

A.

即時叫車

透過GPS定位，讓用戶可以在任意位置或是指定位置叫車

估算車資

透過輸入起點與終點，試算車資，讓顧客可以知道大約花費

結帳

基本的現金結帳，以及line pay、信用卡支付

評價

針對該趟車程中的舒適度、便捷度、司機態度的回饋機制

額外功能:

檢視車子到哪了

用戶可以透過地圖檢視派出的車當前位置

儲存地點、預約叫車

提供用戶儲存常叫車地點(公司、住家等)，並可以提前指定時間叫車到指定地點

代駕

提供給有飲酒，或因其他原因不適合自行駕車的客戶，替客戶將車開回指定地點

共乘

輸入搭乘起點、終點及時間，開啟共乘功能的客戶可以加入相近路線的共乘，或是讓其他人加入

B.

### 基本資料

1. 客戶資料庫：
  - a. 基本資料
  - b. 交易紀錄
  - c. 儲存地點紀錄
  - d. 儲存信用卡
2. 駕駛員資料庫
  - a. 基本資料
  - b. 評價
  - c. 預排時間表

### GPS

1. 客戶端GPS
2. 汽車端GPS
3. Map連接
4. API串接

### 即時叫車

1. 即時叫車UI/UX設計與實作
2. Map UI/UX設計與實作

### 估算車資

1. 車資計算演算法
  - a. 一般叫車
  - b. 共乘叫車
  - c. 代駕叫車
  - d. 預約叫車
2. 車資顯示UI/UX設計與實作

### 結帳

1. Line Pay API
2. 信用卡API
3. 結帳UI/UX設計與實作

4. 與客戶資料庫交易紀錄連動
5. 與客戶資料庫儲存信用卡連動

#### 評價

1. 評價UI/UX設計
2. 與駕駛員資料庫評價連動

#### 檢視車子到哪了

1. Map UI/UX設計與實作

#### 儲存地點、預約叫車

1. 儲存地點UI/UX設計與實作
2. 預約叫車UI/UX設計與實作
3. 與客戶資料庫儲存地點連動
4. 與駕駛員資料庫排班連動

#### 代駕




1. 代駕叫車UI/UX設計

#### 共乘

1. 共乘地圖UI/UX設計與實作
2. 配對機制開發

C.

Kanban board

<div></div> TODO	<div></div> DOING	<div></div> DONE

Task Card

Task Name	Due Date
Check List	
負責人	
priority	

D.

### 開發第三天

☐ TODO	☐ DOING	☐ DONE
共乘UI 3/25 <input type="checkbox"/> 設計 <input type="checkbox"/> 實作 林冠宏 2	GPS 定位 3/22 <input type="checkbox"/> API 串接 陳璽正/林冠宏 3	車資算法研發 3/21 <input checked="" type="checkbox"/> 一般叫車 <input checked="" type="checkbox"/> 代駕 <input checked="" type="checkbox"/> 共乘叫車 <input checked="" type="checkbox"/> 預約叫車 劉祥暉/許瀚杰/邱煒甫 3
評價UI 3/26 <input type="checkbox"/> 設計 <input type="checkbox"/> 實作 許瀚杰 3	駕駛人資料庫 3/18 <input checked="" type="checkbox"/> 基本資訊 <input type="checkbox"/> 行程表 <input checked="" type="checkbox"/> 評價 顏浩鈞/許瀚杰 4	叫車UI 3/19 <input checked="" type="checkbox"/> 設計 <input checked="" type="checkbox"/> 實作 許瀚杰 4
共乘地圖 3/26 <input type="checkbox"/> 路線演算法 <input type="checkbox"/> 配對機制 劉祥暉/邱煒甫 3	結帳UI 3/23 <input checked="" type="checkbox"/> 設計 <input type="checkbox"/> 實作 林冠宏 5	付款機制 3/18 <input checked="" type="checkbox"/> LINE PAY API <input checked="" type="checkbox"/> 現金 <input checked="" type="checkbox"/> 信用卡 API 劉祥暉/顏浩鈞 5
		客戶資料庫 3/19 <input checked="" type="checkbox"/> 基本資訊 <input checked="" type="checkbox"/> 儲存地點 <input checked="" type="checkbox"/> 交易紀錄 顏浩鈞/邱煒甫 5

E.

優點:

- 靈活的工作分配

Kanban 使工作分配變得更加靈活，團隊成員可以根據自己的專長和可用時間，自由地選擇要從看板中抓取哪些工作項目。這樣可以提高成員的工作滿意度和投入感，同時也可以減少工作量不均和瓶頸的發生。

- 工作進度視覺化，清楚明瞭

Kanban 的最大優勢之一就是能夠直觀地展示工作進度，讓團隊成員清楚明瞭地知道每一項工作的進度和優先級別。這樣可以減少工作落後、逾期等問題，同時也可以激勵團隊成員保持工作進度。

- 透明度和可追蹤性

Kanban 的透明度和可追蹤性非常高，團隊成員可以清楚地知道每一項工作的狀態、負責人和完成時間，同時也可以隨時調整工作優先級別和工作進度。這樣可以減少工作落後和混亂，同時也可以提高工作品質和效率。

- Work In Progress (WIP) 避免工作量超過負荷

Kanban 中的 WIP 機制可以幫助團隊成員避免過度負荷，通過限制同時進行的工作數量，減少工作交叉和阻塞，從而提高工作效率和質量。

- 目標明確，提高開發效率

Kanban 中的目標明確，使團隊成員更容易理解並達成工作目標。同時，團隊成員可以通過縮小工作範圍和控制 WIP，提高工作效率和質量。

缺點:

- 需要持續投入，以維持流程運作

Kanban 需要團隊成員持續投入和努力，才能保持流程的順暢運作。如果缺乏足夠的關注和投入，就可能會出現瓶頸和工作落後的情況。

- 看板需有良好設計，且有維護成本

Kanban 看板的設計和維護需要一定的成本和時間投入，如果看板設計不好或維護不及時，就可能會導致看板信息不清晰或者不正確，進而影響團隊成員的工作效率和質量。

- 無法精確得知某工作的工作量與工作時間

Kanban 看板僅提供了工作的進度和狀態，但無法精確得知某工作的工作量和工作時間。這可能會導致團隊成員在預估工作時間和優先級別時存在困難，進而影響工作的進展和完成時間。

- 需要團隊成員間的良好溝通

Kanban 需要團隊成員之間的良好溝通和協作，才能確保工作的順暢進展和達成預期目標。如果團隊成員之間缺乏溝通和協作，就可能會導致工作落後和質量問題。

- 成員需投入時間了解流程，否則將妨礙團隊運作

Kanban 需要團隊成員投入一定的時間和精力了解流程和使用看板，否則就可能會妨礙團隊運作。如果團隊成員對流程和看板使用不熟悉，就可能會出現工作落後和錯誤的情況，進而影響整個團隊的效率和質量。