3.2.4车辆装车管理

输入：5

输出：2

查询：5

逻辑文件：5

对外接口：0

功能点测度总数：120

FP（Load）：120\*（0.65+0.01\*36）=121.2

|  |  |
| --- | --- |
| Load.Input  Load.Input.Del  Load.Input.Invalid | 系统允许业务员在管理车辆信息（输出:车辆装车管理主界面）时进行键盘输入（输入）  在业务员输入删除已输入的信息命令（查询）时，执行删除已输入的信息的命令  在业务员输入其他标识时，系统显示输入无效（输出） |
| Load.Del.Null  Load.Del.Info | 当营业员未输入任何车辆装车信息时就要求修改信息（查询），系统不予响应  当营业员从已输入的信息中修改某一项目时（查询），删除该项目的信息 |
| Load.Calculate | 系统根据出发地和目的地计算出运费 |
| Load.End  Load.End.Timeout  Load.End.Update  Load.End.Close | 系统应该允许营业厅业务员要求结束任务（查询）  在装车信息录入开始两个小时后还没有接到业务员请求时，系统取消这次任务  在业务员要求结束修改任务时（查询），系统更新数据，参见Load.Update  在业务员确认修改任务完成时，系统关闭修改任务 |
| Load.Update  Load.Update.Date  Load.Update.Number  Load.Update.Destination  Load.Update.Person  Load.Update.Fee | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新出发日期（输入；逻辑文件）  系统更新营业厅编号，汽运编号，本次装箱所有订单条形码号（输入；逻辑文件）  系统更新到达地点（输入；逻辑文件）  系统更新车辆人员，押运员（输入；逻辑文件）  系统更新运费（逻辑文件） |
| Load.Close.Next | 系统关闭此次任务，开始下一次任务 |

**复杂度调整因子**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 系统复杂度因子 | 描述 | 估计值 |
| 1 | 系统需要备份和恢复吗？ | 0 |
| 2 | 需要专门的网络数据通信吗？ | 0 |
| 3 | 存在分布式处理功能吗？ | 3 |
| 4 | 性能关键吗？ | 2 |
| 5 | 系统将运行在一个现有的、使用困难的操作环境吗？ | 5（营业厅业务员） |
| 6 | 系统需要在线数据项吗？ | 5 |
| 7 | 在线数据项目需要对多个屏幕或操作建立输入事务吗？ | 0（单独） |
| 8 | 逻辑文件在线更新吗？ | 5 |
| 9 | 输入、输出、文件或查询是复杂的吗？ | 2 |
| 10 | 内部处理是复杂的吗？ | 3 |
| 11 | 所设计的代码要求可复用吗？ | 4（课程需求） |
| 12 | 设计要求交付与安装吗？ | 3 |
| 13 | 系统需要设计为多个安装以适应不同组织吗？ | 0 |
| 14 | 系统设计要求易于修改和易于使用吗？ | 4（课程需求） |
| 合计 |  | 36 |