



电子科技大学
University of Electronic Science and Technology of China

第六章 身份认证

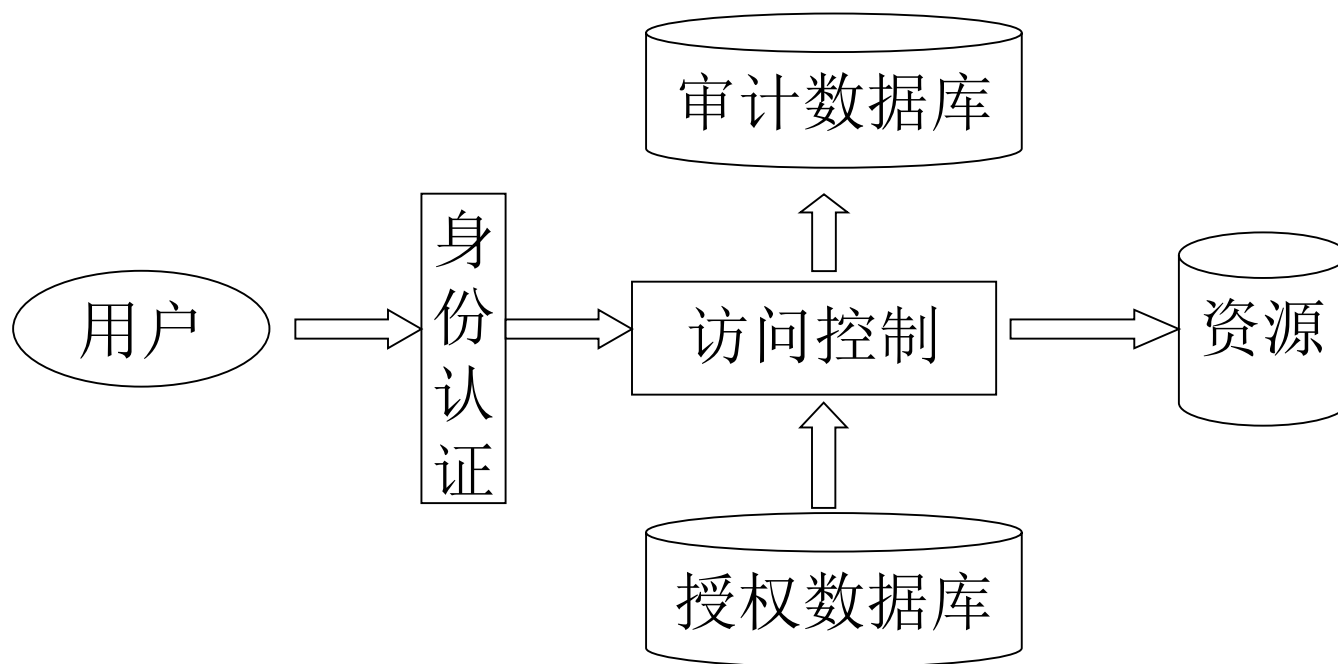
身份认证概述

- ▶ 身份认证(authentication) :
 - 证实主体的真实身份与其所声称的身份是否相符的过程。
- ▶ 现实生活中，主要通过各种证件来验证身份，比如：身份证、户口本等。



用户对资源的访问过程

- ▶ 获得系统服务所必须的第一道关卡。
- ▶ 访问控制和审计的前提。



身份认证攻击：

▶ 数据流窃听(Sniffer):

- 攻击者窃听网络数据，辨析认证数据，提取用户名和口令。

▶ 拷贝/重传：

- 非法用户截获信息，然后再传送给接收者。

▶ 修改或伪造：

- 非法用户截获信息，替换或修改信息后再传送给接收者，
- 非法用户冒充合法用户发送信息。



身份认证分类

▶ 根据地域

- 本地：本地环境的初始化认证
- 远程：连接远程设备、实体和环境的实体认证。

▶ 根据方向

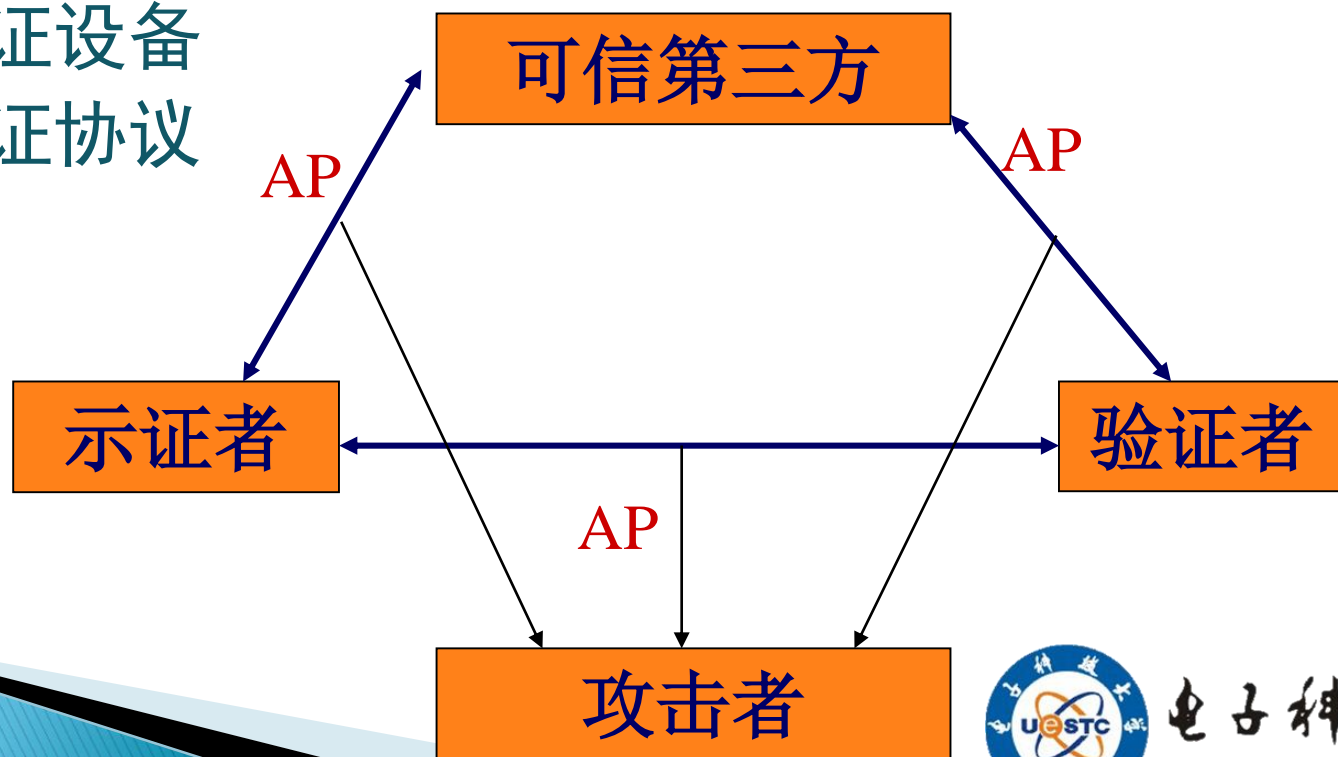
- 单向认证：指通信双方中只有一方向另一方进行鉴别。
- 双向认证：指通信双方相互进行鉴别。



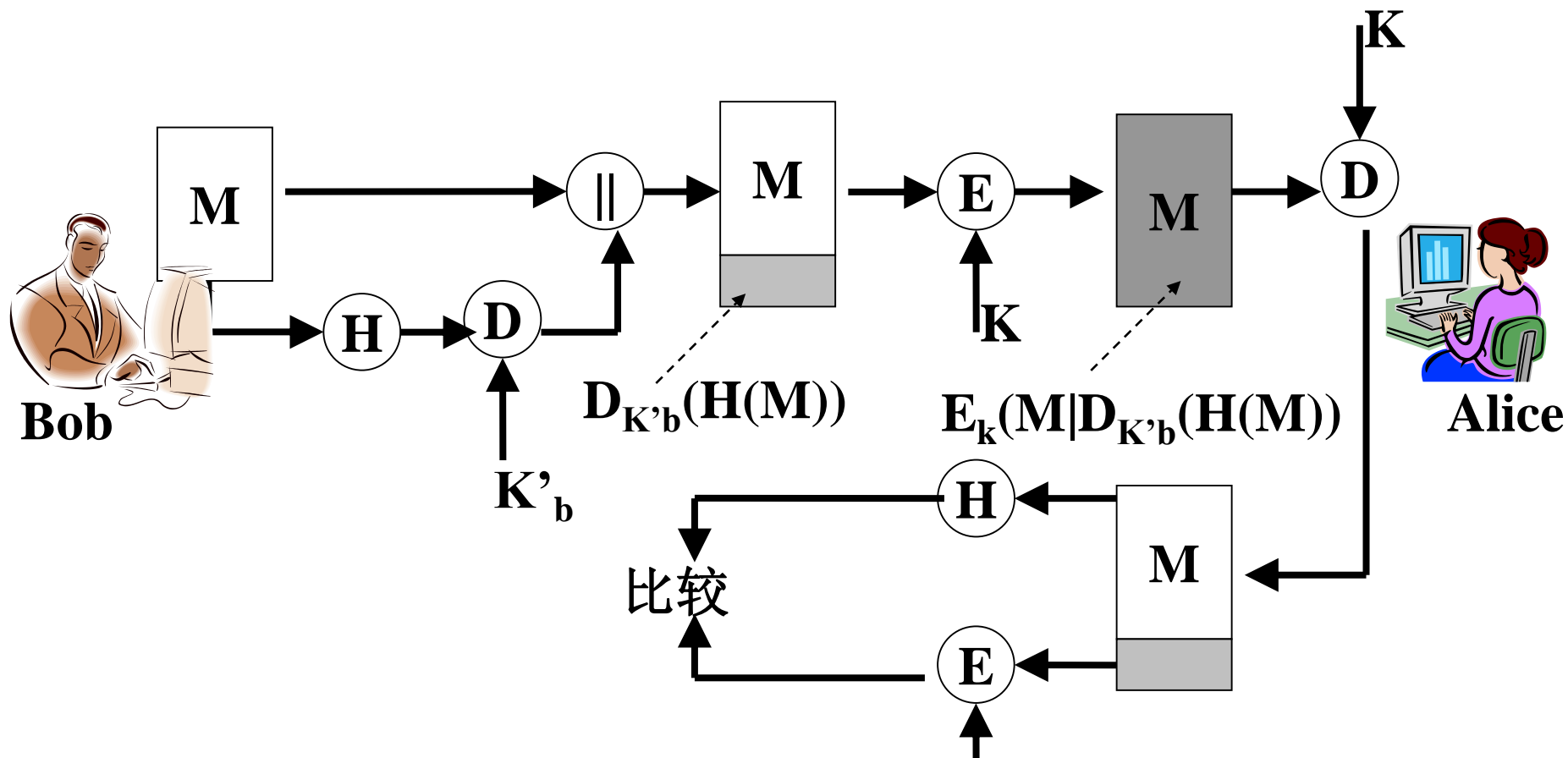
身份认证组成及模型

身份认证系统组成：

- 认证服务器
- 认证系统用户端软件
- 认证设备
- 认证协议



温故而知新——消息认证完整模型



认证+签名+保密

身份认证依据

- ▶ 用户所知Something the user know
 - 密码、口令等
 - 简单，开销小，容易泄密，最不安全；
- ▶ 用户所有Something the user possesses
 - 身份证、护照、密钥盘等
 - 泄密可能性较小，安全性高于第一类，系统相对复杂；
- ▶ 用户特征Something the user is (or How he behaves)
 - 指纹、笔迹、声音、虹膜、DNA等
 - 安全性最高，如窃取指纹很困难，涉及更复杂算法和实现技术。

公钥证书？？



身份认证机制

- ▶ 非密码
 - 口令等
- ▶ 基于密码算法
 - 对称密码算法
 - 公开密码算法
 - 密码校验函数
- ▶ 零知识证明协议



6.1 非密码认证机制



非密码身份认证

- ▶ 口令机制
- ▶ 基于地址的认证机制
- ▶ 基于生物特征的认证机制
- ▶ 个人令牌认证机制



口令攻击

字典破解

- ▶ 字典攻击
 - 为方便记忆、车片
 - 形成字典
 - ▶ 穷举攻击
 - 特殊字典
- | | |
|-------------|-------|
| 尝试 mouse | : 失败 |
| 尝试 elephant | : 失败 |
| 尝试 tiger | : 失败 |
| ... | |
| ... | |
| 尝试 Beijing | : 失败 |
| 尝试 Shanghai | : 成功! |

暴力破解

尝试 0001	: 失败
尝试 0002	: 失败
尝试 0003	: 失败
...	
...	
尝试 9655	: 失败
尝试 9656	: 成功!

- ▶ 窥探:
 - 接近被攻击系统，安装监视器或亲自窥探用户输入口令。
- ▶ 社交工程:
 - 冒充是处长或局长骗取管理员信任得到口令等等。冒充合法用户发送邮件或打电话给管理人员，以骗取用户口令等。
- ▶ 垃圾搜索:
 - 搜索被攻击者的废弃物，得到与攻击系统有关的信息，如用户将口令写在纸上又随便丢弃。



安全口令

- ▶ 采用较长的长度
 - 口令破解的难度随口令长度指数增长，如至少包含8个字符
- ▶ 采用多种字符的组合
 - 如大小写、数字和各种符号的组合
- ▶ 避免使用单词、术语及用户相关信息
 - 如单词、术语以及用户名、姓名、电话、生日、车牌等用户相关信息

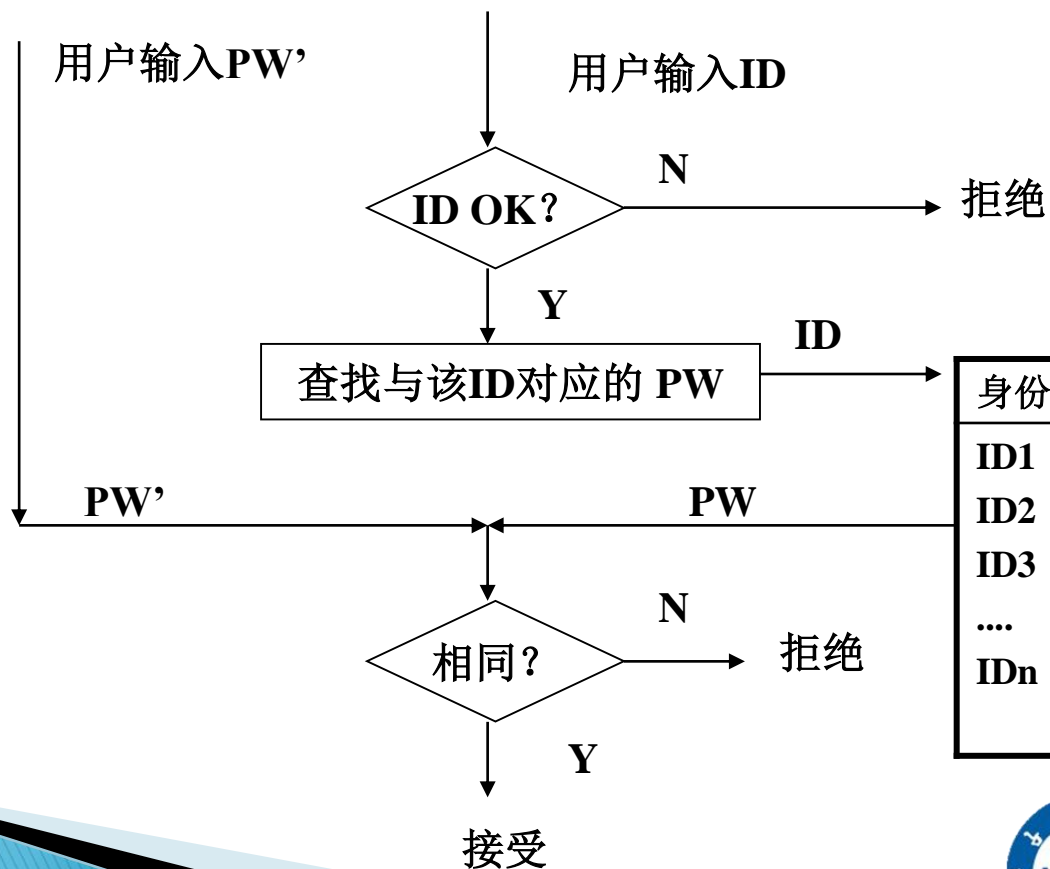


口令安全增强策略和机制

- ▶ 1、限制猜测次数。
- ▶ 2、降低猜测口令速度。
- ▶ 3、增加口令长度，增加攻击者搜索空间。
- ▶ 4、要求用户选择安全的口令。
- ▶ 5、定期更换口令。



口令机制：明文

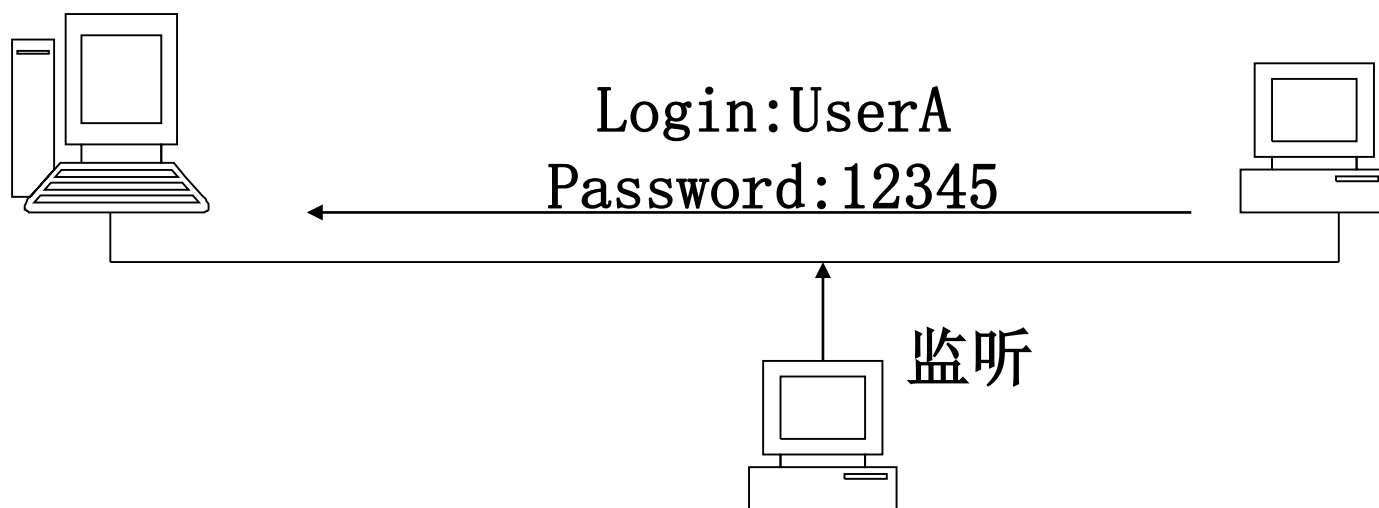


明文口令表

身份标识	注册口令
ID1	PW1
ID2	PW2
ID3	PW3
....
IDn	PWn



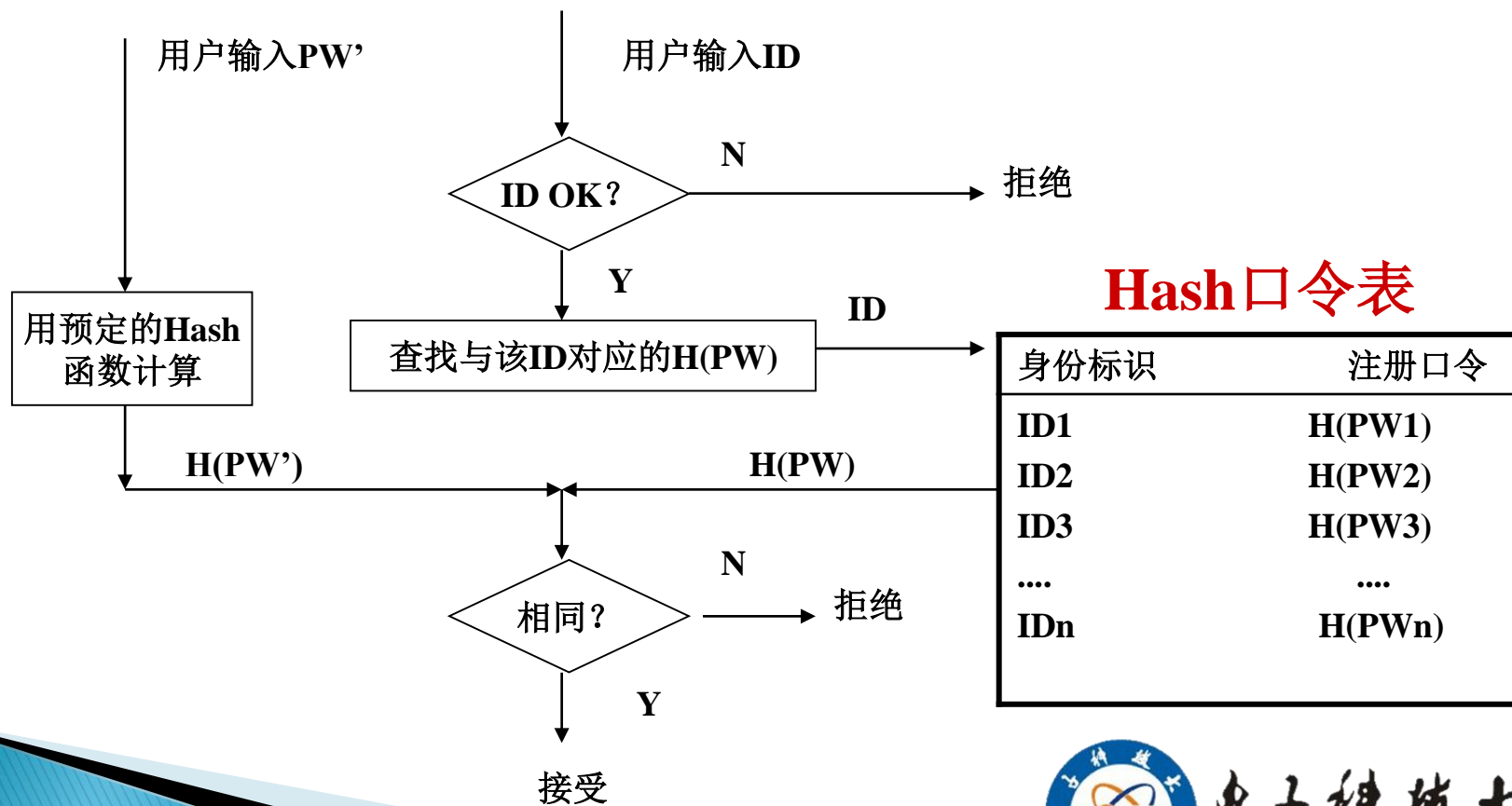
明文口令机制攻击



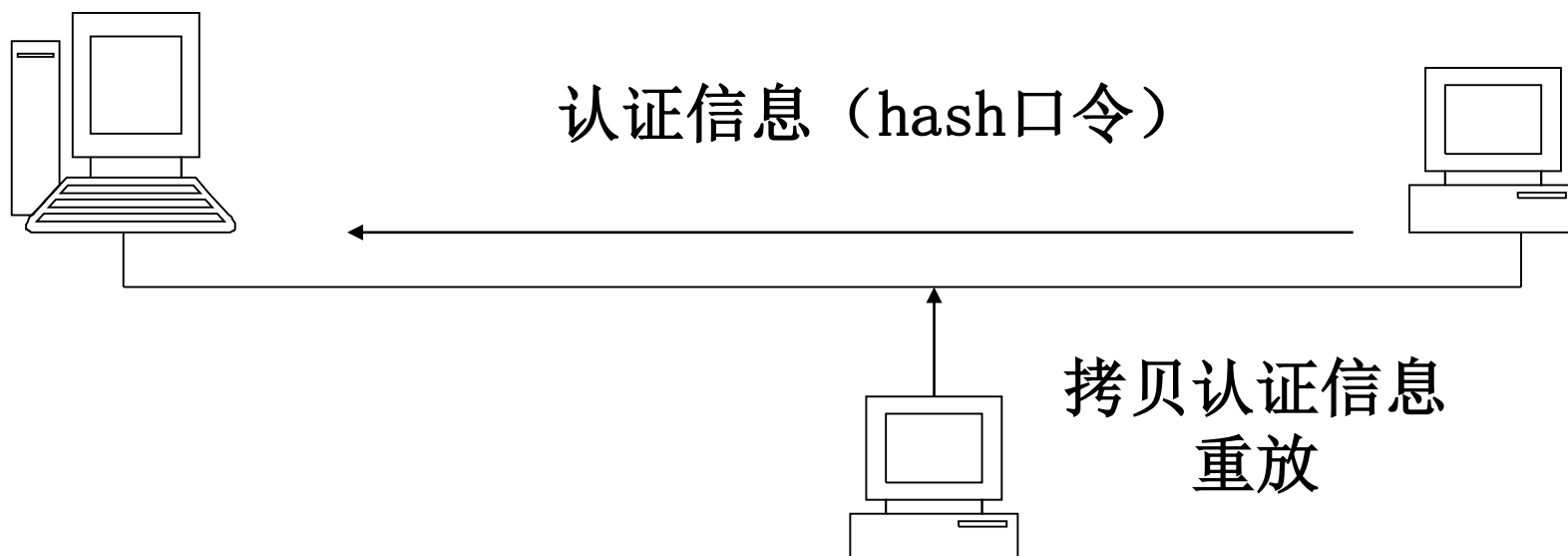
▶ 面临威胁：

- ✓ 获取口令文件
- ✓ 监听解析口令
- ✓ 重放攻击

口令机制：hash口令表



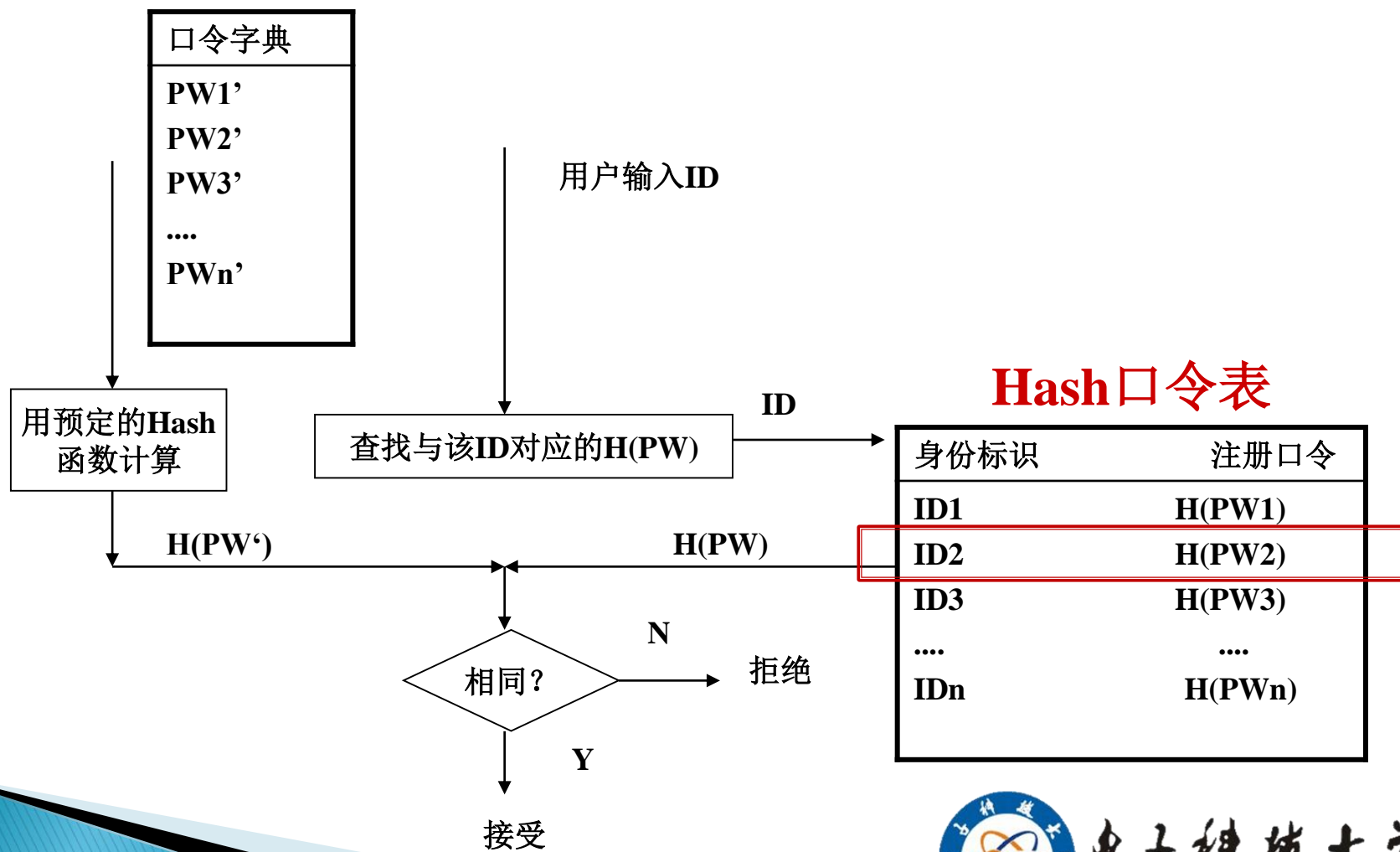
hash口令机制攻击



▶ 面临威胁：

- ✓ 重放攻击
- ✓ 字典攻击

hash口令机制——字典攻击



字典攻击——查表法获取口令

- ▶ 计算潜在口令(口令字典)的哈希，形成表；
 - 彩虹表：庞大的、针对各种可能的字母组合预先计算好的哈希值的集合，主流的彩虹表都是100G以上。
- ▶ 用获取（嗅探窃取）的口令哈希查表

password	Hash value
mouse	R8XCjK4ldM31oZT+dxfeaPgnb Ov4PmU4MJJQVq6zKkg=
elephant	zQjExDft8g2cMEUP53bc3kgQA p5kHN5SbFu//sH3cKM=
tiger	8VwWuZ+C2CAXZ9OoQf9AhJy KG4Ev+/OuOT0raqZoKm4=
Welcome11	KSrSJmcITjYPWxbPEafFNM8b4 XqbNB+py75CRT9jMvY=
P@ssword	KO+2jculB+zRgr6tMeTiOVmw+

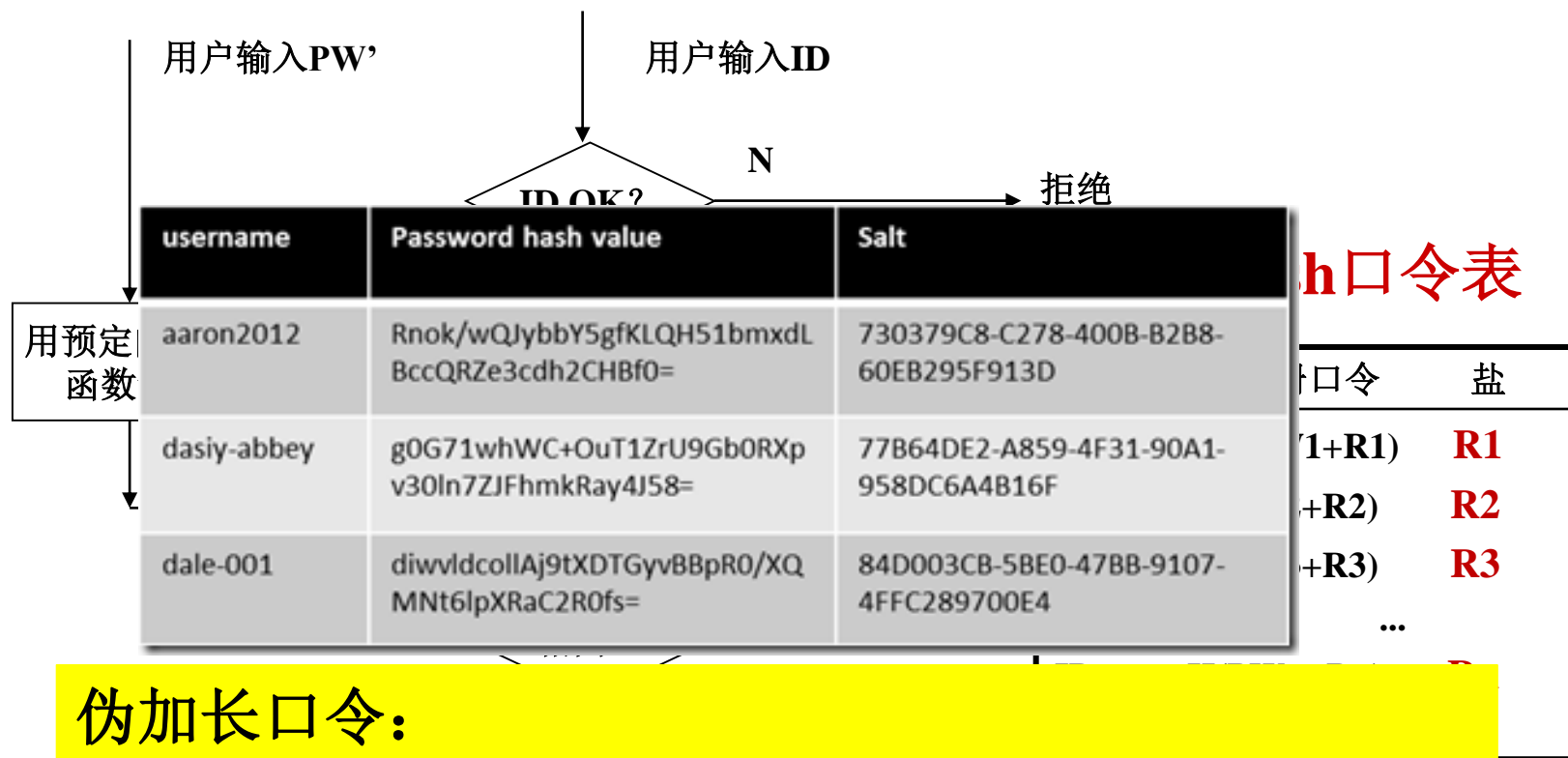


查找 KSrSJmcITjYPWxbPEafFNM8b4XqbNB+py75CRT9jMvY= : Welcome11
查找 SdFikdcITjYPWxbPEafFNM8b4Xq62597p+75CRT9jMv= : 失败
查找 KO+2jculB+zRgr6tMeTiOVmw+RhYYdHr/mChLfsxAwA= : P@ssword
...
... ..

查表有效在于：

口令长度有限，口令字典及表开销有限（计算可行）
相同口令对应相同hash

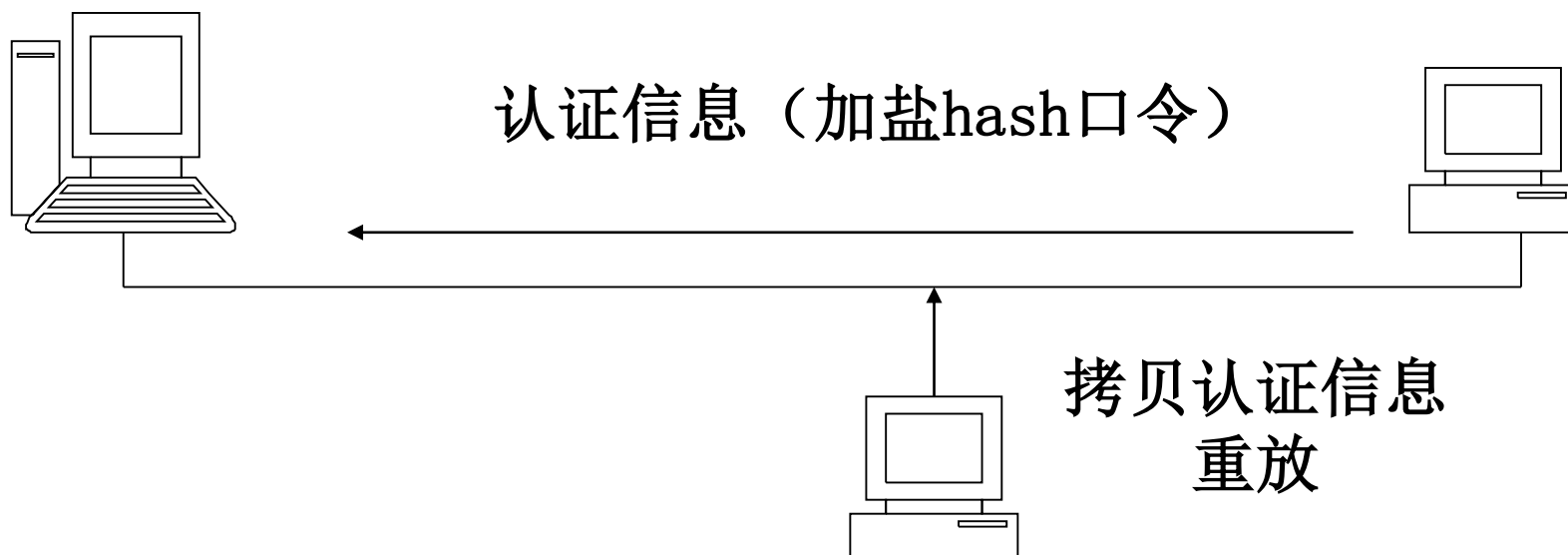
口令机制：加盐Hash口令表



伪加长口令：

口令本身没加长，仅加长认证报文中口令长度
构造PW+R哈希表困难（表大，R随机）

加盐hash口令机制攻击



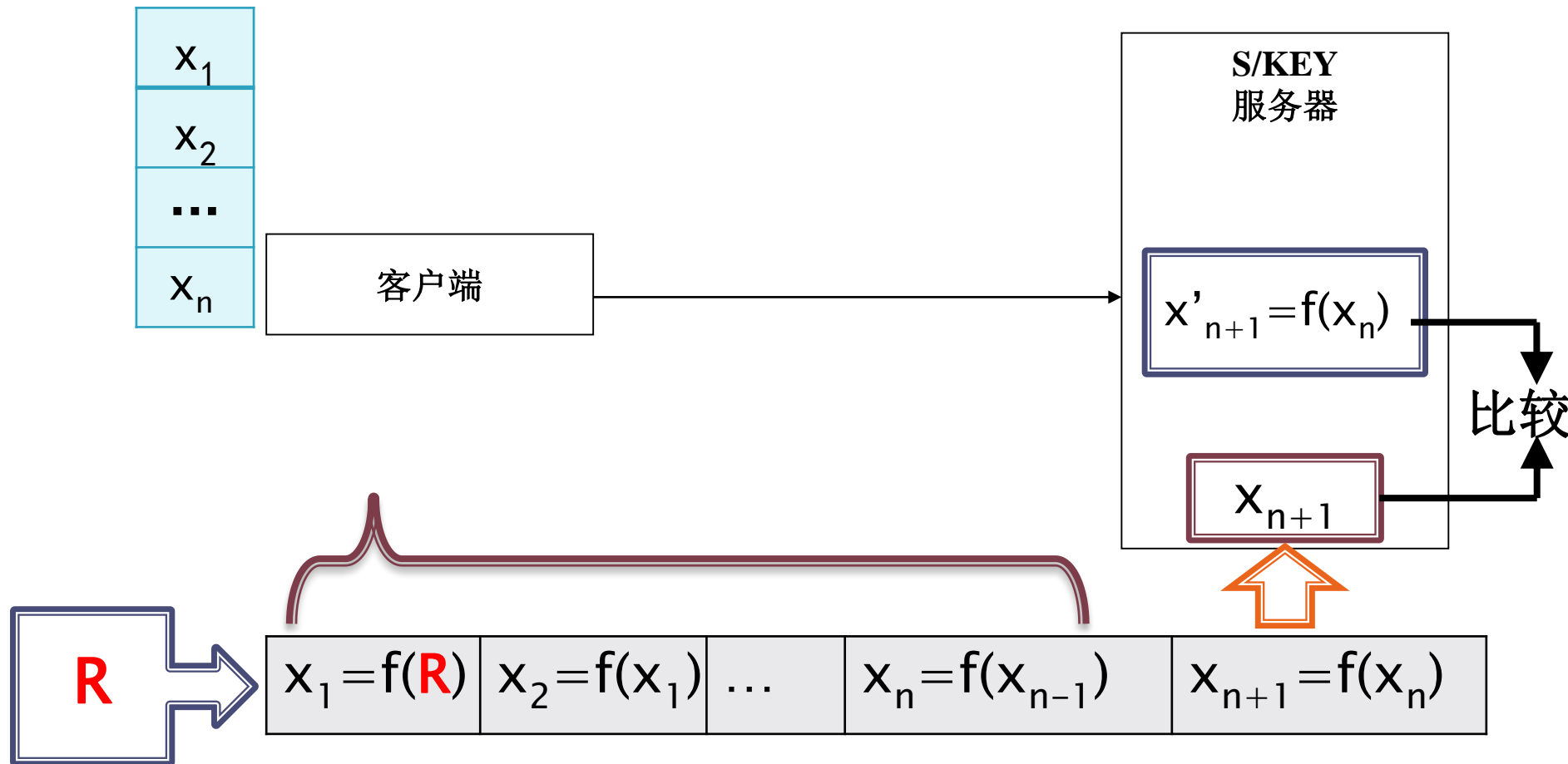
- ▶ 面临威胁：
 - ✓ 重放攻击

对抗重放攻击——一次性口令

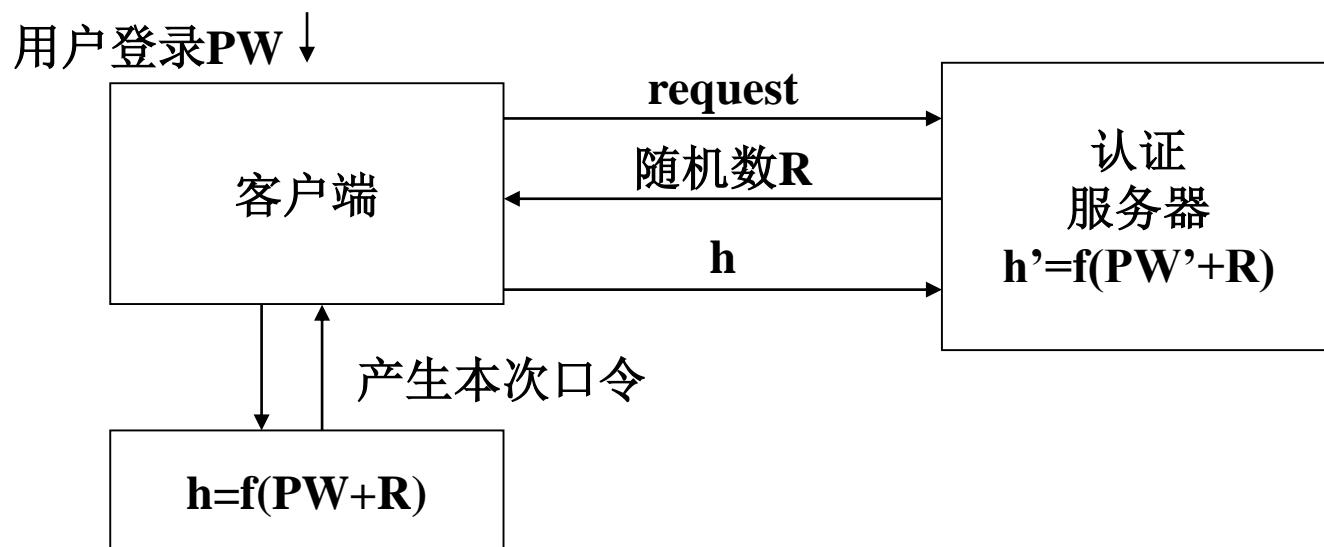
- ▶ 在登录过程中加入不确定因素，使每次登录过程中传送的信息都不相同
- ▶ 不确定口令的方法：
 - 口令序列
 - 挑战/回答
 - 时间戳



口令序列S/KEY



挑战 / 回答



▶ 类似加盐，但每次认证盐不同



CAPTCHA

- ▶ Completely Automated Public Turing Test to Tell Computers and Humans Apart (全自动区分计算机和人类的图灵测试)
- ▶ 防止计算机自动化口令猜测



一次性随机数
CAPTCHA

时间戳

- ▶ 以用户登录时间作为随机因素，如：
 - 用户计算，登录口令 = $\text{hash}(\text{用户名} + \text{口令} + \text{时间})$
 - 系统验证， $\text{hash}(\text{用户名} + \text{口令} + \text{时间})$
- ▶ 要求双方较高时间同步准确度，一般采取以分钟为时间单位的折中办法。



基于地址的认证机制

- ▶ 以声称者地址作为认证基础
- ▶ 验证者对每一个主体都保持一份合法呼叫地址文件。
- ▶ 自身不能被作为鉴别机制，但可作为其它机制的有用补充。
- ▶ Eg. wifi路由器MAC绑定



基于生物特征的认证机制

▶ 特征：

- 指纹、声音、手迹、视网膜、手形。

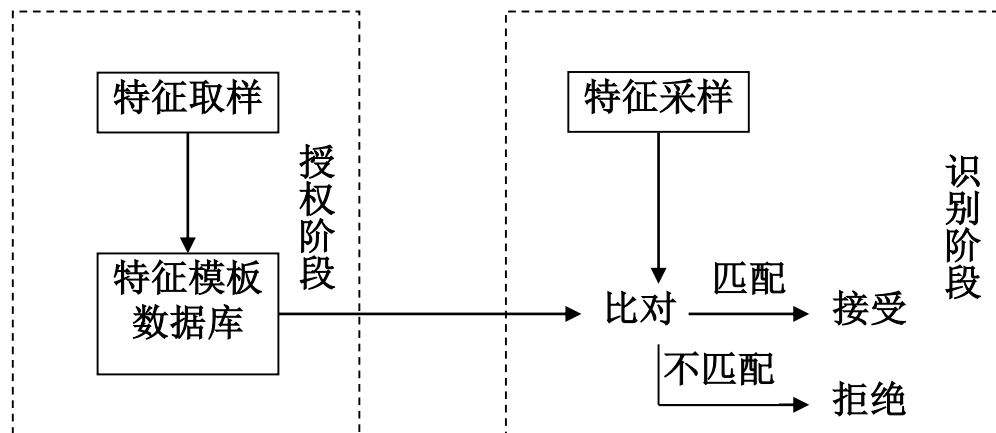


▶ 优点：

- 绝对无法仿冒的使用者认证技术。

▶ 缺点：

- 较昂贵。
- 不够稳定(辨识失败率高)。



个人令牌认证机制

▶ 通常要由一个口令或PIN结合使用

▶ 令牌要

◦ 通常不支持网络认证

▶ 通常还



复杂的能
自己的

6.2 基于密码的认证机制



采用对称密码的认证机制

- ▶ 基于对称密码加解/密处理构造认证协议
 - 通信双方共享一个对称密钥，作为认证依据
 - 该密钥在询问—应答协议中处理或加密信息交换。



基于对称密码的认证

▶ 记号

- A, B 期望进行身份认证的两个用户
- R_A , R_B , 是A, B产生的随机数
- T_A , T_B 是A, B产生的时间戳
- K_{AB} : 会话密钥



基于对称密码的认证

▶ ISO/IEC9798-2协议，基于时间戳

◦ 单向认证

1. $A \rightarrow B: \{T_A, B\}_{K_{AB}}$

◦ 双向认证

1. $A \rightarrow B: \{T_A, B\}_{K_{AB}}$

2. $B \rightarrow A: \{T_B, A\}_{K_{AB}}$



基于对称密码的认证

► ISO/IEC9798-2协议，基于一次性随机数

◦ 单向认证

1. $B \rightarrow A: R_B$

2. $A \rightarrow B: \{R_B, B\}_{K_{AB}}$

◦ 双向认证

1. $B \rightarrow A: R_B$

2. $A \rightarrow B: \{R_A, R_B, B\}_{K_{AB}}$

3. $B \rightarrow A: \{R_A, A\}_{K_{AB}}$

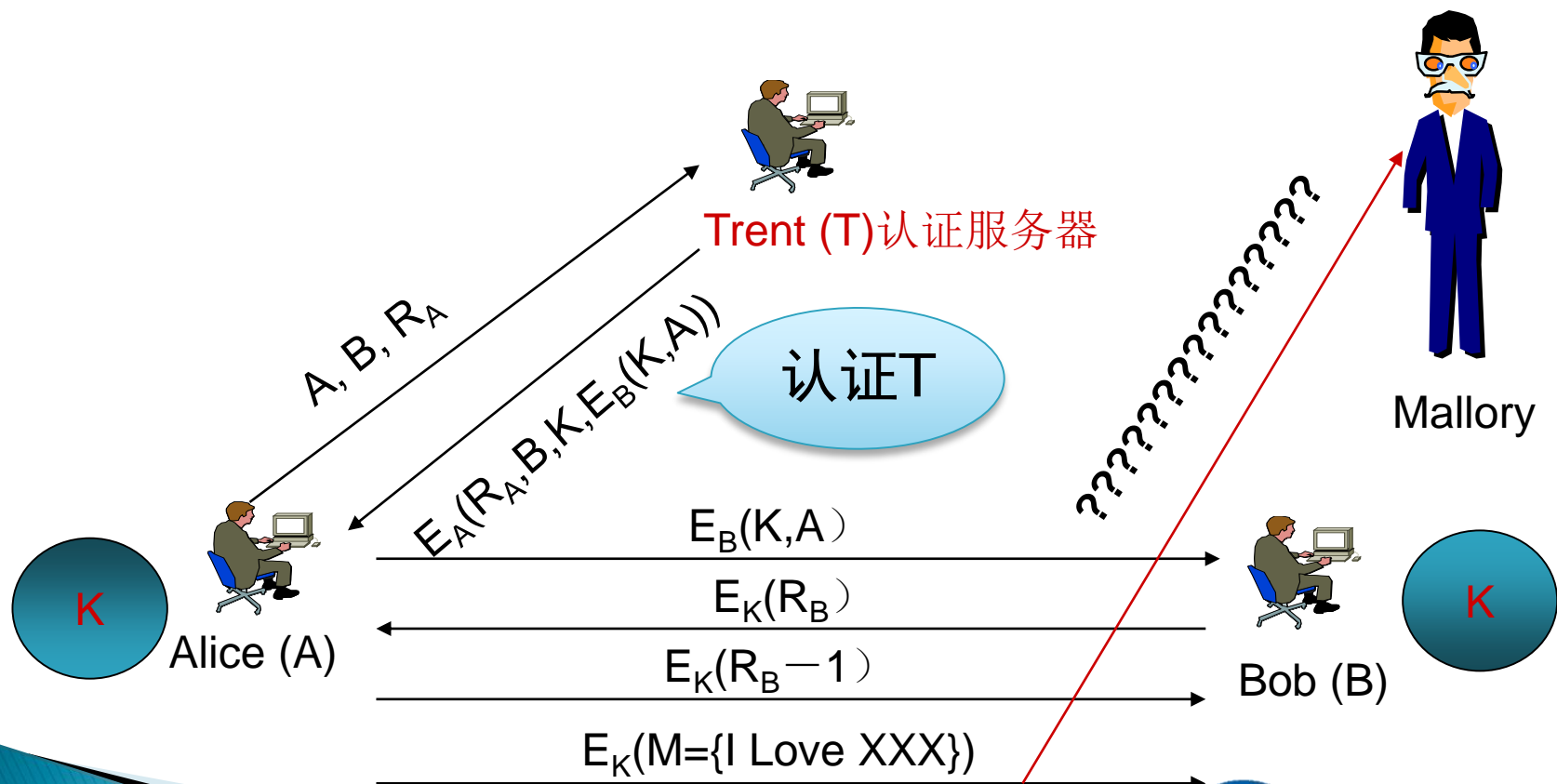


实例——Needham-Schroeder

- ▶ 早期著名的认证协议，许多广泛使用的认证协议都以其为基础设计。
- ▶ 通讯双方互相证实对方身份，并为后续加密通讯建立一个会话密钥。
- ▶ 假设：
 - 存在一个可信第三方Trent
 - Trent和Bob共享密钥B
 - Trent和Alice共享密钥A
 - $E_x(M)$ 表示用密钥X对消息加密
- ▶ 记号：
 - K: Trent为Bob和Alice产生的会话密钥

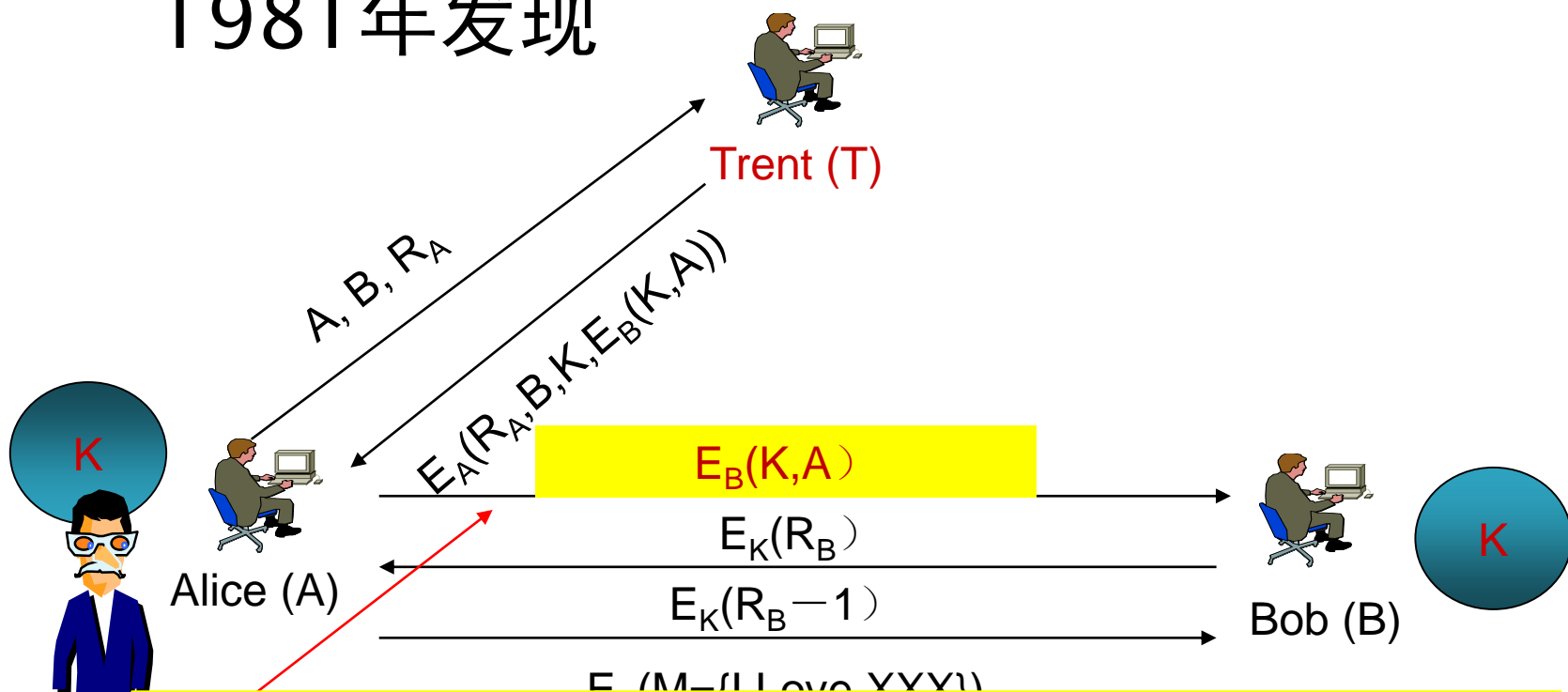


Needham—Schroeder协议



针对Needham-Schroeder的攻击

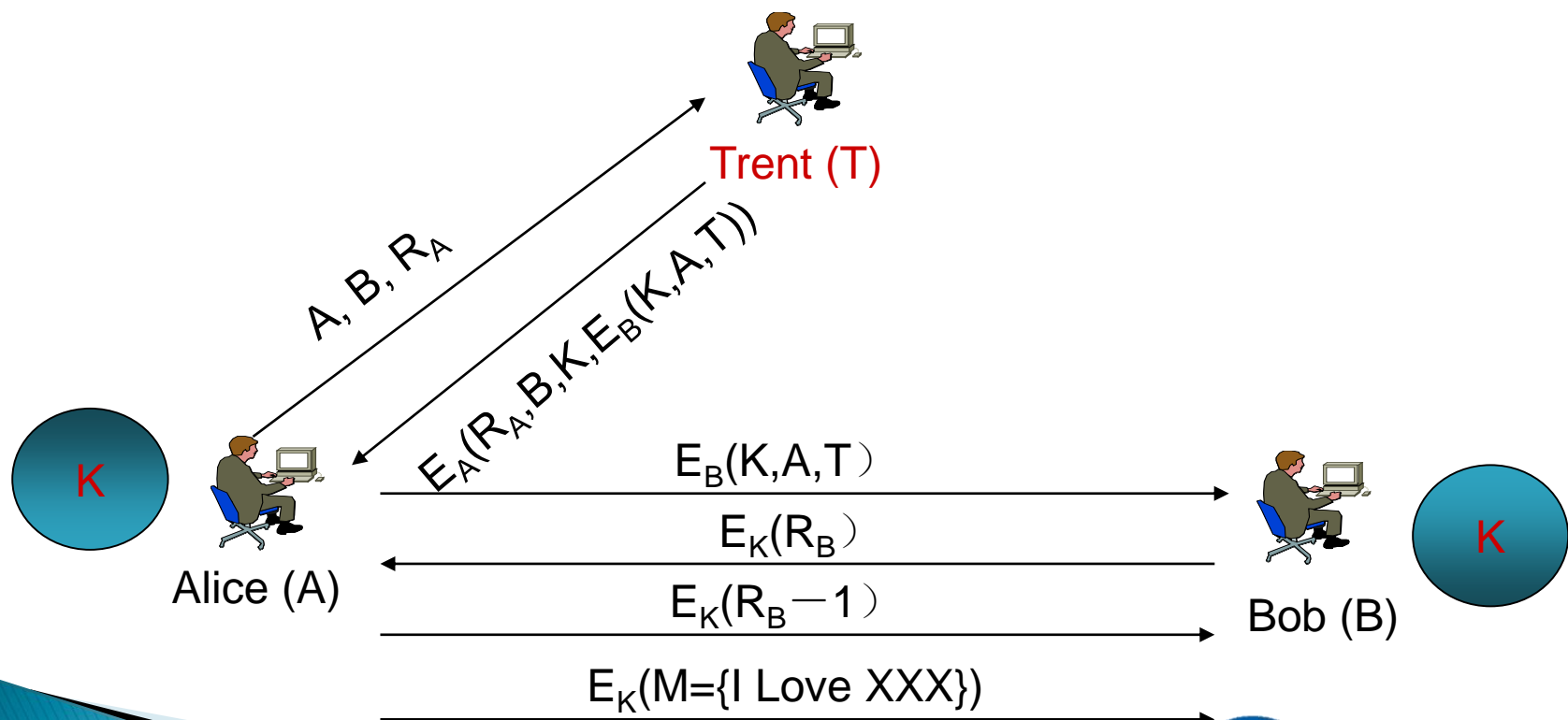
- 旧的会话密钥仍有用-Denning和Sacco在1981年发现



- 破获以前的K(会话密钥), 重放第三个报文
- 假冒Alice用旧K与Bob通信
- 根源: Bob不记录用过的密钥, 不抗重放

Needham—Schroeder协议补充方案

- 旧的话密钥仍有用—解决方案：时戳



采用公开密码算法的机制

- ▶ 1、签名：声称者用声称（他拥有）的签名密钥（私钥）来证实身份。
 - 使用签名密钥签署某消息，签名包含一非重复值以抵抗重放攻击。
 - 验证者用声称者的有效公钥（公钥证书）验证身份。
- ▶ 2、加密：声称者用其私钥解密信息来证实身份
 - 验证者用声称者公钥加密信息
 - 声称者用私钥解密信息



基于公钥密码的认证

▶ 记号

$E_X(M)$ 用 X 的公钥加密 M

$Sig_X(M)$ X 对 M 做的签名

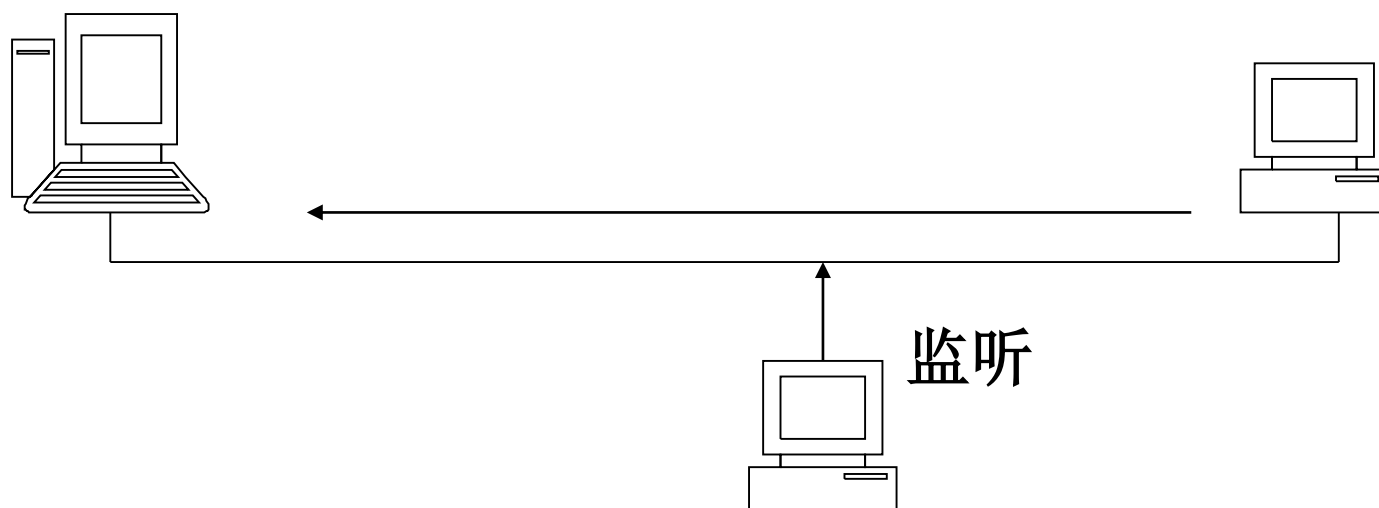
R_X X 产生的随机数

T_X X 选择的时间戳

$\{M\}_K$ 用对称密钥 K 对消息 M 加密



温故而知新——口令机制攻击

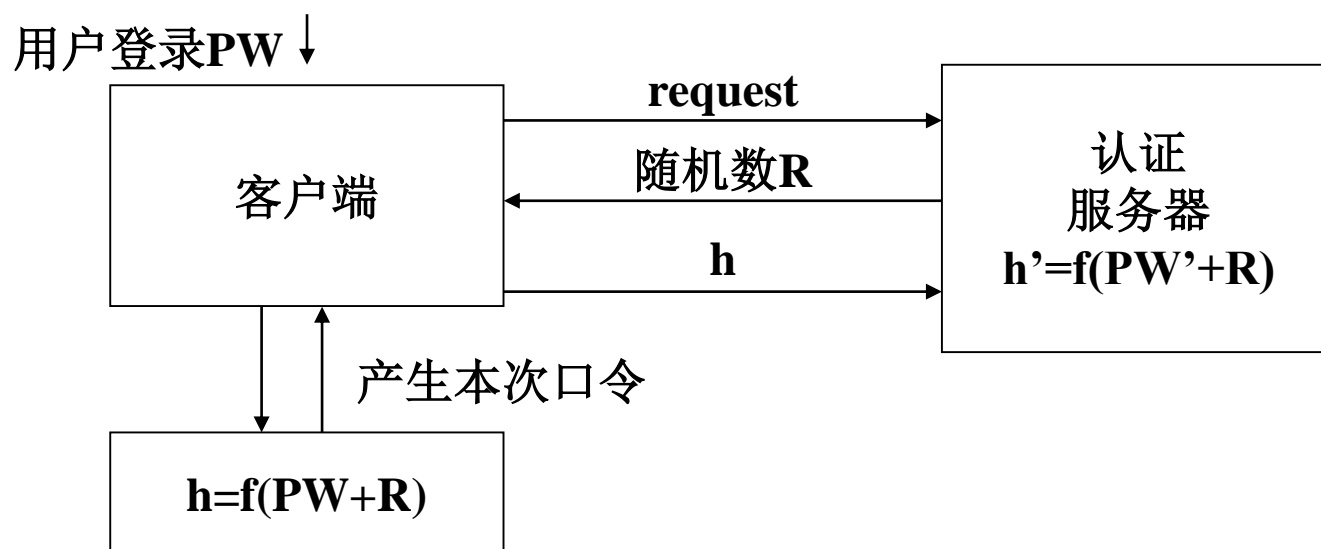


- ▶ 监听解析口令
- ▶ 获取口令文件
- ▶ 重放攻击

加盐

一次性口令

温故而知新——挑战 / 回答



▶ 类似加盐，但每次认证盐不同



温故而知新——采用对称密码认证机制

- ▶ 基于对称密码加解/密处理构造认证协议
 - 通信双方共享一个对称密钥，作为认证依据
 - 该密钥在询问—应答协议中处理或加密信息交换。



温故而知新——采用公开密码算法机制

- ▶ 1、签名：声称者用声称（他拥有）的签名密钥（私钥）来证实身份。
 - 使用签名密钥签署某消息，签名包含一非重复值以抵抗重放攻击。
 - 验证者用声称者的有效公钥（公钥证书）验证身份。
- ▶ 2、加密：声称者用其私钥解密信息来证实身份
 - 验证者用声称者公钥加密信息
 - 声称者用私钥解密信息



基于公钥密码的认证

- ▶ ISO/IEC 9798-3 协议，基于时间戳
 - 单向认证

1. $A \rightarrow B: T_A, B, \text{Sig}_A(T_A, B)$

- 双向认证

1. $A \rightarrow B: T_A, B, \text{Sig}_A(T_A, B)$

2. $B \rightarrow A: T_B, A, \text{Sig}_B(T_B, A)$



基于公钥密码的认证

- ▶ ISO/IEC 9798-3协议，基于一次性随机数
 - 单向认证

1. $B \rightarrow A: R_B$

2. $A \rightarrow B: R_B, B, \text{Sig}_A(R_B, B)$

- 双向认证

1. $B \rightarrow A: R_B$

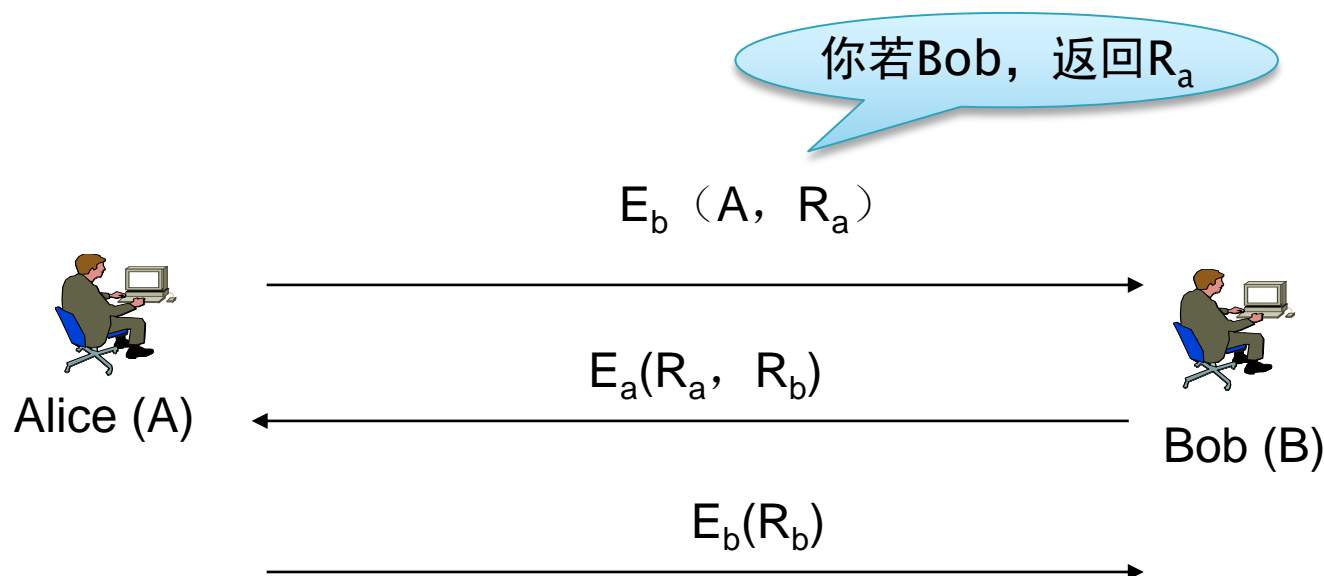
2. $A \rightarrow B: R_A, R_B, B, \text{Sig}_A(R_A, R_B, B)$

3. $B \rightarrow A: R_A, A, \text{Sig}_B(R_A, A)$



Needham—Schroeder（公钥方案）

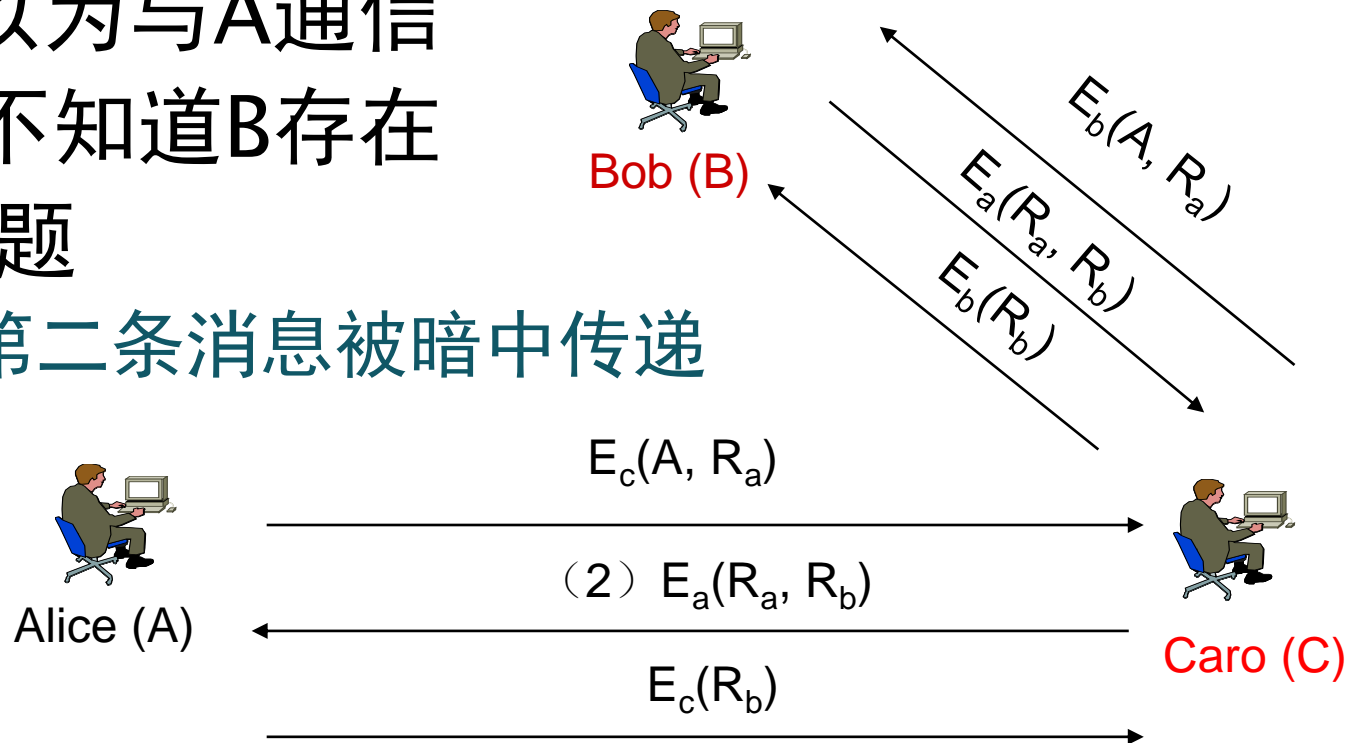
- ▶ Alice和Bob事先获取对方公钥，通过加解密进行认证。
- ▶ 只认证，不交换会话密钥



Needham—Schroeder（公钥方案）

- ▶ A与C通信，C假冒A与B通信
- ▶ B以为与A通信
- ▶ A不知道B存在
- ▶ 问题

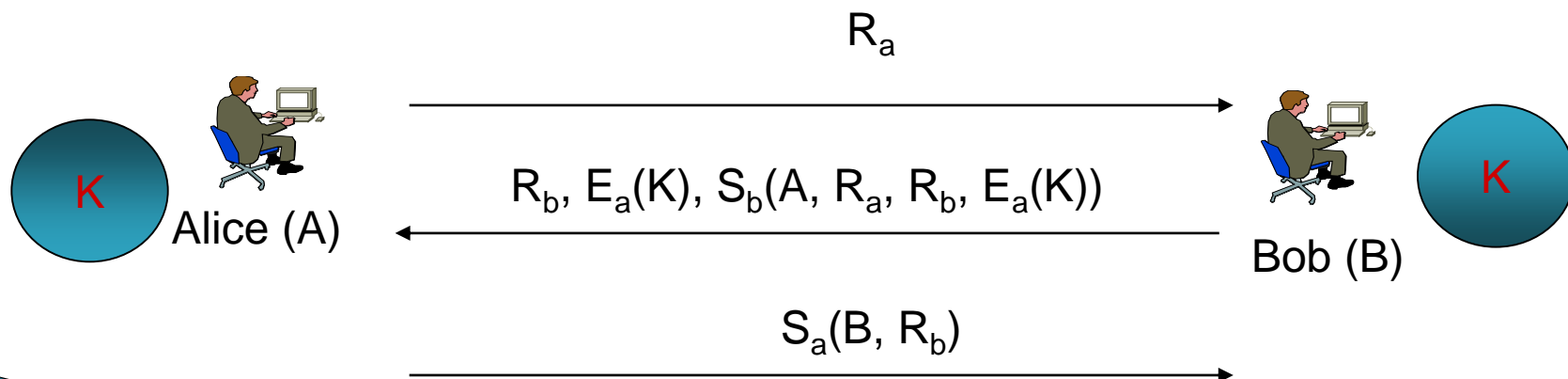
- 第二条消息被暗中传递



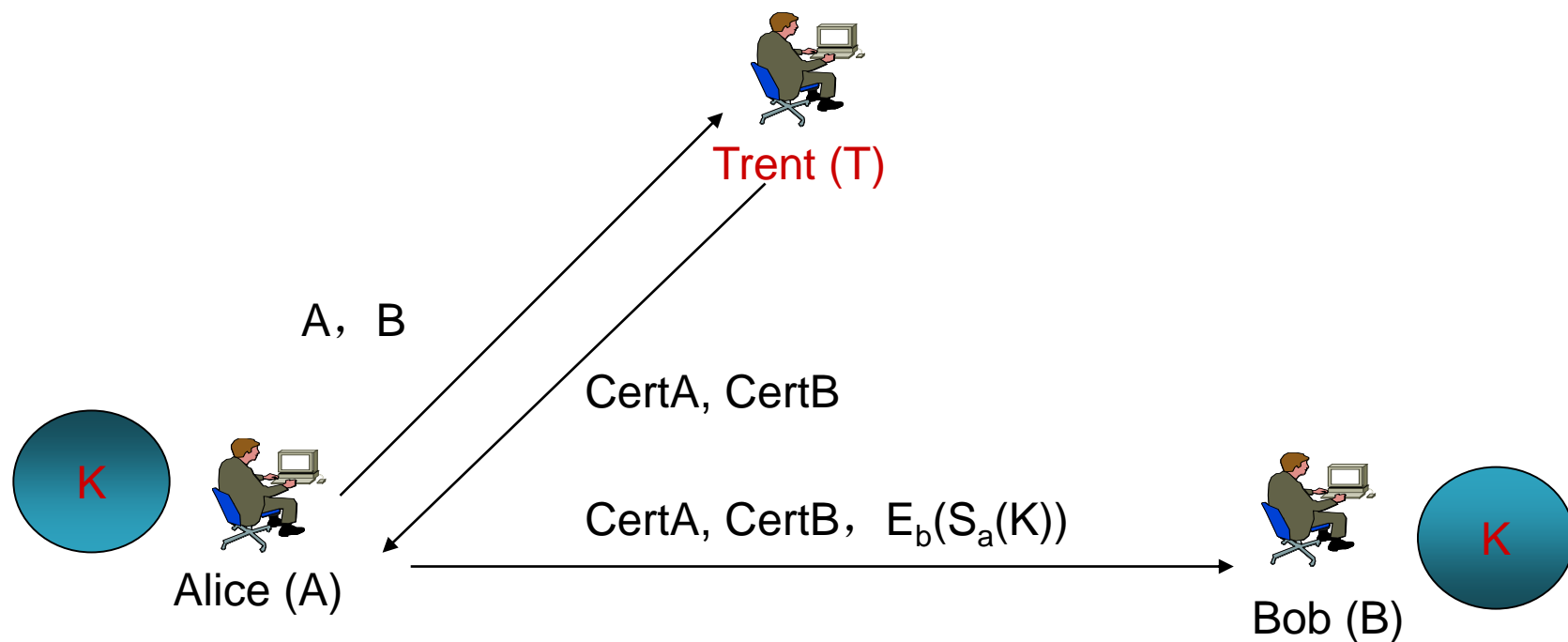
在第二条消息中增加发送方标识阻止这种攻击

$E_a(R_a, C/B, R_b)$

Needham-Schroeder (签名方案+密钥交换)



Denning-Sacco方案（公钥体制+可信第三方）



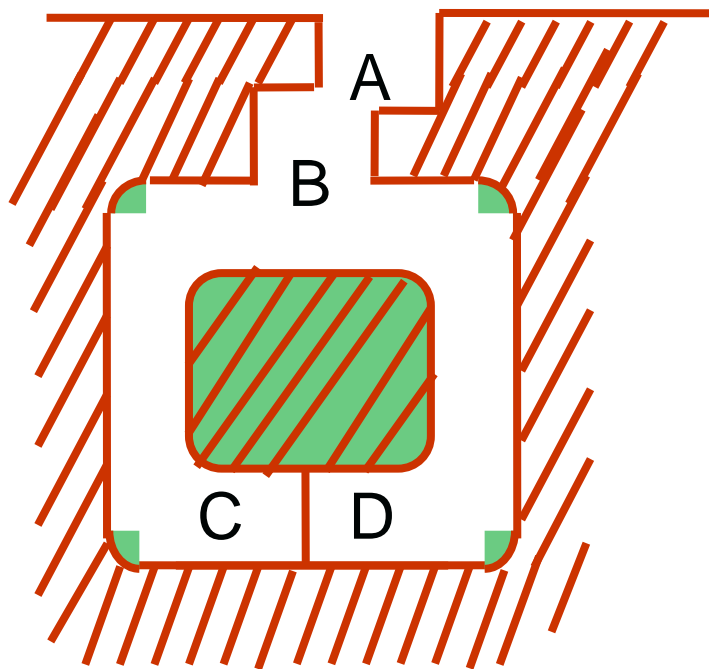
零知识身份认证

- ▶ 身份认证通常要求口令或身份信息。
- ▶ 零知识证明
 - 信息拥有者不泄露任何信息能向验证者证明它拥有该信息。



零知识身份认证——洞穴例子

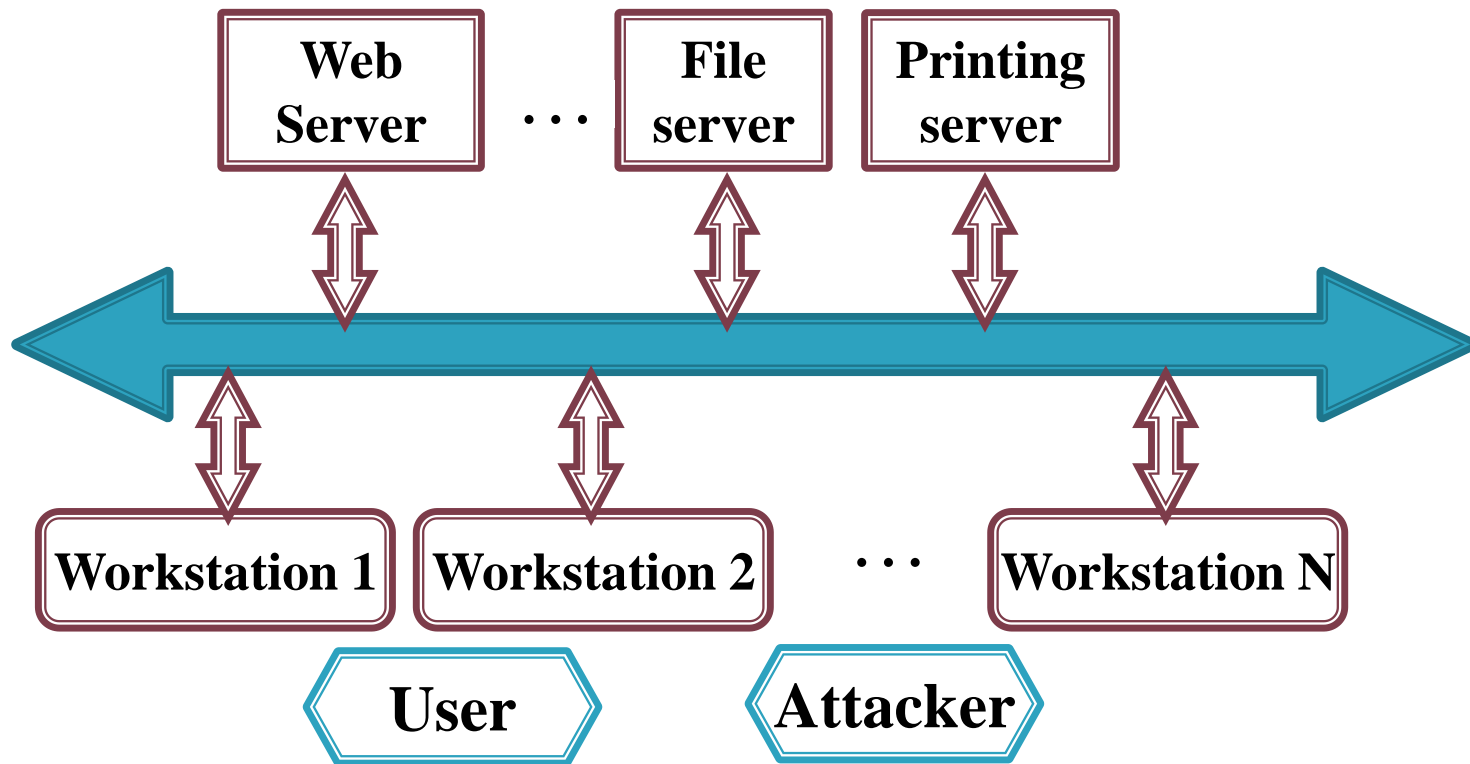
- ▶ C和D间有道密门，需咒语打开；
- ▶ Peggy向Victor证明她知道咒语，但不想泄露咒语。



6.3 Kerberos 认证协议



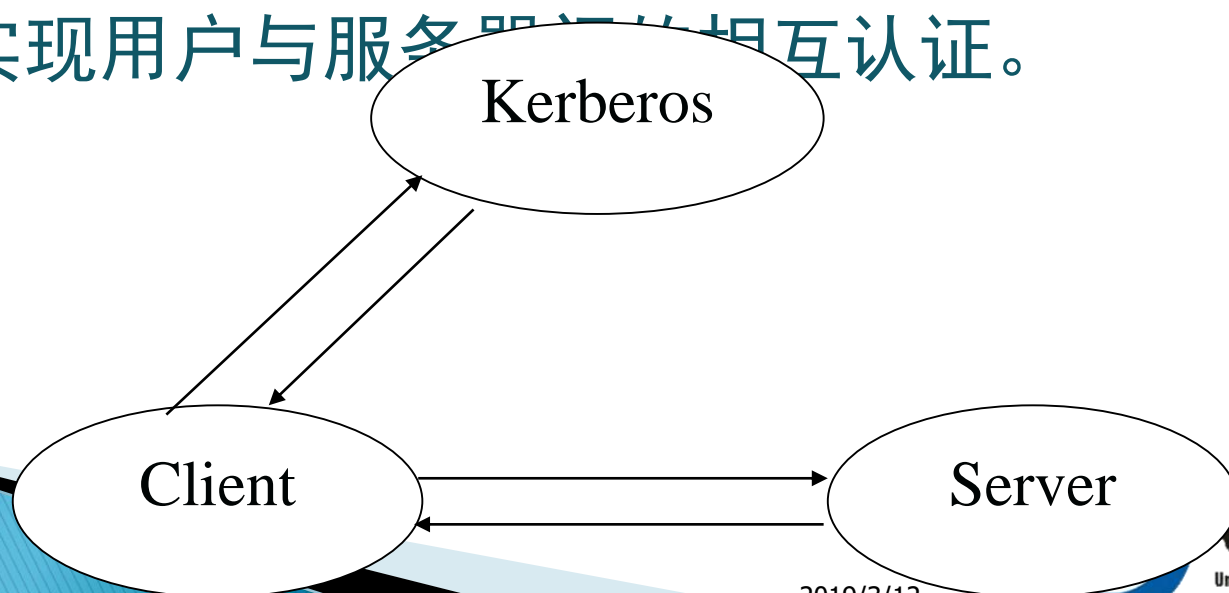
Kerberos的产生背景



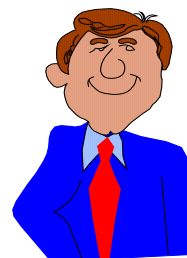
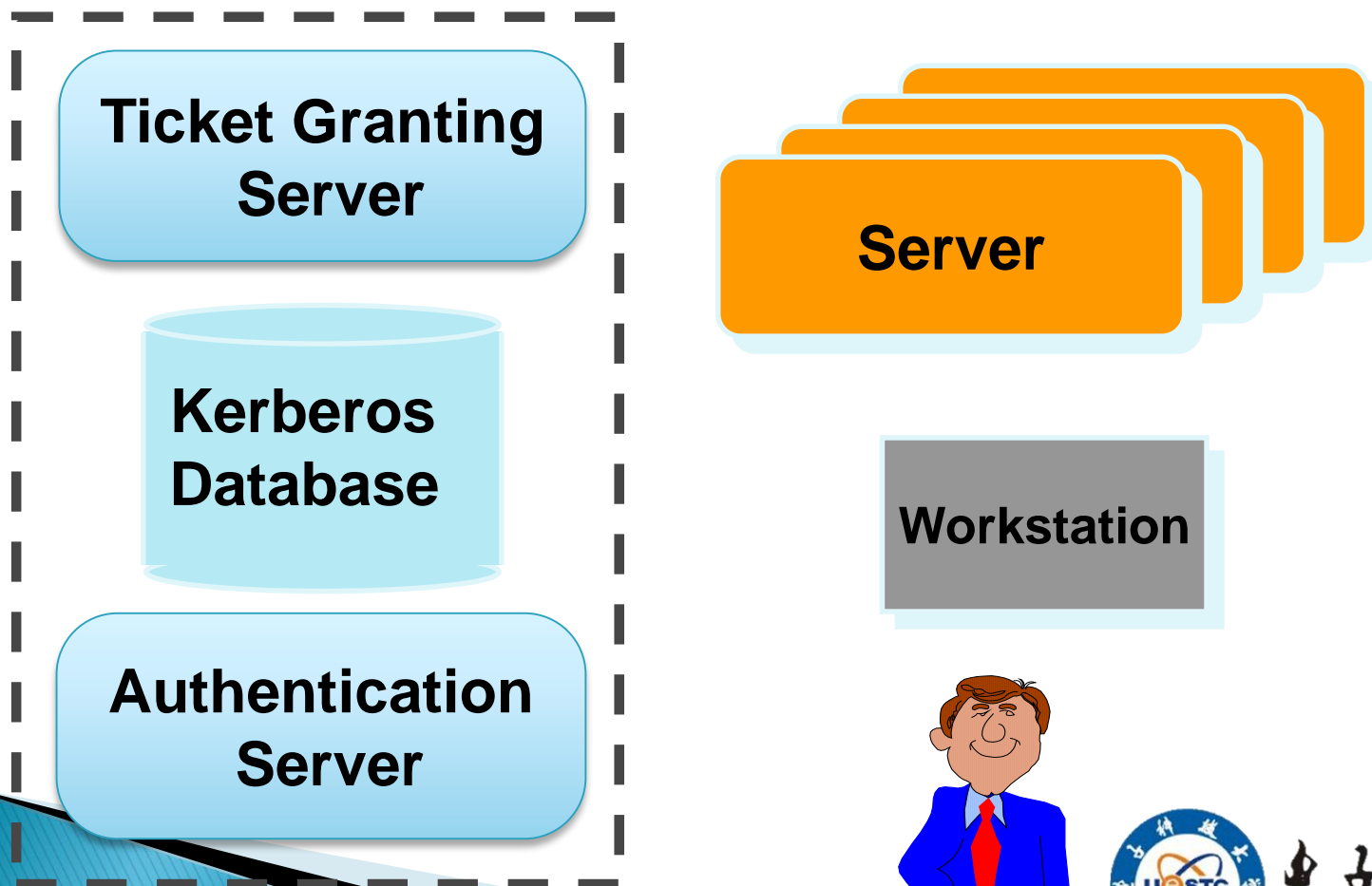
- ▶ 用户需要从多台服务器得到服务，访问安全方法有三种：
 - 1) 登录工作站认证用户；
 - 2) 服务器认证请求工作站；
 - 3) 服务认证用户。

Kerberos简介

- ▶ 基于对称密码技术**集中式**的身份认证框架结构。
 - 使用DES加密算法
 - 引入可信第三方
 - 采用基于Needham-Schroeder协议
 - 实现用户与服务器的相互认证。



Kerberos认证系统模型



Kerberos设计思路（续）

▶ 解决办法

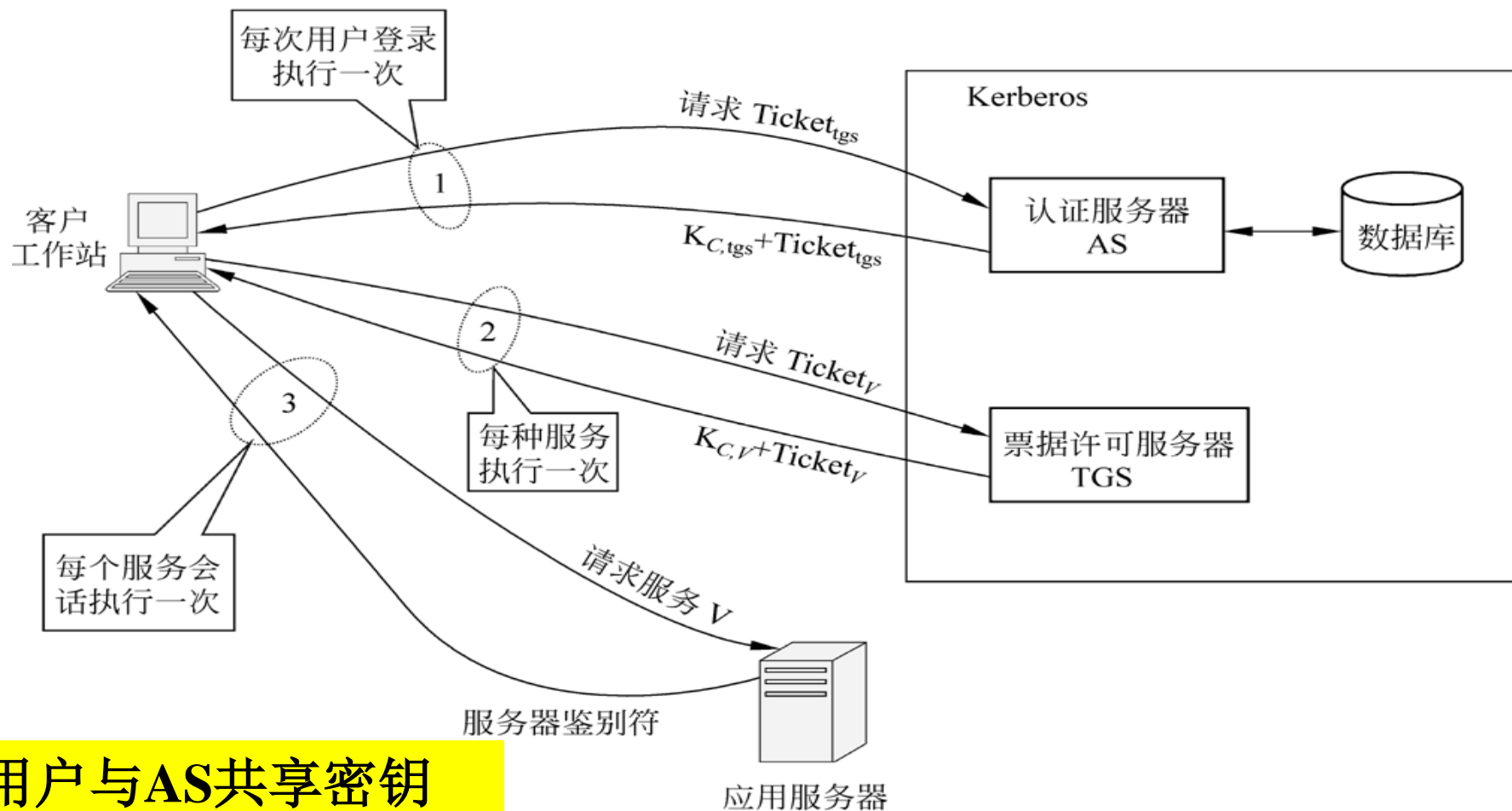
- 使用票据，介绍信
- 引入票据许可服务器TGS(ticket-granting server)
- AS不直接向客户发放访问应用服务器的票据，而由TGS向客户发放

▶ 票据重用（两种票据）

- 票据许可票据Ticket_{tgs}（Ticket granting ticket）
 - 客户访问 TGS的票据
 - 由 AS 发放，在用户登录时向 AS 申请一次，可多次重复使用；
- 服务许可票据Ticket_v（Service granting ticket）
 - 客户访问应用时的票据；
 - 由TGS发放



Kerberos (V4) 协议交互过程



用户与AS共享密钥

$$Ticket_{tgs} = E_{K_{tgs}}\{K_{C,tgs}, ID_C, AD_C, ID_{tgs}, TS_2, LT_2\}$$

$$Ticket_V = E_{K_V}\{K_{C,V}, ID_C, AD_C, ID_V, TS_4, LT_4\}$$