1. 项目需要补充对相关实体（Universe、条件等）的增、删、改、查Restful接口，便于后续产品UI集成，希望能够对关键的业务实体预留查询关键字设计。
2. 使用API需要重构，目前的方式是调用setObject设置显示字段，调用setPrepareFilter添加预定义条件，调用setFilter添加条件，调用setOrder添加排序，然后调用generateSQL生成语句，这种方式无法并发使用，而且也不符合后续产品化使用的要求，建议按照使用场景重新设计API，第一步展示Universe，引导用户选择，第二步用户选定Universe后，展示Universe下可选的属性、事实，第三步用户选择属性、事实，设置条件（含预置条件），设置排序，第三步生成SQL。
3. 目前生成SQL的实现能力尚不能支撑实际使用，过滤条件的复杂组合目前尚不支持（A.a=B.a and (A.b is null or (A.b=1 and B.b=2))）
4. 关于用户手册中2.2.4案例的实现方式，目前两位同学设计是使用独立查询实现的，但是我更希望是用已经设计的事实设计的
5. 未见关于avg、sum运算的事实案例，不知是否是按照已选属性group by 以后的结果
6. 用户手册缺少字典说明
7. Data\_foundation的实体含义是什么？对应数据库的schema？如是，生成的sql中应该有此信息，目前看是没有。
8. 几点数据库设计修改建议
   1. Universe表增加名称字段，目前只有描述
   2. Object表，建议增加sql text字段、增加cal\_type 计算方法字段（无、sum、max、min、avg等等）；去除related\_field字段，用中间表实现多对多的object-data\_field关系
   3. Data\_relation表增加表关联方式（inner join,left join）,表关联条件（sql 文本）

附一个典型的自定义报表查询

SELECT a.REPORT\_MONTH,

COUNT(DISTINCT CASE WHEN a.HANDLE\_PARTY\_ID=2398 THEN b.EMPLOYEE\_ID END) sbdahurs,

(CASE WHEN a.HANDLE\_PARTY\_ID=2398 THEN ROUND(a.PAY\_SUM,2) END) sbpaysum,

COUNT(DISTINCT CASE WHEN b.SB\_MONTH<b.REPORT\_MONTH AND a.HANDLE\_PARTY\_ID=2398 THEN b.EMPLOYEE\_ID END) sbbjrs,

(CASE WHEN a.HANDLE\_PARTY\_ID=2398 THEN ROUND(a.BACKPAY\_SUM,2) END) sbbackpaysum,

COUNT(DISTINCT CASE WHEN a.HANDLE\_PARTY\_ID=2399 THEN b.EMPLOYEE\_ID END) gjjdahurs,

(CASE WHEN a.HANDLE\_PARTY\_ID=2399 THEN ROUND(a.PAY\_SUM,2) END) gjjpaysum,

COUNT(DISTINCT CASE WHEN b.SB\_MONTH<b.REPORT\_MONTH AND a.HANDLE\_PARTY\_ID=2399 THEN b.EMPLOYEE\_ID END) gjjbjrs,

(CASE WHEN a.HANDLE\_PARTY\_ID=2399 THEN ROUND(a.BACKPAY\_SUM,2) END) gjjbackpaysum

FROM BD\_SB\_REPORT a

INNER JOIN BD\_SB\_REPORT\_DETAIL b ON a.SB\_REPORT\_ID=b.SB\_REPORT\_ID

AND a.IS\_DELETED=0 AND a.ORG\_ID=10637 AND a.LOCK\_STATUS=3

AND b.IS\_DELETED=0 AND a.HANDLE\_PARTY\_ID IN (2398,2399) AND a.POLICY\_GROUP\_ID IN (1,2)

WHERE a.REPORT\_MONTH=${REPORT\_MONTH}

GROUP BY a.REPORT\_MONTH