## 最小树形图

## **Minimum Directed Spanning Tree**

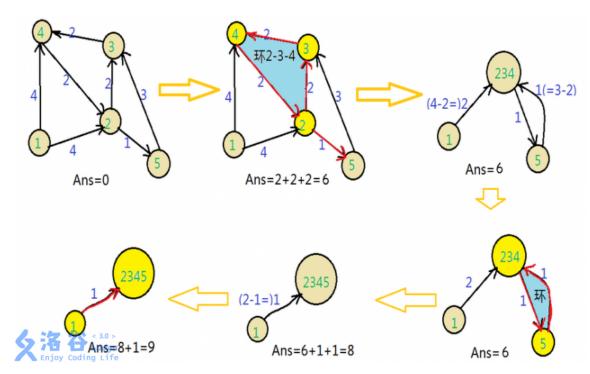
把一棵树的所有边定向为父节点到子节点,构成的有向图称为树形图。

最小树形图即一个图能生成的所有树形图中权值最小者。

## 朱-刘算法 Chu-Liu / Edmonds' Algorithm

Idea:缩点+贪心。朱-刘算法能解决给定根的最小树形图。

- 找出所有除根节点以外其它点的最小入边,如果有一个非根节点没有入边,那么不存在树形图;
- 如果这些入边没有构成环,那么它们就构成了最小树形图;
- 如果有环,则缩点,并更改这个环的入边的权值:设 v 是环内一点,**在环内**指向 v 的边权为 w,(v',v) 是环外指向 v 的一条边,则置 w(v',v):=w(v',v)-w. 原因是选了这条入边相当于删去环中 v 的入边。对新图反复执行上述步骤。



Comlexity: O(VE)

**Extension**:不固定根节点:建一个虚拟节点,向所有点连接  $\sum w+1$  (即非常大)的边,以虚拟节点为根做最小树形图。如果最小树形图权值  $\geqslant 2\sum w+2$ ,说明选了两条虚边,那么原图没有最小树形图;否则减去  $\sum w+1$  就是原图的最小树形图边权和。

## Code:

```
10
         while(1){
 11
              for(int i = 1; i <= tot; i++) ine[i] = INF;</pre>
12
              for(int i = 1; i <= m; i++)
                 if(edge[i].u != edge[i].v && ine[edge[i].v] > edge[i].w)
13
14
                      ine[edge[i].v] = edge[i].w, pre[edge[i].v] = edge[i].u;
              for(int i = 1; i <= tot; i++) // check if no solution</pre>
15
                 if(i != rt && ine[i] == INF)
 16
 17
                     return -1;
              int cnt = 0;
 18
              for(int i = 1; i <= tot; i++) vis[i] = id[i] = 0;
 19
              for(int i = 1; i <= tot; i++){
20
                 if(i == rt) continue;
21
                 res += ine[i];
22
23
                 int now = i;
                 while(vis[now] != i && !id[now] && now != rt) // find loops
24
 25
                      vis[now] = i, now = pre[now];
 26
                 if(vis[now] == i){ // find a loop, mark it
 27
                      id[now] = ++cnt;
28
                      for(int p = pre[now]; p != now; p = pre[p])
 29
                          id[p] = cnt;
 30
                 }
 31
             }
32
             if(cnt == 0) return res; // no loop -> find a solution
 33
              for(int i = 1; i <= tot; i++)
 34
                 if(!id[i]) id[i] = ++cnt;
 35
              for(int i = 1; i \le m; i++){ // rebuild the graph
 36
                 if(id[edge[i].u] != id[edge[i].v]) edge[i].w -= ine[edge[i].v];
 37
                 edge[i].u = id[edge[i].u], edge[i].v = id[edge[i].v];
 38
 39
             rt = id[rt];
 40
             tot = cnt;
41
42
```