

快速傅立叶变换

Fast Fourier Transform

Introduction: 多项式在系数表示下的乘法需要 $O(n^2)$ 的时间，但在点值表示下的乘法仅需 $O(n)$ 的时间，离散傅立叶变换（DFT）提供了将多项式从系数表示转换到点值表示的方法，而其逆运算（IDFT）将多项式从点值表示转换到系数表示。为了方便，我们常选用单位复数根作为这些点。利用单位复数根的性质，快速傅立叶变换（FFT）采用分治的思路将复杂度降低至 $O(n \lg n)$ ——分别计算奇数项和偶数项，然后合并；而运用可逆矩阵与范德蒙德矩阵等知识，可以推出逆FFT的公式，并发现其与FFT有惊人的相似性。递归实现的FFT效率不是很高，常数大，可将其改为迭代形式，不过自底而上的迭代实现需要知道递归树中叶子节点的顺序——我们发现该顺序正好是位逆序置换，可以预处理出来。

Idea:

- 系数表达：用向量 $a = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1})$ 表示一个 $n-1$ 次多项式： $A(x) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i x^i$.

点值表达：用 n 个点值对所组成的集合 $\{(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_{n-1}, y_{n-1})\}$ 表示多项式，其中所有 x_k 各不相同且 $y_k = A(x_k)$. 可以证明， n 个点能唯一确定一个 $n-1$ 次多项式。显然，一个多项式有多种不同的点值表示方法。

系数表达转点值表达：取 n 个不同横坐标，算一下它们的纵坐标，得到 n 个点。这样做是 $\Theta(n^2)$ 的，使用 **FFT** 可做到 $\Theta(n \lg n)$.

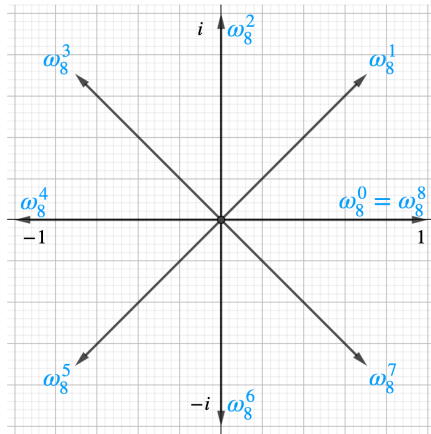
点值表达转系数表达：运用拉格朗日插值可以 $\Theta(n^2)$ 求出系数表达，使用 **IFFT** 可做到 $\Theta(n \lg n)$.

- 单位复数根： n 次单位复数根是满足 $\omega^n = 1$ 的那些复数 ω ，正好有 n 个： $e^{2\pi i k/n}$, $k = 0, 1, \dots, n-1$. 证明：

$$\omega^n = (e^{2\pi i k/n})^n = e^{2\pi i k} = (-1)^{2k} = 1 \quad \blacksquare$$

称 $\omega_n = e^{2\pi i/n} = \cos\left(\frac{2\pi}{n}\right) + i \sin\left(\frac{2\pi}{n}\right)$ 为主 n 次单位根，其他单位复数根都是 ω_n 的幂次。

如果画出复平面，则 n 个 n 次单位复数根： $\omega_n^0, \omega_n^1, \dots, \omega_n^{n-1}$ 把平面平均分成了 n 块（注意复数相乘=模长相乘，幅角相加）：



- 单位复数根的基本性质：

- 消去引理：对任意整数 $n \geq 0, k \geq 0, d \geq 0$ ，有：

$$\omega_{dn}^{dk} = \omega_n^k$$

证：

$$\omega_{dn}^{dk} = e^{2\pi i dk/dn} = e^{2\pi i k/n} = \omega_n^k \quad \blacksquare$$

直观理解：分成 dn 份的第 dk 个点和分成 n 份的第 k 个点显然是同一个点。

- 推论：对任意偶数 $n > 0$ ，有：

$$\omega_n^{n/2} = \omega_2 = -1$$

直观理解：分成偶数份时，中间那个点显然是 $(-1, 0)$.

- 折半引理：如果 $n > 0$ 为偶数，那么 n 个 n 次单位复数根的平方的集合就是 $n/2$ 个 $n/2$ 次单位复数根的集合。

证：对于 $\forall k \in [0, n/2)$ ，根据单位复数根的运算和消去引理有：

$$(\omega_n^k)^2 = (\omega_n^{k+n/2})^2 = \omega_n^{2k} = \omega_{n/2}^k \quad \blacksquare$$

直观理解：注意这里单位复数根相乘其实就是幅角相加（长度始终为 1），所以 $(\omega_n^k)^2$ 就是分成 n 份的第 $2k$ 份。

- 求和引理：对任意整数 $n \geq 1$ 和不能被 n 整除的非负整数 k ，有：

$$\sum_{j=0}^{n-1} (\omega_n^k)^j = 0$$

证：等比数列求和公式也适用于复数：

$$\sum_{j=0}^{n-1} (\omega_n^k)^j = \frac{1 - (\omega_n^k)^n}{1 - \omega_n^k} = \frac{\omega_n^{nk} - 1}{\omega_n^k - 1} = \frac{\omega_1^k - 1}{\omega_n^k - 1} = 0 \quad \blacksquare$$

- DFT**：系数表达 \rightarrow 点值表达

特殊地选取 n 个点：对于多项式 $A(x) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i x^i$ ，我们取它在 n 个 n 次单位复数根 $\omega_n^0, \omega_n^1, \dots, \omega_n^{n-1}$ 处的点为其点值表达。即设

$$y_k = A(\omega_n^k) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i \omega_n^{ki}$$

称向量 $y = (y_0, y_1, \dots, y_{n-1})$ 为系数向量 $a = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1})$ 的离散傅立叶变换。

上述过程只说明了我们选点的特殊，直接算仍是 $\Theta(n^2)$ ，**FFT** 利用复数单位根的性质将其优化到 $\Theta(n \lg n)$ 。

- FFT**：采用分治策略

假设 n 是 2 的幂次！

按照下标的奇偶分组，设 $\begin{cases} A^{[0]}(x) = a_0 + a_2 x^2 + a_4 x^4 + \dots + a_{n-2} x^{n/2-1} \\ A^{[1]}(x) = a_1 + a_3 x^2 + a_5 x^4 + \dots + a_{n-1} x^{n/2-1} \end{cases}$ ，于是：

$$A(x) = (a_0 + a_2 x^2 + a_4 x^4 + \dots + a_{n-2} x^{n-2}) + (a_1 x + a_3 x^3 + a_5 x^5 + \dots + a_{n-1} x^{n-1}) = A^{[0]}(x^2) + x A^{[1]}(x^2)$$

所以，欲求 $A(x)$ 在 $\omega_n^0, \omega_n^1, \dots, \omega_n^{n-1}$ 处的取值，只需要求 $A^{[0]}(x)$ 和 $A^{[1]}(x)$ 在 $(\omega_n^0)^2, (\omega_n^1)^2, \dots, (\omega_n^{n-1})^2$ 处的取值。

注意，根据折半引理，上述 n 个值其实是 $n/2$ 个 $n/2$ 次单位复数根 $\omega_{n/2}^0, \omega_{n/2}^1, \dots, \omega_{n/2}^{n/2-1}$ ，每个数恰好出现 2 次。所以，我们把原问题划分成了两个规模为一半的子问题，于是 **FFT** 的复杂度为： $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n) = \Theta(n \lg n)$ 。

- IDFT**：点值表达 \rightarrow 系数表达

现在我们已经能在 $\Theta(n \lg n)$ 的时间内将系数表达转换到点值表达，那我们需要转换回去，即完成逆运算。

我们将 $y_k = A(\omega_n^k) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i \omega_n^{ki}$ 写作矩阵形式 $y = V_n a$ ：

$$\begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & \omega_n & \omega_n^2 & \omega_n^3 & \dots & \omega_n^{n-1} \\ 1 & \omega_n^2 & \omega_n^4 & \omega_n^6 & \dots & \omega_n^{2(n-1)} \\ 1 & \omega_n^3 & \omega_n^6 & \omega_n^9 & \dots & \omega_n^{3(n-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \omega_n^{n-1} & \omega_n^{2(n-1)} & \omega_n^{3(n-1)} & \dots & \omega_n^{(n-1)(n-1)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{bmatrix}$$

这里 V_n 是一个由 ω_n 的幂次填充而成的范德蒙德矩阵。

注意，系数表达就是指向量 a ，点值表达就是指向量 y ，所以我们只需要解出 $a = V_n^{-1} y$ ，就完成了点值表达系数表达的转换。

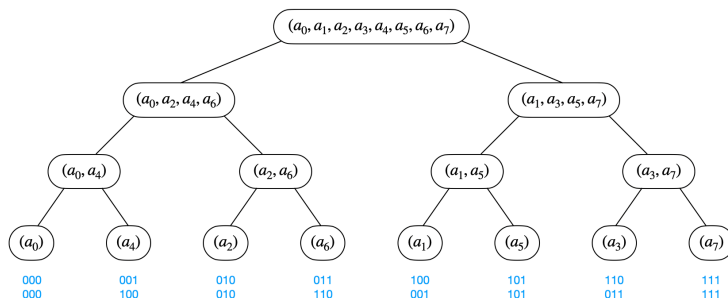
对于范德蒙德矩阵，可以验证， V_n^{-1} 的 (j, k) 处元素为 ω_n^{-kj}/n ($j, k = 0, 1, \dots, n-1$)，所以我们有：

$$a_k = \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} y_i \omega_n^{-ki}$$

于是乎，我们用 ω_n^{-1} 替换 ω_n ，互换 a 和 y ，将计算结果的每个元素都除以 n ，就可以套用之前的 **FFT** 过程在 $\Theta(n \lg n)$ 的时间内完成 **IDFT** 的运算。

- FFT** 的高效实现

递归实现 **FFT** 的效率不高，我们考虑自底向上迭代实现。自底向上要解决的一个问题就是递归树中叶节点的顺序，我们作递归树如下：



发现，递归树的叶子顺序正好是它在原序列中下标的位逆序置换。预处理出位逆序置换的结果，我们可以完成迭代版 **FFT** 的实现。

ATT: n 要选取 2 的整数幂。

Reference: 《算法导论》P527-541.

Code:

```
1 struct Complex{
2     double real, imag;
3     Complex(){ real = imag = 0; }
4     Complex(double r, double i){ real = r, imag = i; }
5     Complex operator + (Complex &A){ return Complex(real+A.real, imag+A.imag); }
6     Complex operator - (Complex &A){ return Complex(real-A.real, imag-A.imag); }
7     Complex operator * (Complex &A){ return Complex(real*A.real-imag*A.imag, real*A.imag+imag*A.real); }
8 };
9
10 namespace FFT{
11     int n;
12     vector<int> rev;
13     inline void preprocess(int _n, int _m){
14         int cntBit = 0;
15         for(n = 1; n <= _n + _m; n <= 1, cntBit++);
16         // n == 2^cntBit is a upper bound of _n+_m
17         rev.resize(n);
18         for(int i = 0; i < n; i++)
19             rev[i] = (rev[i>>1]>>1) | ((i&1) << (cntBit-1));
20         // rev[k] is bit-reversal permutation of k
21     }
22     inline void fft(vector<Complex> &A, int flag){
23         // flag == 1: DFT; flag == -1: IDFT
24         A.resize(n);
25         for(int i = 0; i < n; i++) if(i < rev[i]) swap(A[i], A[rev[i]]);
26         for(int m = 2; m <= n; m <= 1){
27             Complex wm(cos(2*PI/m), flag * sin(2*PI/m));
28             for(int k = 0; k < n; k += m){
29                 Complex w(1, 0);
30                 for(int j = 0; j < m / 2; j++){
31                     Complex t = w * A[k+j+m/2], u = A[k+j];
32                     A[k+j] = u + t, A[k+j+m/2] = u - t;
33                     w = w * wm;
34                 }
35             }
36         }
37         if(flag == -1)
38             for(int i = 0; i < n; i++)
39                 A[i].real /= n;
40     }
41 }
42
43 int main(){
44     // ... input
45     FFT::preprocess(n, m);
46     FFT::fft(f, 1); // f used to be coefficients, now they're point-values
47     FFT::fft(g, 1); // g used to be coefficients, now they're point-values
48     for(int i = 0; i < FFT::n; i++) f[i] = f[i] * g[i];
49     FFT::fft(f, -1); // f used to be point-values, now they're coefficients
50     // ... output
51     return 0;
52 }
```