

申请上海交通大学硕士学位论文

SQL 查询语句的自动生成技术研究

论文作者 熊云翔

学 号 116037910048

导 师 沈备军

专 业 软件工程

答辩日期 2018 年 12 月 12 日



Submitted in total fulfillment of the requirements for the degree of Master  
in Engineering

# Research on Automatic Generation Technology of SQL Query Statement

XIONG YUNXIANG

Advisor

Prof. BEIJUN SHEN

SOFTWARE ENGINEERING

SHANGHAI JIAO TONG UNIVERSITY

SHANGHAI, P.R.CHINA

Dec. 12th, 2018



# 上海交通大学 学位论文原创性声明

本人郑重声明：所呈交的学位论文，是本人在导师的指导下，独立进行研究工作所取得的成果。除文中已经注明引用的内容外，本论文不包含任何其他个人或集体已经发表或撰写过的作品成果。对本文的研究做出重要贡献的个人和集体，均已在文中以明确方式标明。本人完全意识到本声明的法律结果由本人承担。

学位论文作者签名：\_\_\_\_\_

日 期：\_\_\_\_\_年 \_\_\_\_\_月 \_\_\_\_\_日



# 上海交通大学 学位论文版权使用授权书

本学位论文作者完全了解学校有关保留、使用学位论文的规定，同意学校保留并向国家有关部门或机构送交论文的复印件和电子版，允许论文被查阅和借阅。本人授权上海交通大学可以将本学位论文的全部或部分内容编入有关数据库进行检索，可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存和汇编本学位论文。

本学位论文属于

保 密 ☐，在 \_\_\_\_\_ 年解密后适用本授权书。

不保密 ☐。

(请在以上方框内打 ☒)

学位论文作者签名： \_\_\_\_\_

指导教师签名： \_\_\_\_\_

日 期： \_\_\_\_\_ 年 \_\_\_\_ 月 \_\_\_\_ 日

日 期： \_\_\_\_\_ 年 \_\_\_\_ 月 \_\_\_\_ 日





## SQL 查询语句的自动生成技术研究

### 摘 要

待写 关键词：上海交大, 饮水思源, 爱国荣校



# RESEARCH ON AUTOMATIC GENERATION TECHNOLOGY OF SQL QUERY STATEMENT

## ABSTRACT

write **KEY WORDS:** SJTU, master thesis, XeTeX/LaTeX template



## 目 录

插图索引	IX
表格索引	XI
算法索引	XIII
主要符号对照表	XV
<b>第一章 绪论</b>	<b>1</b>
1.1 研究背景	1
1.2 研究目标和研究内容	2
1.3 论文结构	3
<b>第二章 基于映射的 NL2SQL 生成</b>	<b>5</b>
2.1 研究问题	5
2.2 相关技术	5
2.2.1 相关技术 1	5
2.2.2 相关技术 2	5
2.3 解决方案	5
2.3.1 依赖解析树生成	7
2.3.2 解析树节点映射	7
2.3.3 解析树优化重构	8
2.3.4 查询树翻译	11
2.4 实验与分析	11
2.4.1 数据集	11
2.4.2 实验结果	11
2.4.3 实验分析	13
2.5 本章小结	14
<b>第三章 基于深度强化学习的 NL2SQL 生成</b>	<b>15</b>
3.1 研究问题	15

3.2	相关技术 . . . . .	16
3.2.1	NL2SQL 研究现状 . . . . .	16
3.2.2	深度学习 . . . . .	16
3.2.3	强化学习 . . . . .	16
3.2.4	语义解析 . . . . .	16
3.3	解决方案 . . . . .	16
3.3.1	增强解析器模型 . . . . .	16
3.3.2	动作序列 . . . . .	17
3.3.3	编码器 . . . . .	18
3.3.4	解码器 . . . . .	19
3.3.5	解决 ndo 问题 . . . . .	20
3.3.6	解决过滤条件顺序问题 . . . . .	20
3.3.7	解决隐式列名问题 . . . . .	20
3.4	实验与分析 . . . . .	20
3.4.1	数据集及评价指标 . . . . .	20
3.4.2	实验细节 . . . . .	20
3.4.3	实验结果 . . . . .	20
3.5	本章小结 . . . . .	20
<b>第四章</b>	<b>基于多任务学习的 NL2SQL 生成</b>	<b>21</b>
4.1	研究问题 . . . . .	21
4.2	相关技术 . . . . .	21
4.3	解决方案 . . . . .	21
4.4	实验与分析 . . . . .	21
4.5	本章小结 . . . . .	21
<b>第五章</b>	<b>总结与展望</b>	<b>25</b>
5.1	本文工作小结 . . . . .	25
5.2	展望 . . . . .	25
	<b>参考文献</b>	<b>27</b>
	<b>致 谢</b>	<b>29</b>
	<b>攻读学位期间发表的学术论文</b>	<b>31</b>

---

攻读学位期间参与的项目	33
简 历	35





## 插图索引

2-1 这里将出现在插图索引中 . . . . .	6
2-2 这里将出现在插图索引中 . . . . .	12
3-1 这里将出现在插图索引中 . . . . .	15



## 表格索引

2-1 指向一个表格的表目录索引 . . . . .	7
2-2 指向一个表格的表目录索引 . . . . .	8
2-3 指向一个表格的表目录索引 . . . . .	11
2-4 指向一个表格的表目录索引 . . . . .	12
3-1 指向一个表格的表目录索引 . . . . .	16
3-2 指向一个表格的表目录索引 . . . . .	18



## 算法索引

2-1 解析树结构调整算法 . . . . .	9
-------------------------	---



## 主要符号对照表

$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数

$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率
$\epsilon$	介电常数
$\mu$	磁导率



## 第一章 绪论

### 1.1 研究背景

随着社会的不断发展，以 IT 和互联网技术为标志的信息产业不断地改变着人类的工作和生活方式。在此背景之下，数据库技术应运而生。它是一种建立在计算机存储设备上的仓库，可以将大量数据按照数据结构来组织、存储和管理。关系数据库中存储了大量的数据和信息。医疗、教育、金融等各个行业都在使用关系型数据库作为数据存储以及应用程序的基础。在软件开发过程中，软件的开发和技术人员会频繁地进行 SQL 语句的创建与查询以及相关数据库的操作。在软件运行时，业务人员也会使用 SQL 语句进行报表与在线分析（OLAP）的定制。

目前，各种计算机系统，尤其是商业领域，应用关系型数据库系统和 SQL 语言来进行数据管理，仍然是最主流和最成熟的方案。需要注意的是，SQL 作为一种数据库操作语言，本质上仍然是一种编程语言，需要操作人员具有一定的专业知识，经过数据库和 SQL 相关知识的培训，才能比较熟练的进行数据库的管理。此外，除了要具备 SQL 和数据库技术的相关知识，具体到真实数据库的操作，数据管理人员还需要对于所使用的关系型数据库的关系模式有所了解，才能将各种操作需求转化为 SQL 语句，来对数据库系统进行管理。然而，随着数据库系统的应用场景越发广泛和复杂，以及数据库数据处理量的不断提升，数据管理人员对数据库的操作逻辑也越来越复杂，数据库查询需求所涉及的数据量也越来越大，相关的关系模式也越来越复杂和多样化。当数据库管理需求达到这样的复杂度，非专业的数据管理人员就越来越无法满足需求。

#### 1.1.0.1 自然语言接口自动生成 SQL 查询语句

自然语言接口（NLI, NaturalLanguageInterfaces），是自然语言处理和人机交互的交叉领域，旨在为人类提供通过自然语言与计算机交互的手段。同时，自然语言接口也是人机交互领域研究的终极目标，从各种对话机器人，到今天各种智能穿戴设备装载的语音助手，人机交互领域和自然语言理解领域的专家们一直在朝建立真正智能的自然语言接口这个目标不断前进。

自然语言接口生成 SQL 也是人们关注的一个领域<sup>[1]</sup>，自上个世纪提出以来，人们不断研究从自然语言生成 SQL 语句的可能性，并且的确在研究过程中取得了一些令人振奋的成果。通过自然语言接口生成 SQL 的数据库管理系统，原型已经出现在六十年代和七十年代初期，那时候最著名的自然语言接口数据库是 Lunar，正如其名字，包含月

球岩石和化学数据库的自然语言界面。这个原型的实现，是基于特定数据库的，因此无法很容易地修改为和不同的数据库一起使用。之后出现了其他的自然语言接口数据库，用户可以通过对话系统来定制查询，并且这些系统可以配置不同的接口，供不同的底层数据库调用。这时候的自然语言数据库系统使用语义语法，是一种句法和语义处理的综合技术。之后，还有关注于将自然语言输入转化为逻辑语言的技术，以此技术作为自然语言接口数据库的核心技术。

一直以来，自然语言接口是人机交互领域的终极追求，也是人机交互、机器学习领域专家孜孜不倦钻研学习的热门问题。对于本文所指出的业务层面与技术层面之间的矛盾，如果能对最终用户提供一个自然语言接口，使得我们的系统能直接从最终用户的自然语言中理解到用户的查询意图，并结合数据库，直接生成符合查询意图的 SQL 语句返回给用户，那么这一矛盾就可以较好的得到解决。

### 1.1.0.2 自然语言自动生成 SQL 查询语句

XXXXXXXXXX

XXXXXXXXXX

XXXXXXX

因此，本文设计和实现一个 SQL 查询语句自动生成工具，为数据库使用者提供简单、便捷的接口，将数据库信息映射到业务需求。用户无需了解 SQL 语句的使用方式，只需关注数据操作需求对应的业务需求，从而弥合业务人员与数据操作之间的矛盾。同时对从自然语言自动生成 SQL 查询语句技术（以下简称 NL2SQL）进行了研究，提出了针对英文自然语言生成 SQL 查询语句的解决方案以及针对中文自然语言生成 SQL 查询语句的解决方案，使得用户可以通过自然语言的表述方式生成 SQL 查询语句并从关系型数据库中找到所需信息，从而缩短业务与技术之间的鸿沟，提高报表与 OLAP 分析的开发效率。

## 1.2 研究目标和研究内容

本文的研究目标是研究 SQL 查询语句的自动化生成技术，采用解析树映射、语义解析、编码-解码器、注意力机制、深度强化学习和多任务学习等技术，提出基于自然语言接口、英文自然语言和中文自然语言自动生成 SQL 查询语句的技术方案。

本文的研究思路是，先对自然语言进行初步解析和理解，并在其中插入人机交互机制，让用户来引导生成的过程，指导自然语言理解，提出自然语言接口自动生成 SQL 查询语句的方法。然后结合编码-解码器和深度强化学习等技术，对更具难度的纯英文自然语言自动生成 SQL 查询语句技术进行研究。最后使用多任务学习技术将中文-英文翻

译任务和英文自然语言生成 SQL 查询语句技术有机结合，从而提出难度更高的中文自然语言生成 SQL 查询语句方法。

具体研究内容包括：

1. SQL 查询语句自动生成现状。xxxxxxx
2. 基于映射的 NLI2SQL 生成。xxxxxx
3. 基于深度强化学习的 NL2SQL 生成。xxxxx
4. 基于多任务学习的 NL2SQL 生成。xxxx
5. 实验。xxxx

### 1.3 论文结构

第一章 绪论

从自然语言接口和自然语言自动生成 SQL 查询语句两个方面介绍了课题的研究背景、研究目标和研究内容，对全文做出总览。最后说明了论文的组织结构

第二章 基于映射的 NLI2SQL 生成

第三章 基于深度强化学习的 NL2SQL 生成

第四章 基于多任务学习的 NL2SQL 生成

第五章 总结与展望



## 第二章 基于映射的 NLI2SQL 生成

### 2.1 研究问题

一直以来,自然语言接口是人机交互领域的终极追求,也是人机交互、机器学习领域专家孜孜不倦钻研学习的热门问题。对于本文所指出的业务层面与技术层面之间的矛盾,如果能对最终用户提供一个自然语言接口,使得我们的系统能直接从最终用户的自然语言中理解到用户的查询意图,并结合数据库,直接生成符合查询意图的 SQL 语句返回给用户,那么这一矛盾就可以非常自然和优美地得到解决。因此,本章将对从自然语言生成 SQL 语句的技术和模型进行探究,尝试寻找一种解决方案,能提供自然语言接口给非技术用户,让用户通过以自然语言表达的查询意图,得到目标 SQL 语句。

自然语言理解存在许多难题,如歧义、语序,或者存在复杂的依赖结构等等,要完全基于自然语言理解来进行 SQL 生成是很困难的,效果可能会不尽如人意。所以,受到人机交互思想的启发,本文将使用自然语言理解与人机交互相结合的方式,来进行从自然语言到目标 SQL 语句的转化。对于自然语言意图,先对自然语言进行初步解析和理解,并在其中插入人机交互机制,让用户来引导生成的过程,指导自然语言理解,纠正机器理解过程中出现的错误、歧义、含糊不清的问题,从而提升整体的准确性。

### 2.2 相关技术

#### 2.2.1 相关技术 1

#### 2.2.2 相关技术 2

### 2.3 解决方案

图2-1是本文从自然语言生成 SQL 语句模型的总体方案,它包含依赖解析树生成、解析树节点映射、解析树优化重构、查询树翻译、交互式对话器、用户接口六个模块:

1. 用户接口:用户与系统进行交互的接口,包括输入自然语言、返回 SQL 语句、解析过程中的交互等等。
2. 交互式对话器:管理解析过程与用户的交互,在适当的时候与用户进行交互,让用户对解析过程进行指导。
3. 依赖解析树生成:将用户输入的,以自然语言表示的查询意图,应用自然语言理解技术,转化为依赖解析树,即将词语进行词性标注,以及识别出词语之间的关系,并将其组织成一个树状结构。详见2.3.1节。

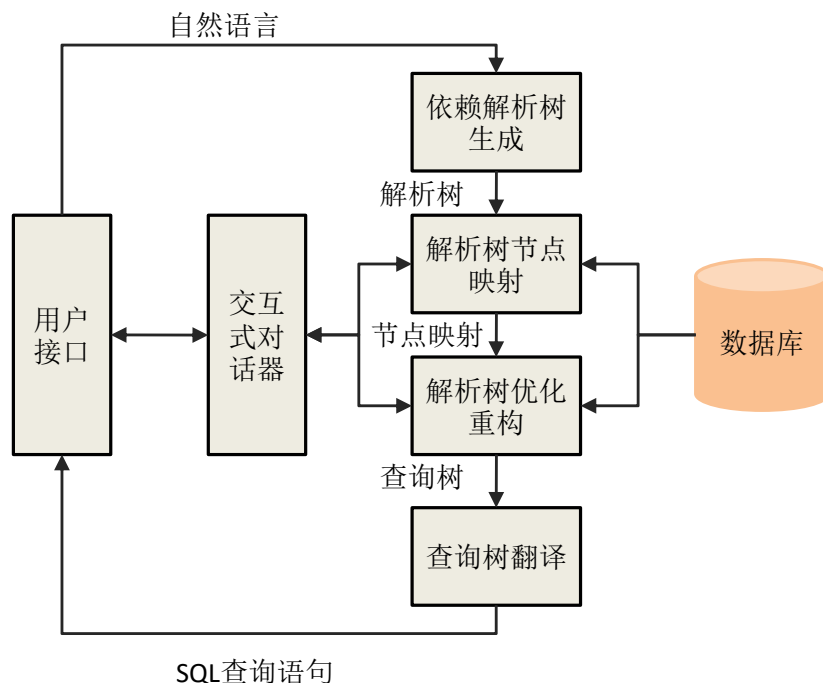


图 2-1 基于映射的 NLI2SQL 生成的总体方案

Figure 2-1 English caption

4. 解析树节点映射：根据解析树节点对应的词语和数据库元数据、数据、SQL 语法等信息，将解析树节点映射为 SQL 语法组件。在这个过程中，如果节点的映射有多个候选答案，交互式对话器会发起与用户的交互，将多个候选映射展示给用户，让用户来进行选择。详见2.3.2节。
5. 解析树优化重构：节点映射完毕后，解析树节点经过系统匹配和用户指导后，得到了比较准确的结果，但解析树的结构仍是最初由依赖解析树生成得到的结构，这一原始结构的准确度并不高，受限于自然语言的复杂性和省略性，可能会有错误关系、缺失关系、缺失节点等等。为了使解析树能得到比较准确的结构，将设计算法和规则，修正错误关系，补全缺失节点和缺失关系，得到较为准确的解析树，称为查询树。详见2.3.3节。
6. 查询树翻译：解析树的结构已经符合 SQL 语法，节点映射结果也对应于真实的 SQL 语法、数据库 schema 或数据，可以很自然地将树状结构的翻译为 SQL 语句，最后将 SQL 语句通过用户接口返回给用户。详见2.3.4节。

接下来, 将详细阐述依赖解析树模块、解析树节点映射模块、解析树优化重构模块、查询树翻译器的设计思路和实现细节。

### 2.3.1 依赖解析树生成

本模块将用户输入的自然语言查询意图解析为解析树, 包含各词语的词性标注、关系提取等等信息。在具体实现过程中, 这一模块基于 StanfordCoreNLP[!!!!!! 此处引用] 实现。StanfordCoreNLP 是斯坦福大学推出的自然语言处理工具集, 支持多种语言, 还提供了 C++、Python、Java 等多种程序语言的编程接口, 提供依赖解析、命名实体识别、词性标注、情感分析、机器翻译等多种功能。本模块调用该工具, 将自然语言解析为依赖解析树。

### 2.3.2 解析树节点映射

本模块将依赖解析树的节点对应的词语, 映射到 SQL 组件上。解析树节点的类型定义如表2-1所示。

表 2-1 解析树节点的类型

Table 2-1 A Table

节点类型	对应的 SQL 组件
选择节点 (SN)	SELECT
操作符节点 (ON)	一个操作符, 如等于 (“=”)、小于 (“<”)
聚合函数节点 (FN)	一个聚合函数, 如 AVG、MAX
名字节点 (NN)	业务数据库中的一个数据表的名字, 或数据表的一个字段的名字
值节点 (VN)	业务数据库中某字段的一个值
度量节点 (QN)	ALL, ANY, EACH
逻辑节点 (LN)	AND, OR, NOT

其中名字节点和值节点是与当前应用的业务数据库有关, 其余五种节点都与业务数据库无关, 仅与 SQL 语法规则相关。所以, 本系统建立了一个五种与业务数据库无关的节点类型与自然语言单词的词典映射。映射过程的实现如下: 对每一个解析树节点对应的单词  $n$ , 分别计算其与业务数据库元数据、存储数据、词典映射中词语  $v$  的相似度  $Sim_{wup}(n, v)$ ,  $Sim_{gram}(n, v)$  的定义如公式2-1所示:

$$Sim(n, v) = \max(Sim_{wup}(n, v), Sim_{gram}(n, v)) \quad (2-1)$$

其中  $Sim_{wup}(n, v)$  为  $n$  和  $v$  的 WUP 相似度 [!! 引用!!],  $Sim_{gram}(n, v)$  为  $n$  和  $v$  的 q-gram 的 Jaccard 相似度的平方根 [!! 引用!!]。经公式计算,可以得到节点单词  $n$  与所有 SQL 组件的相似度;对相似度进行排序,可以得到前五相似的 SQL 组件,如果前五相似的 SQL 组件的相似度  $Sim(n, v)$  的值差别较大,则直接以相似度最高的 SQL 组件作为当前单词  $n$  的映射,并赋予该组件对应的节点类型;若前五相似的 SQL 组件的相似度差别较小,则视作歧义,将候选的 SQL 组件返回给用户,让用户来进行选择,最后用户选择的结果会作为当前节点的映射。

### 2.3.3 解析树优化重构

节点映射完成后,需要对解析树的结构进行重构,保证解析树的结构能有较高的准确性。由于解析树可能会存在关系解析错误和节点关系缺失,所以这一模块对于解析树的优化重构会分为两个步骤进行,分别为结构调整和隐藏节点插入。

#### 2.3.3.1 结构调整

在进行结构调整之前,首先定义什么样的树结构是好的、合法的。我们从两个角度来考虑这个问题:第一点是树结构与经依赖解析器解析后的原始结构的差别有多大;第二点是树结构是否符合 SQL 的语法,这一点的评估可以根据表2-2的定义来确定 [!!yinyong!!]。

表 2-2 合法解析树结构规则

Table 2-2 A Table

1	$Q \rightarrow (SClause) (ComplexCondition) *$
2	$SClause \rightarrow SELECT + GNP$
3	$ComplexCondition \rightarrow ON + (leftSubtree * rightSubtree)$
4	$leftSubtree \rightarrow GNP$
5	$rightSubtree \rightarrow GNP   VN   MIN   MAX$
6	$GNP \rightarrow (FN + GNP)   NP$
7	$NP \rightarrow NN + (NN) * (Condition) *$
8	$condition \rightarrow VN   (ON + VN)$

表2-2根据 SQL 语句的语法,结合了树状结构,定义了能合理的转化为 SQL 语句的语法树应该满足什么样的规则,这样的语法树我们称之为查询树。在表2-2中,“+”代表父子节点的关系,“\*”代表兄弟节点的关系,上标“\*”代表可重复出现的兄弟节



点，“|”代表“或者关系”，表示当前节点可能存在的情况。算法2-1展示了结构调整的

---

#### 算法 2-1 解析树结构调整算法

---

输出：结构调整之后的解析树结果集

```

1: results  $\leftarrow$  empty_set()
2: priorityQueue  $\leftarrow$  empty_priority_queue()
3: priorityQueue  $\leftarrow$  priorityQueue + parseTree
4: hash_table  $\leftarrow$  empty_set()
5: hash_table  $\leftarrow$  hash_table + hash(parseTree)
6: while priorityQueue  $\neq$  empty_priority_queue() do
7:   tree  $\leftarrow$  priorityQueue.pop()
8:   treeList  $\leftarrow$  adjust(tree)
9:   for adjustTree in treeList do
10:    if hash(adjustTree) not in hash_table and adjustTree.edit < t then
11:      adjustTree.edit  $\leftarrow$  tree.edit + 1
12:      hash_table  $\leftarrow$  hash_table + hash(adjustTree)
13:      if evaluate(adjustTree)  $\geq$  evaluate(tree) then
14:        priorityQueue.add(tree)
15:      end if
16:      if adjustTree is valid then
17:        results.add(adjustTree)
18:      end if
19:    end if
20:  end for
21: end while
22: results  $\leftarrow$  rank(results) return results

```

---

算法，算法的基本思想是，建立一个优先级队列，对于当前的解析树，调用 *adjust*() 函数（第 8 行），通过一次移动子树操作，生成在这一次操作后所有可能的结构；然后记录当前树的哈希值（第 12 行），防止之后出现重复的树结构；若当前树结构没有出现过（第 10 行），且 *edit* 值小于一个阈值，则对此树进行下一步操作；由于移动了一次子树，返回的树的 *edit* 属性加一（第 11 行），这一属性将用来评估生成的树结构与原始结构的差异；调用 *evaluate*() 函数，记录当前结构有多少节点不满足表2-2设定的规则，不满足规则的节点数将用来评估树结构在语法上的合法性；综合这两方面评估标准，为树打

分，如果分数比之前的树结构要高，则加入优先级队列；若该树完全符合语法规则，则视为一颗查询树，加入 `result` 集合；之后对优先级队列内的树结构重复以上操作，直到优先级队列为空；最后根据评估分数对 `result` 集合排序，将结果返回。

结构调整之后的解析树结果集，将会通过交互式对话器，与用户进行交互，因为结果集中的解析树虽然都符合 SQL 语法规则，但仍有可能存在与用户意图不同的情况，如 `SELECT` 子句中的名字节点和 `WHERE` 子句中的名字节点，位置可能会互换，虽然仍然符合 SQL 语法规则，但与原始查询意图已经有比较大的差别了。所以，在这里需要再一次应用人机交互机制，让用户来选择结果集中与自己的查询意图比较相似的解析树。交互完成后，筛选出的结果集，会进入下一步——隐藏节点插入。

### 2.3.3.2 隐藏节点插入

结构调整完成后，对经过排序和用户交互筛选后的结果集合，进行隐藏节点插入。在给出隐藏节点插入的方法之前，先给出需要用到的概念定义，即“核心节点”。核心节点指的是在节点类型为 `leftSubtree` 和 `rightSubtree` 的情况下（表2-2），`leftSubtree`（`rightSubtree`）的所有子节点中，高度最高的名称节点被称为核心节点。

经过研究，需要进行隐藏节点插入的情况有以下几种：

1. 左子树（`leftSubtree`）与右子树（`rightSubtree`）的核心节点对应了不同的 SQL 组件，即认为右子树真正的核心节点在自然语言表达时被省略了 [14]；这是十分常见的现象，因为人在进行自然语言表达时，对两个值进行比较时，会很自然的省略掉后者的一部分，如“`Ihavemorebooksthandyours`”这句话，就将最后的“`yourbooks`”给省略成了“`yours`”；
2. 左右子树的约束条件应该一致，如果不一致，则认为右子树一部分约束条件被省略了，如“`returnauthorswhosepaperspublishedin2018morethanJack's`”这句话，过滤条件的左子树有“`in2018`”这一约束，而右子树在解析之后没有这一约束，事实上右子树的这一约束被隐藏了，需要作为隐藏节点插入进去；
3. 某些函数会被省略，如聚合函数“`COUNT`”，在自然语言表达中经常会被省略，如“`Ihavemorebooksthandyours`”这句话，“`thenumberof`”就被省略了。在树结构中，如果过滤条件的操作符为“`more`”、“`less`”等词语，而左右子树的核心节点对应的是非数字类型的 SQL 组件，那么就认为“`COUNT`”被省略了，需要作为隐藏节点插入解析树。

进行隐藏节点插入之后，查询树的结构就比较完整了，将会输入下一模块进行翻译。

### 2.3.4 查询树翻译

这一阶段的查询树已经在节点映射、树结构、完整性方面都比较可信、合法了，翻译步骤如下：

1. 根据表2-2中的树结构，在 **SClause** 子树下的结构为 **SELECT** 子句，读取 **SClause** 下的名称节点，根据对应的 **SQL** 组件（如果 **SQL** 组件对应某数据表，该数据表会预定义一个核心字段，如用户的名字、城市的名称，该数据表的核心字段将作为结果返回），填充入 **SELECT** 子句，并记录 **SQL** 组件对应的数据表，以备 **FROM** 子句的生成。
2. 在 **ComplexCondition** 子树下的结构为 **WHERE** 子句，分别读取左子树和右子树核心节点对应的 **SQL** 组件，记录下 **SQL** 组件对应的数据表，并查看左右子树中所有的节点，根据其节点类型，将其翻译为对应的 **SQL** 组件，并应用于核心节点；左右子树解析完后，以操作符连接左右子树，将其填充入 **WHERE** 子句。
3. 根据之前记录的相关数据表，生成 **SQL** 语句的 **FROM** 子句。
4. 将三部分按照语法连接起来，作为合法的 **SQL** 语句返回给用户。

## 2.4 实验与分析

### 2.4.1 数据集

本次实验所使用的业务数据库为 **MySQL** 的样例数据库 **Classicmodels**，图 3-2 为 **Classicmodels** 数据库的数据库模式图

### 2.4.2 实验结果

实验所使用的自然语言查询数据集由作者根据 **Classicmodels** 数据库的模式建立，根据查询意图的复杂度，分为简单、中等、困难三类。每种类别，提出了 20 条自然语言查询，共计 60 条，用来测试模型的准确性。表 3-4 给出了三种类别的自然语言查询示例。此处有多个表。

表 2-3 t1

Table 2-3 A Table

1	test
---	------

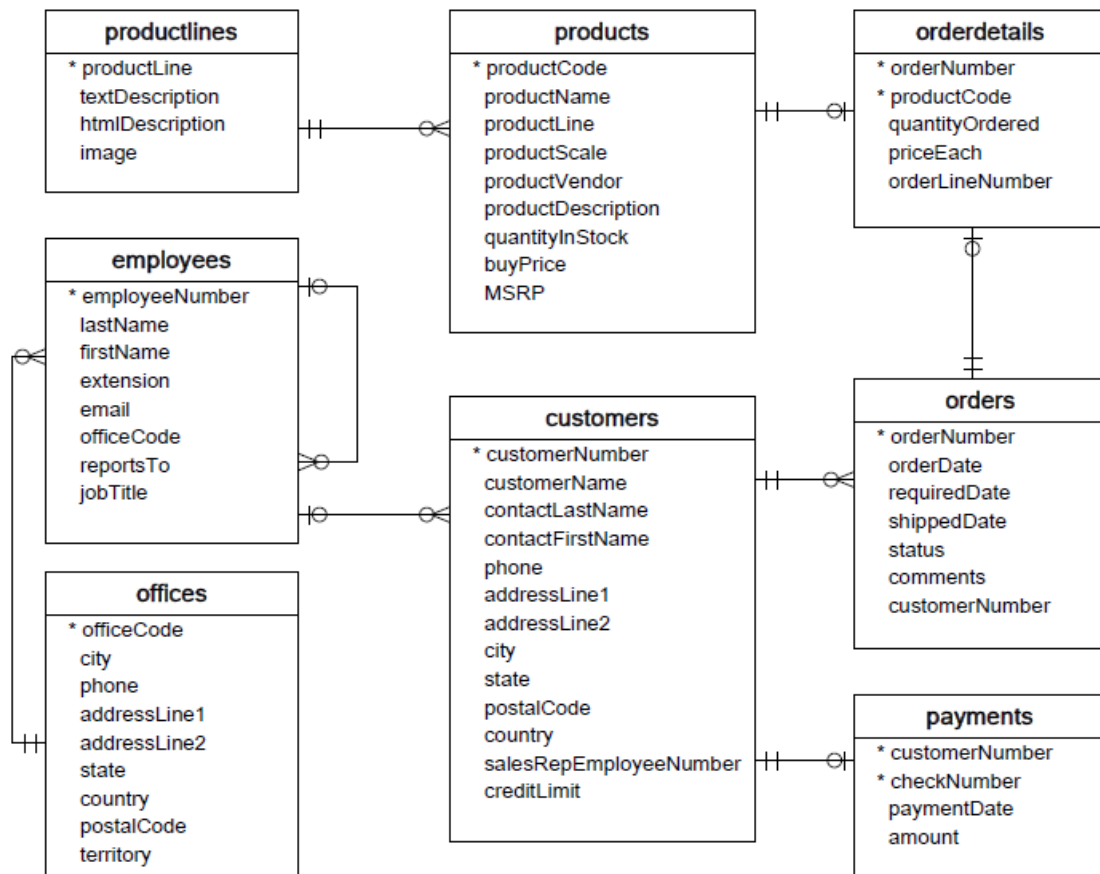


图 2-2 Classicmodels 数据库的数据库模式图

Figure 2-2 English caption

表 2-4 t2

Table 2-4 A Table

1	test
---	------

### 2.4.3 实验分析

1. 经过两次实验, 分别检验完整模型和无交互机制模型生成 SQL 语句的准确性。可以看出, 交互机制对于模型的准确性有很大的提升; 而加入了交互机制后, 模型可以比较准确的处理简单和中等复杂度的查询意图, 即便是复杂度较高的查询意图, 本文提出的模型仍然可以正确生成一部分困难复杂度的 SQL 语句。在实验过程中, 经常出现节点歧义需要映射, 如 “price” 一词可以映射到 “products” 表中的 “buyPrice”, 也有可能映射到 “orderdetails” 表中的 “priceEach”。那么对于测试语句 “return order details whose price is higher than 50”, 如果没有交互机制, 对于 “price” 这个节点的映射就会优先映射到 “products” 中的 “buyPrice”, 而实际上应该映射到 “orderdetails” 表中的 “priceEach”。可以看出, 交互机制在节点映射这一部分准确率的提升, 大大影响了整体模型的准确率。
2. 在作者构造的自然语句查询意图数据集中, 简单复杂度的查询意图大体上是返回某数据表中某一字段, 中等复杂度的查询意图会添加一些聚合函数和简单过滤条件, 困难复杂度的意图会增加更多的聚合函数和跨表查询, 总体上来说结构都比较简单。在表 3-5 所示的结果中, 困难复杂度意图的错误生成情况, 一部分来源于查询意图对应的 SQL 语句需要子查询, 如 “return the customer who has the most orders”。目前的模型还不能很好的处理这种情况, 在解析树语法和翻译过程中都还没考虑子查询的情况, 这可能是接下来需要进一步进行的工作, 即提升模型的处理能力, 使其能处理更复杂的查询意图。
3. 目前模型基于相似度的节点映射机制仍然有不足之处, 如 “return the mobile number of customer whose name is Australian Gift Network” 这一查询意图, 对于顾客名称 “Australian Gift Network”, 系统会将其映射为三个不同的节点, 导致生成出错。尽管模型对于数据库模式中的一些连接词或短语, 如 “thenumberof”、“customername”, 进行了特殊处理, 但对于上文所示的这些特殊短语或词语, 目前没有较好的方法来进行处理。
4. 本文自行建立了一个解析树节点类型与自然语言单词的映射词典 (表2-1), 能处理一些常见的单词与 SQL 语法的对应关系, 如 “return”、“in”、“have”、“thenumberof”, 但映射关系仍然不足, 所以本实验所使用的测试查询意图都需要使用这些比较固定的词语来构建。事实上, 自然语言的表达非常多样, 如果要增加模型的处理能力, 扩充这个映射词典也是非常必要的。
5. 尽管人机交互机制对于节点映射的准确率有较大提升, 但根据观察, 立足于目前数据量较小、数据库模式简单的前提下, 这一机制能保证映射相似度排名前五的 SQL 组件包含正确的映射关系; 但随着数据库数据量的增加、数据库模式

的复杂化，目前节点映射的相似度计算机制，可能无法确保正确的 SQL 组件能有较高的相似度。

## 2.5 本章小结

本章提出了从自然语言到 SQL 语句的模型的设计和具体实现，基本思想是结合自然语言解析技术和人机交互思想，用人机交互的方式指导解析过程，减轻自然语言解析的歧义问题和错误情况，相比于纯自然语言解析技术，大大提升了准确性。由于准确性得到了提升，该模型的可用性也就得到了提升。

本章针对自然语言生成 SQL 模型的准确性进行了实验，实验数据库为 MySQL 样例数据库 classicmodels，测试用自然语言查询意图为作者自行根据实验数据库建立，分别包含简单、中等、困难三种复杂度的查询意图。以此为测试数据集，对完整模型和无交互机制的模型进行了实验，并给出了实验结果。结果发现，完整模型能较好的处理简单和中等复杂度的查询意图，一定程度上能处理困难复杂度的查询意图，而且经过与无交互机制的模型进行对比，发现交互机制对于模型准确度的提升十分显著。但对实验结果进行细致分析，也发现模型存在处理能力仍然不足、无法处理子查询、自然语言意图形式比较固定、无法处理特殊词组等问题，需要进一步进行提升和改进。

## 第三章 基于深度强化学习的 NL2SQL 生成

### 3.1 研究问题

随着计算机技术的快速发展与应用，关系型数据库被广泛应用于教育、医疗、商业等领域。作为信息存储的载体，越来越多的软件开发和业务人员正频繁使用 SQL 查询语句来读取关系型数据库中的数据。SQL 语句用法多样且功能强大，但对于一个没有技术背景的使用者来说却是一场噩梦。即便是一名专业的软件人员，在面对数据库中众多的实体以及每个实体都有自己独特的含义时，想要把 SQL 语句写正确也不是一件容易的事情。因此，学术界和工业界一直都在思考如何更快更好地使用 SQL 语句来读取数据，其中最理想和最直接的方式便是直接让使用者使用自然语言从数据库中获取所需信息。

实现这个目标的关键在于如何去理解自然语言语句的意图并讲其映射到 SQL 语句上，简称为 NL2SQL(Nature Language To SQL Statement)，即自然语言生成 SQL 查询语句任务。在 NL2SQL 任务中，一个典型的例子如图3-1给出。

**输入：What is the height of Willis Tower in Chicago?**

Rank	Name	Location	Height(ft)	Floor	Year
1	One World Trade Center	New York City	1,776	104	2014
2	Willis Tower	Chicago	1,451	108	1974

**输出：SELECT 'Height(ft)' WHERE Name='Willis Tower' AND Location='Chicago'**

**执行结果：1,451**

图 3-1 NL2SQL 的一个典型示例

Figure 3-1 English caption

图3-1为 WikiSQL 数据集 [!! 引用!!] 中的一个样例。WikiSQL 数据集是纯自然语言生成 SQL 查询语句的第一个数据集。其中包含 80654 组自然语言问句及其对应的 SQL 查询语句，涵盖 24241 张从 Wikipedia 中获取的数据表。从图中可以看到，NL2SQL 任务的输入实际包括两部分：自然语言问题以及一个简单的数据表 schema（schema 代

表数据表及表中的列)。

WikiSQL 数据集中 SQL 查询语句具有一定的约束条件，必须符合如下模板：

表 3-1 SQL 查询语句模板

Table 3-1 A Table

---

*SELECT agg selcol WHERE col op val (AND col op val)\**

---

在3-1中，*selcol* 代表表中的列名，*agg* 代表聚合操作（例如：COUNT,SUM 或空），*WHERE* 后面为由一系列过滤调教构成的子句，每个 *op* 代表一个过滤操作（例如：“=”），*val* 代表出现在自然语言问句中的过滤值。值得注意的是，尽管模板中的过滤条件服从标准的线性顺序，但由于存在 *AND* 符号，所以过滤条件的先后顺序是无关紧要的。

在后文中，我们声明如下一些表示：总输入表示为  $x$ ，其包含由单词  $w_i$  组成的自然语言问题  $w$  以及由列名  $c_j$  组成的单张表的 schema  $c$ （其中，列名  $c_j$  可由单个或多个单词组成）。最后，我们的模型需要生成一条可执行的 SQL 查询语句  $y$  作为输出。

## 3.2 相关技术

### 3.2.1 NL2SQL 研究现状

### 3.2.2 深度学习

### 3.2.3 强化学习

### 3.2.4 语义解析

## 3.3 解决方案

### 3.3.1 增强解析器模型

针对每个输入  $x$  来生成结构化的输出  $y$  的过程可以被分解成为一系列的语义解析决策的过程。所以，增强解析器模型的基本思路为：解析器从初始状态启动并不断根据学习的策略采取不同的操作。每个动作（action）都会将解析器从一个状态（state）转移为另一个状态，知道解析器到达它的最终状态并停止。在解析器的最终状态下，我们可以获取一个完整的输出  $y$ 。我们采取一种概率的方法来对整个的策略（policy）建模。它可以对由输入  $x$  产生的有效的动作（action）的集合以及解码器产生的历史行为进行概率分布进行预测。所以，整个增量语义解析器的训练目标就转换为了如何优化一个参数化的策略的问题。



$$P_{\theta}(y|x) = P_{\theta}(\mathbf{a}|x), \quad \theta \text{ 为模型参数} \quad (3-1)$$

根据公式3-1，通过执行动作 (action) 序列  $\mathbf{a} = \{a_1, a_2, \dots, a_k\}$ ，解析器将被不断引导并从初始状态转换为包含输出  $y$  的最终状态。在此，我们需要假设每个输出  $y$  有且仅有一个对应的动作序列  $\mathbf{a}$ （详见3.3.5节内容）。行动序列的概率  $P_{\theta}(\mathbf{a}|x)$  可展开为增量策略概率的乘积 (公式3-2)：

$$P_{\theta}(\mathbf{a}|x) = \prod_{i=1}^k P_{\theta}(a_i|x, a_{<i}), \quad |\mathbf{a}| = k \quad (3-2)$$

在推断 (inference) 期间，我们的模型并非尝试枚举整个输出空间并找到最高的得分  $\mathbf{a}^* = \arg \max_{\mathbf{a}} P_{\theta}(\mathbf{a}|x)$ ，而是在解码器中采用了一种贪心的方法：在每一步都根据策略 (policy) 来选择得分最高的行动，即  $a_i^* = \arg \max_{a_i} P_{\theta}(a_i|x, a_{<i}^*)$ 。

在后面的几节中，我们将给出解析器状态 (state) 的定义以及动作 (action) 清单，还会详细介绍整个基于编码器-解码器神经网络体系结构的增强解析器模型。

### 3.3.2 动作序列

首先，我们给出对应于图3-1中示例的完全解析之后的结构化表示：

$$\left[ \begin{array}{cc} \text{AGG} & \text{NONE} \\ \text{SELCOL} & \text{Height(ft)} \\ \text{COND} & \left\langle \left[ \begin{array}{cc} \text{COL} & \text{Name} \\ \text{OP} & = \\ \text{VAL} & \text{WillisTower} \end{array} \right], \left[ \begin{array}{cc} \text{COL} & \text{Location} \\ \text{OP} & = \\ \text{VAL} & \text{Chicago} \end{array} \right] \right\rangle \end{array} \right]$$

因此，解析器的中间状态就被这样分部表示，其中一些尚未填充的特征值表示为  $\epsilon$ 。

解析器的初始状态  $p_0$  的值为空和空列表，表示为  $\left[ \begin{array}{cc} \text{AGG} & \epsilon \\ \text{SELCOL} & \epsilon \\ \text{COND} & \langle \rangle \end{array} \right]$ 。

除此之外，我们还需要定义动作 (action) 清单。每个动作可以将解析器的状态从一个状态转换为另一个状态，即  $p \rightarrow p'$ 。我们设  $p = \left[ \begin{array}{cc} \text{AGG} & \text{agg} \\ \text{SELCOL} & \text{selcol} \\ \text{COND} & \text{cond} \end{array} \right]$ ，并且在表3-2中

给出每个动作执行后的转移状态  $p'$ 。

需要说明的是，在表3-2中，在解码器中所使用的参数表示将在3.3.4节中进行解释； $p[\text{AGG} \mapsto \text{agg}]$  表示与状态  $p$  处于同一状态，不过其特征值  $\text{AGG}$  已经被赋值为  $\text{agg}$ ； $\parallel$  表示列表展开； $\text{COND}_{-1}$  表示在列表中的上一个元素；

值得注意的是，动作 *CONDVAL* 会从输入问句  $w$  中选择所需的文字段  $w_{i:j}$ 。但这样做会导致一个问题，它将产生大量的动作，其数量级为问题长度的二次方。因此，我们将动作 *CONDVAL* 分解为两个连续的子动作，一个去选择起始位置  $w_i$ ，另一个则选择终止位置  $w_j$ 。在动作序列的最后，我们需要增加一个 *END* 动作来执行解析过程并使解析器进入结束状态。举例来说，图3-1中的例子可以看作是如下的一个动作序列：

1. *AGG(NONE)*
2. *SELCOL( $c_3$ )*
3. *CONDCOL( $c_1$ )*
4. *CONDOP(=)*
5. *CONDVAL( $w_{5:6}$ )*
6. *CONDCOL( $c_2$ )*
7. *CONDOP(=)*
8. *CONDVAL( $w_{8:8}$ )*

该节中的定义是基于所有有效序列都具有 *AGG SELCOL (CONDCOL CONDOP CONDVAL)\* END* 形式的假设之上。也就保证了我们可以从所有的最终状态中提取出完整的逻辑形式出来。对于其他不同结构的 SQL 语句来说，我们还需要重新设计动作的清单以及解析器的状态。

### 3.3.3 编码器

增强解析器模型的架构如图 xx 所示。

表 3-2 动作 (action) 清单

Table 3-2 A Table

动作 (action)	由状态 $p$ 执行该动作之后的状态	参数表示
<i>AGG(agg)</i>	$p[AGG \mapsto agg]$	-
<i>SELCOL(<math>c_i</math>)</i>	$p[SELCOL \mapsto c_i]$	$r_i^C$
<i>CONDCOL(<math>c_i</math>)</i>	$p[COND \mapsto p.COND    \begin{bmatrix} COL & c_i \\ OP & \epsilon \\ VAL & \epsilon \end{bmatrix}]$	$r_i^C$
<i>CONDOP(op)</i>	$p[COND_{-1} \mapsto p.COND_{-1}[OP \mapsto op]]$	-
<i>CONDVAL(<math>w_{i:j}</math>)</i>	$p[COND_{-1} \mapsto p.COND_{-1}[VAL \mapsto w_{i:j}]]$	$r_i^W \text{ and } r_j^W$
<i>END</i>	$p(\text{最终状态})$	-

增强解析器模型包含编码器和解码器两个部分，其中编码器的具体步骤如下：

1. 对于输入的句子  $w$  中的每个单词  $w_i$ ，先将其使用词向量进行向量编码 (word embedding[!! 引用!!])。
2. 将其送入一个双向的长短期记忆网络 (bi-directional Long Short-Term Memory, 简称 bi-LSTM)，其中每个细胞 (cell) 会有一个隐状态  $h_i^W$ 。
3. 由于一个列名可能由一个或多个单词构成，我们对每个列名先进行词向量编码并输入一个 bi-LSTM 中，再使用从 bi-LSTM 中得到的最终的隐状态作为列名初始表示 (initial representation)。
4. 使用自注意力机制 (self-attention[!! 引用!!]) 将该初始表示转换为  $h_j^C$ 。
5. 在得到基于内容的表示  $h_i^W$  和  $h_j^C$  之后，使用 cross-serial dot-product attention[!! 引用!!] 得到  $h_j^C$  和  $h_i^W$  的加权平均值并作为单词  $w_i$  和  $c_j$  的上下文向量。
6. 将这两个上下文向量进行拼接并分别送入使用自然语言问题和列名作为输入的 bi-LSTM 中。这两个 LSTM 网络的隐状态就是我们所期望的和上下文相关的表达  $r_i^W$  和  $r_j^C$ 。

### 3.3.4 解码器

在3.3.3节中，我们已经获得了对于单词  $w_i$  上下文相关的表示  $r_i^W$  和以及列名  $c_j$  的上下文相关的表示  $r_j^C$ 。接下来是解码器部分的设计与细节。

首先，解码器的目标是为了对由输入  $x$  和历史活动  $a_{<i}$  构成的概率分布  $P_\theta(a|x, a_{<i})$  进行建模。其主要包括以下两点挑战：

1. 活动 (action) 的不确定性：所有活动均需要取决于输入以及当前解析器的状态，不存在固定的活动。
2. 解析器的决策完全依赖于上下文信息：解析器依赖于解码历史信息以及输入的问题和列名信息。

为了解决第一个问题，我们使用了基于 LSTM 的解码器架构并使用活动的独立打分机制。模型给每个候选的活动  $a$  打上分数  $s_a$  并且使用 *softmax* 函数将分数正则化 (normalize) 到一个概率分布上。对于时刻  $i$  来说，我们用  $h_i^{DEC}$  来表示当前解码器的隐状态并且使用双线性函数  $s_a = (h_i^{DEC})^T U^A r_a^A$  来给分数  $a$  建模。双线性函数中  $r_i^A$  就是活动  $a$  的向量表示并且是由活动嵌入 (action embedding) 和参数表示 (parameter representation) 建模得到，其中参数表示已经在表3-2中给出。

我们使用 dot-product attention mechanism[!! 引用!!] 来捕获解析器的决策和输入的问题以及列名之间的依赖关系。之后，将前一时刻  $i$  的输出活动表示  $r_{a_i}^A$ 、自然语言问句的注意力向量  $e_i^W$  以及列名的注意力向量  $e_i^C$  拼接在一起，作为  $i+1$  时刻的 LSTM 解

码器的第一层的输入。其中，向量  $e_i^C = \sum_j \alpha_{i,j} r_j^C$ ,  $\alpha \propto h_i^{DEC} \cdot r_j^C$ 。向量  $e_i^W$  的定义相似可得。

### 3.3.5 解决 ndo 问题

### 3.3.6 解决过滤条件顺序问题

### 3.3.7 解决隐式列名问题

## 3.4 实验与分析

### 3.4.1 数据集及评价指标

### 3.4.2 实验细节

### 3.4.3 实验结果

#### 3.4.3.1 WIKISQL 实验结果

#### 3.4.3.2 对比试验结果

## 3.5 本章小结

## 第四章 基于多任务学习的 NL2SQL 生成

### 4.1 研究问题

### 4.2 相关技术

### 4.3 解决方案

### 4.4 实验与分析

### 4.5 本章小结

Machine Comprehension Question answering (QA) models receive a question and a context that contains information necessary to output the desired answer. We use the Stanford Question Answering Dataset (SQuAD) [1] for this task. Contexts are paragraphs taken from the English Wikipedia, and answers are sequences of words copied from the context. SQuAD uses a normalized F1 (nF1) metric that strip out articles and punctuation. Machine Translation. Machine translation models receive an input document in a source language that must be translated into a target language. We use the 2016 English to

German training data prepared for the International Workshop on Spoken Language Translation (IWSLT) [2]. Examples are from transcribed TED presentations that cover a wide variety of topics with conversational language. We evaluate with a corpus-level BLEU score [3] on the 2013 and 2014 test sets as validation and test sets, respectively. Natural Language Inference. Natural Language Inference (NLI) models receive two input sentences: a premise and a hypothesis. Models must then classify the inference relationship between the two as one of entailment, neutrality, or contradiction. We use the Multi-Genre Natural Language Inference Corpus (MNLI) [4] which provides training examples from multiple domains (transcribed speech, popular fiction, government reports) and test pairs from seen and unseen

domains. MNLI uses an exact match (EM) score. Sentiment Analysis. Sentiment analysis models are trained to classify the sentiment expressed by input text. The Stanford Sentiment Treebank (SST) [5] consists of movie reviews with the corresponding sentiment (positive, neutral, negative). We use the unparsed, binary version [6]. SST also uses an EM score. Semantic Parsing. SQL query generation is related to semantic parsing. Models based on the WikiSQL dataset [7] translate natural language questions into structured SQL queries so that users can

interact with a database in natural language. WikiSQL is evaluated by a logical form exact match (lFEM) to ensure that models do not obtain correct answers from incorrectly generated queries.

**Summarization.** Summarization models take in a document and output a summary of that document. Most important recent progress in summarization was the transformation of the CNN/DailyMail (CNN/DM) corpus [Hermann et al., 2015] into a summarization dataset [Nallapati et al., 2016]. We include the non-anonymized version of this dataset in decaNLP. On average, these examples contain the longest documents in decaNLP and force models to balance extracting from the context with generation of novel, abstractive sequences of words. CNN/DM uses ROUGE-1, ROUGE-2, and ROUGE-L scores [Lin, 2004]. We average these three measures to compute an overall ROUGE score.

**Sentiment Analysis.** Sentiment analysis models are trained to classify the sentiment expressed by input text. The Stanford Sentiment Treebank (SST) [Socher et al., 2013] consists of movie reviews with the corresponding sentiment (positive, neutral, negative). We use the unparsed, binary version [Radford et al., 2017]. SST also uses an EM score.

**Semantic Role Labeling.** Semantic role labeling (SRL) models are given a sentence and predicate (typically a verb) and must determine who did what to whom, when, and where [Johansson and Nugues, 2008]. We use an SRL dataset that treats the task as question answering, QA-SRL [He et al., 2015]. This dataset covers both news and Wikipedia domains, but we only use the latter in order to ensure that all data for decaNLP can be freely downloaded. We evaluate QA-SRL with the nF1 metric used for SQuAD.

**Relation Extraction.** Relation extraction systems take in a piece of unstructured text and the kind of relation that is to be extracted from that text. In this setting, it is important that models can report that the relation is not present and cannot be extracted. As with SRL, we use a dataset that maps relations to a set of questions so that relation extraction can be treated as question answering: QA-ZRE [Levy et al., 2017]. Evaluation of the dataset is designed to measure zero shot performance on new kinds of relations: the dataset is split so that relations seen at test time are unseen at train time. This kind of zero-shot relation extraction, framed as question answering, makes it possible to generalize to new relations. QA-ZRE uses a corpus-level F1 metric (cF1) in order to accurately account for unanswerable questions. This F1 metric defines precision as the true positive count divided by the number of times the system returned a non-null answer and recall as the true

positive count divided by the number of instances that have an answer.

**Goal-Oriented Dialogue.** Dialogue state tracking is a key component of goal-oriented dialogue systems. Based on user utterances, actions taken already, and conversation history, dialogue state trackers keep track of which predefined goals the user has for the dia-

loguesystem and which kinds of requests the user makes as thesystem and user interact turn-by-turn. We use the EnglishWizard of Oz (WOZ) restaurant reservation task [Wen et al.,2016], which comes with a predefined ontology of foods,dates, times, addresses, and other information that would help an agent make a reservation for a customer. WOZ is evaluatedby turn-based dialogue state EM (dsEM) over the goals of thecustomers.Semantic Parsing.SQL query generation is related tosemantic parsing. Models based on the WikiSQL dataset[Zhong et al., 2017] translate natural language questions intostructured SQL queries so that users can interact with a database in natural language. WikiSQL is evaluated by alogical form exact match (lfEM) to ensure that models do not obtain correct answers from incorrectly generated queries.Pronoun Resolution.Our final task is based on Winogradschemas [Winograd, 1972], which require pronoun resolution: "Joan made sure to thank Susan for the help she had[given/received]. Who had [given/received] help? Susan orJoan?" . We started with examples taken from the WinogradSchema Challenge [Levesque et al., 2011] and modified them to ensure that answers were a single word from the context.This modified Winograd Schema Challenge (MWSC) ensures that scores are neither inflated nor deflated by oddities inphrasing or inconsistencies between context, question, and answer. We evaluate with an EM score.The Decathlon Score (decaScore).Models competing on decaNLP are evaluated using an additive combination of each task-specific metric. All metrics fall between 0 and 100, so that the decaScore naturally falls between 0 and 1000 for ten tasks.Using an additive combination avoids issues that arise from weighing different metrics. All metrics are case insensitive.As shown in Table II. All metrics are case insensitive. nF1 is the normalized F1 metric used by SQuAD that strips out articles and punctuation. EM is an exact match comparison:for text classification, this amounts to accuracy; for WOZ it is equivalent to turn-based dialogue state exact match (dsEM)and for WikiSQL it is equivalent to exact match of logical forms (lfEM). F1 for QA-ZRE is a corpus level metric (cF1)that takes into account that some questions are unanswerable.Precision is the true positive count divided by the number of times the system returned a non-null answer. Recall is the true positive count divided by the number of instances that have an answer.

Because every task is framed as question answering and trained jointly, we call our model a multitask question answer-

ing network (MQAN). Each example consists of a context, question, and answer as shown in Fig. 1. Many recent QA models for question answering typically assume the answer can be copied from the context [Wang and Jiang, 2017, Seo et al., 2017, Xiong et al., 2018], but this assumption does not hold for general question answering. The question often contains key

information that constrains the answer space. Noting this, we extend the coattention of [Xiong et al., 2017] to enrich the representation of not only the input but also the question. Also, the pointer-mechanism of [See et al., 2017] is generalized into a hierarchical, multi-pointer-generator that enables the capacity to copy directly from the question and the context. During training, the MQAN takes as input three sequences: a context  $c$  with  $l$  tokens, a question  $q$  with  $m$  tokens, and an answer  $a$  with  $n$  tokens. Each of these is represented by a matrix where the  $i$ th row of the matrix corresponds to a  $d$ -dimensional embedding (such as word or character vectors) for the  $i$ th token in the sequence:

Encoder: xxxxx Decoder: xxxxx



## 第五章 总结与展望

### 5.1 本文工作小结

### 5.2 展望



## 参考文献

- [1] ANDROUTSOPOULOS I, RITCHIE G D, THANISCH P. Natural Language Interfaces to Databases - An Introduction[J]. Natural Language Engineering, 1995, 1(1): 29–81.



## 致 谢

感谢所有测试和使用交大学位论文 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 模板的同学！

感谢那位最先制作出博士学位论文 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 模板的交大物理系同学！

感谢 William Wang 同学对模板移植做出的巨大贡献！

感谢 @weijianwen 学长一直以来的开发和维护工作！

感谢 @sjtug 以及 @dyweb 对 0.9.5 之后版本的开发和维护工作！

感谢所有为模板贡献过代码的同学们, 以及所有测试和使用模板的各位同学！



## 攻读学位期间发表的学术论文

- [1] CHEN H, CHAN C T. Acoustic cloaking in three dimensions using acoustic metamaterials[J]. Applied Physics Letters, 2007, 91:183518.
- [2] CHEN H, WU B I, ZHANG B, et al. Electromagnetic Wave Interactions with a Metamaterial Cloak[J]. Physical Review Letters, 2007, 99(6):63903.





## 攻读学位期间参与的项目

- [1] 973 项目 “XXX”
- [2] 自然科学基金项目 “XXX”
- [3] 国防项目 “XXX”



## 简 历

### 基本情况

某某, yyyy 年 mm 月生于 xxxx。

### 教育背景

yyyy 年 mm 月至今, 上海交通大学, 博士研究生, xx 专业

yyyy 年 mm 月至 yyyy 年 mm 月, 上海交通大学, 硕士研究生, xx 专业

yyyy 年 mm 月至 yyyy 年 mm 月, 上海交通大学, 本科, xx 专业

### 研究兴趣

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 排版

### 联系方式

地址: 上海市闵行区东川路 800 号, 200240

E-mail: xxx@sjtu.edu.cn