

****

**实 验 报 告**

实验课程 Android应用程序开发

实验项目 实验1 熟悉Android开发环境

实验地点 2-721

指导教师 郑向阳

班 级 14计本2

学生姓名 吴圣剧

学 号 14219216126

教师评分

日 期

实验1 熟悉Android开发环境

1. 实验目的
   1. 掌握环境变量的设置
   2. 熟悉SDK资源及Android集成开发环境
   3. 熟悉Android应用的开发步骤并编写第一个Android应用

二、准备

* 安装好ADT和SDK

三、实验内容

* 1. 复习Java语言

1. 安装JDK以后，需要设置的环境变量PATH和CLASSPATH的值分别是什么？

PATH【.;%JAVA\_HOME%\bin;】

CLASSPATH【%JAVA\_HOME%\lib\dt.jar;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar;】

1. 编写一段Java代码，输出自己的名字，代码如下：

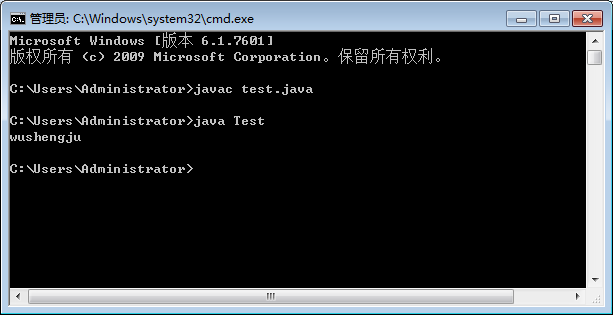
public class Test{

public static void main(String args[]){

System.out.println("wushengju");

}

}



* 1. 利用Eclipse构建Android开发环境

1. 开发环境的组成部分：

安卓基于Linux内核，使用JAVA语言编写。

开发环境：Eclipse+ADT+Andriod SDK

1. ADT的英文全称是？

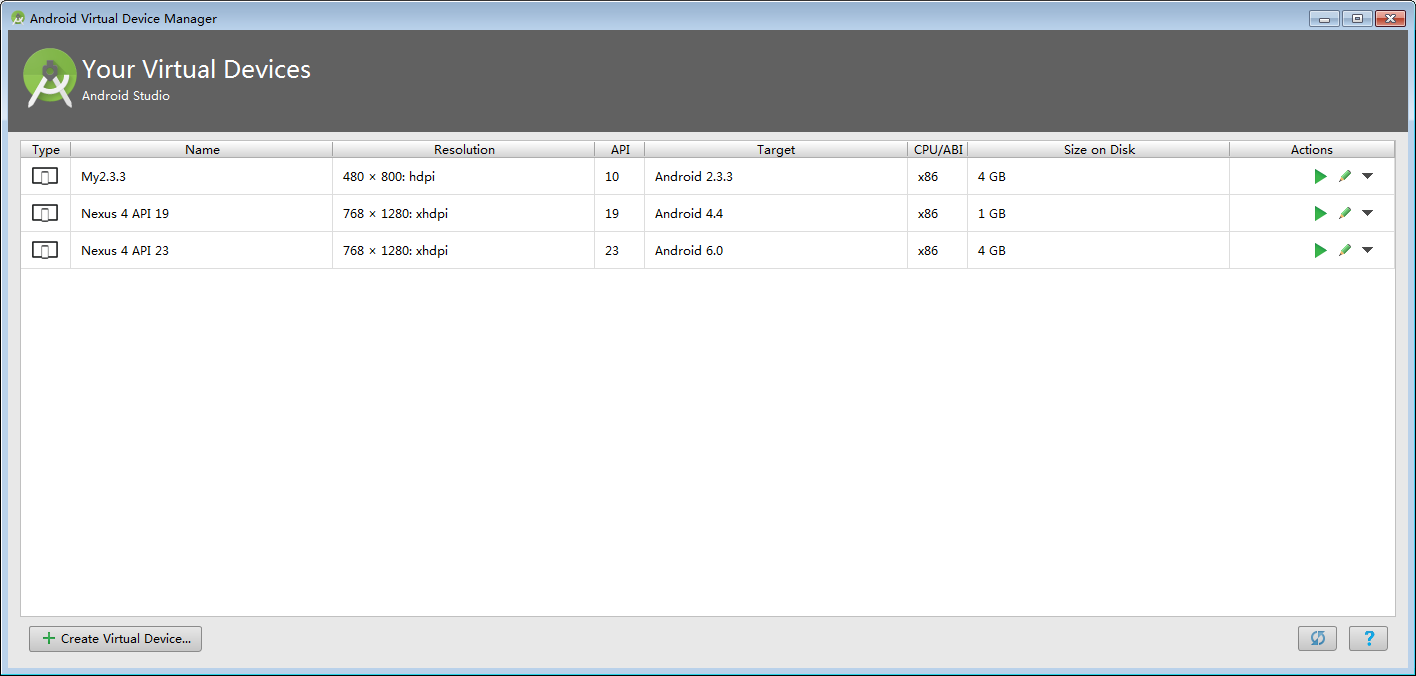
Android Development Tools

* 1. 安装AndroidStudio步骤：

下载EXE安装软件. 启动安装. 配置

* 1. AVD相关

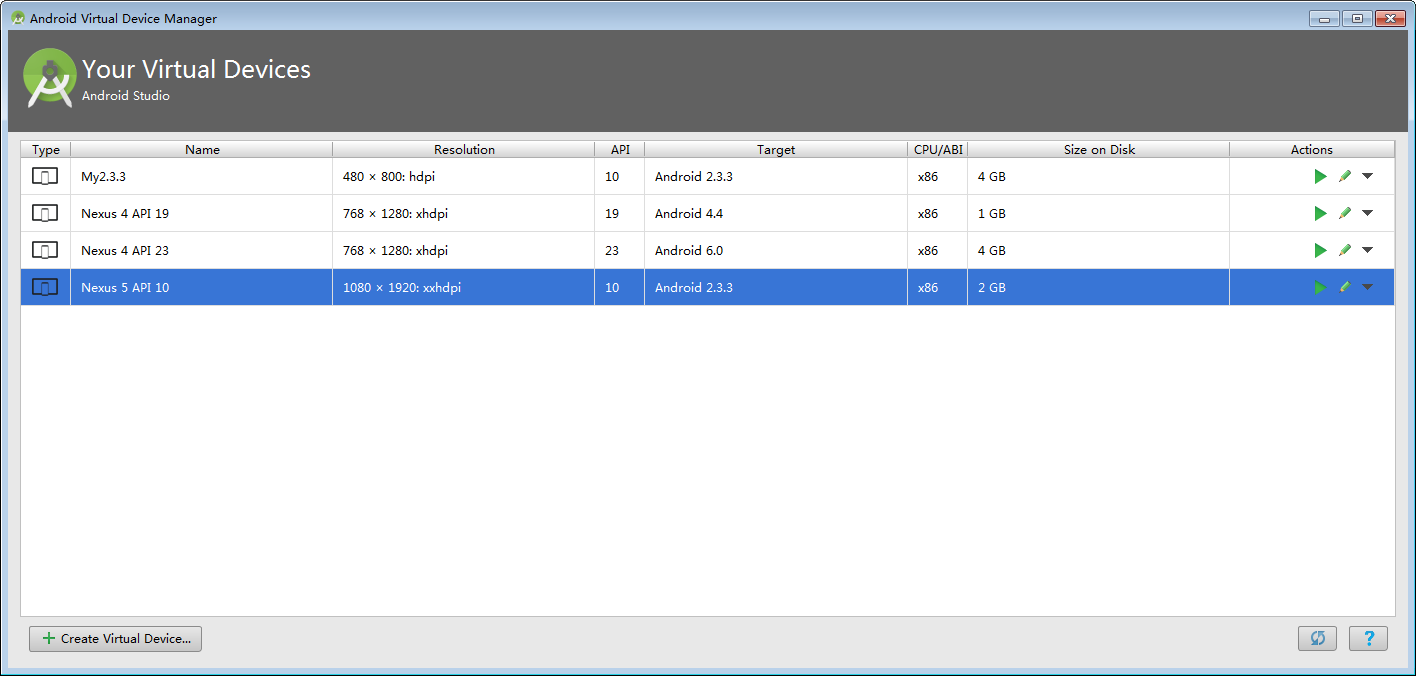
1. 在AVD Manager中用截图的方式说明已有的AVD的参数



1. AVD的全称是?

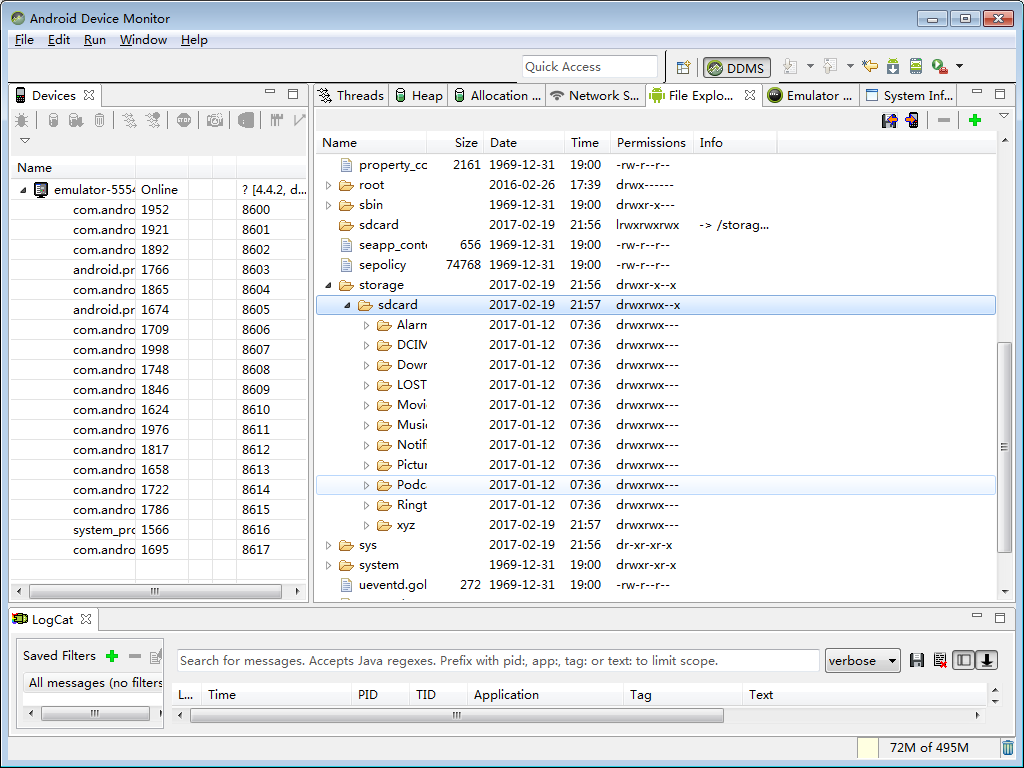
Android Virtual Device

1. 新建一个AVD，并截图这个AVD，运行成功后截图：

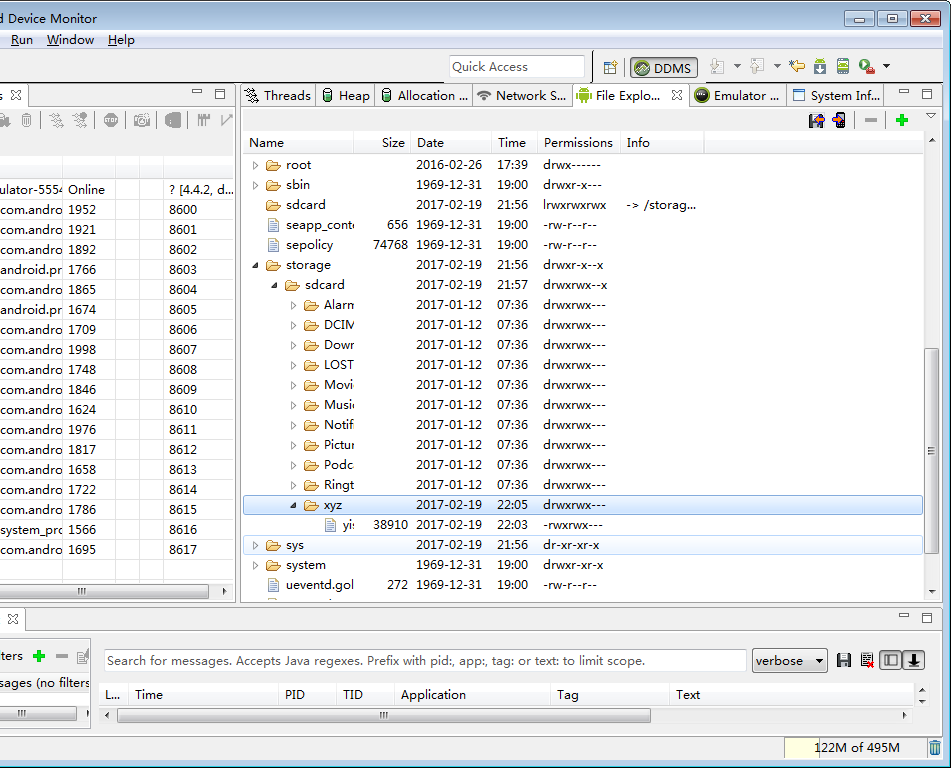


* 1. 使用DDMS

1. 在AVD的SD卡中创建一个目录，目录名为xyz，截图：



1. 在网络上下载一个mp3文件，并且把这个文件放置到目录xyz中，截图：



* 1. 编写第一个Android Application

1. 编写一个程序名为“myfirst”程序，进行编译和运行，要求在界面中输出“Hello World！”，请截图运行的应用程序：



1. 把创建这个程序的步骤写下来：

在创建了project之后找到text面板。修改textview。

<TextView

android:id="@+id/tv"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Hello World!" />

1. 说明一个android项目中的主要组成：

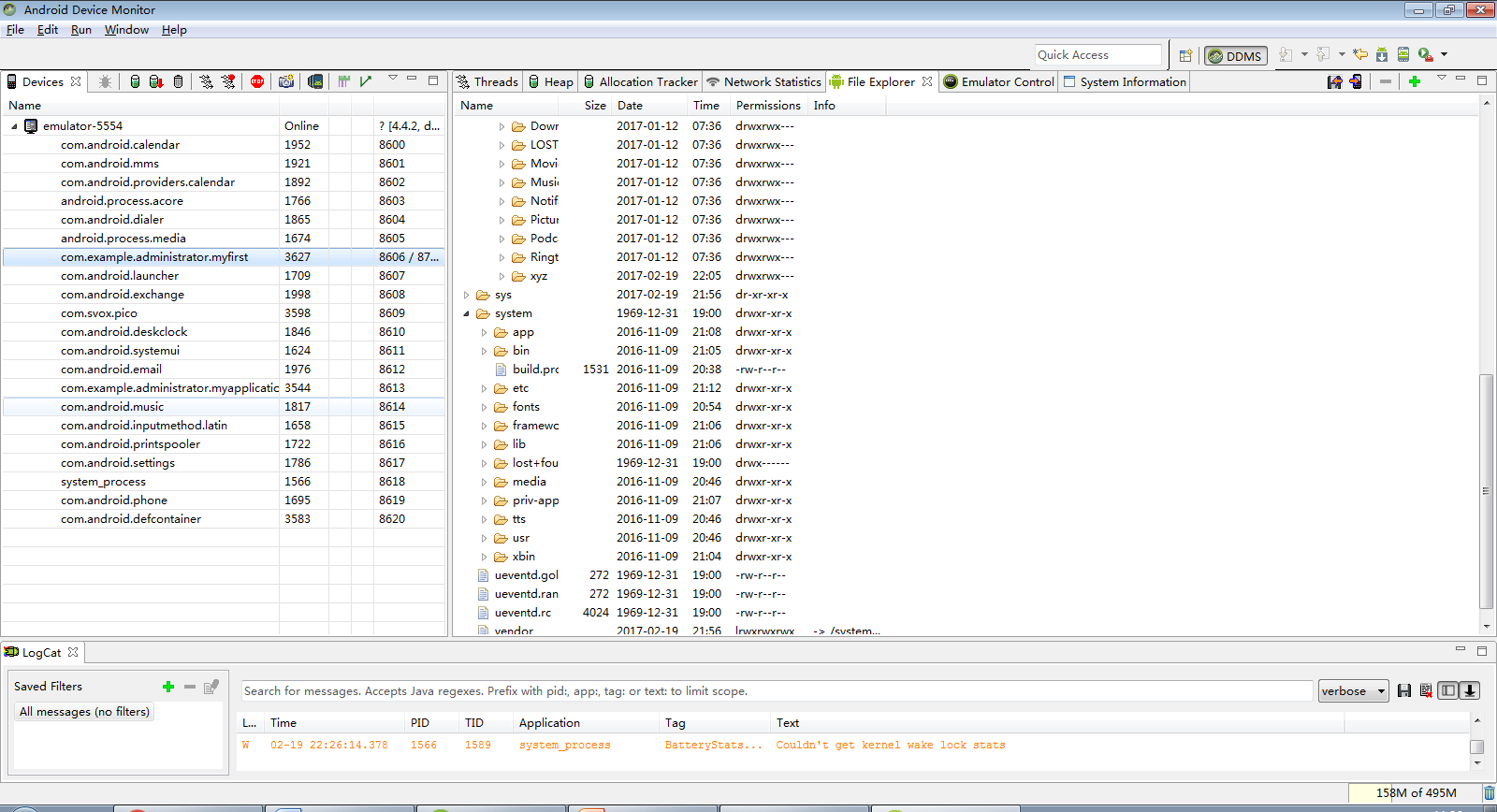
java/:（源代码目录）

R.java

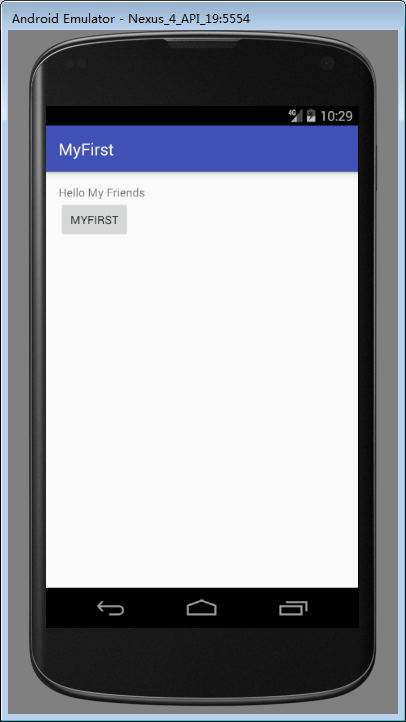
资源（Resource）目录

AndroidManifest.xml

1. 打开Android Device Monitor，在相应的AVD中找到这个进程并截图如下：

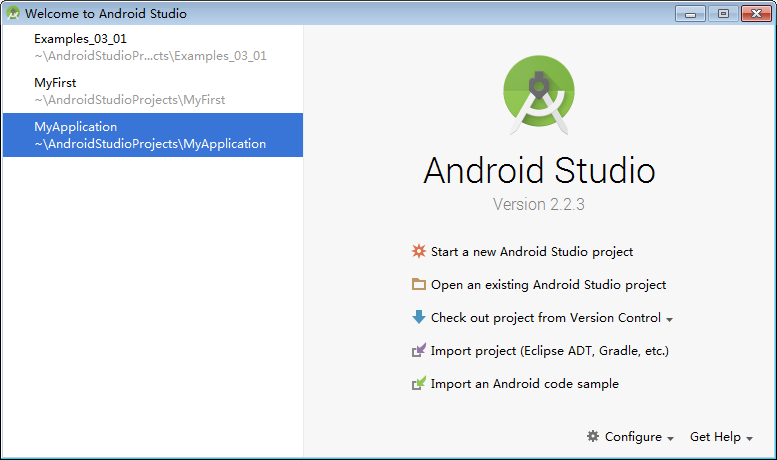


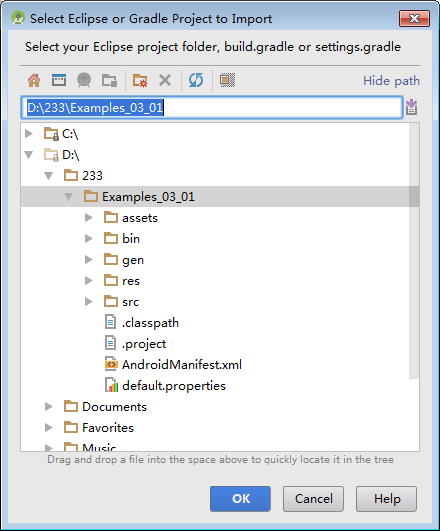
1. 修改“myfirst”程序使其输出“Hello ， My Friends！”，对修改部分截图：

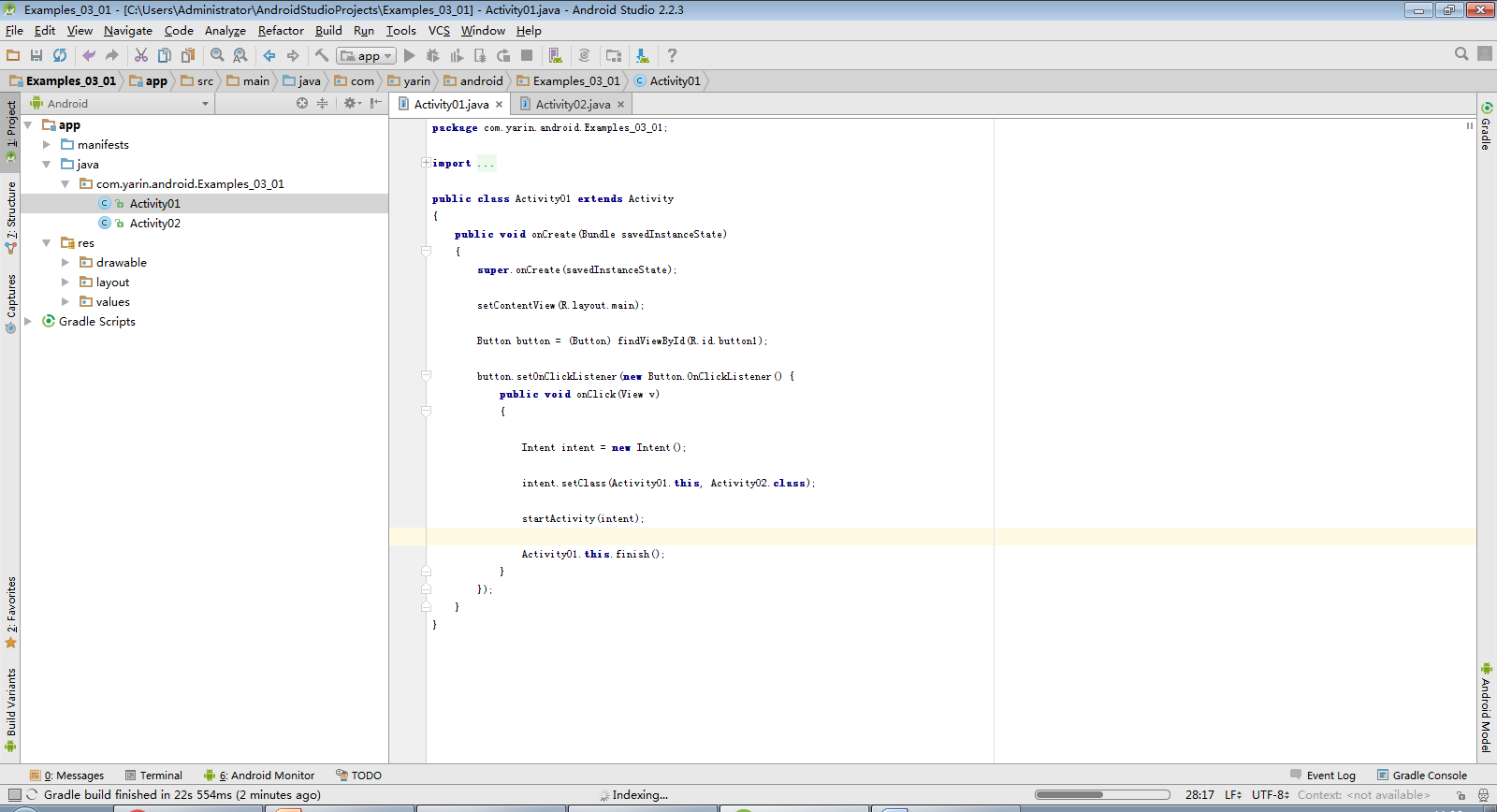


* 1. AndroidStudio中导入程序

1. 导入程序 Eclipse项目examples\_03\_01，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图

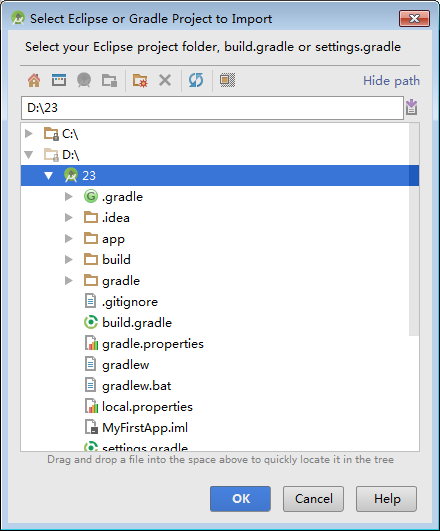








1. 导入程序 AndroidStudio项目examples\_03\_011，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图





四、实验心得（50字）

学习了Andriod的发展，知道Andriod是基于Linux系统的开发源代码操作系统。主要通过C、JAVA代码。Android项目主要由java/:（源代码目录）、

R.java、资源（Resource）目录、AndroidManifest.xml组成。