

问题一：如何定义一个常量，允许项目打包后，修改 [hash].js 里面的值？

第一步，在 static 下新建 config.js：

```
.
├── 项目路径
│   ├── static
│   │   └── config.js
```

第二步，在 config.js 里面设置全局变量：

```
window.g = {
  PUBLIC_IP : "http://10.10.10.10:8080"
}
```

第三步，在 index.html 里面引入：

```
<script type="text/javascript" src="./static/config.js"></script>
```

第四步，在其他 .js 文件中即可使用：

```
window.g.PUBLIC_IP
```

第五步，打包后修改：

通过 `npm run build` 命令打包后，此 config.js 文件会被打包到 `dist/static` 文件夹下，



此时如果需要修改 `PUBLIC_IP`，打开 `config.js` 即可修改，无需重新打包！