```
es5:
es6:
   一一对应,不要的略过,花括号是固定语法
   let obj = {
      a:'a',
      b:'b',
      c:'c'
   }
   let {a:a1=200, b=100, c} = obj; // 简写对象的key值要一一对应, 不简写要给对象
属性写上的新键名,可以设定默认值
   console. log(a1, b, c);
   let obj = {
      a:'a',
      b:'b',
      c:'c'
   let {a:a1=200,...rest} = obj; // 同样支持rest语法
   console. log(a1, rest);
```