卢卡斯定理

Lucas Theorem

卢卡斯定理

Theorem: 设p为素数,则

$$egin{pmatrix} n \ m \end{pmatrix} mod p = egin{pmatrix} \lfloor n/p
floor \ \lfloor m/p
floor \end{pmatrix} imes egin{pmatrix} n mod p \ m mod p \end{pmatrix} mod p$$

Understanding: 将 n, m 均写作 p 进制数,则 $\binom{n}{m} \bmod p$ 等于取出 n, m 的每一位做组合数后相乘。

Correctness: 暂略。

Application:组合数取模:求解当p为**素数**且n, m较大时的 $\binom{n}{m} \mod p$.

Code:

```
LL C(LL n, LL m, LL p){
    if(m > n)     return 0;
    return fac[n] * inv[fac[m]] % p * inv[fac[n-m]] % p;
}

LL lucas(LL n, LL m, LL p){
    if(m == 0)     return 1;
    return C(n%p, m%p, p) * lucas(n/p, m/p, p) % p;
}
```

扩展卢卡斯定理

设 p 是正整数(不保证是素数),则 $\binom{n}{m} \bmod p$ 的求解步骤如下:

设 $p=\prod\limits_{i=1}^{r}p_{i}{}^{k_{i}}$,则对于每个 $p_{i}{}^{k_{i}}$,若可以求出每一个 $\binom{n}{m}$ mod $p_{i}{}^{k_{i}}$,那么对于同余方程组:

$$\left\{egin{array}{l} inom{n}{m}\equiv a_1\pmod{p_1^{k_1}}\ inom{n}{m}\equiv a_2\pmod{p_2^{k_2}}\ \cdots\ inom{n}{m}\equiv a_r\pmod{p_r^{k_r}} \end{array}
ight.$$

使用中国剩余定理合并答案即可。所以问题转化为求解 $\binom{n}{m} \bmod p^k$,即 $\frac{n!}{m!(n-m)!} \bmod p^k$,其中 p 为质数。

可惜 p^k 不一定是质数,m!, (n-m)! 不一定存在逆元,不可直接求解。设 n! 中有 $x \uparrow p$ 因子,m! 中有 $p \uparrow p$ 因子, $p \uparrow p$ 和, $p \uparrow p$ 和,

$$rac{n!}{m!(n-m)!} mod p^k = rac{rac{n!}{p^x}}{rac{m!}{p^y} rac{(n-m)!}{p^z}} p^{x-y-z} mod p^k$$

现在 $\frac{m!}{p^y}, \frac{(n-m)!}{p^z} \perp p^k$,可以用逆元解了。所以问题转化成求: $\frac{n!}{p^x} \bmod p^k$.

注意到:

$$egin{aligned} n! &\equiv 1 \cdot 2 \cdots n \ &\equiv \left(p \cdot 2p \cdot \cdots \left\lfloor rac{n}{p}
ight
floor p
ight) (1 \cdot 2 \cdot \cdots) \ &\equiv p^{\left \lfloor rac{n}{p}
ight]} \left(\left \lfloor rac{n}{p}
ight
floor p
ight] ! \cdot \prod_{i=1}^n [p
mid i] i \ &\equiv p^{\left \lfloor rac{n}{p}
ight]} \left(\left \lfloor rac{n}{p}
ight
floor p
ight] ! \cdot \left(\prod_{i=1}^{p^k} [p
mid i] i
ight) \quad (mod p^k) \ &\equiv p^{\left \lfloor rac{n}{p}
ight]} \left(\left \lfloor rac{n}{p}
ight
floor p
ight] ! \cdot \left(\prod_{i=1}^{p^k} [p
mid i] i
ight) \quad (mod p^k) \end{aligned}$$

关于乘积式的变化:注意周期性,前一个乘积是周期,后一个是余项。例如,在 $\mod 3^2$ 下,

$$\begin{aligned} 22! &\equiv 1 \cdots 22 \\ &\equiv (3 \cdot 6 \cdots 21)(1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 8)(10 \cdot 11 \cdot 13 \cdot 14 \cdot 16 \cdot 17)(19 \cdot 20 \cdot 22) \\ &\equiv 3^7 \cdot 7! \cdot (1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 8)^2 (19 \cdot 20 \cdot 22) \pmod{3^2} \end{aligned}$$

注意我们要求的是 $\frac{n!}{p^x} \mod p^k$,即把 n! 中 p 的因子全除掉,而上式中 $p^{\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor}$ 除掉后,还应把 $\left(\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor \right)!$ 中 p 的因子除掉。不妨设 $f(n) = \frac{n!}{p^x}$,则上式写作:

$$f(n) \equiv f\left(\left\lfloor rac{n}{p}
ight
floor
ight) \cdot \left(\prod_{i=1}^{p^k} [p
mid i]i
ight)^{\left\lfloor rac{n}{p^k}
ight
floor} \cdot \left(\prod_{i=1}^{n mod p^k} [p
mid i]i
ight) \pmod{p^k}$$

这是一个递归式,最多递归 $\log_p n$ 层,后面两个乘积直接 $O(p^k)$ 暴力计算。

我们还需要计算 p^{x-y-z} ,也就是计算 x,y,z,设 x=g(n) 表示 n! 的因子 p 的个数,那么 $g(n)=g\left(\left\lfloor\frac{n}{p}\right\rfloor\right)+\left\lfloor\frac{n}{p}\right\rfloor$,解得: $g(n)=\sum_{i\geqslant 1}\left\lfloor\frac{n}{p^i}\right\rfloor$ (这个式子《具体数学》里也有推导), $O(\log_p n)$ 可算。

综上, 我们最后要求的就是:

$$egin{pmatrix} n \ m \end{pmatrix} mod p^k = rac{f(n)}{f(m) \cdot f(n-m)} \cdot p^{g(n)-g(m)-g(n-m)} mod p^k$$

Code:

```
#include<bits/stdc++.h>
 2
 3
    using namespace std;
 5
    typedef long long LL;
 6
 7
    inline LL fpow(LL bs, LL idx, LL mod){
        LL res = 1;
        while(idx){
9
            if(idx & 1) (res *= bs) %= mod;
10
            idx >>= 1;
11
            (bs *= bs) %= mod;
12
        }
13
14
       return res;
    }
15
16
17
    LL exgcd(LL a, LL b, LL &x, LL &y){
        if(b == 0) { x = 1, y = 0; return a; }
18
        LL d = exgcd(b, a \% b, x, y);
19
        LL t = x; x = y; y = t - a / b * y;
2.0
        return d;
21
    }
22
23
    inline LL inv(LL x, LL mod){
24
25
        LL res, y;
        exgcd(x, mod, res, y);
26
        ((res %= mod) += mod) %= mod;
27
28
        return res;
    }
29
30
    LL F(LL n, LL p, LL pk){
31
        if(n == 0) return 1;
32
        LL res = 1;
33
```

```
34
                       for(LL i = 1; i <= pk; i++){
35
                                 if(i % p == 0) continue;
36
                                  (res *= i) %= pk;
37
                       }
38
                       res = fpow(res, n / pk, pk);
                       for(LL i = 1; i <= n % pk; i++){
39
                               if(i % p == 0) continue;
40
                                (res *= i) %= pk;
41
42
                       }
                       return res * F(n / p, p, pk) % pk;
43
44
           }
45
            inline LL calc(LL n, LL m, LL p, LL pk){
46
47
                      // calculate C(n,m) % pi^k
                       LL res = 0;
48
49
                      for(LL i = n; i; i /= p) res += i / p;
50
                      for(LL i = m; i; i /= p) res -= i / p;
51
                      for(LL i = n - m; i; i /= p) res -= i / p;
                       res = fpow(p, res, pk);
52
                       res = F(n, p, pk) * inv(F(m, p, pk), pk) % pk * inv(F(n-m, p, pk)) % pk * inv(F(n-m, pk)) % pk * inv(F(n-m
53
            pk), pk) % pk * res % pk;
                    return res;
54
55
           }
56
           inline LL exLucas(LL n, LL m, LL p){
57
                      // calculate C(n,m) % p
58
                      LL P = p, res = 0;
59
                     for(LL i = 2; i * i <= p; i++){
60
61
                                if(p % i) continue;
                                LL pk = 1;
62
                                 while(p % i == 0) p /= i, pk *= i;
63
                                  (res += calc(n, m, i, pk) * (P / pk) % P * inv(P / pk, pk) %
            P) %= P;
                    }
65
                     if(p > 1)
66
                              (res += calc(n, m, p, p) * (P / p) % P * inv(P / p, p) % P)
           %= P;
68
                    return res;
69
           }
70
71
          int main(){
72
                       LL n, m, p; scanf("%lld%lld", &n, &m, &p);
                       printf("%lld\n", exLucas(n, m, p));
73
                    return 0;
74
75 }
```