

3.5 操作符

ECMA-262 描述了一组用于操作数据值的操作符，包括算术操作符（如加号和减号）、位操作符、关系操作符和相等操作符。ECMAScript 操作符的与众不同之处在于，它们能够适用于很多值，例如字符串、数字值、布尔值，甚至对象。不过，在应用于对象时，相应的操作符通常都会调用对象的 `valueOf()` 和（或）`toString()` 方法，以便取得可以操作的值。