

没有重载

ECMAScript 函数不能像传统意义上那样实现重载。而在其他语言（如 Java）中，可以为一个函数编写两个定义，只要这两个定义的签名（接受的参数的类型和数量）不同即可。如前所述，ECMAScript 函数没有签名，因为其参数是由包含零或多个值的数组来表示的。而没有函数签名，真正的重载是不可能做到的。

如果在 ECMAScript 中定义了两个名字相同的函数，则该名字只属于后定义的函数。请看下面的例子：

```
function addSomeNumber(num){  
    return num + 100;  
}  
  
function addSomeNumber(num) {  
    return num + 200;  
}  
  
var result = addSomeNumber(100);    //300
```

FunctionExample10.htm

在此，函数 `addSomeNumber()` 被定义了两次。第一个版本给参数加 100，而第二个版本给参数加 200。由于后定义的函数覆盖了先定义的函数，因此当在最后一行代码中调用这个函数时，返回的结果就是 300。