HTTP协议类 HTTP协议的主要特点

简单快速

灵活

无连接

无状态

资源独立,访问某个资源输入URL 可以完成不同数据类型传输 连接一次就会断开 客户端和服务端是两种身份

HTTP协议类 HTTP报文的组成部分





请求示例

GET / HTTP/1.1 Host: www.imooc.com connection: keep-alive Pragma: no-cache Cache-Control: no-cache

Upgrade_Insecure_Requests: 1
User_Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_11_6) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/59.0.3071.115 Safari/537.36
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8
DNT: 1

HTTP协议类 HTTP报文的组成部分

响应示例

HTTP/1.1 200 OK Server: nginx

Date: Sat, 22 Jul 2017 15:55:01 GMT Content-Type: text/html; charset=utf-8

Transfer-Encoding: chunked Connection: keep-alive Vary: Accept-Encoding

Expires: Thu, 19 Nov 1981 08:52:00 GMT

Cache-Control: no-store, no-cache, must-revalidate, post-check=0, pre-check=0

Pragma: no-cache

Set-Cookie: imooc_isnew=2; expires=Sun, 22-Jul-2018 15:55:00 GMT; path=/; domain=.imooc.com

Set-Cookie: cvde=5972291c47ce0-105; path=/; domain=.imooc.com

Content-Encoding: gzip

HTTP协议类 HTTP 方法



HTTP协议类 POST和GET的区别

- · GET在浏览器回退时是无害的, 而POST会再次提交请求
- GET产生的URL地址可以被收藏, 而POST不可以
- · GET请求会被浏览器主动缓存,而POST不会,除非手动设置 @\$841589
- · GET请求只能进行url编码, 而POST支持多种编码方式
- · GET请求参数会被完整保留在浏览器历史记录里, 而POST中的参数不会被保留
- GET请求在URL中传送的参数是有长度限制的,而POST没有限制
- · 对参数的数据类型, GET只接受ASCII字符, 而POST没有限制
- GET比POST更不安全,因为参数直接暴露在URL上,所以不能用来传递敏感信息
- · GET参数通过URL传递,POST放在Request body中

HTTP协议类 HTTP状态码

1xx: 指示信息 – 表示请求已接收、继续处理

2xx: 成功 – 表示请求已被成功接收

3xx: 重定向 – 要完成请求必须进行更进一步的操作

4xx: 客户端错误 - 请求有语法错误或请求无法实现

5xx: 服务器错误 - 服务器未能实现合法的请求

HTTP协议类 HTTP状态码

200 OK: 客户端请求成功

206 Partial Content: 客户发送了一个带有Range头的GET请求,服务器完成了它

301 Moved Permanently: 所请求的页面已经转移至新的url

302 Found: 所请求的页面已经临时转移至新的url

304 Not Modified:客户端有缓冲的文档并发出了一个条件性的请求,服务器告诉客户,

原来缓冲的文档还可以继续使用

HTTP协议类 HTTP状态码

400 Bad Request: 客户端请求有语法错误,不能被服务器所理解

401 Unauthorized:请求未经授权,这个状态代码必须和WWW-Authenticate报头域一起使用

403 Forbidden:对被请求页面的访问被禁止

404 Not Found: 请求资源不存在

500 Internal Server Error: 服务器发生不可预期的错误原来缓冲的文档还可以继续使用

503 Server Unavailable:请求未完成,服务器临时过载或当机,一段时间后可能恢复正常

HTTP协议类 持久连接

HTTP 协议采用"请求-应答"模式,当使用普通模式,即非 Keep-Alive 模式时,每个请求/应答客户和服务器都要新建一个连接,完成之后立即断开连接(HTTP协议为无连接的协议)

当使用 Keep-Alive 模式(又称持久连接、连接重用)时,Keep-Alive 功能使客户端到服务器端的连接持续有效,当出现对服务器的后继请求时,Keep-Alive 功能避免了建立或者重新建立连接

HTTP协议类 管线化

在使用持久连接的情况下,某个连接上消息的传递类似于请求1->响应1->请求2->响应2->请求3->响应3

某个连接上的消息变成了类似这样 请求1->请求2->请求3->响应1->响应2->响应3

HTTP协议类 管线化

- · 管线化机制通过持久连接完成, 仅 HTTP/1.1 支持此技术
- · 只有 GET 和 HEAD 请求可以进行管线化,而 POST 则有所限制
- 初次创建连接时不应启动管线机制,因为对方(服务器)不一定支持 HTTP/1.1 版本的协议
- 管线化不会影响响应到来的顺序, 如上面的例子所示, 响应返回的顺序并未改变
- HTTP /1.1 要求服务器端支持管线化,但并不要求服务器端也对响应进行管线化处理,只是要求对于管线化的请求不失败即可
- 由于上面提到的服务器端问题,开启管线化很可能并不会带来大幅度的性能提升,而且很多服务器端和代理程序对管线化的支持并不好,因此现代浏览器如 Chrome 和 Firefox 默认并未开启管线化支持