东南大学

《微机系统与接口实验》 实验报告

实验九 时钟实验

姓 名: 薛宇飞 学 号: 04020235

同组: 学号:

专业:信息工程 实验室:金智楼硬件实验室

实验时间: 2022 年 4 月 20 日 报告时间: 2022 年 4 月 20 日

评定成绩: 评阅教师: 裴文江

目录

1	实验目的与内容	3				
2	预习报告					
	1 实验任务	3				
	2 实验原理	3				
	3 流程框图	4				
	4 实验可能用到的代码	5				
3	思考题	5				
4	附加任务	5				
	1 附加任务 1	5				
	2 附加任务 2	5				
	3 附加任务 3	6				
5	实验总结	6				
参	参考文献	6				

一. 实验目的与内容

- 1. 结合实验教材book, guide, 熟悉系统功能调用 INT 21H 的有关功能。
- 2. 编写时钟程序。

二. 预习报告

(一) 实验任务

- 1. 执行时钟程序时,屏幕上显示提示符":",由键盘输入当前时、分和秒值,即 XX: XX: XX√, 随即显示时间并不停地计时。
- 2. 当有键按下时, 立即停止计时, 返回 DOS。

(二) 实验原理

首先利用系统调用 INT 21H 中 02H 功能,在 CRT 上显示一个提示符":",要求用户从键盘输入时钟初值 (即当前时间),其输入格式为 XX(时): XX(分): XX(秒)√。然后利用 OAH 功能调用接收从键盘输入的字符串,并将接收的字符串存入到缓冲区。

在利用 OAH 功能调用前要设置一个缓冲区,在调用时,用 DX 作为输入缓冲区的指针,由键盘输入的字符存入该缓冲区,直至遇到回车键为止。程序中把输入的'时'、'分'、'秒'初值分别从输入缓冲区中取出,各自放在一个寄存器中,然后调用一个延时 1 秒钟的子程序,每过 1 秒使秒值增 1,然后检查是否已为 60 秒,若不是则转显示;若是,则使秒值为 0,分值增 1,检查是否已为 60 分,若不是则转显示,若是,则使分值为 0,时值增 1,接着检查时值是否为 24 小时,若不是则转显示,若是,则使时值为 0,接着也是转显示。若使程序运行停止,只要有键按下,即可返回 DOS。下面列出两种判别是否有键按下的方法:

1. 读键扫描码:

```
code

IN
AL,60H
;读键扫描码

TEST
AL,80H

JZ
AAA
;有键按下,就转AAA

4
:

5
:

6
AAA:
MOV AH,4CH

7
INT
21H
```

2. 调用 INT 21H 中 06 功能:

 code

```
  1
  MOV
  AH,06

  2
  MOV
  DL,0FFH
  ;判断是否有键按下,有键按下则转AAA

  3
  INT
  21H

  4
  JNZ
  AAA

  5
  :

  6
  :

  7
  AAA:
  MOV AH,4CH

  8
  INT
  21H
```

(三) 流程框图

实验流程图如图 1所示。

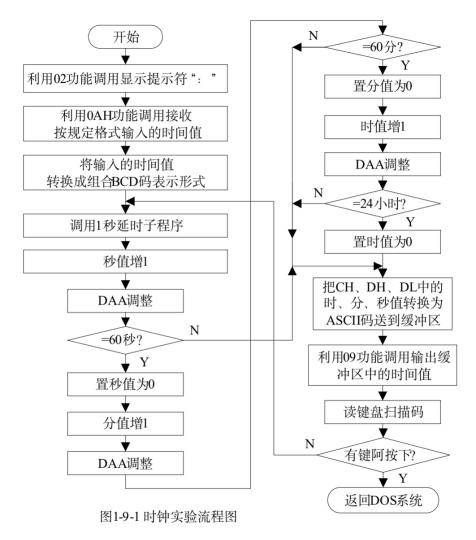


图 1

(四) 实验可能用到的代码

延时 1 秒子程序 DELAY:

			delay
1		DELAY	PROC
2		PUSH	CX
3		PUSH	AX
4		MOV	CX,OFFFFH
5	GOON:	DEC	CX
6		JNE	GOON
7		POP	AX
8		POP	CX
9		RET	

三. 思考题

表 1: 思考

实验思考题

DELAY

ENDP

时钟程序中存在时间误差吗?若有误差,其来源在何处?如何进行误差校正?

bulabula

四. 实验调试过程

五. 附加任务

(一) 附加任务 1

在同一行的相同位置显示更新的计时时间,不换行。

(二) 附加任务 2

输入时间初值时,会检查是否有错、提示错误信息,并可重新输入时间初值。错误提示信息可以 分两种:

1. 输入的时间初值是错误的字符,即不是数字和冒号;

2. 输入的时间值是错误的,即"时"大于等于 24,"分"和"秒"大于等于 60。

(三) 附加任务 3

延时一秒用 DOS 系统功能调用实现。

六. 实验总结

实验总结已随文附在"注意"、"思考"、"分析"中。