



Mata Kuliah / Course Name : Dasar Pemrograman

Sesi Pertemuan/ Session Number : VI (Enam)

Judul Materi / Title : Kondisi Percabangan

Nama Dosen / Lecturer : SHINTA AYUNINGTIAS, S.Kom., M.Kom.

Jenis Tugas / Type of task : Case Based / Project Based

NIM / Student ID Number : Siti Farda Sya'bani Nama Mahasiswa/Student Name : 20240040109

Kelas/ Class : TI 24 M

Study Case Based 6:

WIDE

1. Buatkan program dengan menggunakan percabangan untuk menentukan nilai kelulusan beserta predikatnya yang didasarkan pada skor yang diperoleh tertentu, seperti tabel berikut ini:

Skor	Nilai Huruf	Predikat
90-100	A	Dengan Pujian
80-89	В	Sangat Memuaskan
70-79	С	Memuaskan
60-69	D	Tidak Memuaskan
0-59	E	Tidak LULUS

Ketentuan:

- a. Buat programnya untuk memecahkan masalah tersebut (score = 60)
- b. Program harus bisa mengantisipasi terhadap kesalahan masukkan program!! (score = 40)

```
tugas6.py > 😭 grade_student
    def grade_student(score):
        return "A", "Dengan Pujiann"
elif score >= 80 and score < 90:
        return "B", "Sangat Memuaskan'
elif score >= 70 and score < 80:
        return "C", "Memuaskan"
elif score >= 60 and score < 70:
        return "D", "Tidak Memuaskan elif score >= 0 and score < 60:
             return None, "Skor tidak valid"
   def main():
             score = float(input("Masukkan skor (0-100): "))
             grade, remarks = grade_student(score)
             if grade is not None:
                  print(f"Nilai Huruf: {grade}")
                  print(f"Predikat: {remarks}")
                 print(remarks)
        except ValueError:
            print("Input tidak valid! Silakan masukkan angka.")
    if __name__ == "__main__":
        main()
```



Output:

```
| def grade_student(score):
| return "C", "Memuaskan"
| elifs score > 60 and score < 70:
| return "D", "Tidak Memuaskan"
| elif score > 60 and score < 60:
| return "E", "Iidak LULUS"
| lese:
| return None, "Skor tidak valid"
| return None, "Skor tidak valid "Skor tidak valid"
| return None, "Skor tidak valid "Skor tida
```