作为值的函数

因为 ECMAScript 中的函数名本身就是变量,所以函数也可以作为值来使用。也就是说,不仅可以像传递参数一样把一个函数传递给另一个函数,而且可以将一个函数作为另一个函数的结果返回。来看一看下面的函数。

```
function callSomeFunction(someFunction, someArgument){
    return someFunction(someArgument);
}

这个函数接受两个参数。第一个参数应该是一个函数,第二个参数应该是要传递给该函数的一个值。
然后,就可以像下面的例子一样传递函数了。

function add10(num) {
    return num + 10;
}

var result1 = callSomeFunction(add10, 10);
alert(result1); //20

function getGreeting(name) {
    return "Hello, " + name;
}

var result2 = callSomeFunction(getGreeting, "Nicholas");
alert(result2); //"Hello, Nicholas"
```

这里的 callSomeFunction()函数是通用的,即无论第一个参数中传递进来的是什么函数,它都会返回执行第一个参数后的结果。还记得吧,要访问函数的指针而不执行函数的话,必须去掉函数名后面的那对圆括号。因此上面例子中传递给 callSomeFunction()的是 add10 和 getGreeting,而不是执行它们之后的结果。

当然,可以从一个函数中返回另一个函数,而且这也是极为有用的一种技术。例如,假设有一个对象数组,我们想要根据某个对象属性对数组进行排序。而传递给数组 sort()方法的比较函数要接收两个参数,即要比较的值。可是,我们需要一种方式来指明按照哪个属性来排序。要解决这个问题,可以定义一个函数,它接收一个属性名,然后根据这个属性名来创建一个比较函数,下面就是这个函数的定义。



```
function createComparisonFunction(propertyName) {
   return function(object1, object2){
     var value1 = object1[propertyName];
     var value2 = object2[propertyName];

   if (value1 < value2) {
        return -1;
    } else if (value1 > value2) {
        return 1;
    } else {
        return 0;
    }
};
```

这个函数定义看起来有点复杂,但实际上无非就是在一个函数中嵌套了另一个函数,而且内部函数前面加了一个 return 操作符。在内部函数接收到 propertyName 参数后,它会使用方括号表示法来取得给定属性的值。取得了想要的属性值之后,定义比较函数就非常简单了。上面这个函数可以像在下面例子中这样使用。

```
var data = [{name: "Zachary", age: 28}, {name: "Nicholas", age: 29}];
data.sort(createComparisonFunction("name"));
alert(data[0].name); //Nicholas
data.sort(createComparisonFunction("age"));
alert(data[0].name); //Zachary
```

这里,我们创建了一个包含两个对象的数组 data。其中,每个对象都包含一个 name 属性和一个age 属性。在默认情况下,sort()方法会调用每个对象的 toString()方法以确定它们的次序;但得到的结果往往并不符合人类的思维习惯。因此,我们调用 createComparisonFunction("name")方法创建了一个比较函数,以便按照每个对象的 name 属性值进行排序。而结果排在前面的第一项是 name 为"Nicholas",age 是 29 的对象。然后,我们又使用了 createComparisonFunction("age")返回的比较函数,这次是按照对象的 age 属性排序。得到的结果是 name 值为"Zachary",age 值是 28 的对象排在了第一位