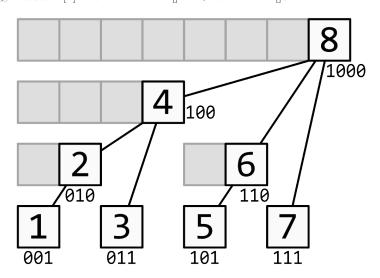
树状数组

Fenwick Tree / Binary Indexed Tree

树状数组

 $\textbf{Idea} \colon \text{ 通过神奇的 } \texttt{lowbit()} \text{ 操作使得 } c[x] \text{ 包含了其前一系列 } c[] \text{ 的和,管理一系列 } a[] \, .$



例如,c[4] 管理了 a[1...4],c[6] 管理了 a[5...6],c[7] 只管理了 a[7]。

Complexity: $O(\lg n)$

Code:

```
1
    int c[N];
    inline int lowbit(int x){
2
        return x & -x;
3
4
    int querySum(int x){
5
        int res = 0;
6
        while(x){
7
            res += c[x];
8
            x -= lowbit(x);
9
10
11
        return res;
12
    }
    void add(int x, int v){
13
        while(x \le n){
14
            c[x] += v;
15
            x += lowbit(x);
16
17
18 }
```

二维树状数组

Idea: 树状数组扩展成二维,解决二维的单点/区间修改/求和问题。

Complexity: $O(\lg^2 n)$

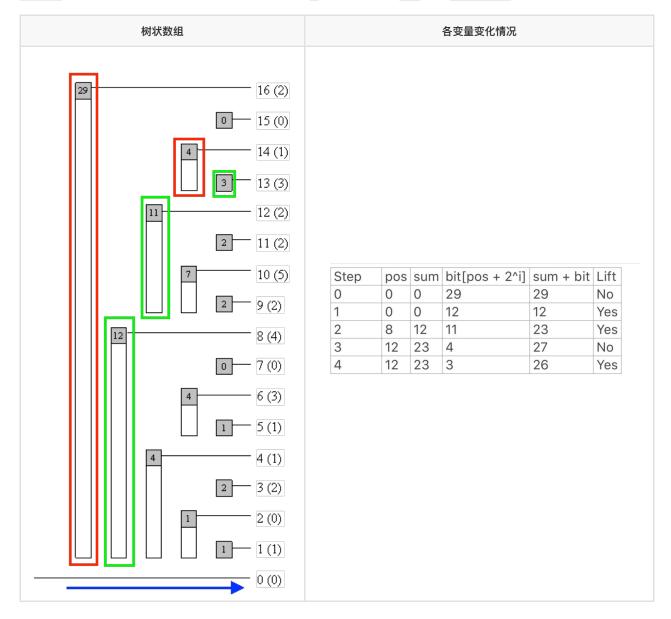
Code:

```
int c[N][N];
inline int lowbit(int x){ return x & -x; }
inline void addy(int x, int y, int val){ while(y <= m){ c[x][y] += val; y += lowbit(y); } }
inline void addx(int x, int y, int val){ while(x <= n){ addy(x, y, val, c); x += lowbit(x); } }
inline int sumy(int x, int y){ int res = 0; while(y){ res += c[x][y]; y -= lowbit(y); } return res; }
inline int sumx(int x, int y){ int res = 0; while(x){ res += sumy(x, y, c); x -= lowbit(x); } return res; }</pre>
```

树状数组倍增

Problem:给定某个序列,要求维护的操作有:单点修改,求前缀和,搜索某个前缀和(类似于在前缀和数组上求 lower_bound)。

Idea:假设我们想要搜索前缀和为 val 的地方,设定一个 pos 指针,它初始为 0,最终将指向最大的前缀和小于 val 的位置;再设置一个变量 sum,存储 pos 处的前缀和;设置倍增的长度 i,最初为 lgn(为了代码方便,一般取 20 即可),在倍增的过程中不断减小至 0。每一个状态(pos,sum,i)表示我们现在考虑的是位置 pos+(1<<i) 的前缀和,这个前缀和的值是 sum+c[pos+(1<<i)],如果它大于等于了 val,那么我们减小倍增的长度 i;否则,我们把 pos 提到 pos+(1<<i) 处。



What's more:只要我们维护的信息具有单调性,就可以用这个方法。

Compelxity: $O(n \lg n)$

Code:

```
int search(int val){
   int pos = 0, sum = 0;
   for(int i = 20; i >= 0; i--)
        if(pos + (1<<i) <= n && sum + c[pos+(1<<i)] < val)
        pos += (1<<i), sum += c[pos];
   return pos + 1;
}</pre>
```