

定义多个属性

由于为对象定义多个属性的可能性很大，ECMAScript 5 又定义了一个 `Object.defineProperty()` 方法。利用这个方法可以通过描述符一次定义多个属性。这个方法接收两个对象参数：第一个对象是要添加和修改其属性的对象，第二个对象的属性与第一个对象中要添加或修改的属性一一对应。例如：

```
var book = {};  
  
Object.defineProperty(book, {  
  _year: {  
    value: 2004  
  },  
  
  edition: {  
    value: 1  
  },  
  
  year: {  
    get: function(){
```

```
      return this._year;  
    },  
  
    set: function(newValue){  
      if (newValue > 2004) {  
        this._year = newValue;  
        this.edition += newValue - 2004;  
      }  
    }  
  }  
});
```

以上代码在 `book` 对象上定义了两个数据属性（`_year` 和 `edition`）和一个访问器属性（`year`）。最终的对象与上一节中定义的对象相同。唯一的区别是这里的属性都是在同一时间创建的。