3.2.5.4相关功能需求

输入：6

输出：5

查询：6

逻辑文件：5

对外接口：0

功能点测量度:123

FP(CashRegister):123\*1.01=124.23

|  |  |
| --- | --- |
| CashRegister.Input  CashRegister.Input.Cancle  CashRegister.Input.Modify  CashRegister.Invalid | 系统应该允许业务员在收款单任务中进行键盘输入（输入；输出）  在业务员要求取消此次输入（查询）时系统删除已经输入的信息，关闭当前任务  在业务员输入修改信息命令时（查询），执行修改命令  业务员输入其他标识时，系统显示输入无效（输出） |
| CashRegister.Del.Null  CashRegister.Del.Info | 在业务员未输入任何收款单信息就输入删除信息命令使，系统不予响应  在业务员从已输入收款单信息列表中选择需要删除的信息时（查询），系统执行删除命令 |
| CashRegister.Cash  CashRegister.Cash.Modify | 系统显示已经输入的收款单信息（输出）  修改成功后，系统显示出全部的收款单信息（输出） |
| CashRegister.End  CashRegister.End.Timeout  CashRegister.End.Update | 系统允许业务员要求结束输入任务（查询）  输入开始2小时后还没有接到业务员请求时，系统取消此次任务  业务员要求结束任务时（查询），系统储存数据，参见CashRegister.Save |
| CashRegister.Save  CashRegister.Save.kuaidiyuan  CashRegister.Save.tiaoxingmahao  CashRegister.Save.feiyong  CashRegister.Save.date | 系统储存重要数据，整个储存过程组成一个事务，要么全部储存，要不全部不储存  系统储存快递员信息（输入，逻辑文件）  系统储存条形码号（输入；逻辑文件）  系统储存费用（输入；逻辑文件）  系统储存收款日期（输入；逻辑文件） |
| CashRegister.Close.Nex | 系统关闭此次收款单输入任务开始下一个任务 |

**复杂度调整因子**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 系统复杂度因子 | 描述 | 估计值 |
| 1 | 系统需要备份和恢复吗？ | 0 |
| 2 | 需要专门的网络数据通信吗？ | 0 |
| 3 | 存在分布式处理功能吗？ | 3 |
| 4 | 性能关键吗？ | 2 |
| 5 | 系统将运行在一个现有的、使用困难的操作环境吗？ | 5（营业厅业务员） |
| 6 | 系统需要在线数据项吗？ | 5 |
| 7 | 在线数据项目需要对多个屏幕或操作建立输入事务吗？ | 0（单独） |
| 8 | 逻辑文件在线更新吗？ | 5 |
| 9 | 输入、输出、文件或查询是复杂的吗？ | 2 |
| 10 | 内部处理是复杂的吗？ | 3 |
| 11 | 所设计的代码要求可复用吗？ | 4（课程需求） |
| 12 | 设计要求交付与安装吗？ | 3 |
| 13 | 系统需要设计为多个安装以适应不同组织吗？ | 0 |
| 14 | 系统设计要求易于修改和易于使用吗？ | 4（课程需求） |
| 合计 |  | 36 |