

# less教程

## 混合

将一个定义好的class A引入到另一个class B中，从而简单实现class B继承class A中的所有属性。

带参数混合（参数设置默认值）；

@arguments 变量；

模式匹配

警告图

## 最简单的混合

```
.classa {  
  border: 1px solid #dddddd;  
}  
  
.classb {  
  .classa;  
}
```

## 带参数混合

```
// 带参数混合
.border(@color) {
    border: 1px solid @color;
}

.box1 {
    .border(red);
}

.box2 {
    .border(blue)
}

.box3 {
    .border(green)
}

.box4 {
    .border(yellow)
}

.box5 {
    .border(gray)
}
```

```
// 多个参数混合
.border(@width, @color) {
    border:@width solid @color;
}

.box1 {
    .border(2px, red)
}
```

## 带默认值参数混合

```
.border(top, @width:100px) {
    border-top:@width solid #dddddd;
}
```

## arguments变量

```
// arguments变量,代表了所有的参数(在不在乎参数顺序的时候可以使用)
1.border(top, @width:100px, @style) {
    border-top:@arguments #dddddd;
}
```

**模式匹配,**

**首参传什么就解析哪一条**

```
// 模式匹配
1.border(top, @width) {
    border-top:@width solid #dddddd;
}
2.border(right, @width) {
    border-right:@width solid #dddddd;
}
3.box1 {
    .border(top, 1px);
}
4.box2 {
    .border(right, 2px);
}
```

```
1.border(@_, @width) {
    width: 100px;
}
```

默认匹配值, 不管首参是什么都能拿到的属性