课程的几个核心概念。

1. Servlet
2. Context(容器、上下文)

Java EE是基于容器+组件的技术。

1. Web容器 + Servlet, 例如：Tomcat + Servlet
2. 业务容器 + 业务组件, 例如：SpringIOC容器 + Bean组件
3. 持久化容器+持久化对象,例如：Hibernate + PO
4. ….
5. ORM（对象-关系映射）
6. VO(值对象)
7. POJO（简单的Java对象）
8. DTO（传输对象）
9. PO(持久化对象)
10. AJAX（异步JavaScript与XML）
11. …

Servlet技术

Web应用系统当前主要还是 ：请求-响应 结构。当然在变化，比如HTML5，它支持WebSocket

程序的基本结构：

1.桌面式的系统

基于事件（消息）的结构

2.C/S模式

基于连接的结构(TCP/IP)

3.Web应用

（1）基于HTTP协议，非长连接，一次会话完成后，就会自动断开。

（2）现在慢慢支持长连接以及服务端推（push）技术。

一、主要功能

1.处理HTTP请求，属于Web层(服务端)

HTTP协议的基本报文

(1).GET

(2).POST

(3)PUT

….

2.可以用于控制器、监听器、过滤器

二、生命周期

它的生命是由Web容器，它的初始化（创建）、销毁、调用都是由容器来完成。

三、示例

写一个程序实现：输入两个整数、然后求和，最后输出结果。

1.使用桌面方式

2.使用Web方式实现。

（1）思路

输入/输出---浏览器

浏览器的输入的方法：

可以使用HTML标签，例如<Radio>

提交时需要使用表单

求和（处理）-服务端