

勘误表“USB视频有效载荷H264 1.0”为2011年8月9日的。

检查 <http://www.usb.org> 网站最新的勘误表。

1. 勘误wLayerID

第3.3.2.1节 规格的“USB视频有效载荷H264 1.0”

第2.21 常见问题“，‘USB视频有效载荷H264 FAQ 1.0’

背景：该wLayerID结构参数位是不符合H.264规范是一致的。

更改：

wLayerID				
保留的 (3个比特)	流ID (3个比特)	QualityID (3个比特)	DependencyID (4个比特)	TemporalID (3个比特)
15	13 12	10 9	7 6	3 2
				0

表3：wLayerID结构

改成：

wLayerID的SVC流				
保留的 (3个比特)	流ID (3个比特)	TemporalID (3个比特)	QualityID (4个比特)	DependencyID (3个比特)
15	13 12	10 9	7 6	3 2
				0

wLayerID的MVC流			
保留的 (3个比特)	流ID (3个比特)	TemporalID (3个比特)	ViewID (7位)
15	13 12	10 9	7 6
			0

表3：wLayerID结构

流ID :

流ID提供以联播序列的情况下的特定H.264流的规格。流ID具有3位（位12-10中wLayerID）支持7流（0-6）。的7所述的值应被用来同时指所有流。在一个单一的H.264流的情况下，把stream_id始终为0非零流ID只出现在两个或更多个H.264流的同时联播的情况下。

TemporalID :

所述TemporalID提供了一种在多层SVC / MVC流的特定时间层的规范。该TemporalID有3个位（位9-7在wLayerID），以支持7时间层（0增强 - 6的增强层）。的7所述的值应被用来同时指所有时间层。在单层H.264流的情况下，应TemporalID永远是0。在SVC流的情况下不使用时间可伸缩性，TemporalID应始终为0非零TemporalID仅须使用时间出现在SVC流的可扩展性，其中1表示第一域增强型层，直到达到最大时域增强型层bTemporalScaleMode在UVCX_TEMPORAL_SCALE_MODE控制设置。

QualityID :

所述QualityID提供了一种在多层SVC流的特定质量层的规范。该QualityID具有4个位（位6-3在wLayerID）来支持15质量层（0增强 - 14增强层）。的15的值应被用来同时指所有质量层。在一个单层H.264流的情况下，应QualityID永远是0。在不使用MGS模式SNR可缩放性的SVC流的情况下，应QualityID总是为0非零QualityID仅应采用MGS出现在SVC流模式SNR可缩放性，其中1表示第一质量增强层，直到达到最大质量增强层。SNR可缩放性分区的MSG模式变换系数为独立的质量层。

DependencyID :

所述DependencyID提供了一种在多层SVC流的特定相关性层的规范。该DependencyID有3个位（位2-0在wLayerID），以支持7依赖性层（0增强 - 6的增强层）。的7所述的值应被用来同时指所有依赖层。在单层H.264流的情况下，应DependencyID永远是0。在不使用任一CGS模式SNR可缩放性或空间可缩放性模式中的SVC流的情况下，DependencyID应始终

0非零DependencyID应仅出现在SVC流使用任一CGS模式SNR可缩放性或空间可缩放性，其中1表示第一SNR或空间增强层，高达定义为bSpatialScaleMode和的总和最大SNR或空间增强层的表8确定CGS模式SNR可缩放增强层的数量。

ViewID :

所述ViewID提供了一种在MVC流的特定视图的规范。该ViewID有7位（位6-0在wLayerID）来支持62次（0次 - 62次）。63值应当用于同时参考所有的意见。值64到127保留。

版权所有：

保留字段有3个位（位15-13中wLayerID），并应始终为0。

2. 勘误表附录C“USB视频有效载荷H264 1.0”

第6.1.1节Device和PC时钟之间进行相关

背景：时钟上的澄清暴露。

变成：

由于视频帧（PTS）的捕获时间是通过使用STC的装置中，和A/V同步指示将依赖于PC的时钟值，我们需要两个时钟相关。在Windows中，PC时钟通过查询性能计数器（QPC）曝光。相关PTS和QPC之间“常量”可以计算为最近总视频延迟。

钟恒的相关性（CCC）=总视频延迟

公式4

6.1.2节视频时间戳

背景：公式5校正。

变成：

由视频驱动器对当前视频帧中施加的时间戳被计算为时间戳用于当前帧 - CCC。

时间戳当前帧= QPC - CCC

公式5

上面计算的时间戳是由主机驱动器的所有NAL单元属于相同的画面上。相机表示通过对UVC净荷报头0 1之间和拨动FID一个新的画面。