

3.5.7 相等操作符

确定两个变量是否相等是编程中的一个非常重要的操作。在比较字符串、数值和布尔值的相等性时，

问题还比较简单。但在涉及到对象的比较时，问题就变得复杂了。最早的 ECMAScript 中的相等和不等操作符会在执行比较之前，先将对象转换成相似的类型。后来，有人提出了这种转换到底是否合理的质疑。最后，ECMAScript 的解决方案就是提供两组操作符：相等和不相等——先转换再比较，全等和不全等——仅比较而不转换。

返回 false，因为它们是两个不同类型的值。



由于相等和不相等操作符存在类型转换问题，而为了保持代码中数据类型的完整性，我们推荐使用全等和不全等操作符。