

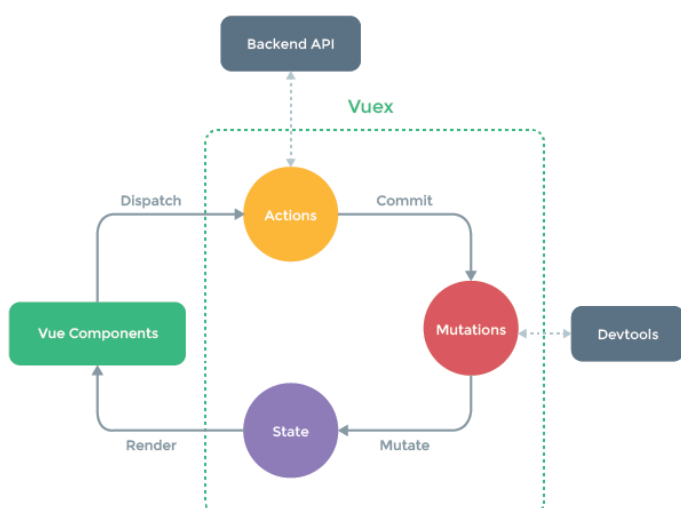
问题一：使用vuex的核心概念

每一个 Vuex 应用的核心就是 store（仓库）。“store”基本上就是一个容器，它包含着你的应用中大部分的状态 (state)。

Vuex 和单纯的全局对象有以下两点不同：（重点）

- 1、Vuex 的状态存储是响应式的。当 Vue 组件从 store 中读取状态的时候，若 store 中的状态发生变化，那么相应的组件也会相应地得到高效更新。
- 2、你不能直接改变 store 中的状态。改变 store 中的状态的唯一途径就是显式地提交 (commit) mutation。这样使得我们可以方便地跟踪每一个状态的变化，从而让我们能够实现一些工具帮助我们更好地了解我们的应用。

vuex的核心概念和核心概念图：



- 1、state - Vuex store实例的根状态对象，用于定义共享的状态变量。
- 2、Action -动作，向store发出调用通知，执行本地或者远端的某一个操作（可以理解为store的methods）
- 3、Mutations -修改器，它只用于修改state中定义的状态变量。
- 4、getter -读取器，外部程序通过它获取变量的具体值，或者在取值前做一些计算（可以认为是store的计算属性）