

GeekBand 极客班

互联网人才 + 油站!

# C++ 设计模式

[www.geekband.com](http://www.geekband.com)

## GeekBand 极客班 互联网人才+油站：

极客班携手 网易云课堂，针对热门IT互联网岗位，联合业内专家大牛，紧贴企业实际需求，量身打造精品实战课程。

专业课程 + 项目碾压 + 习题&辅导

- 顶尖大牛亲授
- 紧贴课程内容
- 学前导读
- 贴合企业实际需求
- 全程实战操练
- 周末直播答疑
- 找对重点深挖学习
- 作品就是最好的PASS卡
- 定期作业点评
- 多项专题辅导



[www.geekband.com](http://www.geekband.com)

C++设计模式

# Abstract Factory 抽象工厂

李建忠

GeekBam 极客班

## “对象创建” 模式

- 通过 “对象创建” 模式绕开new，来避免对象创建（ new ）过程中所导致的紧耦合（依赖具体类），从而支持对象创建的稳定。它是接口抽象之后的第一步工作。
- 典型模式
  - Factory Method
  - Abstract Factory
  - Prototype
  - Builder

# Abstract Factory 抽象工厂

## 动机 ( Motivation )

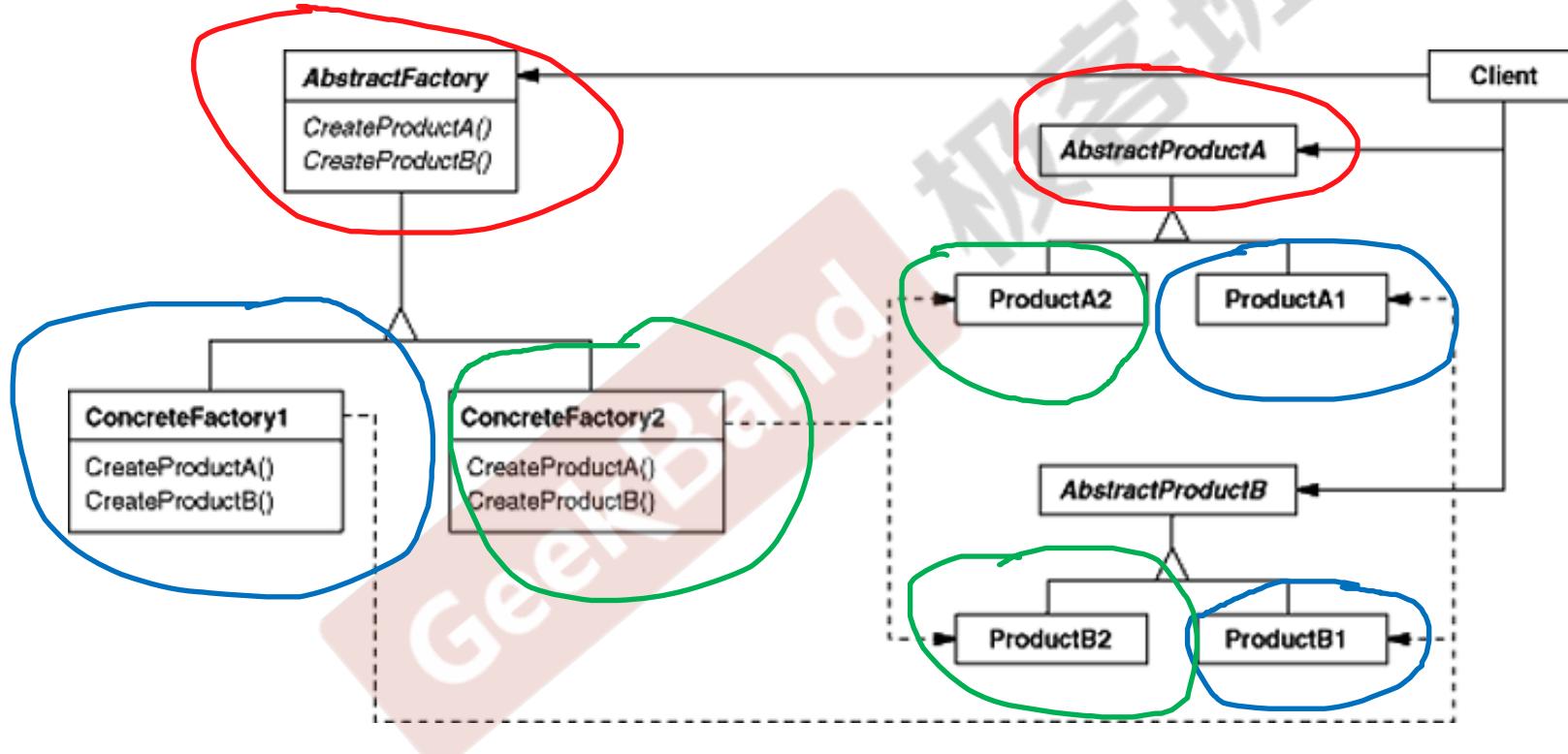
- 在软件系统中，经常面临着“一系列相互依赖的对象”的创建工作；同时，由于需求的变化，往往存在更多系列对象的创建工作。
- 如何应对这种变化？如何绕过常规的对象创建方法(`new`)，提供一种“封装机制”来避免客户程序和这种“多系列具体对象创建工作”的紧耦合？

## 模式定义

提供一个接口，让该接口负责创建一系列“相关或者相互依赖的对象”，无需指定它们具体的类。

——《设计模式》 GoF

# 结构 ( Structure )



## 要点总结

- 如果没有应对“多系列对象构建”的需求变化，则没有必要使用Abstract Factory模式，这时候使用简单的工厂完全可以。
- “系列对象”指的是在某一特定系列下的对象之间有相互依赖、或作用的关系。不同系列的对象之间不能相互依赖。
- Abstract Factory模式主要在于应对“新系列”的需求变动。其缺点在于难以应对“新对象”的需求变动。