

复制变量值

基础类型

```
var num1 = 5;
var num2 = num1;
```

在此，num1 中保存的值是 5。当使用 num1 的值来初始化 num2 时，num2 中也保存了值 5。但 num2 中的 5 与 num1 中的 5 是完全独立的，该值只是 num1 中 5 的一个副本。此后，这两个变量可以参与任何操作而不会相互影响。图 4-1 形象地展示了复制基本类型值的过程。

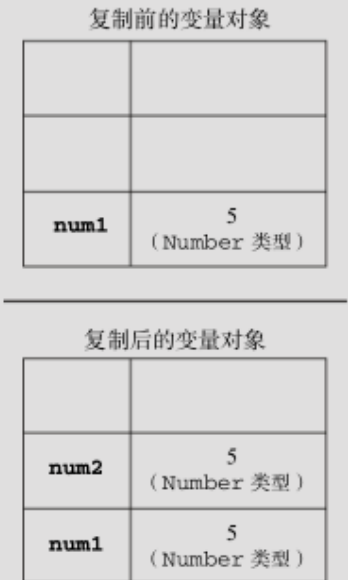


图 4-1

引用类型

```
var obj1 = new Object();
var obj2 = obj1;
obj1.name = "Nicholas";
alert(obj2.name); // "Nicholas"
```

首先，变量 obj1 保存了一个对象的新实例。然后，这个值被复制到了 obj2 中；换句话说，obj1 和 obj2 都指向同一个对象。这样，当为 obj1 添加 name 属性后，可以通过 obj2 来访问这个属性，因为这两个变量引用的都是同一个对象。图 4-2 展示了保存在变量对象中的变量和保存在堆中的对象之间的这种关系。

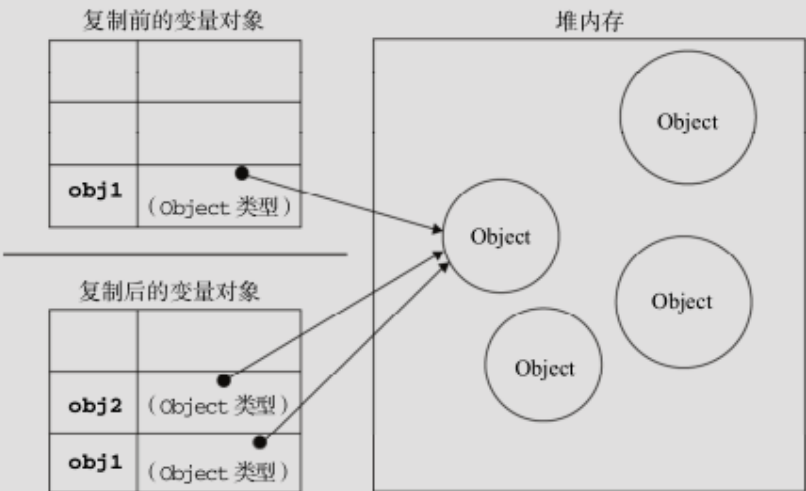


图 4-2

