

检测类型

虽然在检测基本数据类型时 `typeof` 是非常得力的助手，但在检测引用类型的值时，这个操作符的用处不大。通常，我们并不是想知道某个值是对象，而是想知道它是什么类型的对象。为此，ECMAScript 提供了 `instanceof` 操作符，其语法如下所示：

```
result = variable instanceof constructor
```

如果变量是给定引用类型（根据它的原型链来识别；第 6 章将介绍原型链）的实例，那么 `instanceof` 操作符就会返回 `true`。请看下面的例子：

```
alert(person instanceof Object);    // 变量 person 是 Object 吗？
alert(colors instanceof Array);      // 变量 colors 是 Array 吗？
alert(pattern instanceof RegExp);    // 变量 pattern 是 RegExp 吗？
```

根据规定，所有引用类型的值都是 `Object` 的实例。因此，在检测一个引用类型值和 `Object` 构造函数时，`instanceof` 操作符始终会返回 `true`。当然，如果使用 `instanceof` 操作符检测基本类型的值，则该操作符始终会返回 `false`，因为基本类型不是对象。



使用 `typeof` 操作符检测函数时，该操作符会返回 `"function"`。在 Safari 5 及之前版本和 Chrome 7 及之前版本中使用 `typeof` 检测正则表达式时，由于规范的原因，这个操作符也返回 `"function"`。ECMA-262 规定任何在内部实现 `[[Call]]` 方法的对象都应该在应用 `typeof` 操作符时返回 `"function"`。由于上述浏览器中的正则表达式也实现了这个方法，因此对正则表达式应用 `typeof` 会返回 `"function"`。在 IE 和 Firefox 中，对正则表达式应用 `typeof` 会返回 `"object"`。