## 线性基

## Linear Basis

Idea: 从二进制的角度看待每个数,每一位可以类比为向量空间的一维,每一维只有0和1两种取值。n个数就是n个 64维的向量(long long为例),它们构成了 64维向量空间的一个子空间。这个子空间中允许异或运算,两个向量相异或即每一维相异或。

线性基是一组数,构成这个子空间的一个基底,也即满足以下性质:

- 原集合的任一元素可由线性基中的一些元素相异或得到;
- 线性基是满足上述条件的最小集合;
- 线性基没有异或为 0 的子集: 否则违背第二条;
- 线性基的选取元素方案不同,异或值不同:否则存在子集异或为 0.

## Code:

p[] 是存储线性基中的数组,p[i] 存储最高位为 i 的数字。

```
LL p[70];
     inline bool insert(LL x){
 2
 3
        for(int i = 62; i >= 0; i--){
            if((x >> i) == 0) continue;
4
5
             if(!p[i]){ p[i] = x; return true; } // insert successfully
 6
             else x \sim p[i];
 7
         return false; // fail to insert
8
9
     inline void norm(){ // normalization
         for(int i = 62; i >= 0; i--)
11
12
            if(p[i])
13
                 for(int j = 62; j > i; j--)
                     if((p[j] >> i) & 1)
14
                        p[j] ^= p[i];
15
16
17
     inline bool exist(LL x){
         for(int i = 62; i >= 0; i--){
18
19
            if((x >> i) == 0) continue;
             if(!p[i]) return false;
20
             else x ^= p[i];
2.1
22
23
         return true;
24
25
    inline LL xorMax(){
26
        LL res = 0;
27
         for(int i = 62; i >= 0; i--)
           res = max(res, res ^ p[i]);
28
29
         return res;
30
31
     inline LL xorMin(){
         for(int i = 0; i <= 62; i++)
32
33
            if(p[i]) return p[i];
34
         return 0;
35
36
     inline LL kthMin(LL k){ // kth minimum number (excluding 0)
37
        // be sure normalized beforehand
38
         LL res = 0;
39
         vector<LL> tmp;
         for(int i = 0; i <= 62; i++)
40
41
            if(p[i]) tmp.push_back(p[i]);
         if(k >= (1ll << tmp.size())) return -1;</pre>
42
         for(int i = tmp.size() - 1; i >= 0; i--)
43
44
            if((k >> i) & 1) res ^= tmp[i];
45
         return res;
46 }
```