

# 拓扑排序

## Topological Sort

Idea: 每次取入度为 0 的点开始向后扩展，每到达一个点后将边删除（入度减 1 即可），使用队列维护。

Code:

```
1 void toposort(){
2     queue<int> q;
3     for(int i = 1; i <= scc; i++)
4         if(!ind[i])
5             q.push(i);
6     while(!q.empty()){
7         int cur = q.front();
8         q.pop();
9         for(int i = head[cur]; i; i = edge[i].nxt){
10             // do something...
11             ind[edge[i].to]--;
12             if(!ind[edge[i].to])
13                 q.push(edge[i].to);
14         }
15     }
16 }
```