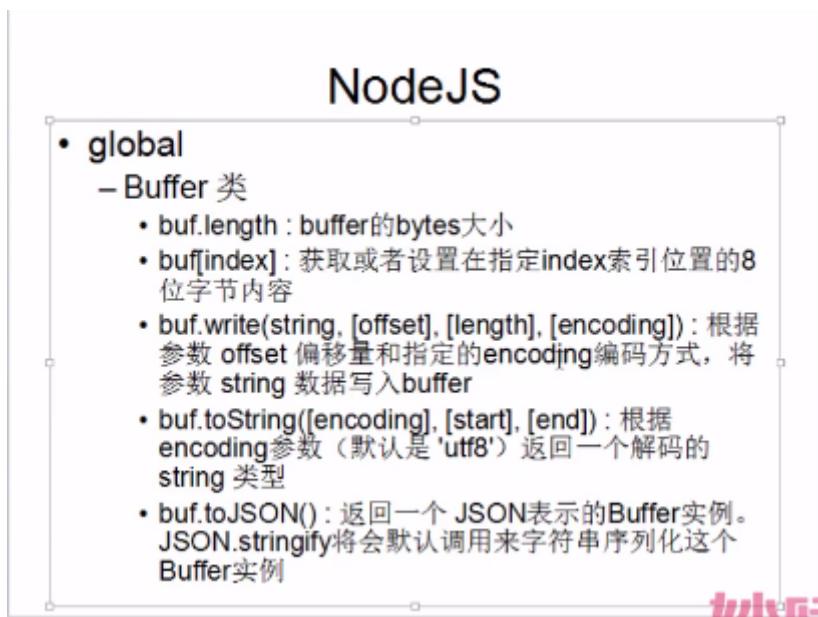


普通方法

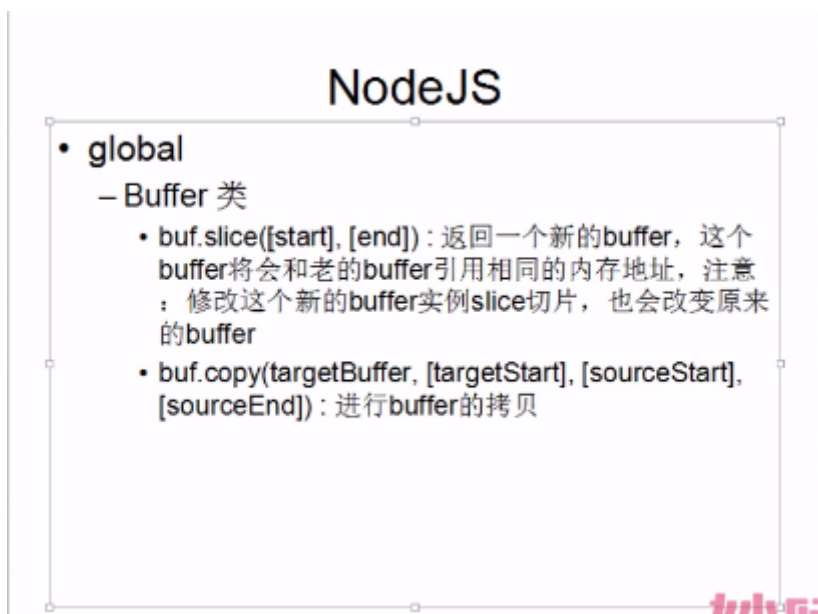


write

write方法写入`Buffer.alloc(str)`的长度是固定的;

`Buffer.from(str)`;长度不固定

`buf.write`(要写入的字符串, 从第几位开始写入, 写入字符串长度, 写入字符串的编码)



slice会改变原Buffer copy不会

类方法

NodeJS

- global
 - Buffer 类
 - `Buffer.isEncoding(encoding)`: 如果给定的编码 `encoding` 是有效的, 返回 `true`, 否则返回 `false`。
 - `Buffer.isBuffer(obj)`: 测试这个 `obj` 是否是一个 `Buffer`。
 - `Buffer.byteLength(string, [encoding])`: 将会返回这个字符串真实byte长度。 `encoding` 编码默认是: `'utf8'`
 - `Buffer.concat(list, [totalLength])`: 返回一个保存着将传入buffer数组中所有buffer对象拼接在一起的buffer对象

```
console.log(Buffer.isEncoding('utf-8'));
```

```
console.log(Buffer.isEncoding('gbk'));
```

判断当前buffer是否支持这个编码

`concat()` 连接在一起