DOM事件类

基本概念: DOM事件的级别

DOM事件模型

DOM事件流

描述DOM事件捕获的具体流程

Event对象的常见应用 <

自定义事件 ←

一面/二面

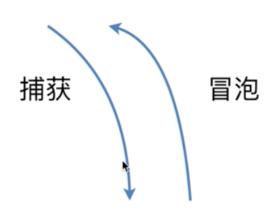
DOM事件类 事件级别

DOM0 element.onclick=function(){}

DOM2 element.addEventListener('click',function(){},false)

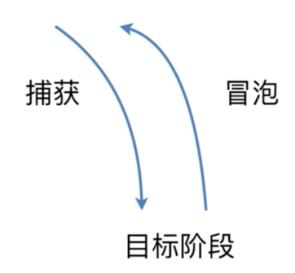
DOM3 element.addEventListener('keyup',function(){},false)

DOM事件类 事件模型



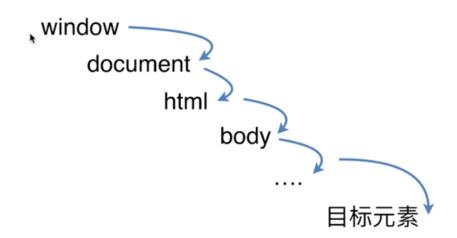
一面/二面

DOM事件类 事件流



DOM事件类

描述DOM事件捕获的具体流程



一面/二面

DOM事件类

Event对象的常见应用

event.preventDefault()
event.stopPropagation()
event.stopImmediatePropagation()
event.currentTarget
event.target

- 1. 阻止默认行为
- 2. 阻止冒泡
- 3. 阻止其中一个事件
- 4. 当前绑定的事件
- 5. 被点击的元素

DOM事件类 自定义事件

```
var eve=new Event('custome');
ev.addEventListener('custome',function(){
    console.log('custome');
});
ev.dispatchEvent(eve);
```

CustomEvent