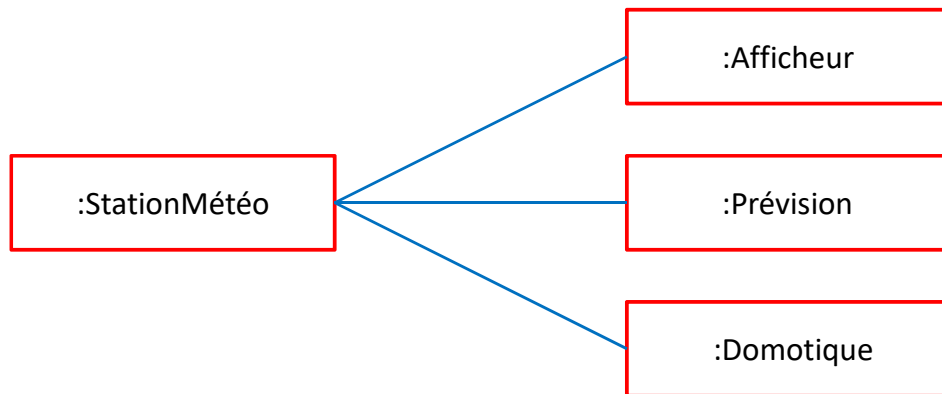
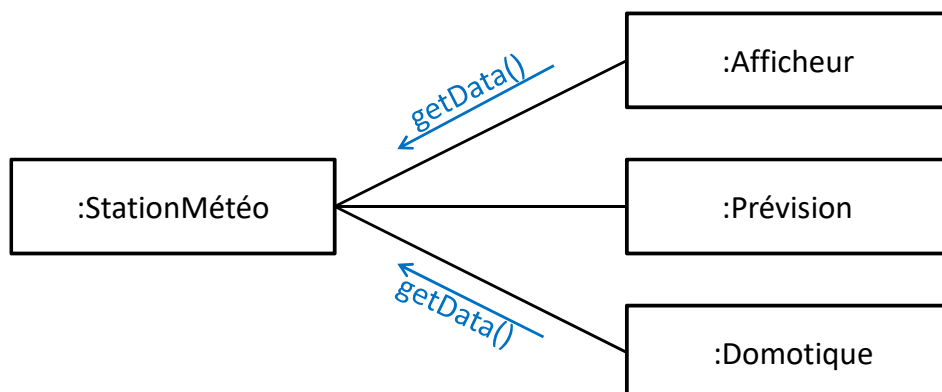


**Diagramme de communication UML en construction :**

- des **objets**
- des **interactions** entre objets à préciser



**1<sup>re</sup> proposition (mode pull)**

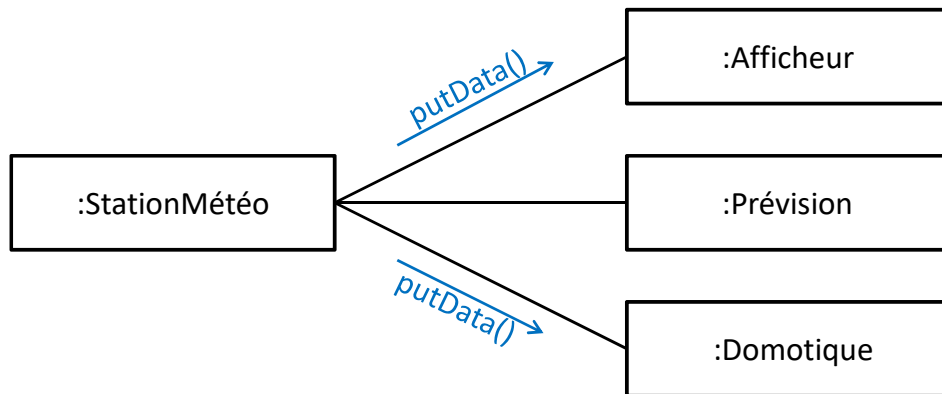


**Relation entre un producteur de données et un consommateur de données :**

La donnée se déplace toujours du producteur vers le consommateur

En mode **pull**, c'est le consommateur qui est à l'initiative du transfert (de l'interaction)

## 2<sup>ème</sup> proposition (mode push)

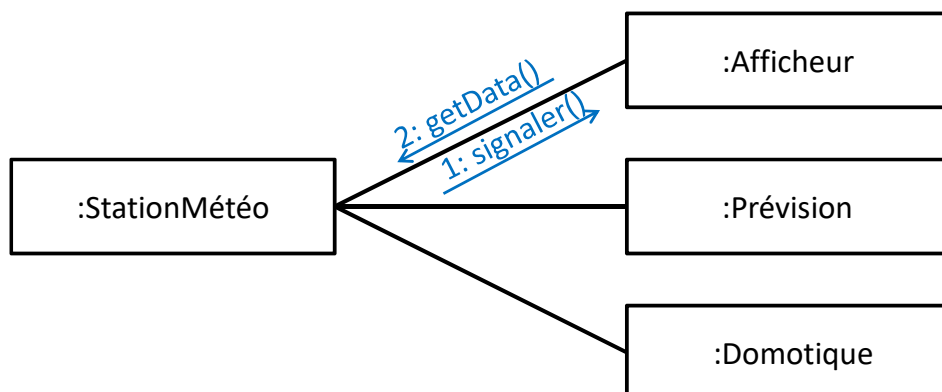


Relation entre un producteur de données et un consommateur de données :

La donnée se déplace toujours du producteur vers le consommateur

En mode push, c'est le producteur qui est à l'initiative du transfert (de l'interaction)

## 3<sup>ème</sup> proposition (abonnement+pull)



Les composants (consommateurs) sont abonnés à un service de notification.

En mode pull, ils peuvent réagir (comme ils le souhaitent) à un signal provenant du producteur.

Le mode push est possible.