

引用类型的值（对象）是引用类型的一个实例。在 ECMAScript 中，引用类型是一种数据结构，用于将数据和功能组织在一起。它也被称为类，但这种称呼并不妥当。尽管 ECMAScript 从技术上讲是一门面向对象的语言，但它不具备传统的面向对象语言所支持的类和接口等基本结构。引用类型有时候也被称为对象定义，因为它们描述的是一类对象所具有的属性和方法。



虽然引用类型与类看起来相似，但它们并不是相同的概念。为避免混淆，本书将不使用类这个概念。

如前所述，对象是某个特定引用类型的实例。新对象是使用 `new` 操作符后跟一个构造函数来创建的。构造函数本身就是一个函数，只不过该函数是出于创建新对象的目的而定义的。请看下面这行代码：

```
var person = new Object();
```

这行代码创建了 `Object` 引用类型的一个新实例，然后把该实例保存在了变量 `person` 中。使用的构造函数是 `Object`，它只为新对象定义了默认的属性和方法。ECMAScript 提供了很多原生引用类型（例如 `Object`），以便开发人员用以实现常见的计算任务。