最优化大作业

胡瑞康 22336087

代码结构

整体介绍

- **主程序文件** (main.py): 负责生成数据、调用优化算法并进行结果分析。
- 数据生成模块 (data/generate_data.py): 生成模拟数据,包括测量矩阵 A、测量值 b 和真值 x_{true} 。
- 优化算法实现 (algorithms 文件夹):
 - proximal_gradient.py: 实现邻近梯度法。
 - admm.py: 实现交替方向乘子法 (ADMM)。
 - subgradient.py: 实现次梯度法。
- 工具函数 (utils 文件夹):
 - soft_threshold.py: 实现软阈值函数。
 - plotting.py: 绘制收敛图。
 - metrics.py: 计算距离指标。
- 依赖库 (requirements.txt): 列出项目所需的所有库。

详细代码结构

主程序文件 (main.py)

```
import os
import csv
import numpy as np
import cvxpy as cp
from data.generate_data import generate_data
from algorithms.proximal_gradient import proximal_gradient
from algorithms.admm import admm
from algorithms.subgradient import subgradient_method
from utils.metrics import compute_distances
from utils.plotting import plot_convergence

# 结果文件夹
img_dir = "img"
csv_dir = "results"
os.makedirs(img_dir, exist_ok=True)
os.makedirs(csv_dir, exist_ok=True)
```

```
# 生成数据
A, b, x_true = generate_data()
# 求解最优解 x_opt
x = cp.Variable(200)
objective = cp.Minimize(0.5 * cp.sum\_squares(A @ x - b) + cp.norm(x, 1))
prob = cp.Problem(objective)
prob.solve()
x_{opt} = x.value
# 初始点 x0
x0 = np.zeros(200)
# 定义正则化参数的范围
lambda values = [0.1, 1.0, 10.0]
def save_to_csv(filename, distances_true, distances_opt):
    """保存迭代历史到CSV文件"""
    with open(filename, mode='w', newline='') as file:
        writer = csv.writer(file)
        writer.writerow(['Iteration', 'Distance_to_True_x', 'Distance_to_Optimal_x'])
        for i, (d_true, d_opt) in enumerate(zip(distances_true, distances_opt)):
            writer.writerow([i, d_true, d_opt])
for lambd in lambda_values:
    print(f"\n正则化参数 λ = {lambd}")
    # Proximal Gradient
    print("Proximal Gradient Method:")
    x_history_pg = proximal_gradient(A, b, lambd, x0)
    \label{linear_distances_true_pg} distances\_opt\_pg = compute\_distances(x\_history\_pg, x\_true, x\_opt)
    print(f"最终迭代: 距离真值={distances_true_pg[-1]:.6f}, 距离最优解={distances_opt_pg[-1]:.6f}")
    plot_convergence(distances_true_pg, distances_opt_pg, f'Proximal Gradient Method (\lambda=
{lambd})', f'{img_dir}/pg_lambda_{lambd}.png')
    save_to_csv(f'{csv_dir}/pg_lambda_{lambd}.csv', distances_true_pg, distances_opt_pg)
    # ADMM
    print("ADMM:")
    x_history_admm = admm(A, b, lambd, x0)
    {\tt distances\_true\_admm,\ distances\_opt\_admm = compute\_distances(x\_history\_admm,\ x\_true,\ x\_opt)}
    print(f"最终迭代: 距离真值={distances_true_admm[-1]:.6f}, 距离最优解=
{distances_opt_admm[-1]:.6f}")
    plot_convergence(distances_true_admm, distances_opt_admm, f'ADMM (\lambda = \{lambd\})',
f'{img_dir}/admm_lambda_{lambd}.png')
    save_to_csv(f'{csv_dir}/admm_lambda_{lambd}.csv', distances_true_admm, distances_opt_admm)
    # Subgradient Method
    print("Subgradient Method:")
    x_history_sub = subgradient_method(A, b, lambd, x0)
    \label{eq:distances_true_sub} distances\_opt\_sub = compute\_distances(x\_history\_sub, x\_true, x\_opt)
    print(f"最终迭代: 距离真值={distances_true_sub[-1]:.6f}, 距离最优解=
{distances_opt_sub[-1]:.6f}")
    plot\_convergence(distances\_true\_sub,\ distances\_opt\_sub,\ f'Subgradient\ Method\ (\lambda=\{lambd\})',
f'{img_dir}/sub_lambda_{lambd}.png')
    save_to_csv(f'{csv_dir}/sub_lambda_{lambd}.csv', distances_true_sub, distances_opt_sub)
```

- 主程序负责生成数据、调用不同的优化算法,并计算和绘制每种算法的收敛曲线。
- 通过循环不同的正则化参数 *λ*, 比较不同算法在不同参数下的表现。

数据生成模块 (data/generate_data.py)

```
import numpy as np
def generate_data():
    np.random.seed(42)
    # 生成稀疏向量 x_true
    x_{true} = np.zeros(200)
    nonzero_indices = np.random.choice(200, 5, replace=False)
    x_true[nonzero_indices] = np.random.normal(0, 1, 5)
   # 生成测量矩阵 A_i 和噪声 e_i
    A = []
    b = []
    for _ in range(10):
       A_i = np.random.normal(0, 1, (5, 200))
        e_i = np.random.normal(0, 0.1, 5)
        b_i = A_i @ x_true + e_i
        A.append(A i)
        b.append(b_i)
    # 拼接 A 和 b
    A = np.vstack(A)
    b = np.hstack(b)
    return A, b, x_{true}
```

解释:

- 生成 10 个节点的测量矩阵 A_i 和测量值 b_i 。
- 真值 x_{true} 是一个 200 维的稀疏向量,稀疏度为 5。
- 测量噪声 e_i 服从均值为 0, 方差为 0.1 的高斯分布。

优化算法实现

邻近梯度法 (algorithms/proximal_gradient.py)

```
import numpy as np
from utils.soft_threshold import soft_threshold

def proximal_gradient(A, b, lambd, x0, max_iter=1000, tol=1e-6):
    L = np.linalg.norm(A, 2)**2
    alpha = 1 / L
    x = x0.copy()
    x_history = [x.copy()]

for _ in range(max_iter):
    grad = A.T @ (A @ x - b)
    x = soft_threshold(x - alpha * grad, lambd * alpha)
    x_history.append(x.copy())
    if np.linalg.norm(x - x_history[-2]) < tol:</pre>
```

```
break return x_history
```

解释:

- 实现邻近梯度法 (Proximal Gradient Method) 。
- 使用软阈值函数进行 prox 操作。
- 步长 α 由 Lipschitz 常数 L 决定。

ADMM (algorithms/admm.py)

```
import numpy as np
from utils.soft_threshold import soft_threshold
def admm(A, b, lambd, x0, rho=1.0, max_iter=1000, tol=1e-6):
    m, n = A.shape
    x = x0.copy()
   z = x.copy()
    u = np.zeros(n)
   x_history = [x.copy()]
   A T A = A.T @ A # 预计算A^T A
   A_T_b = A.T @ b # 预计算A^T b
    eye = np.eye(n) # 预计算单位矩阵
    for _ in range(max_iter):
       # 更新 x
       x = np.linalg.solve(A_T_A + rho * eye, A_T_b + rho * (z - u))
        # 更新 z
        z = soft\_threshold(x + u, lambd / rho)
        # 更新 u
        u += x - z
        x_history.append(z.copy())
        if np.linalg.norm(x - z) < tol:
    return x_history
```

解释:

- 实现交替方向乘子法 (ADMM)。
- 将原问题分解为两个子问题,分别更新 x 和 z。
- 使用软阈值函数进行 z 的更新。

次梯度法 (algorithms/subgradient.py)

```
import numpy as np

def subgradient_method(A, b, lambd, x0, max_iter=1000, tol=1e-6):
    x = x0.copy()
    x_history = [x.copy()]
    m, n = A.shape

for k in range(1, max_iter+1):
    # 计算梯度 ∇f(x)
    grad_f = A.T @ (A @ x - b)
```

```
# 计算次梯度 ∂g(x)
   subgrad_g = np.zeros(n)
   for i in range(n):
       if x[i] > 0:
           subgrad_g[i] = lambd
       elif x[i] < 0:</pre>
           subgrad_g[i] = -lambd
       else:
           subgrad_g[i] = 0 # 改为0以减少随机性
   # 次梯度下降
   grad = grad_f + subgrad_g
   # 梯度裁剪
   grad_norm = np.linalg.norm(grad)
   max_grad = 10.0 # 根据需要调整
   if grad_norm > max_grad:
       grad = grad / grad_norm * max_grad
   # 步长调整
   alpha = 1 / k
   x = x - alpha * grad
   x_history.append(x.copy())
   # 检查收敛
   if np.linalg.norm(x - x_history[-2]) < tol:</pre>
return x_history
```

解释:

- 实现次梯度法 (Subgradient Method) 。
- 计算目标函数的次梯度,并进行梯度下降。
- 步长 α 随迭代次数增加而减小,保证收敛。

工具函数

软阈值函数 (utils/soft_threshold.py)

```
import numpy as np

def soft_threshold(x, threshold):
    return np.sign(x) * np.maximum(np.abs(x) - threshold, 0)
```

解释:

■ 实现软阈值函数,用于邻近梯度法和 ADMM 中的 prox 操作。

绘图函数 (utils/plotting.py)

```
import matplotlib.pyplot as plt

def plot_convergence(distances_true, distances_opt, algorithm_name, save_path):
    plt.figure()
    plt.plot(distances_true, label='Distance to True x')
    plt.plot(distances_opt, label='Distance to Optimal x')
    plt.xlabel('Iterations')
    plt.ylabel('Distance')
    plt.title(f'Convergence of {algorithm_name}')
    plt.legend()
    plt.savefig(save_path)
    plt.close()
```

解释:

■ 绘制算法的收敛曲线,包括距离真值和距离最优解的曲线。

距离计算函数 (utils/metrics.py)

```
import numpy as np

def compute_distances(x_history, x_true, x_opt):
    distances_true = [np.linalg.norm(x - x_true) for x in x_history]
    distances_opt = [np.linalg.norm(x - x_opt) for x in x_history]
    return distances_true, distances_opt
```

解释:

■ 计算每一步迭代结果与真值和最优解的距离。

结果分析

迭代结果

```
正则化参数 λ = 0.1
Proximal Gradient Method:
最终迭代: 距离真值=0.400415, 距离最优解=0.355017
ADMM:
最终迭代: 距离真值=0.099664, 距离最优解=0.075193
Subgradient Method:
最终迭代: 距离真值=0.294177, 距离最优解=0.248531
正则化参数 λ = 1.0
Proximal Gradient Method:
最终迭代: 距离真值=0.060409, 距离最优解=0.000034
ADMM:
最终迭代: 距离真值=0.060315, 距离最优解=0.000193
Subgradient Method:
最终迭代: 距离真值=0.060783, 距离最优解=0.009892
正则化参数 λ = 10.0
```

Proximal Gradient Method:

最终迭代: 距离真值=0.396108, 距离最优解=0.353873

ADMM:

最终迭代: 距离真值=0.398011, 距离最优解=0.355761

Subgradient Method:

最终迭代: 距离真值=0.405003, 距离最优解=0.362591

正则化参数 $\lambda = 0.1$

邻近梯度法

■ 收敛趋势: 如图所示, 邻近梯度法在初始阶段快速收敛, 但最终距离真值的误差较大。

■ 结果:

■ 最终迭代距离真值: 0.4004

■ 最终迭代距离最优解: 0.3550

■ 观察:正则化参数较小时,该方法对稀疏解的逼近效果有限。

ADMM 方法

■ 收敛趋势: ADMM 方法快速收敛到一个较小误差,并保持稳定。

■ 结果:

■ 最终迭代距离真值: 0.0997

■ 最终迭代距离最优解: 0.0752

■ 观察:该方法在 λ = 0.1 时表现优秀,能够高效逼近稀疏解。

次梯度法

■ 收敛趋势:次梯度法表现出逐渐减小的距离,但收敛速度慢,最终误差较大。

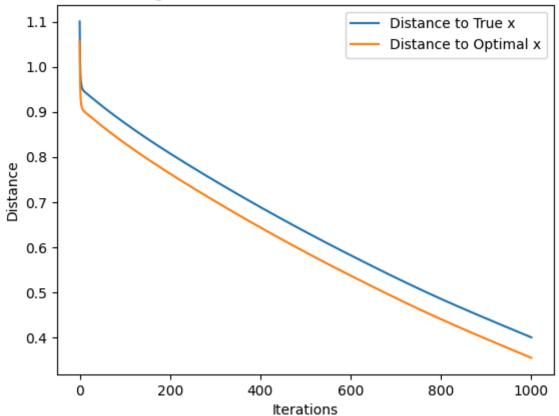
■ 结果:

■ 最终迭代距离真值: 0.2942

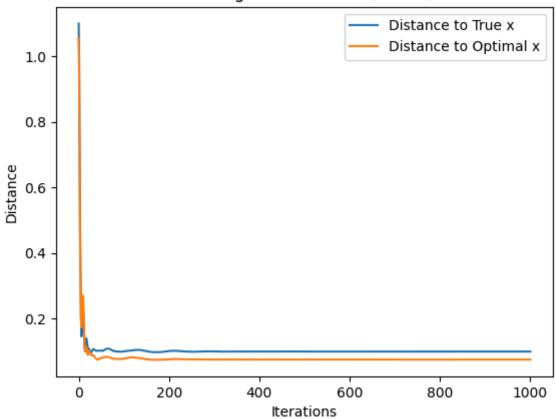
■ 最终迭代距离最优解: 0.2485

■ 观察:次梯度法在 $\lambda = 0.1$ 时表现一般,前期收敛慢。

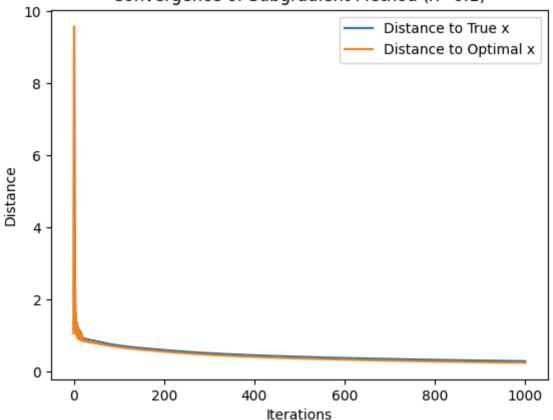




Convergence of ADMM (λ =0.1)



Convergence of Subgradient Method (λ =0.1)



正则化参数 $\lambda = 1.0$

邻近梯度法

■ 收敛趋势:邻近梯度法快速收敛到最优解,表现非常优秀。

■ 结果:

■ 最终迭代距离真值: 0.0604

■ 最终迭代距离最优解: 0.000034

■ 观察: λ=1.0 是邻近梯度法的一个理想参数,收敛精度和速度均优。

ADMM 方法

■ 收敛趋势: ADMM 方法表现出和邻近梯度法类似的趋势,收敛稳定。

■ 结果:

最终迭代距离真值: 0.0603

■ 最终迭代距离最优解: 0.000193

■ 观察: ADMM 方法在 $\lambda = 1.0$ 时表现同样优秀, 但略逊于邻近梯度法。

次梯度法

■ 收敛趋势:次梯度法在 λ = 1.0 时收敛速度明显提高,但最终误差依然较大。

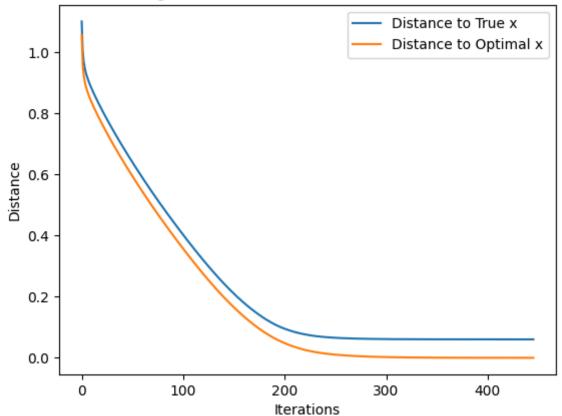
■ 结果:

最终迭代距离真值: 0.0608

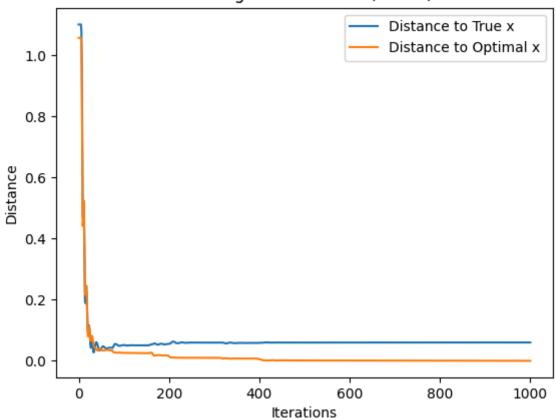
■ 最终迭代距离最优解: 0.0099

■ 观察:次梯度法的收敛精度在该参数下有所提高,但与前两种方法仍有一定差距。

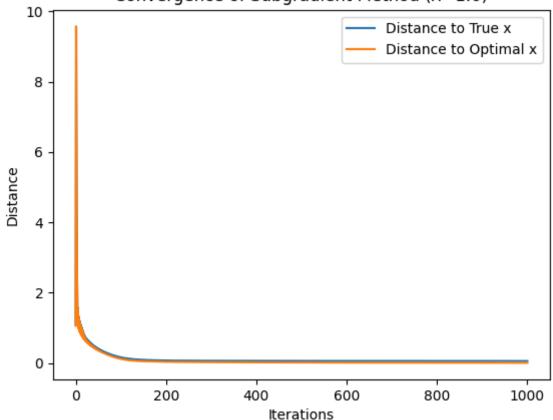




Convergence of ADMM (λ =1.0)



Convergence of Subgradient Method ($\lambda=1.0$)



正则化参数 $\lambda = 10.0$

邻近梯度法 (Proximal Gradient Method)

■ 收敛趋势: 邻近梯度法在 λ = 10.0 时的收敛速度有所下降, 最终误差较大。

■ 结果:

最终迭代距离真值: 0.3961最终迭代距离最优解: 0.3539

■ 观察:大正则化参数下,邻近梯度法的效果受限,可能是由于稀疏性约束过强导致。

ADMM 方法

■ 收敛趋势: ADMM 方法在该参数下表现稳定, 但精度和速度都不如 λ = 1.0。

■ 结果:

最终迭代距离真值: 0.3980最终迭代距离最优解: 0.3558

■ 观察:大正则化参数下,ADMM方法也表现出一定的精度下降。

次梯度法

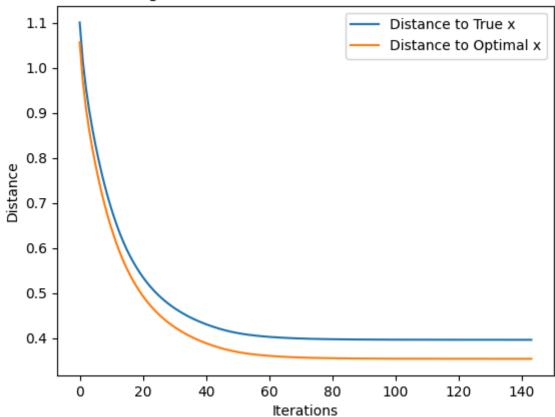
■ 收敛趋势:次梯度法在 λ = 10.0 时表现平稳,但收敛速度和精度均较低。

■ 结果:

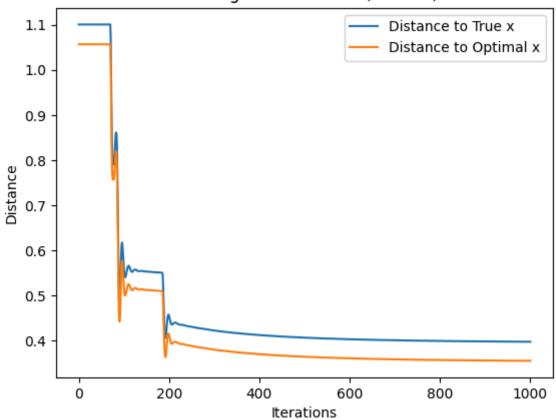
最终迭代距离真值: 0.4050最终迭代距离最优解: 0.3626

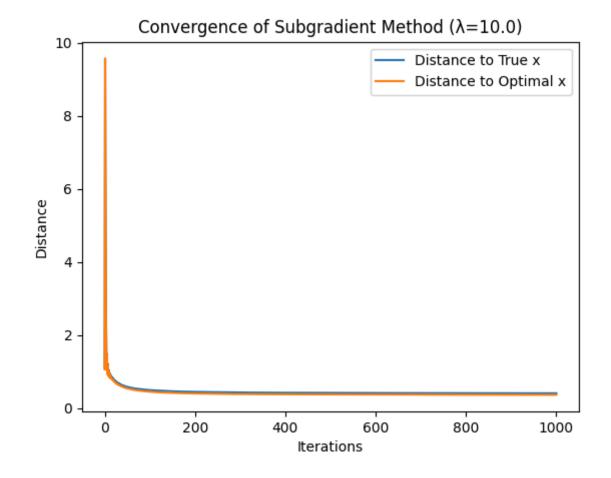
■ 观察:次梯度法在大正则化参数下效果进一步减弱。





Convergence of ADMM (λ =10.0)





总结

不同算法性能对比

- 邻近梯度法: 在中等正则化参数 (λ = 1.0) 时表现最佳,能够以较快速度收敛到高精度解。小参数和大参数下的效果略逊于 ADMM。
- **ADMM 方法**:整体表现优异,尤其是在小正则化参数($\lambda = 0.1$)时,表现出强大的鲁棒性。适用于稀疏约束问题。
- **次梯度法**:收敛速度和精度均低于其他两种方法,但实现简单,适用于对精度要求不高的情况。

正则化参数 à 的影响

- 小正则化参数 (λ = 0.1) 下, ADMM 方法表现最佳, 能够有效逼近稀疏解。
- 中等正则化参数 (λ=1.0) 下, 邻近梯度法表现最佳, 收敛速度和精度都较优。
- 大正则化参数 (λ = 10.0) 下,三种算法的精度都降低,其中 ADMM 和邻近梯度法依然优于次梯度法。