

源码设计模式—经典案例30讲

课程简介

这门课是以设计模式做为出发点，找出JAVA框架，各个场景中所采用的设计模式，并对其设计理念进行剖析。比如Spring AOP对动态代理模式的应用、MyBatis二级缓存与责任链模式的关系、Slf4j日志体系为什么要使用门面模式？本课程涉及的理论知识较少，因为大部分时间都用在了对源码案例的解析上，以及实现上。所以如果你想学习23种设计模式 6大设计原则等大理论，本门课可能不是最好的选择。

这门课能给你带来什么？

学习这门课，能让你快速看懂源码中的设计模式，掌握程序设计语言。为以后程序设计打下坚实的基础。此外你将从真实案例中，真正理解设计模式的精髓。这将完全区别于理论和Demo教学。

为什么要开发这门课？

我花1年时间，制作了源码地图，它可以详细追踪源码流程。我认为他已足够简单了，但很多连工作5年以上的人，还是看不懂源码。我分析原因是，我们对设计模式所知太少，造成了源码阅读障碍。所以大家要看懂源码，就必须得先理解设计模式。而现很多设计模式课程都是基于理论和Demo教学，但真实场景远比Demo要复杂的多。所以我们才要花费巨大力气来制作本课程。

适合人士：

拥有JAVA语法基础，想提高源码阅读能力，对设计模式感兴趣的人士。

教学方式：

全程**直播**教学

课后练习作业辅导

课后问题答疑

教学平台：腾讯课堂

讲师介绍：

鲁班大叔原名曾广炜。源码阅读网制作者、连续创业者、B站知名技术UP主。拥有近十年研发设计经验，擅长API设计、底层组件设计研发、技术能力全栈。是一个对技术充满热情的大叔、特别喜欢制作研发工具，十足的工具控。

课时安排：

第一章： 无处不在的代理模式

第1讲：设计一个远程调用框架的客户端。

第2讲：如何检验设计的好坏。

第3讲：Dubbo如何通过动态代理提高用户使用体验。

- 第4讲：MyBat is是如何使用动态代理的。
- 第5讲：Spring是如何通过动态代理实现AOP
- 第6讲：动态代理的滥用对系统的危害
- 第7讲：如何避免动态代理模式的滥用
- 第8讲：动态代理的实现本质，与JVM指令码的关系。
- 第9讲：解析JDK使用动态代理的原理
- 第10讲：代理模式的其它应用技巧

第二章：快速识破责任链模式

- 第11讲：设计一个缓存组件
- 第12讲：缓存组件需求分析
- 第13讲：设计方案一讲解
- 第14讲：设计方案二讲解
- 第15讲：myBat is如何通过责任链来设计二级缓存的
- 第16讲：Dubbo调用链
- 第17讲：Dubbo拦截链
- 第18讲：Dubbo过滤链
- 第19讲：SpringMVC当中对经典责任链的使用
- 第20讲：Pipeline 管道与责任链的关系

第三章：构建对象的三种经典模式

- 第21讲：使用单例模式的动机是什么？
- 第22讲：什么情况下适用单例模式
- 第23讲：单例模式与线程安全
- 第24讲：构建单例模式三种常用写法
- 第25讲：什么情况下使用工厂模式
- 第26讲：简单工厂模式的应用
- 第27讲：工厂方法模式
- 第28讲：抽象工厂模式
- 第29讲：Srping 当中应用解析
- 第30讲：构建器模式在lucene 当中应用

第四章：加餐

- 如何更高效的学习源码
- 还有哪些设计模式会阻碍我们学习源码
- 源码阅读网制作历程分享
- 课程结业班会

课程售价：

原价：~~399~~ 大叔微信好友：**99**元。