

3.4 数据类型

ECMAScript 中有 5 种简单数据类型(也称为基本数据类型):Undefined、Null、Boolean、Number 和 String。还有 1 种复杂数据类型——Object, Object 本质上是由一组无序的名值对组成的。ECMAScript 不支持任何创建自定义类型的机制,而所有值最终都将是上述 6 种数据类型之一。乍一看,好像只有 6 种数据类型不足以表示所有数据;但是,由于 ECMAScript 数据类型具有动态性,因此的确没有再定义其他数据类型的必要了。

3.4.1 typeof 操作符

鉴于 ECMAScript 是松散类型的,因此需要有一种手段来检测给定变量的数据类型——typeof 就是负责提供这方面信息的操作符。对一个值使用 typeof 操作符可能返回下列某个字符串:

- "undefined"——如果这个值未定义;
- "boolean"——如果这个值是布尔值;
- "string"——如果这个值是字符串;

图灵社区会员 StinkBC(StinkBC@gmail.com) 专享 尊重版权

- "number"——如果这个值是数值;
- "object"——如果这个值是对象或 null;
- "function"——如果这个值是函数。



从技术角度讲,函数在 ECMAScript 中是对象,不是一种数据类型。然而,函数也确实有一些特殊的属性,因此通过 **typeof** 操作符来区分函数和其他对象是有必要的。