分块

Idea: 将长度为 $_n$ 的序列分为长度为 $_{\sqrt{n}}$ 的 $_{\sqrt{n}}$ 块,针对每一块维护一些信息。修改或询问时,暴力修改/询问块外的数,利用维护的信息修改/询问块内的数。

Complexity: $O(n\sqrt{n} + q\sqrt{n})$

Code: L[i], R[i] 分别表示块 i 的左右端点位置;

belong[i] 表示第i个数所属块的编号;

sq 为一个块的大小,一共有 belong[n] 个块。

```
int belong[N], sq;
2
     int L[SQRN], R[SQRN];
3
     inline void init(){
4
         sq = sqrt(n);
         for(int i = 1; i <= n; i++)
5
             belong[i] = (i - 1) / sq + 1;
7
         for(int i = 1; i <= belong[n]; i++){</pre>
             L[i] = (i - 1) * sq + 1;
8
             R[i] = i * sq;
9
10
         } R[belong[n]] = n;
11
     inline void maintain(int x){
12
13
         // maintain info of block x after bf
14
     inline void modify(int l, int r, int val){
15
         for(int i = l; i <= min(R[belong[l]], r); i++){</pre>
16
             // modify left-side part with bf
17
18
         maintain(belong[l]);
19
20
         if(belong[l] != belong[r]){
21
             for(int i = L[belong[r]]; i <= r; i++){</pre>
22
                  // modify right-side part with bf
23
24
             maintain(belong[r]);
25
         for(int i = belong[l] + 1; i < belong[r]; i++){</pre>
26
27
             // modify the whole block
28
29
    inline int query(int l, int r, int x){
         int res = 0;
31
         for(int i = l; i <= min(R[belong[l]], r); i++){</pre>
32
33
             // query left-side part with bf
34
35
         if(belong[l] != belong[r]){
             for(int i = L[belong[r]]; i <= r; i++){</pre>
36
37
                 // query right-side part with bf
38
39
         for(int i = belong[l] + 1; i < belong[r]; i++){</pre>
40
41
             // query the whole block
42
         return res;
43
44
    }
45
46
     int main(){
47
         // input
         for(int i = 1; i <= belong[n]; i++) maintain(i);</pre>
48
49
    }
50
```