的熟悉

在开发过程中,由于对数据库中一些关键字的不熟悉(最经典的order),在书写过程中忘记加反引号,导致的各种错误

对数据库text类型的数据,进行传输时,变量类型的不匹配、查询方法的错误使用,导致数据的丢失(我觉得这也是分层复杂的一个比较容易导致问题的点)

http请求控制

在提出使用SpringSecurity和DynamicRoleFilter对http请求进行过滤和权限控制时,由于网络安全方面的知识欠缺,在和实际开发此功能的同学商议时遇到较大障碍,(例如如何区分游客、问卷创建者、开发人员的身份,以及对不同身份的人具体应该开放哪些api),并且在实际开发过程中由于知识的不全面,常误操作对测试过程造成较大阻碍。

但经过一番调教,我们约定开发者使用统一的内部的api,并且,经过配置,开发者可以无阻碍的使用所有api以开发测试。

响应式数据对页面的动态刷新困扰

在和前端开发者进行对接商议时,我们发现,在数据库数据发生更改或者重新获取数据用于 动态渲染页面时,总是会发生数据刷新不及时,甚至在预计有数据的的位置访问不到相应的 数据。

基于此,我们决定将数据传输对象进行更改合并,让前端的数据获取和刷新减少循环、嵌套深度,尽力保证一次性全部相关数据的获取,将一定的操作放在后端服务层进行处理来反馈 给前端

剪枝

在没有进行正式对接前,我们各自独立开发,后端有许多多余、重复的api实现,以及一些api的可用性不高,同时造成前端开发时对api产生混淆,多个api的组合使用,增加代码量

在不断的对接过程中,我进一步区分DTO和DAO层,避免将不必要的数据传送到前端,将 DAO数据进行各种组合、拆分为更加适配需求的DTO,它们的差异化不断增大,各自服务 于不同的需求,并且抛弃一些多余的api,对简单功能的api进行合并。

收获

开发过程中,我深刻理解了分层开发、前后端分离开发模式的优势所在,将功能和数据进行封装,前端和后端分别对应不同的数据模型,我选择将这二中数据模型的转换放在Service层,这样开发中利用数据库对应的数据库实体类,对数据进行直接快捷的操作,当数据传输模型因为前端或者后端的不同的要求需要做出改变时,对数据库层的影响很小,只需要在Service进行合适的转换即可;同时前后端分离,前端直接调用api,并且参考apifox共享的相关数据传输模型,可以与后端进行隔绝,无需理会后端的实现逻辑,当后端逻辑功能发生改变,只要api和数据传输模型(dto)不发生变化,前端开发就不会受到影响,前后端可以更加专注于自己负责板块的实现。

在和前端对接过程中,我也了解到,(vue3)前端的路由、页面跳转、事件监听、组件渲染

这种开发模式,极大的简化了代码的修改复杂程度,更加灵活多变,各个层次分工明确,代码不混杂在一起,从程序员角度也真是一种美如画的开发过程,