switch语句

switch 语句中的每一种情形(case)的含义是:"如果表达式等于这个值(value),则执行后面的语句(statement)"。而 break 关键字会导致代码执行流跳出 switch 语句。如果省略 break 关键字,就会导致执行完当前 case 后,继续执行下一个 case。最后的 default 关键字则用于在表达式不匹配前面任何一种情形的时候,执行机动代码(因此,也相当于一个 else 语句)。

从根本上讲, switch 语句就是为了让开发人员免于编写像下面这样的代码:

```
if (i == 25){
 alert("25");
} else if (i == 35) {
  alert("35");
} else if (i == 45) {
 alert("45");
} else {
 alert("Other");
而与此等价的 switch 语句如下所示:
switch (i) {
   case 25:
       alert("25");
       break;
    case 35:
       alert("35");
       break;
    case 45:
       alert("45");
       break;
    default:
      alert("Other");
```

通过为每个 case 后面都添加一个 break 语句,就可以避免同时执行多个 case 代码的情况。假如确实需要混合几种情形,不要忘了在代码中添加注释,说明你是有意省略了 break 关键字,如下所示:

```
switch (i) {
    case 25:
    /* 合并两种情形 */
    case 35:
        alert(*25 or 35*);
        break;
    case 45:
        alert(*45*);
        break;
    default:
        alert(*Other*);
}
```

虽然 ECMAScript 中的 switch 语句借鉴自其他语言,但这个语句也有自己的特色。首先,可以在 switch 语句中使用任何数据类型(在很多其他语言中只能使用数值),无论是字符串,还是对象都没有问题。其次,每个 case 的值不一定是常量,可以是变量,甚至是表达式。请看下面这个例子:

```
switch ("hello world") {
   case "hello" + " world":
       alert("Greeting was found.");
       break;
   case "goodbye":
       alert("Closing was found.");
       break;
   default:
       alert("Unexpected message was found.");
}
```

SwitchStatementExample03.htm

在这个例子中, switch 语句使用的就是字符串。其中,第一种情形实际上是一个对字符串拼接操作求值的表达式。由于这个字符串拼接表达式的结果与 switch 的参数相等,因此结果就会显示 "Greeting was found."。而且,使用表达式作为 case 值还可以实现下列操作:

```
var num = 25;
switch (true) {
    case num < 0:
        alert("Less than 0.");
        break;
    case num >= 0 && num <= 10:
        alert("Between 0 and 10.");
        break;
    case num > 10 && num <= 20:
        alert("Between 10 and 20.");
        break;
    default:
        alert("More than 20.");
}</pre>
```



switch 语句在比较值时使用的是全等操作符,因此不会发生类型转换(例如,字符串"10"不等于数值10)。