

# Javascript面向对象

- 对象的组成
  - 方法（行为、操作）——函数：过程、动态的
  - 属性——变量：状态、静态的
- 创建第一个面向对象程序
  - 为对象添加属性和方法
    - Object对象
    - this指向
    - 创建两个对象：重复代码过多

```
<script>
    var arr = [];
    arr.number = 10; // 对象下面的变量叫属性
    arr.fn1 = function () { // 对象下面的函数叫做对象的方法
        alert(123);
    }
    / 例：arr.push() arr.sort()
    arr.fn1();
    console.log(arr.number)
</script>
```