keep-alive: 主要用于保留组件状态或避免重新渲染。

比如: 有一个列表页面和一个详情页面,那么用户就会经常执行打开详情=>返回列表=>打开详情这样的话 列表 和 详情 都是一个频率很高的页面,那么就可以对列表组件使用keep-alive /keep-alive>进行缓存,这样用户每次返回列表的时候,都能从缓存中快速渲染,而不是重新渲染。

1、属性:

- include:字符串或正则表达式。只有匹配的组件会被缓存。
- exclude:字符串或正则表达式。任何匹配的组件都不会被缓存。

2、用法:

包裹动态组件时,会缓存不活动的组件实例,而不是销毁它们。和〈transition〉相似,〈keep-alive〉是一个抽象组件:它自身不会渲染一个 DOM 元素,也不会出现在父组件链中。

当组件在〈keep-alive〉内被切换,在 2.2.0 及其更高版本中,activated 和 deactivated生命周期 将会在 树内的所有嵌套组件中触发。

注意: <keep-alive>是用在其一个直属的子组件被开关的情形。如果你在其中有 v-for 则不会工作。如果有上述的多个条件性的子元素, <keep-alive>要求同时只有一

个子元素被渲染。

3、include 和 exclude 属性的使用:

2.1.0 新增

include 和 exclude 属性允许组件有条件地缓存。二者都可以用逗号分隔字符串、正则表达式或一个数组来表示:

匹配首先检查组件自身的 name 选项,如果 name 选项不可用,则匹配它的局部注册 名称 (父组件 components 选项的键值)。匿名组件不能被匹配。

不会在函数式组件中正常工作,因为它们没有缓存实例。

1. 使用 router. meta 属性, 预先定义需要缓存的组件

```
meta: { keepAlive: true } // 需要缓存
},
 path: '/test2',
 component: test2,
 meta: { keepAlive: false} // 不需要缓存
},
```

- test1 组件会被缓存,而 test2 组件不会被缓存。
- 2. 动态缓存 router-view 里面的部分组件页面

如果只想 router-view 里面某个、或某些页面组件被缓存,通常有如下两种办法:

- 使用 include/exclude 来实现

```
配合 router. meta 属性来实现
1). 使用 include/exclude 来实现,每个组件中需要加 name 来匹配
       include: 只有匹配的组件会被缓存(支持字符串或正则表达)
       exclude: 任何匹配的组件都不会被缓存(支持字符串或正则表达)
// 只缓存 name 为 index 的组件
<keep-alive include="index">
 <router-view/>
</keep-alive>
// 不缓存 name 为 index 的组件
<keep-alive exclude="index">
 <router-view/>
</keep-alive>
// 只缓存 name 为 index 或 hello 的组件
<keep-alive include="index, hello">
 <router-view/>
</keep-alive>
// 只缓存以 in 开头的组件(使用正则表达式,需使用 v-bind)
<keep-alive :include="/^in.*/">
 <router-view/>
</keep-alive>
```

```
// 也可以动态绑定需要缓存的组件(tagsList: 存储组件name值的数组,数组是js动态控
制的)
<keep-alive :include="tagsList">
 <router-view/>
</keep-alive>
2). 配合 router. meta 属性来实现
主要依赖 beforeRouteLeave函数动态设置 meta. keepAlive, 示例代码如下:
export default {
 name: 'hello',
 //keep-alive钩子函数:组件被激活时调用
 activated() {
   console.log('首页被激活');
 },
 //keep-alive钩子函数:组件消失,被缓存时调用
 deactivated() {
   console.log('首页被缓存');
 },
 beforeRouteLeave(to, from, next) {
   //设置下一个路由的meta(即首页)
   to.meta.keepAlive = true; // 让首页缓存,即不刷新
   next();
```

</script>