

Dokumentation

Das Programm wurde in Python 3.13 implementiert und enthält Strukturen der Objekt Orientierten Programmieren. Zu dem basiert das Programm auf dem EVA-Prinzip.

Das Programm ermöglicht es Restaurants Bestellungen von mehreren Tischen aufzunehmen und zu verwalten. Die einzelnen Gerichte und Getränke inklusive des Preises, Vegan oder nicht und der jeweiliger Index sind in der „food.cv“ Datei gespeichert.

Benutzung:

Um das Programm zu starten, benötigen Sie eine Python fähige SHELL oder IDE. Eine solche könne Sie sich über die offizielle Python Website herunterladen: www.python.org.

Nach dem Öffnen der Datei „main.py“ führen Sie das Programm ,durch das drücken des Code Run Pfeils, aus. Die Eingabe, sowie die Ausgabe erfolgt über die Konsole.

Zu Beginn öffnet sich eine Python Shell in ihrer Konsole. In dieser sind alle Befehle enthalten, welche Sie benötigen, um das Programm zu bedienen. Eine Auflistung aller möglichen Befehle und ihre Bedeutung erhalten Sie in dem Sie den Befehl „help“ eingeben.

Besonders hervorzuheben sind Befehle wie „table „ ,wodurch Sie einen Tisch hinzufügen können. Sie müssen table und anschließend die gewünschte Tisch Bezeichnung eingegeben. Bsp. „table 1“.

Durch Eingabe des Befehls „order“ und einer darauffolgenden Zahl, welches Gericht oder Getränk Sie hinzufügen möchten, wird das jeweilige Gericht/ Getränk hinzugefügt. Sollten Sie die einzelnen Zahlen für die jeweiligen Gerichte nicht kennen so können Sie auch den Befehl „list“ eingeben, wodurch Ihnen alle möglichen Gerichte und Getränke, sowie Informationen wie vegan, Preis oder der jeweilige Index, ausgegeben wird.

Nach jeder Produkt Eingabe besteht auch die Möglichkeit über den Buchstaben „s“ einen Sonderwunsch hinzuzufügen, welchen Sie in die Konsole eingeben, Bsp. „Bacon“. Sie entscheiden anschließend selbst, ob Sie für diesen Sonderwunsch 1€ extra verlangen wollen oder nicht.

Nach dem Sie die Bestellungen aller Tische aufgenommen haben können Sie den Befehl „tables“ eingeben, wodurch Sie eine Auflistung aller registrierten Tische und dem jeweiligen Gesamtpreis erhalten.

Wie oben erwähnt gibt es noch weitere Befehle, welche über „help“ aufgerufen werden können.

Sollten Sie, während dem benutzen des Programms eine falsche Eingabe tätigen wird Ihnen eine entsprechende Meldung ausgegeben, welche Sie über Ihren Fehler informiert, und eine Anleitung gibt, was Sie tun sollen.

Sollten Sie das Programm beenden wollen, so können Sie das durch die Eingabe „exit“ machen.

High-level implementation description:

...

UML class diagramm:

...

TESTCASE explanation

...