

通过创建 Promise 对象开启一个异步操作的过程，一般用几步完成多次异步操作：

1. **new Promise(fn)** 返回一个 Promise 对象
2. 在 **fn** 中指定异步等处理
3. 处理结果正常的话，调用 **resolve(处理结果值)**
4. 处理结果错误的话，调用 **reject(Error对象)**

我们根据这个语法尝试自己封装一个 Ajax 的方法：

```
function getURL (URL) {  
  return new Promise(function (resolve, reject) {  
    var req = new XMLHttpRequest()  
    req.open('GET', URL, true)  
    req.onload = function () {  
      if (req.status === 200) {  
        resolve(req.responseText)  
      } else {  
        reject(new Error(req.statusText))  
      }  
    }  
    req.onerror = function () {  
      reject(new Error(req.statusText))  
    }  
    req.send()  
  })  
}  
// 运行示例  
var URL = 'http://httpbin.org/get'  
getURL(URL).then(function onFulfilled (value) {  
  console.log(value)  
}).catch(function onRejected (error) {
```

静态方法： **resolve, reject, all, race**

原型方法： **then, catch**