**“竹简”—AI时代的社交产品研究和设计**

**一、项目简介**

传统的社交软件基于人和人之间的交流，包括即时通讯、兴趣圈子、评论互动等，现在各种类型的社交软件正在满足人对社交的不同欲望和诉求，如微信是熟人社交、知乎是专业意见交流、贴吧是兴趣圈子、Soul是陌生人兴趣社交等，这些产品满足着用户的娱乐消遣、情感倾诉、表达观点、人设建立等各种内心诉求。

然而现在社交软件也同样存在各种问题，如由于微信的功能克制，年轻人逐渐厌恶微信，出现逃离微信的趋势；用户在贴吧、Soul、知乎等平台建立的社交关系，最终都回流到微信，社交产品辛苦建立的社交关系最终被微信收割和沉淀；用户在新的社交平台建立人设的成本太高，本来已经在现有平台是KOL，没必要转移到新的平台，导致很多用户不愿意使用新的社交软件等。

而进入人工智能AI时代，突破传统社交软件的格局即将成为现实，人工智能技术可以带给人类不一样的社交体验，另外通过人工智能技术，现存的社交软件问题也能有效解决，并创造出新的社交形态和业务模式，让用户减少社交烦恼，沉浸在社交的乐趣中。

本项目旨在研究：通过人工智能技术，设计和开发新型的社交产品，满足用户的社交需求，减少现行社交中的问题，并定义新一代人工智能时代的社交软件。

1. **项目收益**

本次项目由资深架构师、资深AI算法工程师、资深产品经理带领，研究社交市场现状和用户诉求，规划全新的社交模式和流程，设计业务逻辑和AI算法，绘制产品原型图和UI图，开发小程序和APP等产品形态，最终运营和推广全新的社交产品。在项目中，项目成员可以获得：

1. 成为人工智能时代社交软件的开发运营者
2. 优秀的需求挖掘和业务设计能力
3. 优秀的产品交互和体验设计经验
4. 最前沿的AI算法和逻辑设计能力
5. 大型高并发产品的技术架构设计能力

6、系统化的产品运营能力

1. **项目需求**

本次项目需要组建10-15人的团队，分别需要以下岗位：

1. 产品经理（业务方向），1-2人
2. 产品经理（交互设计），1-2人
3. UI设计师，1-2人
4. 前端开发工程师，1-2人
5. IOS开发工程师，1-2人
6. 安卓开发工程师，1-2人
7. 算法工程师，1-2人
8. 后端开发工程师，1-2人
9. 产品运营，1-2人