

## 6.1 理解对象

上一章曾经介绍过，创建自定义对象的最简单方式就是创建一个 `Object` 的实例，然后再为它添加属性和方法，如下所示。



```
var person = new Object();
person.name = "Nicholas";
person.age = 29;
person.job = "Software Engineer";

person.sayName = function(){
    alert(this.name);
};
```

[CreatingObjectsExample01.htm](#)

上面的例子创建了一个名为 `person` 的对象，并为它添加了三个属性（`name`、`age` 和 `job`）和一个方法（`sayName()`）。其中，`sayName()` 方法用于显示 `this.name`（将被解析为 `person.name`）的值。早期的 JavaScript 开发人员经常使用这个模式创建新对象。几年后，对象字面量成为创建这种对象的首选模式。前面的例子用对象字面量语法可以写成这样：

图灵社区会员 StinkBC(StinkBC@gmail.com) 专享 尊重版权

```
var person = {
    name: "Nicholas",
    age: 29,
    job: "Software Engineer",

    sayName: function(){
        alert(this.name);
    }
};
```

这个例子中的 `person` 对象与前面例子中的 `person` 对象是一样的，都有相同的属性和方法。这些属性在创建时都带有一些特征值（`characteristic`），JavaScript 通过这些特征值来定义它们的行为。