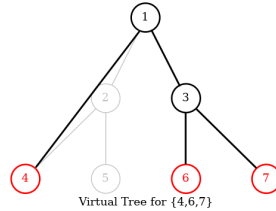


# 虚树

## Virtual Tree

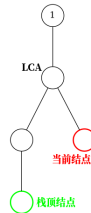
Idea: 虚树将特定的  $k$  个点及它们的 lca 取出建成一个新的树。



构建方法: 将指定  $k$  个点按照 dfs 序排序, 依次插入到虚树中, 这里先插入树根节点以方便后续操作。插入时, 维护一个栈, 类似于 dfs 时的系统栈, 也即栈内元素连起来是树上的一条路径 (当然这里不一定连续)。

考虑如何加入一个点  $x$ , 设  $z = \text{lca}(x, \text{stk.top}())$ , 分类讨论:

- 若  $z = \text{stk.top}()$ , 说明  $x$  在  $\text{stk.top}()$  的子树中, 直接将  $x$  入栈;
- 否则,  $x$  不在  $\text{stk.top}()$  的子树中, 这时一直弹栈, 直到遇到  $z$  ( $z$  本身在栈中时) 或  $z$  的祖先 ( $z$  本身不在栈中时, 这时把  $z$  入栈), 然后把  $x$  入栈。



我们在弹栈时将弹出的元素和新的栈顶元素连边, 如此便构造出了虚树。所以, 所有点插入完成后记得要全部弹出栈。

构建出虚树后就可以进行后续操作了, 通常是树形 dp。

Complexity:  $O(k \lg n)$  构建 (采用倍增求 lca)。

Code:

```
1 namespace VT{ // Virtual Tree
2     vector<int> edge[N];
3     stack<int> stk;
4     vector<int> ver; // vertices in the virtual tree
5     void build(vector<pii> &sv){
6         // sv stores (dfn[x], x) pairs
7         // among which x are special vertices
8         sort(sv.begin(), sv.end());
9         ver.clear();
10        stk.push(1, ver.pb(1));
11        for(auto &v : sv){
12            int x = v.second;
13            if(x == 1) continue;
14            int z = LCA::lca(x, stk.top());
15            if(z == stk.top()) stk.push(x, ver.pb(x));
16            else{
17                while(!stk.empty() && LCA::dep[stk.top()] > LCA::dep[z]){
18                    int t = stk.top(); stk.pop();
19                    if(!stk.empty()){
20                        if(LCA::dep[stk.top()] >= LCA::dep[z])
21                            edge[t].pb(stk.top()), edge[stk.top()].pb(t);
22                        else
23                            edge[t].pb(z), edge[z].pb(t);
24                    }
25                }
26                if(stk.empty() || z != stk.top()) stk.push(z, ver.pb(z));
27                stk.push(x, ver.pb(x));
28            }
29        }
30        while(!stk.empty()){
31            int t = stk.top(); stk.pop();
```

```

31         if(!stk.empty())
32             edge[t].pb(stk.top()), edge[stk.top()].pb(t);
33     }
34 }
35
36 int solve(){
37     // ... solve on virtual tree
38 }
39
40 void clear(){
41     for(auto &v : ver){
42         edge[v].clear();
43         // ... clear other info
44     }
45 }
46 }
47
48 int main(){
49     // ... input
50     LCA::dfs(1, 0, 1);
51     LCA::init();
52     int q; for(scanf("%d", &q); q; q--){
53         int k; scanf("%d", &k);
54         vector<pii> sv; // special vertices
55         while(k--){
56             int a; scanf("%d", &a);
57             sv.pb(mp(LCA::dfn[a], a));
58             tag[a] = true;
59         }
60
61         VT::build(sv);
62         printf("%d\n", VT::solve());
63
64         VT::clear();
65         for(auto &v : sv)    tag[v.second] = false;
66     }
67     return 0;
68 }

```