

Modules

使用单一状态树，导致应用的所有状态集中到一个很大的对象。但是，当应用变得很大时，store 对象会变得臃肿

为了解决以上问题，Vuex 允许我们将 store 分割到模块（module）。每个模块拥有自己的 state、mutation、actions、甚至是嵌套子模块——从上至下进行类似的分割：

```
1  const moduleA = {
2    state: { ... },
3    mutations: { ... },
4    actions: { ... },
5    getters: { ... }
6  }
7
8  const moduleB = {
9    state: { ... },
10   mutations: { ... },
11   actions: { ... }
12 }
13
14 const store = new Vuex.Store({
15   modules: {
16     a: moduleA,
17     b: moduleB
18   }
19 })
20
21 store.state.a // -> moduleA 的状态
22 store.state.b // -> moduleB 的状态
```

项目结构

Vuex 并不限制你的代码结构。但是，它规定了一些需要遵守的规则：

1. 应用层级的状态应该集中到单个 store 对象中。
2. 提交 mutation 是更改状态的唯一方法，并且这个过程是同步的。
3. 异步逻辑都应该封装到 action 里面。

只要你遵守以上规则，如何组织代码随你便。如果你的 store 文件太大，只需将 action、mutation、和 getters 分割到单独的文件。

对于大型应用，我们会希望把 Vuex 相关代码分割到模块中。下面是项目结构示例：

```
1 | |--- index.html
2 | |--- main.js
3 | |--- api
4 | |   |--- ... # 抽取API请求
5 | |--- components
6 | |   |--- App.vue
7 | |   |--- ...
8 | |--- store
9 |     |--- index.js      # 我们组装模块并导出 store 的地方
10 |     |--- actions.js   # 根级别的 action
11 |     |--- mutations.js  # 根级别的 mutation
12 |     |--- modules
13 |         |--- cart.js   # 购物车模块
14 |         |--- products.js # 产品模块
```