

NodeJS

- http - http模块 - require('http')
 - 参数request对象 - http.IncomingMessage
 - httpVersion: 使用的http协议的版本
 - headers: 请求头信息中的数据
 - url: 请求的地址
 - method: 请求方式
 - 参数response对象 - http.ServerResponse
 - write(chunk, [encoding]): 发送一个数据块到响应正文中
 - end([chunk], [encoding]): 当所有的正文和头信息发送完成以后调用该方法告诉服务器数据已经全部发送完成了, 这个方法在每次完成信息发送以后必须调用, 并且是最后调用
 - statusCode: 该属性用来设置返回的状态码
 - setHeader(name, value): 设置返回头信息
 - writeHead(statusCode, [reasonPhrase], [headers])
 - » 这个方法只能在当前请求中使用一次, 并且必须在 response.end()之前调用

```
server.on('request', function (req, res) {  
    console.log("有客户端请求了")
```

request

```
console.log(req.httpVersion) // 当前使用http版本  
console.log(req.headers) // 请求头中的数据  
console.log(req.url) // 指路径部分  
console.log(req.method) // 请求方式
```

response

```
res.setHeader('miaov', 'leo'); // 单独设置头信息  
res.writeHead(200, 'ok', {  
    'content-type': 'text/html; charset=utf-8' // 浏览器根据这个解析数据  
}); // 三个参数 状态值 msg信息 请求头信息  
  
res.write('<h1>hello</h1>'); // 写数据 写数据同时还要告诉它什么时候写完  
res.end(); // 就是到这就写完了  
});
```