

使用var 定义的是全局变量

不使用var 定义的是window的属性

```
let const
```

```
let
```

不能重复声明

let声明的全局变量不是全局对象的属性

let声明的变量不会进行变量提升（没有变量预解析）

const 定义常量 必须定义初始值 定义对象 对象内的内容可修改

块级作用域

```
for(let i=0;i<10;i++){
```

```
}
```

const定义的变量不可改变（内存中的指针不可变，引用类型的属性可变）

动态作用域 this