Prüfer序列

Prüfer Sequence

（注：来源 https://oi-wiki.org/graph/prufer/ | https://github.com/e-maxx-eng/e-maxx-eng/blob/master/src/graph/pruefer_code.md）

概述

Prüfer 序列可以将一个带标号 n 个结点的树用 $[1,n]$ 中的 $n-2$ 个整数表示。可以把它理解为完全图的生成树与数列之间的双射。常用于组合计数问题上。

其定义是：每次选择一个编号最小的叶结点并删掉它，然后在序列中记录下它连接到的那个结点。重复 $n-2$ 次后就只剩下两个结点，算法结束。

注：不考虑 $n=1$ 特殊情况！

构建 Prüfer 序列

$O(n\lg n)$ 方法

直接用堆模拟即可。

线性方法

注意到叶节点数量是单调不增的（要么删掉后不新增叶节点，要么删掉一个新增一个）。

设一个指针 ptr，始终保证 $[1,\mathrm{ptr}]$ 中最多只有一个叶节点（就是要删的那个节点）。也就是说，$[1,\mathrm{ptr}]$ 中的其他节点要么已经被删掉，要么不是叶节点；而我们还没有删大于 ptr 的那些节点。

在第一种情况下（删掉后不新增叶节点），我们只需要从 $\mathrm{ptr}+1$ 开始往后找下一个要删的节点；在第二种情况下（删掉后新增一个叶节点），如果新增的节点小于 ptr，那么它就是我们要找的下一个节点；否则，从 $\mathrm{ptr}+1$ 开始往后找下一个要删的节点。

鉴于 ptr 始终增加，该算法是 $O(n)$ 的。

Prüfer 序列的性质

- 构建完序列之后，剩下的两个点，其中一个一定是 n，另一个不确定。
- 每个节点在 Prüfer 序列中出现次数为度数减 1。因为对于每个点来说，它的度数每减 1，就会被加入序列一次，直到它的度数变成 1 然后被删掉。

从 Prüfer 序列建树

和构建 Prüfer 序列类似，注意到建树时，叶节点数量是单调不减的。

通过 Prüfer 序列我们可以得到每个节点的度数信息，于是每次找到度为 1 的点，把它与当前遍历的这个 Prüfer 序列中的点连起来，然后二者度数减 1 。

同样设一个指针 ptr，分情况讨论。$O(n)$

可以理解为，Prüfer 序列与带标号的无根树之间构成了双射。

Cayley 公式

完全图 K_n 有 n^{n-2} 棵生成树。

使用 Prüfer 序列证明：任意一个长度为 $n-2$ 的在 $[1,n]$ 之间取值的整数序列都可以通过 Prüfer 序列双射关系对应一颗生成树，一共 n^{n-2} 种。

图连通方案数

> 一个 n 个点 m 条边的带标号无向图有 k 个连通块，欲加 $k-1$ 条边使之连通，求方案数。

由于连通块内部不能连边，把每一个连通块看成一个点，这问题就和在完全图中搜寻生成树很相似了。不过，设第 i 个连通块有 s_i 个点，它们都有可能成为往外连的点，所以我们讨论一下度数情况：

设 d_i 表示第 i 个连通块的度数，根据度数的两倍等于边数，有

$$\sum_{i=1}^{k} d_i = 2k-2$$

第 i 个连通块在长度为 $k-2$ 的 Prüfer 序列中出现 $d_i - 1$ 次，所有连通块能构成的 Prüfer 序列就是**多项式系数**：

$$\binom{k-2}{d_1-1,\ d_2-1,\cdots,\ d_k-1} = \frac{(k-2)!}{(d_1-1)!(d_2-1)!\cdots(d_k-1)!}$$

又第 i 块的每个度数都有 s_i 种选择，所以对于某种 d 序列，方案数为：

$$\binom{k-2}{d_1-1,\ d_2-1,\cdots,\ d_k-1}\prod_{i=1}^{k} {s_i}^{d_i}$$

现在枚举 d 序列得到答案：

$$\sum_{d_i\geqslant 1,\ \sum\limits_{i=1}^{k} d_i=2k-2} \binom{k-2}{d_1-1,\ d_2-1,\cdots,\ d_k-1}\prod_{i=1}^{k} {s_i}^{d_i}$$

根据多项式定理：

$$(x_1+\cdots+x_m)^p = \sum_{c_i\geqslant 0,\ \sum\limits_{i=1}^{m} c_i=p} \binom{p}{c_1,\cdots,c_m}\prod_{i=1}^{m} {x_i}^{c_i}$$

作换元 $e_i = d_i - 1$，那么答案的式子改写为：

$$\begin{aligned}
&\sum_{e_i\geqslant 0,\ \sum\limits_{i=1}^{k} e_i=k-2} \binom{k-2}{e_1,\ e_2,\cdots,\ e_k}\prod_{i=1}^{k} {s_i}^{e_i+1} \\
=&(s_1+s_2+\cdots+s_k)^{k-2}\cdot\prod_{i=1}^{k} s_i \\
=&n^{k-2}\cdot\prod_{i=1}^{k} s_i
\end{aligned}$$

Code

```
namespace Prufer{
    void getFa(int x, int f){ // ATT: initially dfs from n
        fa[x] = f;
        for(auto &to : edge[x]){
            if(to == f) continue;
            getFa(to, x);
        }
    }
    vector<int> code(){
        vector<int> res(n+5);
        int ptr = 0;
        while(deg[ptr] != 1)    ptr++;
        int leaf = ptr;
        for(int i = 1; i <= n - 2; i++){
```

```
            int next = fa[leaf];
            res[i] = next;
            if(--deg[next] == 1 && next < ptr)  leaf = next;
            else{
                ptr++; while(deg[ptr] != 1) ptr++;
                leaf = ptr;
            }
        }
        return res;
    }
    vector< pair<int, int> > decode(vector<int> &code){
        vector< pair<int, int> > edges(n+5);
        for(int i = 1; i <= n; i++) deg[i] = 1;
        for(int i = 1; i <= n - 2; i++) deg[code[i]]++;
        int ptr = 0;
        while(deg[ptr] != 1)    ptr++;
        int leaf = ptr;
        for(int i = 1; i <= n - 2; i++){
            edges.emplace_back(mp(leaf, code[i])), fa[leaf] = code[i];
            if(--deg[code[i]] == 1 && code[i] < ptr)    leaf = code[i];
            else{
                ptr++; while(deg[ptr] != 1) ptr++;
                leaf = ptr;
            }
        }
        edges.emplace_back(mp(leaf, n)), fa[leaf] = n;
        return edges;
    }

}
```