

## SAKARYA ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

### 2024-2025 GÜZ DÖNEMİ WEB PROGRAMLAMA DERSİ PROJE RAPOR

KONU: DERSTE ÖĞRENİLEN KONULARIN ÇIKTILARIYLA WEB PROJESİ

**DERSİ VEREN:** BEYZA EKEN

AD SOYAD: YUNUS EMRE KAHRAMAN

**NUMARA:** B221202026

GITHUB: <a href="https://github.com/xyunusemre">https://github.com/xyunusemre</a>

#### **PROJE RAPORU**

#### 1. Proje Tanımı

CampuSakarya, Sakarya Üniversitesi öğrencileri için etkinliklerin yönetildiği ve takip edilebildiği bir platformu olarak geliştirildi. Kullanıcılar, etkinlik detaylarına ulaşabilirken yönetici, etkinlik yönetim işlemlerini gerçekleştirebilmektedir.

#### 2. Teknolojik Alt Yapı

CampuSakarya projesinde, ASP.NET Core MVC, Entity Framework Core, SQLite ve ASP.NET Core Identity teknolojileri kullanılmıştır.

ASP.NET Core MVC: Uygulamanın dinamik ve statik içerik yönetimi.

Entity Framework Core: Veritabanı yönetimi için ORM çözümü.

ASP.NET Core Identity: Kullanıcı kimlik doğrulama ve yetkilendirme.

SQLite: Veritabanı olarak kullanılmıştır.

### 3. Proje Bileşenleri ve Özellikler

#### 3.1. Kullanıcı Yönetimi

Proje, kullanıcıların sisteme üye olmasını, giriş yapmasını ve rollerine göre yetkilendirilmesini sağlar.

- Kayıt Olma: Kullanıcılar, ad, e-posta, şifre ve şifre onayı gibi bilgileri girerek sisteme kayıt olabilirler. Bu işlem, veritabanına kullanıcı bilgilerini ekler ve kullanıcıya bir rol atar.
- Giriş Yapma: Kullanıcılar, önceden belirledikleri kullanıcı adı ve şifre ile sisteme giriş yapabilirler.
- Roller: Sistemde iki ana rol vardır: "Admin" ve "User". Admin rolü, etkinlikleri yönetme ve kullanıcıları düzenleme yetkisine sahipken User rolü yalnızca etkinlikleri görüntüleyebilir.

#### 3.2. Etkinlik Yönetimi

Kullanıcılar etkinlikler hakkında bilgi alabilir, etkinliklere katılabilirler. Ayrıca, admin kullanıcıları yeni etkinlikler ekleyebilir ve mevcut etkinlikleri yönetebilirler.

- Etkinlik Ekleme: Admin kullanıcıları, etkinlik adı, açıklaması, tarih, mekan, ücret gibi bilgileri girerek yeni etkinlikler ekleyebilir.
- Etkinlik Listeleme: Kullanıcılar, etkinliklerin listesini görebilir ve tarih ya da ismine göre filtreleme yapabilirler.
- Etkinlik Detayları: Her etkinlik için detaylı açıklamalar, konum bilgisi, hazırlayan ve etkinlik görseli gibi bilgilere ulaşılabilir.

#### 3.3. Veritabanı Yapısı

Proje, veritabanı olarak SQLite kullanır ve iki ana veri modeline sahiptir:

- Event: Etkinliklerle ilgili bilgileri tutar (Etkinlik adı, açıklama, kategori, tarih, vb.).
- Identity: Kullanıcı bilgileri ve rolleri için ASP.NET Core Identity kullanılır.

#### 4. Kullanıcı Arayüzü (UI)

Kullanıcı arayüzü, kullanıcı dostu ve modern bir tasarıma sahiptir. Kullanıcıların rahatça gezinmesi için aşağıdaki sayfalar bulunur:

- Giriş Sayfası: Kullanıcıların sisteme giriş yapabilmesi için kullanıcı adı ve şifre girmeleri gereken bir form içerir.
- Kayıt Sayfası: Kullanıcıların yeni bir hesap oluşturabileceği form yer alır.
- Etkinlik Ekleme Sayfası: Admin kullanıcılarının etkinlik ekleyebileceği form bulunur.
- Etkinlik Listeleme Sayfası: Kullanıcıların etkinlikleri görebileceği ve tarih/kategori filtrelemesi yapabileceği bir sayfa.

#### 5. Seed Veritabanı Başlatma (Seeding)

Veritabanı başlatıldığında, örnek veriler eklemek için bir seed işlemi yapılır. Bu işlem, uygulamanın başlangıcında belirli verilerin veritabanına eklenmesini sağlar. Örneğin:

- Varsayılan kullanıcılar (Admin ve User) oluşturulur.
- Örnek etkinlikler, tarihleri ve kategorileriyle birlikte veritabanına eklenir.

#### 6. Güvenlik

Projede güvenlik önlemleri şu şekilde ele alınmıştır:

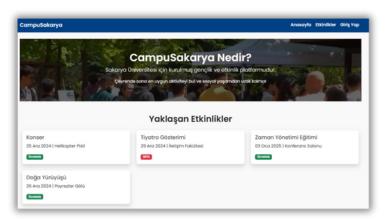
- Kimlik Doğrulama (Authentication): ASP.NET Core Identity kullanılarak kullanıcıların sisteme güvenli bir şekilde giriş yapmaları sağlanır.
- Yetkilendirme (Authorization): Kullanıcıların yalnızca kendilerine ait izinlere sahip oldukları işlemleri yapabilmeleri için roller ve yetkilendirme kontrolü yapılır.
- Şifreleme: Kullanıcı şifreleri güvenli bir şekilde saklanır

#### 7. Uygulama Mimarisi ve Akış

Proje, MVC (Model-View-Controller) mimarisine dayanır. Bu mimari, uygulamanın farklı bileşenlerini (veri modeli, görsel arayüz, iş mantığı) birbirinden ayırarak daha yönetilebilir ve sürdürülebilir bir yapı sağlar. Kullanıcılar tarafından yapılan istekler, controller'lar aracılığıyla işlenir ve sonuçlar view'lara iletilir. Model sınıfları ise veritabanı işlemleriyle ilişkilidir.

### WEB PROJESİ GÖRSELLERİ

### Index



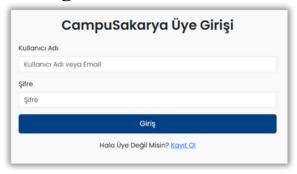
### Register



### **Details**



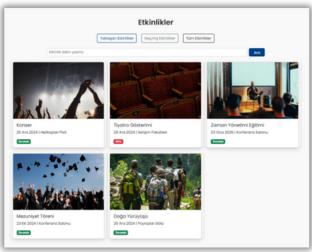
### Login



## campusakaryaDB.db



# **Events**



## identityDB.db



## ADMİN KULLANICISI GÖZÜNDEN ETKİNLİK YÖNETİMİ

