数据类型 显式类型转换 隐式类型转换

# 类型转换 <sub>数据类型</sub>

最新的ECMAScript标准定义了7种数据类型

原始类型

Boolean Null Undefined Number String Symbol 对象

Object

### 显式类型转换

Number函数

String函数

Boolean函数

#### 类型转换

显式类型转换 Number函数

#### 原始类型转换

**数值**:转换后还是原来的值。

字符串:如果可以被解析为数值,则转换为相应的数值,否则得到NaN。空字符串转为0

布尔值:true转成1,false转成0。

undefined:转成NaN。

null:转成0。

#### 对象类型转换

先调用对象自身的valueOf方法,如果该方法返回原始类型的值(数值、字符串和布尔值),则直接对该值使用Number方法,不再进行后续步骤。

如果valueOf方法返回复合类型的值,再调用对象自身的toString方法,如果 toString方法返回原始类型的值,则对该值使用Number方法,不再进行后续步骤。

如果toString方法返回的是复合类型的值,则报错。

## 显式类型转换 String函数

### 原始类型转换

数值:转为相应的字符串。

字符串:转换后还是原来的值。

布尔值:true转为"true",false转为"false"。

undefined:转为"undefined"。

null:转为"null"。

#### 显式类型转换 String函数

#### 对象类型转换

先调用toString方法,如果toString方法返回的是原始类型的值,则对该值使用String方法,不再进行以下步骤。

如果toString方法返回的是复合类型的值,再调用valueOf方法,如果valueOf方法返回的是原始类型的值,则对该值使用String方法,不再进行以下步骤。

如果valueOf方法返回的是复合类型的值,则报错。

显式类型转换 Boolean函数

原始类型转换

undefined

null

-0

+0

NaN

"(空字符串)

false

# 类型转换

隐式类型转换

四则运算

判断语句

Native调用

### 常见题目

\*

true + true

$$1 + \{a:1\}$$

### 类型转换 typeof

Туре	Result
Undefined	"undefined"
Null	"object" (see below)
Boolean	"boolean"
Number	"number"
String	"string"
Symbol (new in ECMAScript 2015)	"symbol"
Host object (provided by the JS environment)	Implementation-dependent
Function object (implements [[Call]] in ECMA-262 terms)	"function"
Any other object	"object"