

Sprawozdanie z zajęć „Zaawansowane projektowanie aplikacji mobilnych” v1

Maciej Nowacki, 09.10.2019r.

W pliku activity_main i miejscu gdzie defaultowo jest wpisane <TextView> ... </TextView>

Wpisałem :

```
<FrameLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content">
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <TextView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="@string/powiedz"
            android:textColor="#a2f"
            android:textSize="20sp"
            android:padding="16dp"
        />
    </ScrollView>
</FrameLayout>
```

Z kolei w pliku strings.xml wpisałem :

```
<string name="powiedz">Nic dwa razy się nie zda-rza
i nie zda-rzy. Z tej przy-czy-ny
zro-dzi-li-śmy się bez wpra-wy
i po-mrze-my bez ru-ty-ny.</string>
```

Choć-by-śmy ucznia-mi byli
naj-tęp-szy-mi w szko-le świa-ta,
nie bę-dzie-my re-pe-to-wać
żad-nej zimy ani lata.

Żaden dzień się nie po-wtó-rzy,
nie ma dwóch po-dob-nych nocy,
dwóch tych sa-mych po-ca-łun-ków,
dwóch jed-na-kich spoj-rzeń w oczy.

Wczo-raj, kie-dy two-je imię
ktoś wy-mó-wił przy mnie gło-śno,
tak mi było, jak-by róža
przez otwar-te wpa-dła okno.

Dziś, kie-dy je-ste-śmy ra-zem,
od-wró-ci-łam twarz ku ścia-nie.
Róža? Jak wy-glą-da róža?
Czy to kwiat? A może ka-mień?

Cze-mu ty się, zła go-dzi-no,
z nie-po-trzeb-nym mie-szasz lę-kiem?
Je-steś - a więc mu-sisz mi-nąć.
Mi-niesz - a więc to jest pię-k-ne.

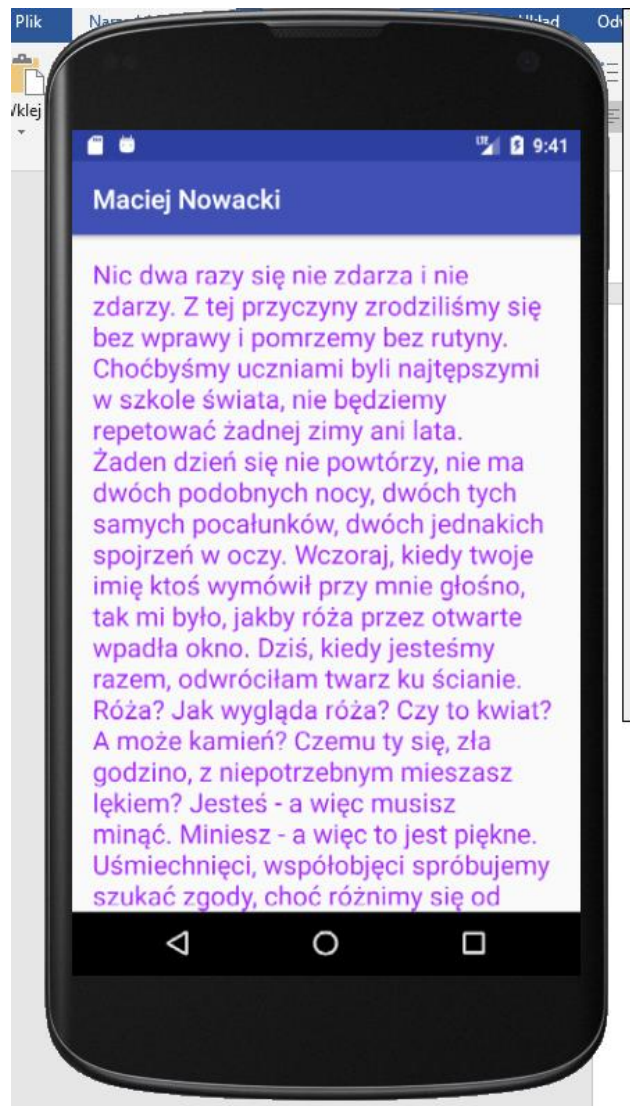
Uśmiech-nię-ci, współ-o-bję-ci
spró-bu-je-my szu-kać zgo-dy,
choć róż-ni-my się od sie-bie
jak dwie kro-ple czy-stej wody.</string>

Działanie to spowodowało stworzenie scroll-owalnego okienka z wierszem.

Z kolei w pliku strings.xml i linijce z „<string name="app_name">My Application</string>”

Wpisałem swoje imię i nazwisko, dzięki czemu w headerze aplikacji pojawiły się moje dane osobowe.

Screen z końcowego wyglądu aplikacji znajduje się poniżej :



Następnie na drugim bloku zajęć

W pliku activity_main.xml dodałem `android:id="@+id/tv_pl_names"`

aby móc później się do tego ID odwołać w skrypcie MainActivity.java .

W ww. skrypcie, w klasie MainActivity dodałem zmienną typu TextView nazwaną pList ; która to została wykorzystana w metodzie `public void onCreate()`. W tej metodzie zdefiniowałem czym jest `pList = findViewById(R.id.tv_pl_names);`

Stworzyłem tablicę stringów `String[] names = {"Maciej", "Nowaci"}`; Które to w następnym kroku zostały przeze mnie wykorzystane do „podpisania” się pod wybranym przeze mnie textem.

Podpisanie zostało wykonane poprzez pętlę :

```
for(String name:names) // czyli dla każdego imienia z tablicy imion
```

```
    pLList.append(„\n” + name); // powiększyłem listę(tablicę) znaków wyświetlanego tekstu o  
imię name.
```