#### 3.2.22制定常量

* 输入：3
* 输出：9
* 查询：6
* 逻辑文件：5
* 对外接口：1
* 功能点测度总数：3\*7+9\*5+6\*4+5\*10+1\*7=147

FP(Constant)：147\*（0.65+0.01\*42）=157.29

|  |  |
| --- | --- |
| Constant.Input  Constant.Input.choose  Constant.Input.Cancle  Constant.Input.change  Constant.Input.inquiry  Constant.Input.Invalid  Constant.Input.default | 系统允许总经理在制定常量界面（输出）进行键盘输入  系统允许总经理在制定常量界面选择常量（查询），参见Constant.choose  在总经理选择取消时（查询），系统取消当前任务  在总经理要求更改常量时（查询），系统能更改常量，并更新和保存，参见Constant.Change  在总经理要求查询单据信息时（查询），系统能显示信息，参见Constant.inquiry  在总经理输入无效标识时（输入），系统显示输入无效（输出）  在总经理恢复常量默认值（查询），系统将常量设为默认值，参见Constant.default |
| Constant.choose.show  Constant.choose.num  Constant.choose.save  Constant.choose.isvalid | 系统显示总经理选择的常量的信息（输出）  系统允许总经理初始化某一条常量（输入）  系统保存该常量值并应用在系统中（输出，逻辑文件）  系统判断常量取值范围是否合法（逻辑文件），参见常量取值范围表（对外接口） |
| Constant.Change.choose  Constant.Change.num  Constant.Change.update | 在总经理更改常量时，系统显示该常量信息（输出）  系统允许总经理输入新的常量值（输入）  系统更新常量内容（输出） |
| Constant.close.save | 在总经理选择完成并退出时（查询），保存信息（输出） |
| Constant.inquiry.show | 系统显示常量信息（输出） |
| Constant.default.save  Constant.default.load  Constant.default.setdefault | 系统保存常量的默认值（逻辑文件）  系统加载常量的默认值（逻辑文件）  系统将该常量值设为默认值（输出，逻辑文件） |

**复杂度调整因子**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 系统复杂度因子 | 描述 | 估计值 |
| 1 | 系统需要备份和恢复吗？ | 2 |
| 2 | 需要专门的网络数据通信吗？ | 0 |
| 3 | 存在分布式处理功能吗？ | 3 |
| 4 | 性能关键吗？ | 2 |
| 5 | 系统将运行在一个现有的、使用困难的操作环境吗？ | 5（总经理） |
| 6 | 系统需要在线数据项吗？ | 5 |
| 7 | 在线数据项目需要对多个屏幕或操作建立输入事务吗？ | 4（多人） |
| 8 | 逻辑文件在线更新吗？ | 5 |
| 9 | 输入、输出、文件或查询是复杂的吗？ | 2 |
| 10 | 内部处理是复杂的吗？ | 3 |
| 11 | 所设计的代码要求可复用吗？ | 4（课程需求） |
| 12 | 设计要求交付与安装吗？ | 3 |
| 13 | 系统需要设计为多个安装以适应不同组织吗？ | 0 |
| 14 | 系统设计要求易于修改和易于使用吗？ | 4（课程需求） |
| 合计 |  | 42 |