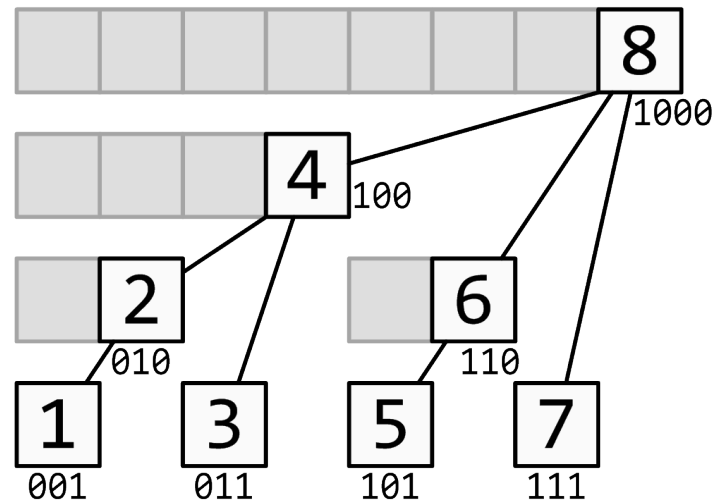


树状数组

Fenwick Tree / Binary Indexed Tree

树状数组

Idea: 通过神奇的 `lowbit()` 操作使得 $c[x]$ 包含了其前一系列 $c[]$ 的和，管理一系列 $a[]$ 。



例如， $c[4]$ 管理了 $a[1...4]$ ， $c[6]$ 管理了 $a[5...6]$ ， $c[7]$ 只管理了 $a[7]$ 。

Complexity: $O(\lg n)$

Code:

```
1  int c[N];
2  inline int lowbit(int x){
3      return x & -x;
4  }
5  int querySum(int x){
6      int res = 0;
7      while(x){
8          res += c[x];
9          x -= lowbit(x);
10     }
11     return res;
12 }
13 void add(int x, int v){
14     while(x <= n){
15         c[x] += v;
16         x += lowbit(x);
17     }
18 }
```

二维树状数组

Idea: 树状数组扩展成二维，解决二维的单点/区间修改/求和问题。

Complexity: $O(\lg^2 n)$

Code:

树状数组倍增

Idea: 假设我们想要搜索前缀和为 val 的地方, 设定一个 `pos` 指针, 它初始为 0, 最终将指向最大的前缀和小于 val 的位置; 再设置一个变量 `sum`, 存储 `pos` 处的前缀和; 设置倍增的长度 `i`, 最初为 $\lg n$ (为了代码方便, 一般取 20 即可), 在倍增的过程中不断减小至 0。每一个状态 (`pos`, `sum`, `i`) 表示我们现在考虑的是位置 `pos+(1<<i)` 的前缀和, 这个前缀和的值是 `sum+c[pos+(1<<i)]`, 如果它大于等于了 val , 那么我们减小倍增的长度 `i`; 否则, 我们把 `pos` 提到 `pos+(1<<i)` 处。



```
1  int search(int val){
2      int pos = 0, sum = 0;
3      for(int i = 20; i >= 0; i--)
4          if(pos + (1<<i) <= n && sum + c[pos+(1<<i)] < val)
5              pos += (1<<i), sum += c[pos];
6      return pos + 1;
7  }
```