

区家乐

求职意向：前端开发工程师

2020年应届生 | 本科 | 21岁 | 男

13631897256 | m13631897256@163.com

Github: <https://github.com/xyy0jl>

技术博客: <https://juejin.im/user/5a25fb0df265da43346fc2c7/posts>

专业技能

- 熟练掌握 **HTML(5)** 和常用 **CSS(3)**, 掌握 **常用的布局**, 能够完成界面整洁、交互友好的网页, 高度还原 UI 视觉稿。
- 熟悉 **原生JavaScript**, 掌握重要概念如: **this、原型、闭包、继承、面向对象、异步流程控制** 等。熟练使用 **ES6 及以上** 部分新特性。
- 熟悉 **Vue 框架** 及相关流行库的使用, 理解重要概念如: **生命周期、组件间通信、数据响应式** 等。有 **Vue.js 源码学习** 经历。
- 熟悉自动化构建工具, 对于**前端工程化**有一定认识, 拥有**自主搭建脚手架**的能力
- 熟悉 **Python**, 了解基于 **Django** 等框架的服务器后端开发技术

个人项目

搭建自用脚手架

- 项目描述: 基于 **webpack 性能优化**搭建自用脚手架, 区分开发环境和生成环境
- 项目地址: <https://github.com/xyy0jl/webpack4-demo>
- 技术细节:
 - 手动实现 loader、plugin
 - 手动实现迷你 bundle (入口文件分析, 依赖图谱, 代码生成)
 - 优化 webpack 打包, 抽离 vendor 加快开发阶段的打包速度, 根据版本号自动更新 vendor 包
 - 调研 webpack 性能优化

Vue.js 技术栈搭建的 CNODE 社区

- 项目描述: 该项目是利用官方提供的 API 实现 CNODE 社区, 可以**查看帖子列表、帖子详情、用户个人中心**等功能。
- 技术栈: Vue.js、Vue-cli、ES6、Vue Router、Axios
- 项目地址: <https://github.com/xyy0jl/vue-cnoded>
- 预览项目: <https://xyy0jl.github.io/vue-cnoded/dist/index.html#/>
- 技术细节
 - 在对接主题首页的接口时, 需要实现首页的主题分类的效果, 但查看 api 文档中的没有涉及到精华和置顶的信息, 此时通过 postman 获取到数据, **分析后台的返回的数据**, 发现可以通过另外两个属性来确定。
 - 在点击侧边栏中的作者最近主题的连接时, 针对页面没有跳转的问题, 此时我通过观察浏览器的 url 和 network, 发现 url 有发生变化, 通过回顾 Vue Router 文档的内容, 发现是**路由参数的潜在坑**, 复用了组件, watch (监测变化) \$route 对象, 成功解决了这个问题。

DiDa番茄微信小程序

- 项目描述: 该项目是番茄 todo 的小程序版本, 拥有番茄钟必备的功能, 如记录日常的 todo、25min 番茄钟计时、记录 todo 历史清单以及完成任务记录等等。
- 技术栈: ES6、wxml、wxss、原生小程序
- 项目地址: <https://github.com/xyy0jl/tomato-wxapp>

- 预览项目：微信搜索-DiDa番茄
- 技术细节
 - 在实现小程序的过程中，发现需要多次使用到按钮和输入框，此时运用**组件化思想**，将其**抽离为组件**，实现了代码的复用性和可维护性。
 - 在使用 wx.request 实现 http 请求的时候，怎么不写重复的代码是个难点，因此**封装 HTTP 请求**，做到代码复用，减少代码冗余，从而减少代码修改的成本。

智绘画板

- 项目描述：该项目实现了支持 **PC 端和移动端** 的绘画画板，主要调用 Canvas API，实现了画线、调整画笔粗细、橡皮擦、保存、撤销、返回等功能。
- 技术栈：CSS3、原生 JavaScript、Canvas、响应式
- 项目地址：<https://github.com/xyyoyl/drawingborad>
- 预览项目：<https://xyyoyl.github.io/drawingborad/index.html>
- 技术细节
 - 实现好画板之后，在电脑上对浏览器的窗口进行改变，画板**不会自适应**，通过学习**浏览器 BOM** 相关之后，监听 resize 事件，触发该事件时，重新设置 canvas 的宽高。
 - 在移动端测试时，发现**页面不适配移动端**，而且有一些鼠标事件没有生效，通过学习**移动端**知识，采用 meta 标签和特性检测方法，最终解决这个问题，实现兼容移动端。

开源项目

Gaiety UI 基于 Vue 2 的 UI 框架

- 项目描述：该项目是本人在学习 Vue 的过程中制作的一个基于 Vue 2 的 UI 框架，目前已支持按钮、输入框、布局、布局容器、弹窗、标签页、弹出框、折叠面板等组件。
- 技术栈：Vue.js、VuePress、ES6、Parcel、Mocha、SCSS、TravisCI
- 项目地址：<https://github.com/xyyoyl/vue-ui>
- 预览项目：<https://xyyoyl.github.io/vue-ui/>
- 技术细节
 - 在实现了一个按钮组件之后，需要进行**单元测试和自动测试**，测试代码是否正确，但是本身对测试相关的不了解，通过学习必要的测试知识，解决了测试的问题。但是个人思考能不能不用手动在 bash 中输入命令，可以自动对提交到 Github 的代码进行测试，因此引入了**持续集成**，从而保持测试效率和代码质量。
 - 在实现 toast 组件时，考虑到如果直接在 Vue.prototype 添加实例方法并不是很好，所以采用了**开发插件**的方式，最终实现了该组件。实现该项目的过程，加深对 Vue 的各种概念的理解，同时也对前端工程化流程以及单元测试重要性有一定的了解。

教育经历

2016.09~2020.06 五邑大学 信息管理与信息系统专业 本科

- 绩点：3.88（专业排名前5%）
- 主修课程：VC 程序设计、JAVA 程序设计、计算机网络、SQL 网络数据库、WEB 语言设计基础
- 荣誉获奖
 - 荣获 2018-2019年度校级三好学生
 - 荣获 2017-2018年度院级三好学生
 - 获得 2017-2018年度大数据应用创新大赛三等奖

个人评价

- 掘金发表 6 篇原创文章，收获 300+ 收藏和 10000+ 阅读量
- Github 上的智绘画板和小清新导航小项目共获得 40+ star
- 有较强的学习能力和独立解决问题的能力，遇见问题在自己解决不了的情况下能够主动请求他人