

es5:

```
let x=1,y=2,z="bianliang" // 对象的key为变量
let obj = {
  x:x,
  y:y
  hello:function() { // 定义对象的方法
    console.log("hello")
  }
}
obj[z] = 5 // 对象的key为变量写法
console.log(obj)
```

es6:

```
let x=1,y=2,z="bianliang" // 对象的key为变量
let obj = {
  x, y,
  [z]:6, // 对象的key为变量写法, 中括号括起来即为变量
  hello() { // 定义对象的方法 加星号定义异步方法
    console.log("hello")
  }
}
console.log(obj)
```