

# Javascript面向对象

## ● 原型-prototype

- 概念
  - 重写对象方法，让相同方法在内存中存在一份（提高性能）
- 学习原型
  - 类比：CSS中的Class
- 通过原型改写工厂方式
  - 原则
    - » 相同的属性和方法可以加载原型上
    - » 混合的编程模式
- 总结面向对象写法
  - 构造函数加属性，原型加方法

// 原型：去改写对象下面的方法和属性，让公用的方法或者属性在内存中只存在一份，提高性能。

//原型：去改写对象下面公用的方法或者属性，让公用的方法或者属性在内存中存在一份（提高性能）

原型：CSS中的class  
普通方法：CSS中的style

## 面向对象的写法和使用

```
function 构造函数() {
    this.属性
}

构造函数.原型.方法 = function(){};

var 对象1 = new 构造函数();
对象1.方法();
```