差分约束

Difference Constraints

Idea: 给定 n 个变量 x_1, x_2, \cdots, x_n 和 m 个约束条件,每个约束条件都行如 $x_i - x_j \leqslant c_k$,称之为差分约束系统。一个满足所有约束条件的解 x_1, x_2, \cdots, x_n 就是该差分约束系统的一个合法的解。

为求解差分约束系统,注意到 $x_i-x_j\leqslant c_k\iff x_i\leqslant x_j+c_k$,形似最短路的松弛条件: $\mathrm{dis}_y\leqslant \mathrm{dis}_x+w(x,y)$,所以我们可以从 j 到 i 连接一条长为 c_k 的有向边来表示这种关系。具体链接方式如下表所示:

题意	转化	连边
$x_i - x_j \leqslant c$	$x_i - x_j \leqslant c$	$j\stackrel{c}{ ightarrow}i$
$x_i - x_j \geqslant c$	$x_j - x_i \leqslant -c$	$i \overset{-c}{\longrightarrow} j$
$x_i = x_j$	$x_i-x_j\leqslant 0,\ x_j-x_i\leqslant 0$	$egin{array}{c} i \stackrel{0}{ ightarrow} j \ j \stackrel{0}{ ightarrow} i \end{array}$

注: 如果问题在 \mathbb{Z} 上,那么 $x_i - x_j < c \iff x_i - x_j \leqslant c - 1$ ·

转换问题后,若得到的图存在负环,则差分约束系统无解;否则,取每个点的最短路距离就是一组合法的解。

Code:

```
1
     bool inq[N];
     int dis[N], cnt[N];
3
     bool SPFA(int s){
4
         queue<int> q;
         dis[s] = 0, q.push(s), inq[s] = 1, cnt[s] ++;
6
         while(!q.empty()){
7
             int cur = q.front(); q.pop();
8
             inq[cur] = 0;
9
             for(auto &to : edge[cur]){
10
                 if(dis[to.first] > dis[cur] + to.second){
                     dis[to.first] = dis[cur] + to.second;
11
12
                      if(!inq[to.first]){
13
                          q.push(to.first);
14
                          inq[to.first] = 1;
15
                          if(++cnt[to.first] > n) return false;
16
                     }
17
                 }
             }
18
19
20
         return true;
21
     }
22
     int main(){
23
24
         scanf("%d%d", &n, &m);
         for(int i = 1; i \le m; i++){
25
26
             int a, b, c; scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);
27
             edge[b].pb(mp(a, c));
28
         for(int i = 1; i <= n; i++) dis[i] = INF;
29
         bool ok = true;
30
31
         for(int i = 1; i <= n && ok; i++)
             if(!cnt[i]) ok &= SPFA(i);
32
33
         if(!ok) puts("NO");
34
         else{
             for(int i = 1; i <= n; i++) printf("%d ", dis[i]);</pre>
35
             puts("");
36
37
38
         return 0;
    }
39
```