问题一: Webpack的几个核心概念

- Entry: 入口, Webpack 执行构建的第一步将从 Entry 开始, 可抽象成输入。
- Module:模块,在 Webpack 里一切皆模块,一个模块对应着一个文件。
 Webpack 会从配置的 Entry 开始递归找出所有依赖的模块。
- Chunk: 代码块,一个 Chunk 由多个模块组合而成,用于代码合并与分割。
- Loader: 模块转换器,用于把模块原内容按照需求转换成新内容。
- Plugin: 扩展插件,在 Webpack 构建流程中的特定时机注入扩展逻辑来 改变构建结果或做你想要的事情。
- Output: 输出结果,在 Webpack 经过一系列处理并得出最终想要的代码 后输出结果。

问题二: Webpack简单工作原理

Webpack 启动后会从 Entry 里配置的 Module 开始递归解析 Entry 依赖的所有 Module。每找到一个 Module,就会根据配置的 Loader 去找出对应的转换规则,对 Module 进行转换后,再解析出当前 Module 依赖的 Module。 这些模块会以 Entry 为单位进行分组,一个 Entry 和其所有依赖的 Module 被分到一个组也就是一个 Chunk。最后 Webpack 会把所有 Chunk 转换成文件输出。 在整个流程中 Webpack 会在恰当的时机执行 Plugin 里定义的逻辑。