

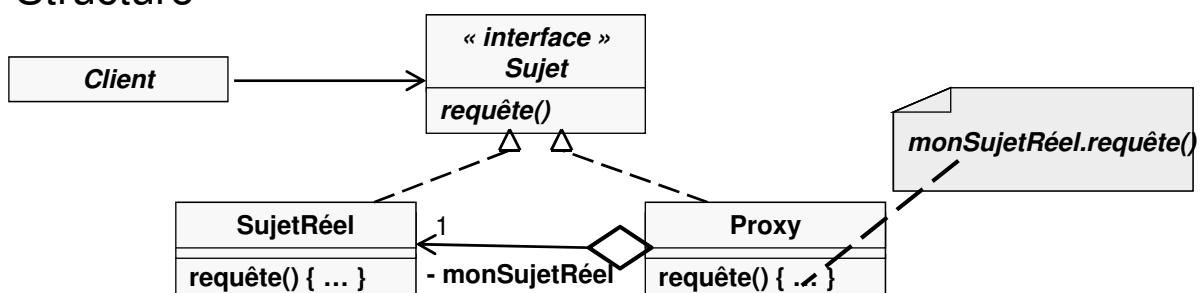
Le modèle Proxy (1/4)

- Intention
 - Contrôler l'accès à un objet S (Sujet) au moyen d'un autre objet P (intermédiaire) qui se substitue à S
 - Cacher au client de S tout ce qui concerne l'identité et la localisation de S et la réalisation de l'appel
- Motivation
 - L'accès à un objet doit parfois être contrôlé. Par exemple, dans une exécution répartie, l'appel de méthode d'un objet client sur un objet distant n'est pas directement possible. On veut rendre possible cet appel tout en cachant au client la complexité de l'opération
- Indications d'utilisation
 - Quand l'accès à un objet doit être contrôlé, soumis à un pré-traitement (ou un post-traitement) externe au sujet lui-même
 - Utilisations remarquables : proxy distant, virtuel, de protection, de synchronisation, intelligent...

74

Le modèle Proxy (2/4)

- Participants
 - Sujet : interface commune entre le proxy et le sujet réel
 - SujetRéal : classe concrète du sujet réel, représentée et contrôlée par le Proxy
 - Proxy : classe concrète de l'objet qui se substitue au sujet réel
- Structure

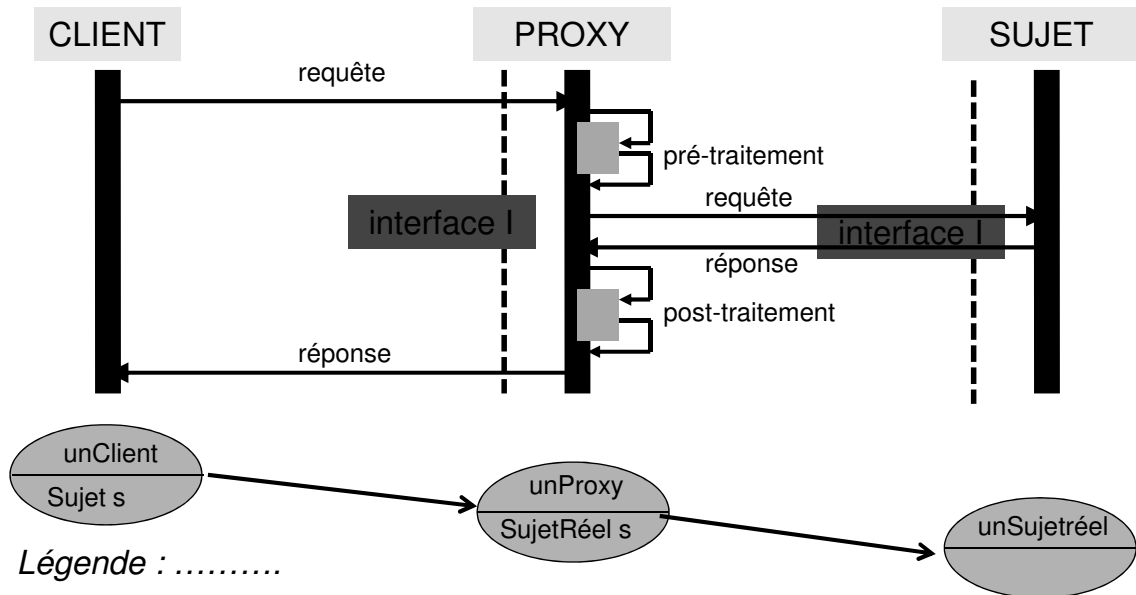


75

Le modèle Proxy (3/4)

- Collaborations

- Le proxy (représentant du sujet) reçoit les appels pour le sujet, et lui fait suivre sous condition...



Le modèle Proxy (4/4)

- Modèles apparentés

- Un (objet) proxy n'est ni un (objet) adaptateur, ni un (objet) façade
- Pour réaliser les pré/post traitements, un proxy pourrait avoir différentes stratégies ou dépendre d'un état
 - Éventuellement, composition entre les patterns Proxy et Adaptateur ou entre les patterns Proxy et State