# 东南大学

# 《微机系统与接口实验》 实验报告

实验二 基本算术和逻辑运算

**姓** 名: 薛宇飞 学 号: 04020235

同 组: 学 号:

专业:信息工程 实验室:金智楼硬件实验室

实验时间: 2022 年 4 月 2 日 报告时间: 2022 年 4 月 2 日

评定成绩: 评阅教师: 裴文江

# 目录

| 1 | 实验  | 目的占            | 可内 | J容         |    |     |     |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3 |
|---|-----|----------------|----|------------|----|-----|-----|----------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|
| 2 | 实验  | 任务             |    |            |    |     |     |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3 |
|   | 1   | 运行             | 并植 | 金查:        | 标志 | ま位  | Ĺ   |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3 |
|   | 2   | 求和             | 与作 | 乍积         |    |     |     |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 4 |
|   | 3   | 编写             | 功能 | <b></b> 能程 | 序長 | 殳 1 |     |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 4 |
|   | 4   | 编写             | 功能 | <b></b> 能程 | 序長 | 殳 2 |     |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 5 |
|   | 5   | 清除             | 程戶 | 亨段         |    |     |     |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 5 |
|   | 6   | 尝试             | ВС | D 码        | 调  | 整排  | 旨   | <b>♦</b> |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 6 |
|   |     | 1              | Ι  | 3CD        | 码作 | 壬名  | ÷ 1 |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 6 |
|   |     | 2              | Ι  | BCD        | 码作 | 壬务  | ÷ 2 | 2 .      |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 6 |
| 3 | 实验  | 总结             |    |            |    |     |     |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 6 |
| 念 | 老文章 | <del>il:</del> |    |            |    |     |     |          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 6 |

# 一. 实验目的与内容

- 1. 熟悉算术和逻辑运算指令的功能;
- 2. 结合实验教材[1-2],进一步了解标志寄存器各标志位的意义和指令执行对它的影响。

# 二. 实验任务

实验全部资料及完整代码详见薛宇飞的 GitHub 主页[3]。

# (一) 运行并检查标志位

采用单步执行方式执行下列各程序段,检查各标志位的情况。

```
code1
```

```
MOV AX,0A0A0H
ADD AX,0FFFFH
MOV CX,0FF0OH
ADD AX,CX
SUB AX,AX
INC AX
OR CX,00FFH
AND CX,0F0FH
MOV [0010],CX
```

## 分析 1: 指令对标志位的影响

```
code2

1 MOV BL,25H
2 MOV [0010],04H
3 MOV AL,[0010]
4 MUL BL
```

# 分析 2: 指令对标志位的影响

```
code3

MOV BL,04H

MOV WORD PTR[0010],0080H
```

```
3 MOV AX,[0010]
4 DIV BL
```

## 分析 3: 指令对标志位的影响

```
1 MOV AX,00
2 DEC AX
3 ADC AX,3FFFH
4 ADD AX,AX
5 NOT AX
6 SUB AX,3
7 OR AX,0FBFDH
8 AND AX,0AFCFH
9 SHL AX,1
10 RCL AX,1
```

# 分析 4: 指令对标志位的影响

## (二) 求和与作积

将寄存器 BX 作地址指针,自 BX 所指的内存单元 (0010H) 开始连续存放着三个无符号数 (10H、04H、30H)。试编写程序分别求它们的和与积,并将结果存放在这三个数之后的单元中。

code

#### 实验结果见图 1

# (三) 编写功能程序段 1

- 1. 传送 15H 到 AL 寄存器;
- 2. 将 AL 的内容乘以 2;
- 3. 传送 15H 到 BL 寄存器;
- 4. AL 的内容乘以 BL 的内容。
- 5. 求出最后结果 AX。

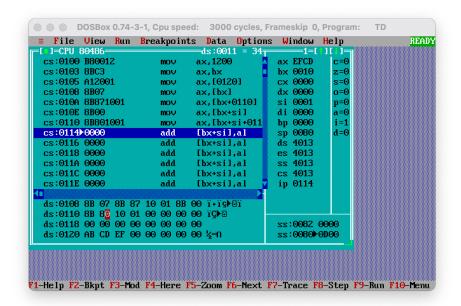


图 1: 实验二结果

code

## (四) 编写功能程序段 2

- 1. 从地址 DS:0000H 单元中, 传送一个数据 58H 到 AL 寄存器;
- 2. 把 AL 寄存器的内容右移两位;
- 3. 再把 AL 寄存器的内容与字节单元 DS:0001H 中的数据 12H 相乘;
- 4. 将乘积存入字单元 DS:0002H 中。

code

#### (五) 清除程序段

假设下面的程序段用来清除数据段中相应字存储单元的内容 (即零送到这些存储单元中去),其偏移地址从 0010H 到 001FH。

假设要清除偏移地址从 001FH 到 0010H 字存储单元中的内容 (即由高地址到低地址清零), 试编写程序段。

code

# (六) 尝试 BCD 码调整指令

## 1. BCD 码任务 1

假设数据段: [0000H]=18H, [0001H]=34H, [0010H]=98H, [0011H]=27H??。

表 1: 任务表格

| 指令             | 分析 | AL |
|----------------|----|----|
| MOV AL,[0000H] |    | -  |
| ADD AL,[0010H] |    |    |
| DAA            |    |    |
| MOV [0020H],AL |    | -  |
| MOV AL,[0001H] |    | -  |
| ADC AL,[0011H] |    |    |
| DAA            |    |    |
| MOV [0021H],AL |    | _  |

# 分析 5: DAA 指令

# 2. BCD 码任务 2

假设数据段: [0000H]=23H, [0001H]=43H, [0010H]=61H, [0011H]=25H??。

## 分析 6: DAS 指令

# 三. 实验总结

实验总结已随文附在"注意"、"思考"、"分析"中。

表 2: 任务表格

| 指令             | 分析 | AL |
|----------------|----|----|
| MOV AL,[0000H] |    | -  |
| SUB AL,[0010H] |    |    |
| DAS            |    |    |
| MOV [0020H],AL |    | -  |
| MOV AL,[0001H] |    | -  |
| SBB AL,[0011H] |    |    |
| DAS            |    |    |
| MOV [0021H],AL |    | -  |

# 参考文献

- [1] 李继灿. 新编 16/32 位微型计算机原理及应用(第五版)[M]. 5 版. 北京: 清华大学出版社, 2013.
- [2] 微机教学组. 《微计算机实验讲义》[A]. 南京: 东南大学, 2015.
- $[3] \quad \text{https://github.com/xyfool-} \\ 66/\text{SEU-Microcomputer-Experiments/tree/master.}$