

```
let obj1 = {  
  a:1,  
  b:2  
}
```

```
let obj2 = {  
  ...obj1,  
  c:3,  
  d:4  
}
```

```
obj1.a=100
```

```
console.log(obj1,obj2);
```

他是一个浅拷贝，不是引用原对象，所以改变原对象不会影响拷贝过来的数据

```
const input = {  
  a:1,b:2,c:3,d:4,e:5  
}
```

```
let {a,b,...rest} = input
```

```
console.log(a,b,rest);
```

就是解构赋值