3.2.6 接受与派件

输入：6

输出：8

查询：8

逻辑文件：8

对外接口：0

功能点测度总数：176

FP（Receive&Send）:176\*（0.65+0.01\*36）=177.76

|  |  |
| --- | --- |
| Receive&Send.Input  Receive&Send.Input.Cancle  Receive&Send.Input.Modify  Receive&Send.Invalid | 系统应该允许业务员在接受派件任务中（输出：任务主界面）从键盘输入（输入）  在业务员输入取消任务命令时（查询），系统关闭当前任务，开始新的任务  业务员输入修改命令时（查询），系统提示修改(输出）  业务员输入非法标识时，系统显示输入无效（输出） |
| Receive&Send.Del.Null  Receive&Send.Modify.Info | 当业务员未输入任何信息就输入删除命令时（查询），系统不予响应  业务员从接收拍简单列表中选中需要修改的信息时（查询），系统删除该项目的信息并提示输入新的信息（输出） |
| Receive&Send.Parcle  Receive&Send.Parcle.Modify | 系统列表显示已经输入的接受派件信息（输出）  系统显示修改后的接受派件信息（输出） |
| Receive&Send.End  Receive&Send.End.Timeout  Receive&Send.End.Save  Receive&Send.End.Close | 系统允许业务员要求结束接收派件任务（查询）  在任务开始两个小时后还没有接到业务员请求时，系统取消此次任务  在业务员要求结束任务时（查询），系统存储接收单派件单信息（逻辑文件）  在业务员确认任务完成时（查询），系统关闭任务 |
| Receive&Send.Save  Receive&Send.Save.date  Receive&Send.Save.zhongzhuandanbianhao  Receive&Send.Save.chufadi  Receive&Send.Save.zhaungtai  Receive&Send.Save.tiaoxingmahao  Receive&Send.Save.paisongyuan | 系统存储重要数据，整个存储过程组成一个事务，要么全部存储，要么全部不存储  系统存储到达日期（输入；逻辑文件）  系统存储中转单编号（输入；逻辑文件）  系统存储出发地（输入；逻辑文件）  系统存储货物到达状态（输入；逻辑文件）  系统存储条形码编号（输入；逻辑文件）  系统存储派送员编号（输入；逻辑文件） |
| Receive&Send.Close.Next | 系统关闭此次任务，开始新的任务 |

**复杂度调整因子**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 系统复杂度因子 | 描述 | 估计值 |
| 1 | 系统需要备份和恢复吗？ | 0 |
| 2 | 需要专门的网络数据通信吗？ | 0 |
| 3 | 存在分布式处理功能吗？ | 3 |
| 4 | 性能关键吗？ | 2 |
| 5 | 系统将运行在一个现有的、使用困难的操作环境吗？ | 5（营业厅业务员） |
| 6 | 系统需要在线数据项吗？ | 5 |
| 7 | 在线数据项目需要对多个屏幕或操作建立输入事务吗？ | 0（单独） |
| 8 | 逻辑文件在线更新吗？ | 5 |
| 9 | 输入、输出、文件或查询是复杂的吗？ | 2 |
| 10 | 内部处理是复杂的吗？ | 3 |
| 11 | 所设计的代码要求可复用吗？ | 4（课程需求） |
| 12 | 设计要求交付与安装吗？ | 3 |
| 13 | 系统需要设计为多个安装以适应不同组织吗？ | 0 |
| 14 | 系统设计要求易于修改和易于使用吗？ | 4（课程需求） |
| 合计 |  | 36 |