

朱 新宇
1120379029
CSDI
2013年3月16日星期六

REPORT OF LAB I

1. Difficult Part

最困难的部分是Exercise 14中如何溢出到指定函数并在同时能返回到overflow me这个函数而不会到时栈结构的混乱。

2. How to Solve

如果直接通过cprintf的n%通过指针修改old EBP的值指向do_overflow的话虽然可以直接跳转过去但是无法返回，所以在实验中采取了在str buf中插入机器码，然后通过cprintf跳转找str buf所在的空间，通过push指令做好栈的结构在通过RET指令跳转。

```
str[0]=0x68;  
*((int*)(str+1)) = oldeip;  
str[5]=0x68;  
*((int*)(str+6))=(int)do_overflow;  
str[10]=0xc3;
```

以上代码构成了三条机器码，对应的汇编为：

```
push oldeip;  
push do_overflow;  
ret;
```

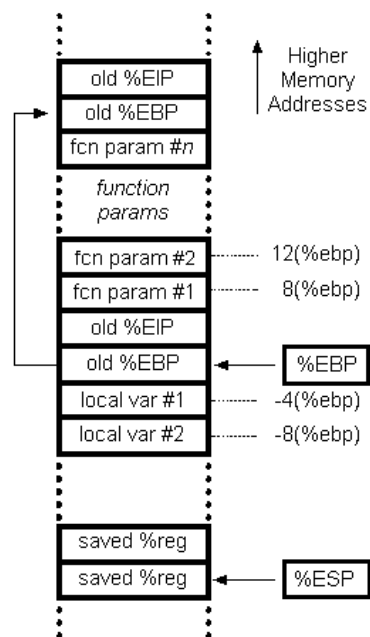
前两条指令分别将最原始的eip（overflow_me调用call start_overflow时压栈的eip）和do_overflow的地址压栈，这样在执行RET的时候会弹出栈顶的do_overflow地址作为EIP，然后跳转到do_overflow完成函数调用，在函数退出的时候，由于会调用leave指令，所以栈顶指针esp又会指回到原来的地方（oldeip）这是RET就会返回到overflow_me内正常执行。

3. Exercise Answers

Exercise 5

在BIOS进入bootloader是0x100000处是0，当从bootloader进入kernel时，则是如下

0x100000:	0x1badb002	0x00000000	0xe4524ffe	0x7205c766
0x100010:	0x34000004	0x0000b812	0x220f0011	0xc0200fd8



因为在load内核的过程中这个地址写入了内容。

Excercise 6

如果修改了连接地址那么在进入bootloader后的ljmp \$PROT_MODE_CSEG, \$protcseg会出错，本来应该跳到其无法跳转到mov \$0x10,%ax，link address和load address不一致，BOIS将BootLoader加载到0x7c00处。

Excercise 7

在Jmp *%eax出GDT生效，因为eip已经被后移，movl \$relocated,%eax会被执行。

Excercise 8:

(1) printf.c的vprintf调用了printfmt.c中的vprintfmt来处理其中的参数，在这个过程中vprintfmt又通过函数指针调用printf.c中putch输出字符串，putch又会调用console.c中的cputchar来输出char到屏幕上。

(2) 在屏幕上字符满了后(crt_pos>CRT_SIZE)，通过memcpy将buf中的数据向前移动一个屏幕行，然后将后面的空间清空，这样屏幕就上一了一行。

(3) fmt指向的是第一个参数（字符串），ap是va_list也就是char*，其指向后面边长参数的第一个。

```
cprintf()-->vcprintf("x %d, y %x, z%d\n", 12(%ebp))-->vprintfmt()
调用x前, va_arg指向ebp+3, 调用后va_arg指向ebp+4。cons_putc(49)

调用y前, va_arg指向ebp+4, 调用后va_arg指向ebp+5。cons_putc(51)

调用z前, va_arg指向ebp+5, 调用后va_arg指向ebp+6。cons_putc(52)
```

(4) Hello World，因为57616转换成16进制是e110，然后0x00646c72由于是按照char*来输出所以就变成了rld。

(5) 随机值，因为实际的参数要比字符串中指定的少，所以在第二次去参数的时候指针会指向3后面的空间，其是不确定的，是cprintf调用前的栈顶。

```
(6) #define va_start(ap,last) ((ap=(va_list)&(last))-
va_size(last)

#define var_arg(ap,type) (*(type *)((ap) -= va_size(type),(ap)
+va_size(type)))
```

Excercise 10

在Entry.S的最后会初始化栈，栈在KSTACKTOP指定的地方并通过.space KSTKSIZE（8个PGSIZE）来预留空间，bootstacktop是高地址。

Excercise 11

每次函数调用都会执行：

```
push ebp
```

```
mov esp ebp
```

```
push ebx
```

```
...
```

```
call test_backtrace
```

所以需要2个word