3.2.4车辆装车管理

3.2.4.1特性描述

快递员揽件后，一个经过验证和授权的营业厅业务员开始管理车辆装车，向系统中装车单等信息

优先级：高

3.2.4.2刺激/响应序列

刺激：营业厅业务员选择车辆装车选项。

响应：系统列表显示需要输入的信息并提示业务员输入。

刺激：营业厅业务员输入车辆装车信息。

响应：系统列表显示并检测是否输入完全，若是则生成运费并显示。

刺激：业务员选择需要修改的项目。

响应:系统清空该项目并提示重新输入。

刺激：业务员选择结束输入。

响应：系统关闭当前任务。

3.2.4.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Load.Input  Load.Input.Del  Load.Input.Invalid | 系统允许业务员在管理车辆信息时进行键盘输入  在业务员输入删除已输入的信息时，执行已删除的信息的命令  在业务员输入其他标识时，系统显示输入无效 |
| Load.Del.Null  Load.Del.Info | 当营业员未输入任何车辆装车信息时就要求修改信息，系统不予响应  当营业员从已输入的信息中修改某一项目时，删除该项目的信息 |
| Load.Calculate | 系统根据出发地和目的地计算出运费 |
| Load.End  Load.End.Timeout  Load.End.Update  Load.End.Close | 系统应该允许营业厅业务员要求结束任务  在装车信息录入开始两个小时后还没有接到业务员请求时，系统取消这次任务  在业务员要求结束修改任务时，系统更新数据，参见Load.Update  在业务员确认修改任务完成时，系统关闭修改任务 |
| Load.Update  Load.Update.Date  Load.Update.Number  Load.Update.Destination  Load.Update.Person  Load.Update.Fee | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新出发日期  系统更新营业厅编号，汽运编号，本次装箱所有订单条形码号  系统更新到达地点  系统更新车辆人员，押运员  系统更新运费 |
| Load.Close.Next | 系统关闭此次任务，开始下一次任务 |