重要：所有的数据要有修改的接口。

报名系统：数据库储存每个球队队员的报名信息

最好能够根据报名表导入球员。

自动生成执场单。

比赛系统：存储所有的比赛信息（小组、时间、地点等）

战报系统：战报的制作。球员信息应引用报名信息。每一场战报需要一个开关确定是否有效，防止团委不测。

数据统计，包括进球、出场时间、出场场次、射手榜、红黄牌、停赛。停赛要在执场单中体现。应在比赛系统中增加接口以确定红黄牌停赛的具体实施。

停赛系统：存储追加处罚的停赛信息，体现到执场单中。

逻辑应为：比赛-球队-球员。

可选的微信小程序前端。