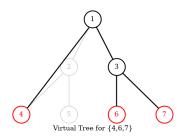
Virtual Tree

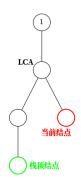
Idea: 虚树将特定的 k 个点及它们的 lca 取出建成一个新的树。



构建方法:将指定 k 个点按照 dfs 序排序,依次插入到虚树中,这里先插入树根节点以方便后续操作。插入时,维护一个栈,类似于 dfs 时的系统栈,也即栈内元素连起来是树上的一条路径(当然这里不一定连续)。

考虑如何加入一个点 x, 设 z = lca(x, stk.top()), 分类讨论:

- 否则, x 不在 stk.top() 的子树中,这时一直弹栈,直到遇到 z (z 本身在栈中时) 或 z 的祖先(z 本身不在栈中时,这时把 z 入栈),然后把 x 入栈。



我们在弹栈时将弹出的元素和新的栈顶元素连边,如此便构造出了虚树。所以,所有点插入完成后记得要全部弹出栈。

构建出虚树后就可以进行后续操作了,通常是树形 dp。

Complexity: $O(k \lg n)$ 构建(采用倍增求 lca)。

Code:

```
1
    namespace VT{ // Virtual Tree
2
        vector<int> edge[N];
        stack<int> stk;
3
         vector<int> ver; // vertices in the virtual tree
4
         void build(vector<pii> &sv){
5
             // sv stores (dfn[x], x) pairs
6
             // among which x are special vertices
             sort(sv.begin(), sv.end());
8
9
             ver.clear();
             stk.push(1), ver.pb(1);
10
11
             for(auto &v : sv){
                 int x = v.second;
12
                 if(x == 1) continue;
13
                 int z = LCA::lca(x, stk.top());
14
15
                 if(z == stk.top()) stk.push(x), ver.pb(x);
16
                 else{
                     while(!stk.empty() && LCA::dep[stk.top()] > LCA::dep[z]){
17
18
                         int t = stk.top(); stk.pop();
```

```
19
                          if(!stk.empty()){
20
                              if(LCA::dep[stk.top()] >= LCA::dep[z])
21
                                  edge[t].pb(stk.top()), edge[stk.top()].pb(t);
                              else edge[t].pb(z), edge[z].pb(t);
22
23
                         }
24
25
                     if(stk.empty() || z != stk.top()) stk.push(z), ver.pb(z);
                     stk.push(x), ver.pb(x);
26
27
             }
28
29
             while(!stk.empty()){
                 int t = stk.top(); stk.pop();
30
31
                 if(!stk.empty())
                     edge[t].pb(stk.top()), edge[stk.top()].pb(t);
32
33
             }
34
         }
35
36
         int solve(){
             // ... solve on virtual tree
37
38
39
40
         void clear(){
41
             for(auto &v : ver){
42
                 edge[v].clear();
43
                 // ... clear other info
44
45
46
47
48
     int main(){
49
         // ... input
50
         LCA::dfs(1, 0, 1);
51
         LCA::init();
         int q; for(scanf("%d", &q); q; q--){
52
53
             int k; scanf("%d", &k);
54
             vector<pii> sv; // special vertices
55
             while(k--){
                 int a; scanf("%d", &a);
56
57
                 sv.pb(mp(LCA::dfn[a], a));
58
                 tag[a] = true;
59
60
61
             VT::build(sv);
             printf("%d\n", VT::solve());
62
63
64
             VT::clear();
65
             for(auto &v : sv) tag[v.second] = false;
66
67
         return 0;
68
     }
```