

没有重载（深入理解）

将函数名想象为指针，也有助于理解为什么 ECMAScript 中没有函数重载的概念。以下是曾在第 3 章使用过的例子。

```
function addSomeNumber(num){
    return num + 100;
}

function addSomeNumber(num) {
    return num + 200;
}

var result = addSomeNumber(100); //300
```

显然，这个例子中声明了两个同名函数，而结果则是后面的函数覆盖了前面的函数。以上代码实际上与下面的代码没有什么区别。

```
var addSomeNumber = function (num){
    return num + 100;
};

addSomeNumber = function (num) {
    return num + 200;
};

var result = addSomeNumber(100); //300
```

通过观察重写之后的代码，很容易看清楚到底是怎么回事儿——在创建第二个函数时，实际上覆盖了引用第一个函数的变量 `addSomeNumber`。