

开发环境:

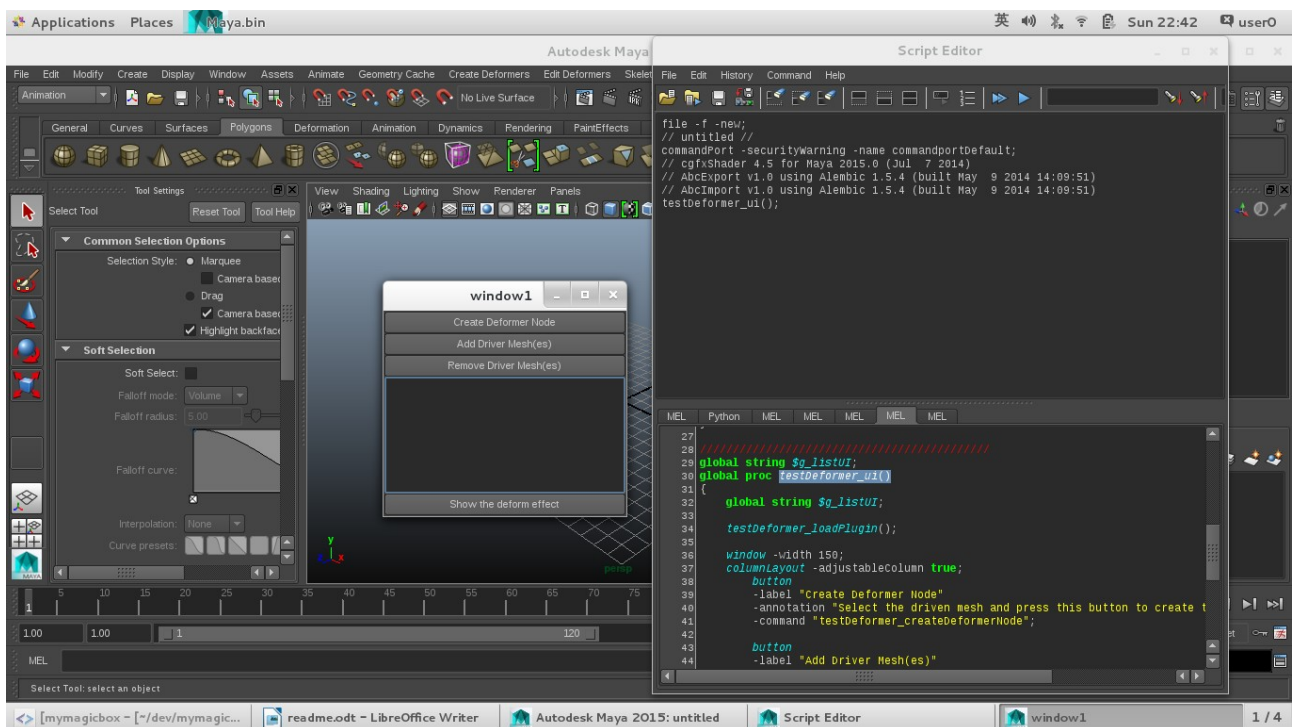
CentOS7 x64, Maya2015 x64, CMake+CodeBlocks.

testDeformer.py 代码详细注释:

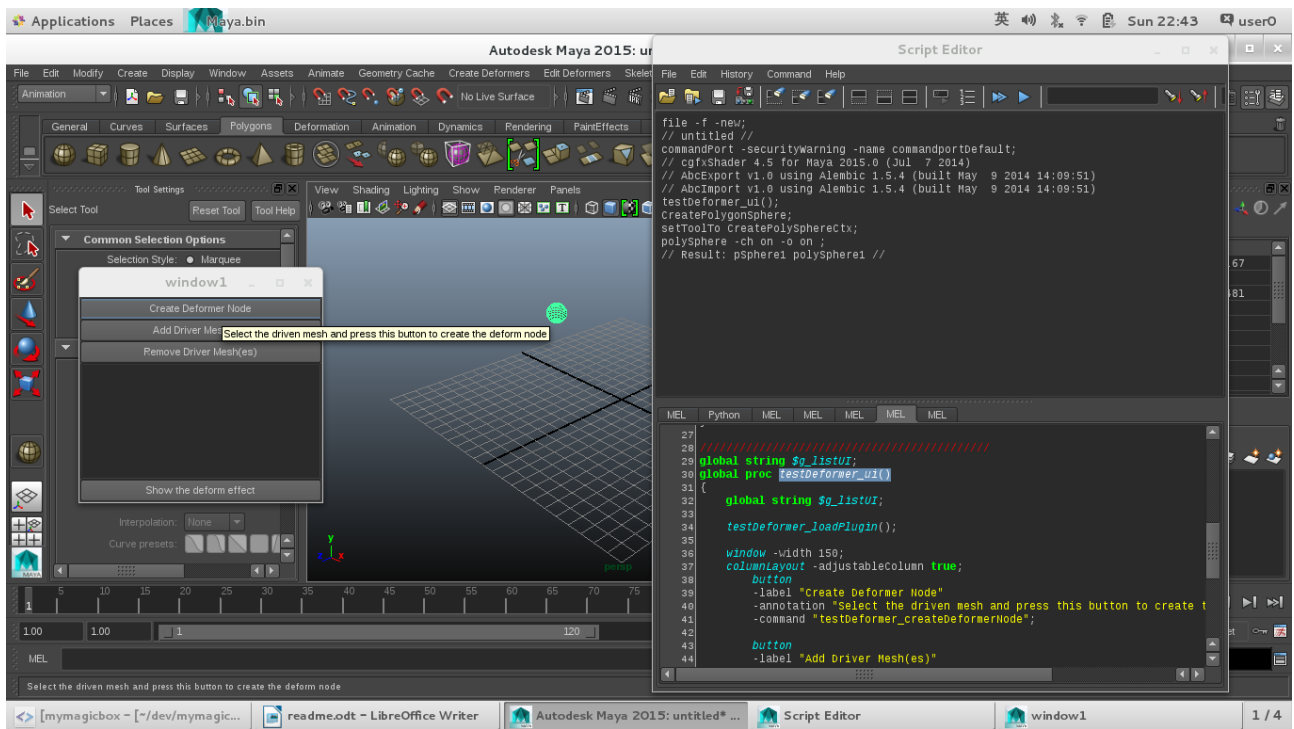
见 docs/testDeformer.txt

使用说明:

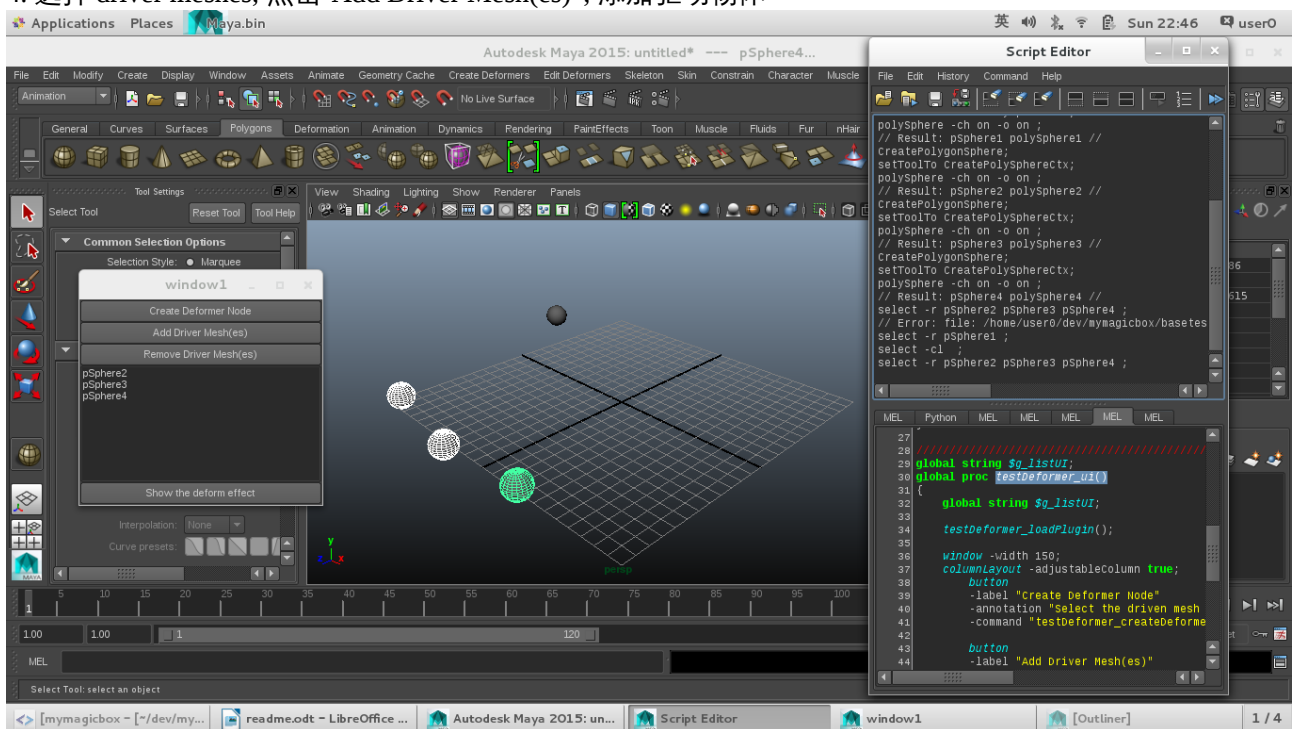
1. 复制 testDeformer.mod 到 '/home/user0/maya/2015-x64/modules' 目录下, 并修改字符串 /home/user0/dev/mymagicbox/basetest/testDeformer 为插件所在的根目录
2. 运行命令: testDeformer_ui(); 得到 ui



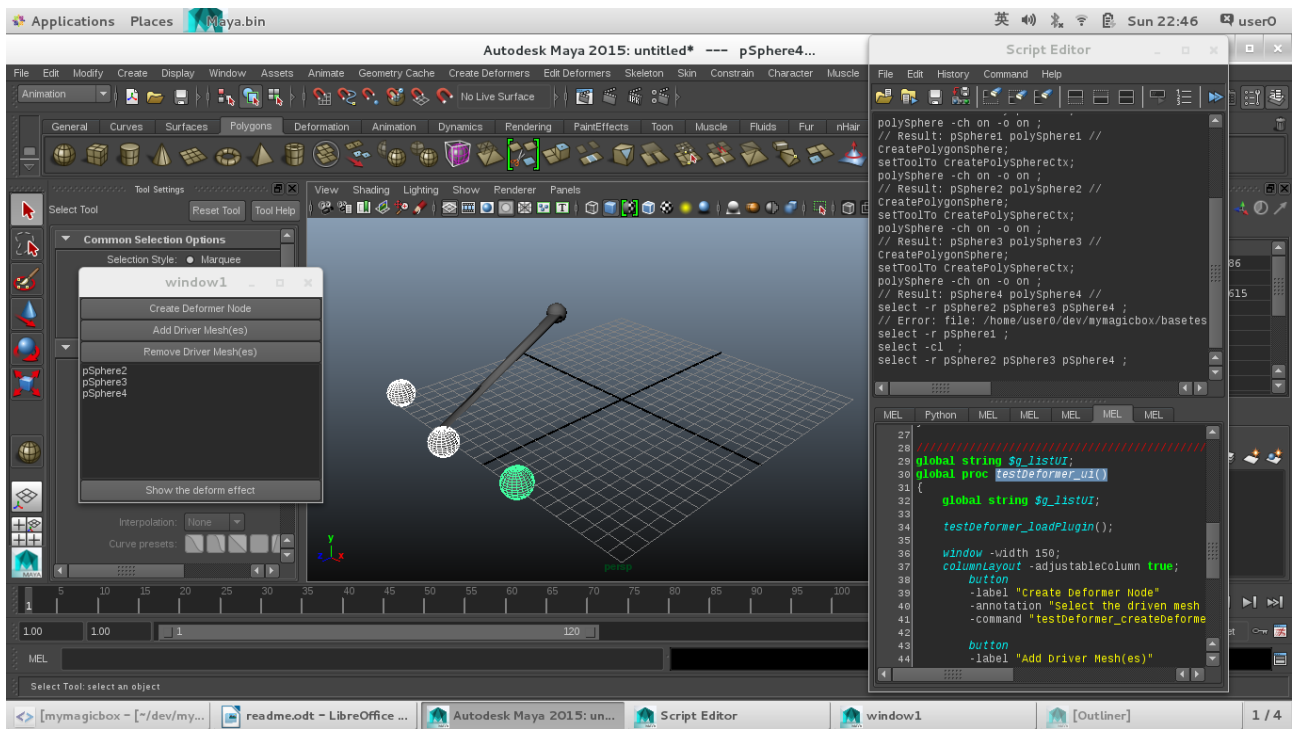
3. 选择 driven mesh, 点击 "Create Deformer Node" 按钮, 创建 deformer node



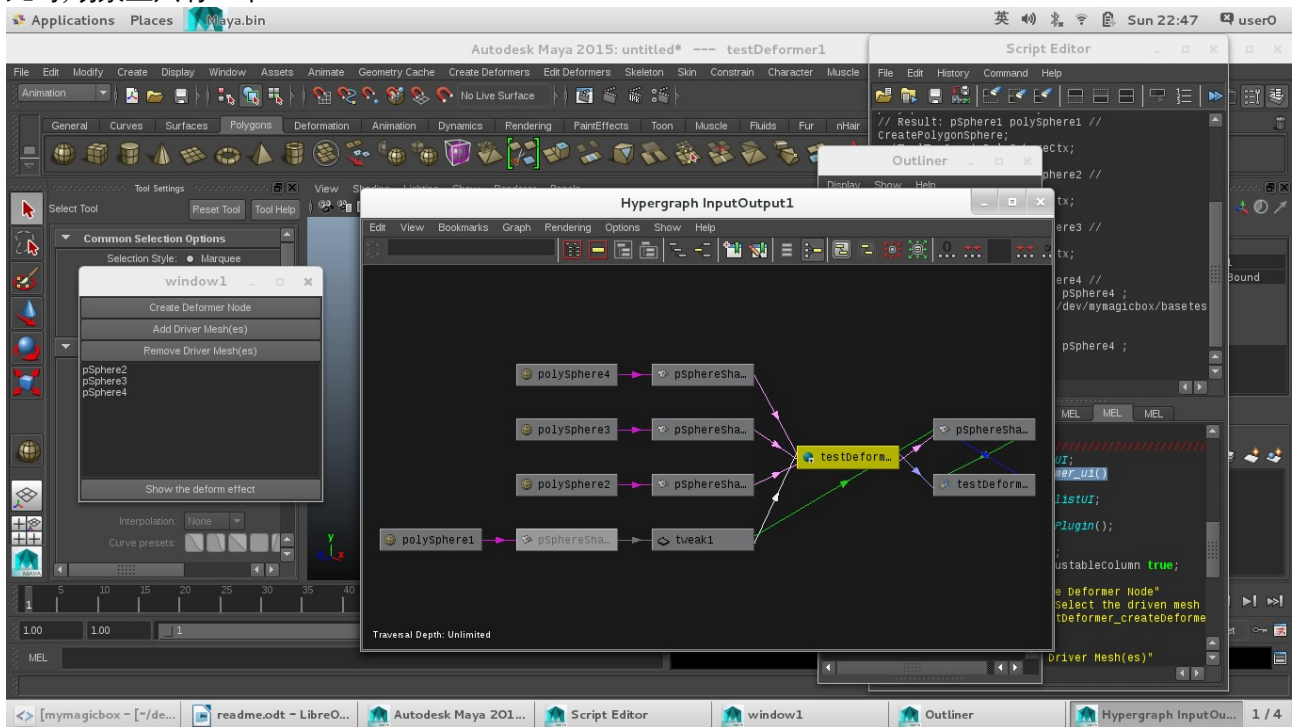
4. 选择 driver meshes, 点击”Add Driver Mesh(es)”, 添加驱动物体



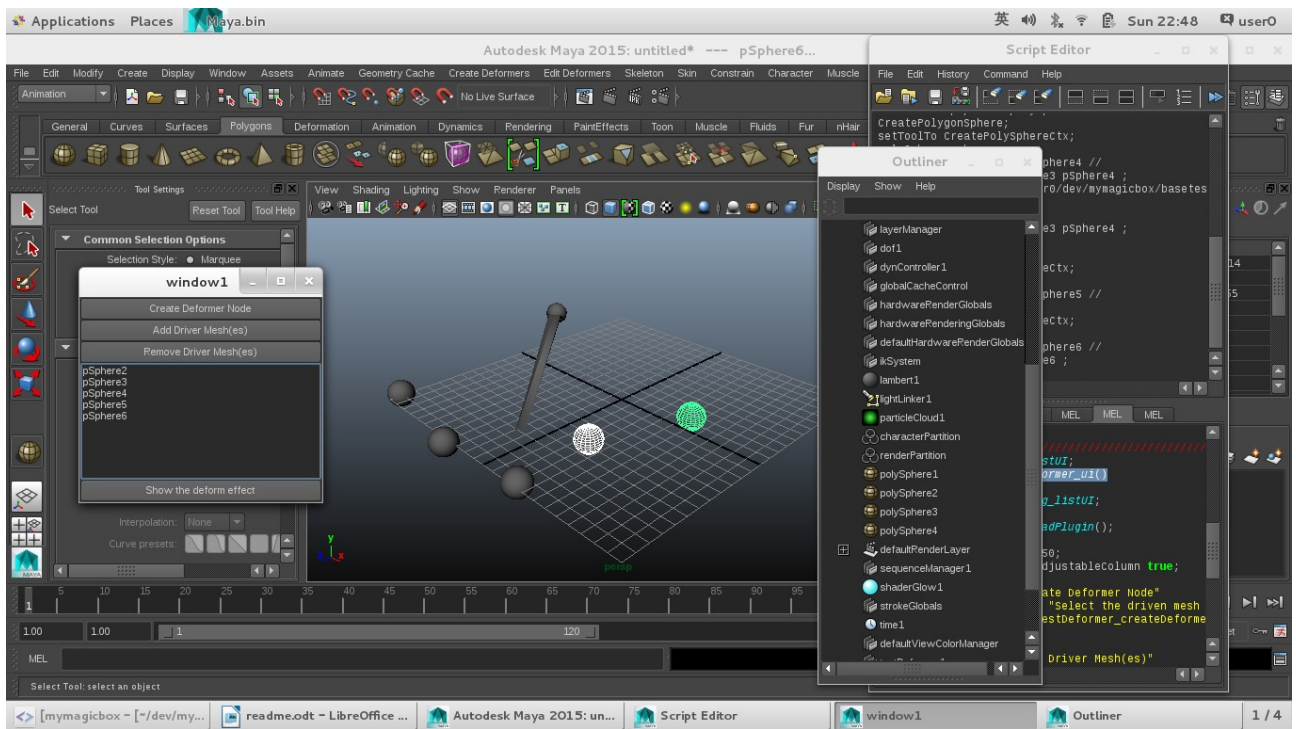
5. 点击”Show the deform effect” 按钮, 显示变形结果 (因为现在没有做权重, 所以 driven mesh 的变形效果是各个 driver mesh 的平均值)



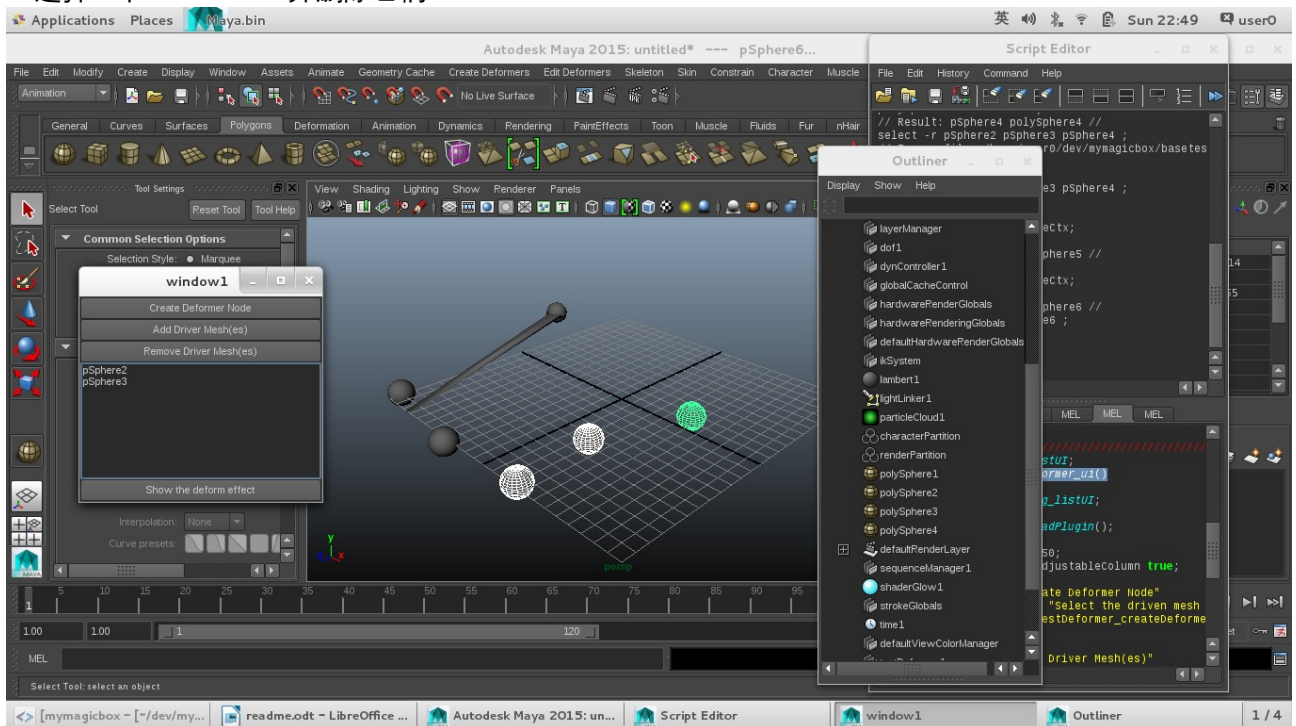
此时,场景里只有一个 testDeformer node



6. 继续添加 2 个 driver mesh



7. 选择 3 个 driver mesh 并删除它们



8. driver mesh 的形变会实时反映在 driven mesh 上. 下面是 driver mesh 的形变导致 driven mesh 的形变前:

