

栈方法

ECMAScript 数组也提供了一种让数组的行为类似于其他数据结构的方法。具体说来，数组可以表

现得就像栈一样，后者是一种可以限制插入和删除项的数据结构。栈是一种 LIFO（Last-In-First-Out，后进先出）的数据结构，**也就是最新添加的项最早被移除**。而栈中项的插入（叫做推入）和移除（叫做弹出），只发生在一个位置——栈的顶部。ECMAScript 为数组专门提供了 `push()` 和 `pop()` 方法，以便实现类似栈的行为。

`push()` 方法可以接收任意数量的参数，把它们逐个添加到数组末尾，并返回修改后数组的长度。而 `pop()` 方法则从数组末尾移除最后一项，减少数组的 `length` 值，然后返回移除的项。请看下面的例子：

```
var colors = new Array();           // 创建一个数组
var count = colors.push("red", "green"); // 推入两项
alert(count);                       // 2

count = colors.push("black");        // 推入另一项
alert(count);                       // 3

var item = colors.pop();             // 取得最后一项
alert(item);                        // "black"
alert(colors.length);               // 2
```